

****

**实 验 报 告**

实验课程 Android应用程序开发

实验项目 实验1 熟悉Android开发环境

实验地点 2-721

指导教师 郑向阳

班 级

学生姓名

学 号

教师评分

日 期

实验1 熟悉Android开发环境

1. 实验目的
   1. 掌握环境变量的设置
   2. 熟悉SDK资源及Android集成开发环境
   3. 熟悉Android应用的开发步骤并编写第一个Android应用

二、准备

* 安装好ADT和SDK

三、实验内容

* 1. 复习Java语言

1. 安装JDK以后，需要设置的环境变量PATH和CLASSPATH的值分别是什么？

系统变量→寻找 Path 变量→编辑

在变量值最后输入 %JAVA\_HOME%\bin;%JAVA\_HOME%\jre\bin;

系统变量→新建 CLASSPATH 变量

变量值填写 .;%JAVA\_HOME%\lib;%JAVA\_HOME%\lib\tools.jar

1. 编写一段Java代码，输出自己的名字，代码如下：

public static void main(String args[]){

String name = "张振阳";

System.out.println("我的名字叫:"+name);

}

* 1. 利用Eclipse构建Android开发环境

1. 开发环境的组成部分：

JDK

Android SDK

Eclipse

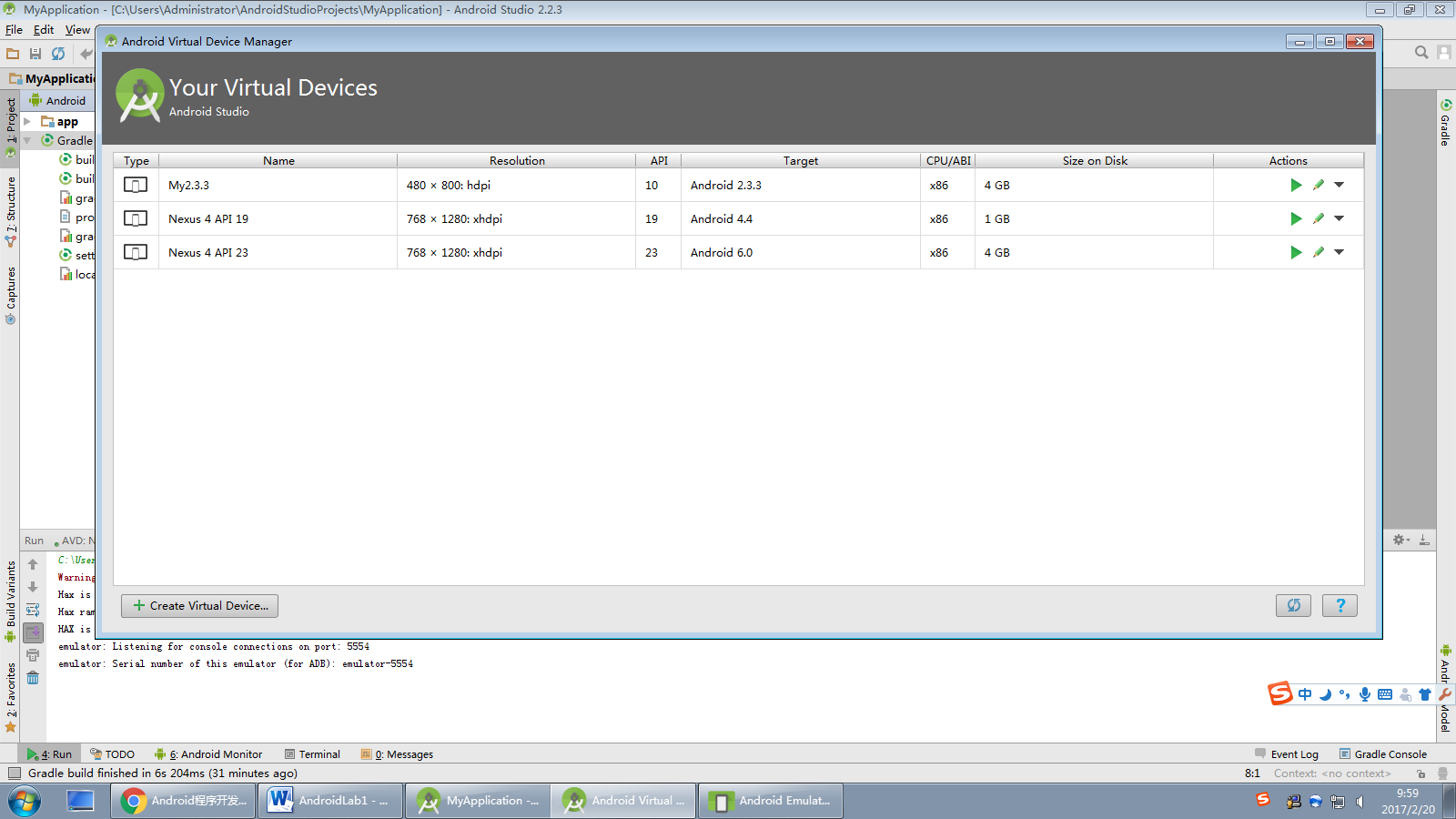
Eclipse插件ADT

1. ADT的英文全称是？

AndroidDevelopTool

* 1. 安装AndroidStudio步骤：
  2. AVD相关

1. 在AVD Manager中用截图的方式说明已有的AVD的参数



1. AVD的全称是?

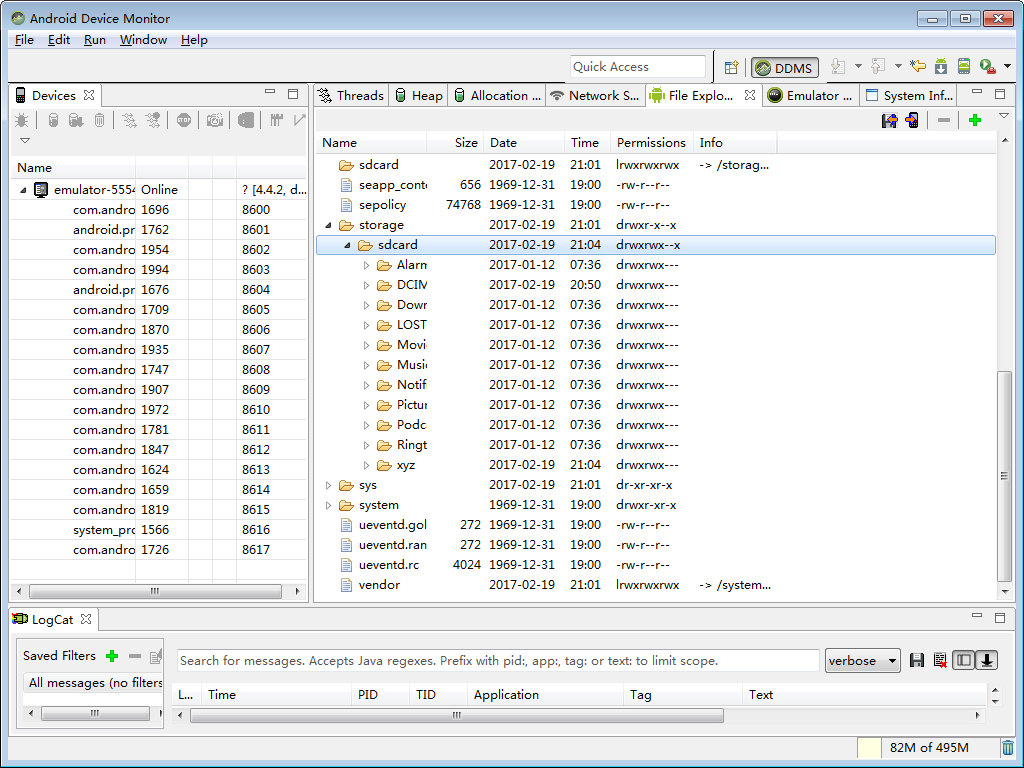
Android Virtual Device

1. 新建一个AVD，并截图这个AVD，运行成功后截图：

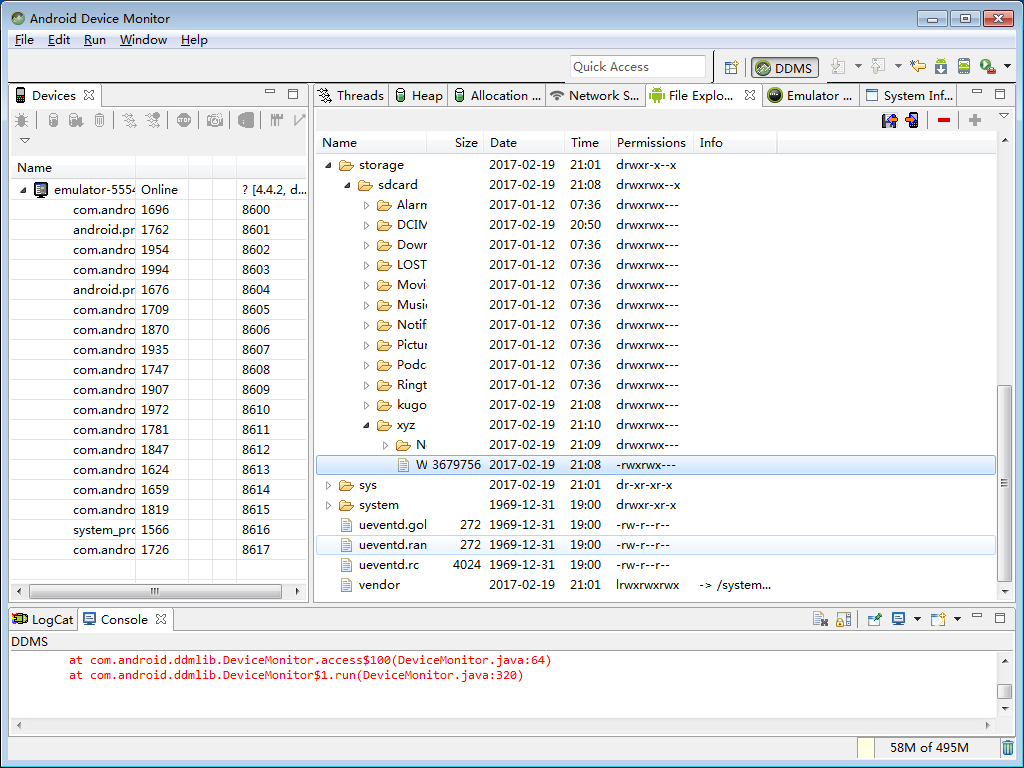


* 1. 使用DDMS

