

****

**实 验 报 告**

实验课程 Android应用程序开发

实验项目 实验1 熟悉Android开发环境

实验地点 2-721

指导