1. 在AVD的SD卡中创建一个目录，目录名为xyz，截图：

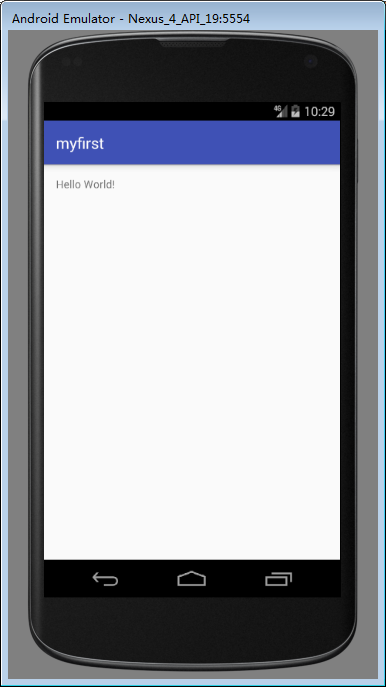


1. 在网络上下载一个mp3文件，并且把这个文件放置到目录xyz中，截图：



* 1. 编写第一个Android Application

1. 编写一个程序名为“myfirst”程序，进行编译和运行，要求在界面中输出“Hello World！”，请截图运行的应用程序：



1. 把创建这个程序的步骤写下来：

File-close project -

1. 说明一个android项目中的主要组成：

Manifests

Java

Res

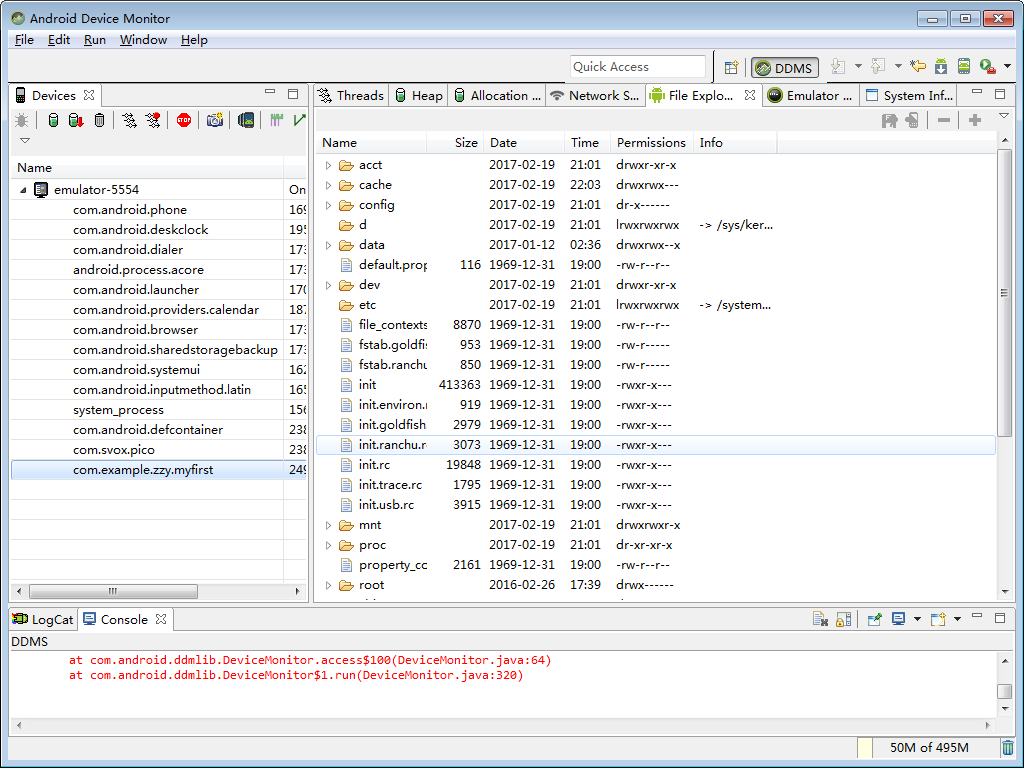
活动(Activity)-用于表现功能

服务(Service)-相当于后台运行的Ac－tivity

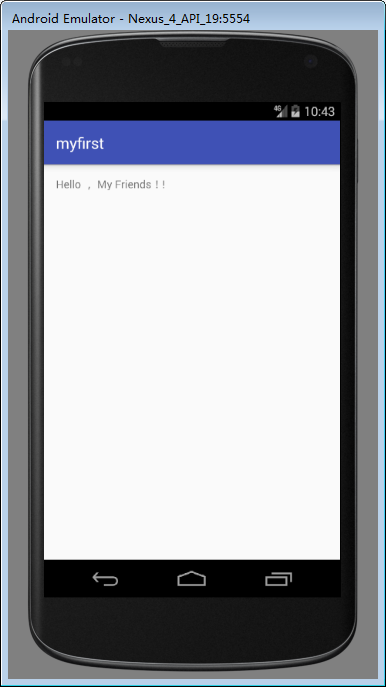
广播接收器(BroadcastReceiver)-用于接收广播

意图（Intent）-用于连接以上各个组件，并在其间传递消息

1. 打开Android Device Monitor，在相应的AVD中找到这个进程并截图如下：

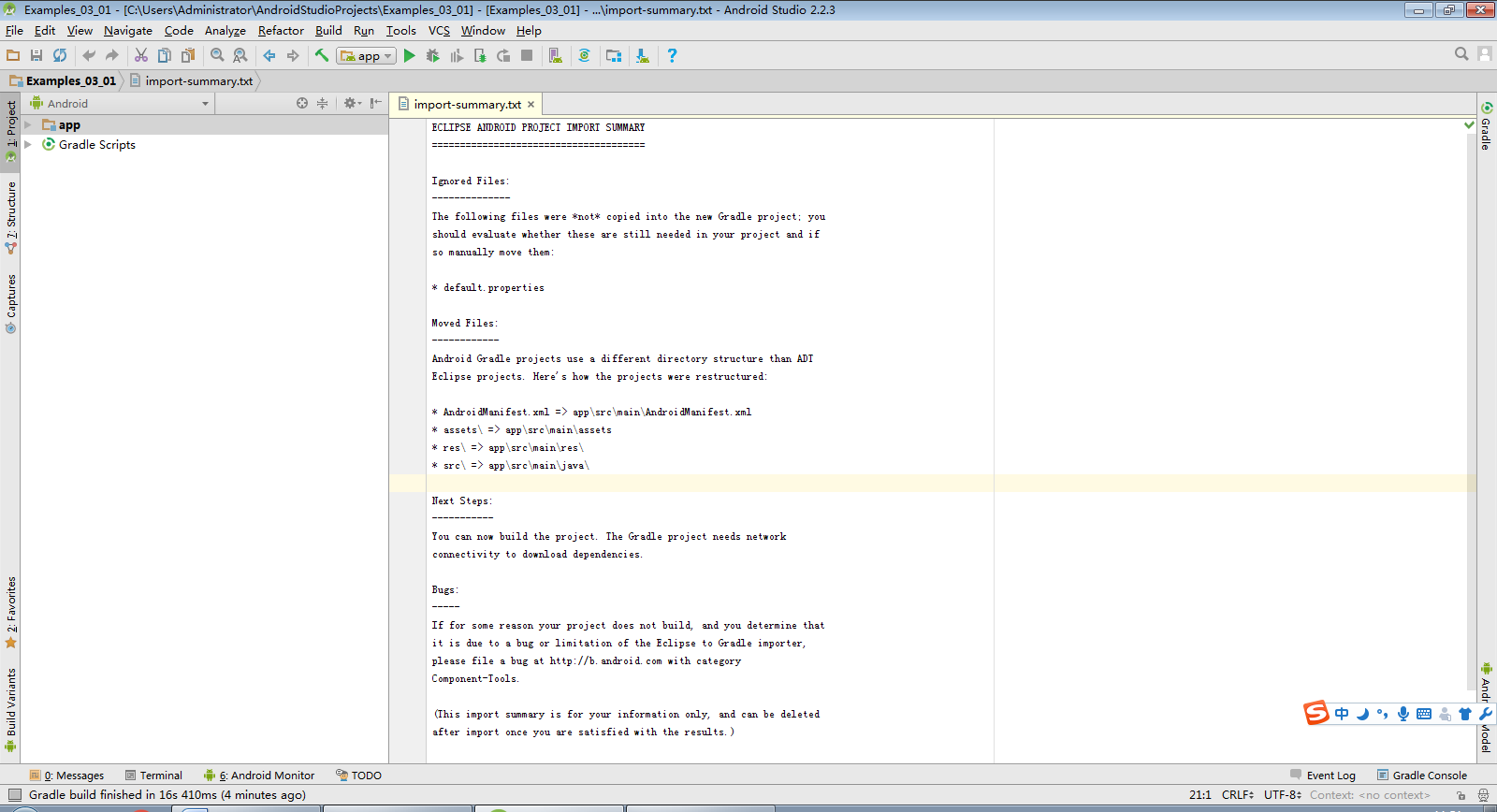


1. 修改“myfirst”程序使其输出“Hello ， My Friends！”，对修改部分截图：

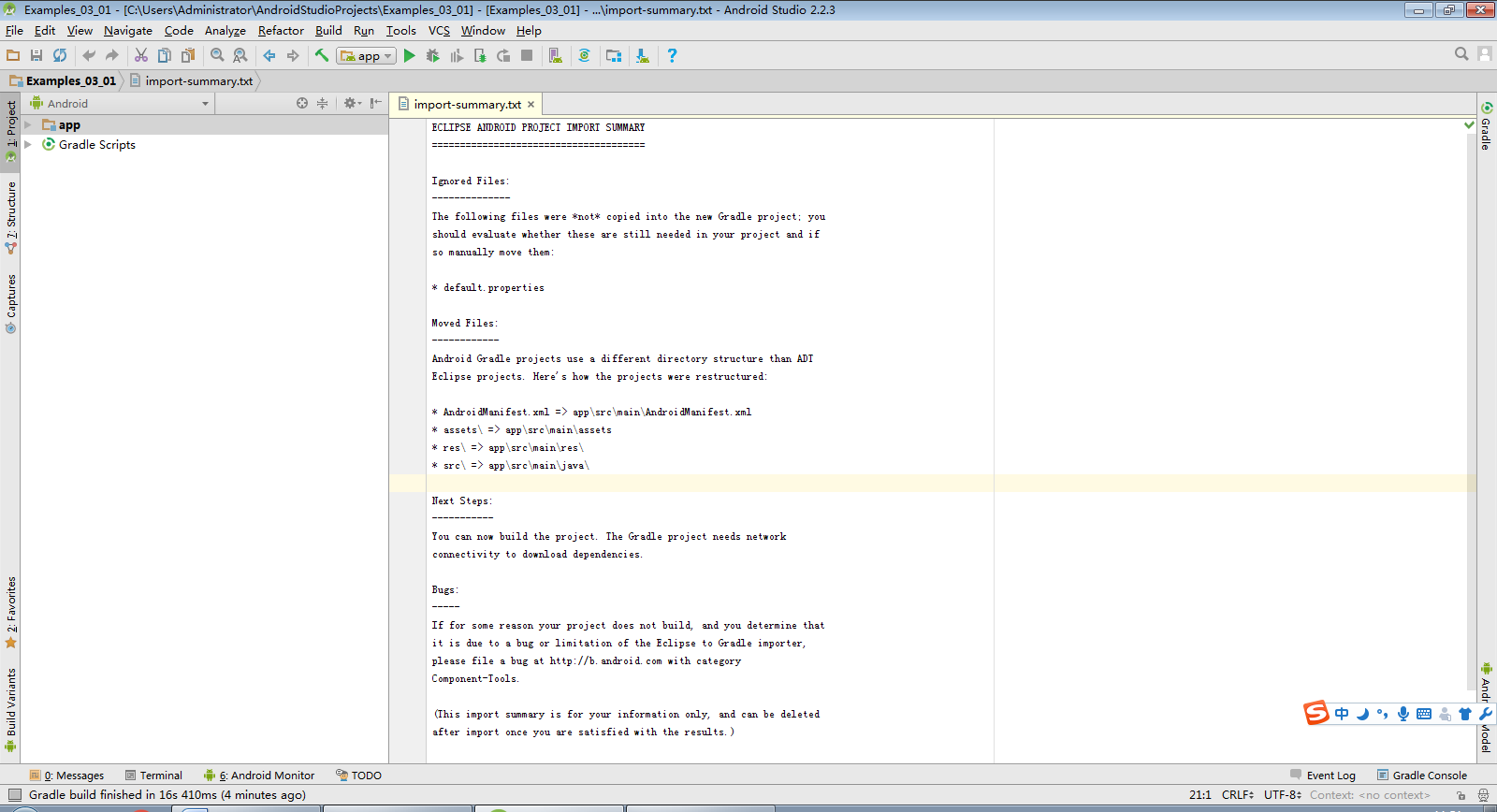


* 1. AndroidStudio中导入程序

1. 导入程序 Eclipse项目examples\_03\_01，并使之正确运行，请说明导入的步骤并对运行后的程序截图



1. 导入程序 AndroidStudio项目examples\_03\_011，并使之正确运行，请说明导入的步骤并对运行后的程序截图



四、实验心得（50字）

在老师们的介绍下，我们了解android的开发环境以及控件的功能。刚开始接触Android觉 得 既 陌生 又 亲 切，陌 生 在 于 没 有 学 过 具 体 的 开 发 软 件，亲 切 在于它在界面开发上和web也可以形成了相通的架构，更加方便，收获颇深。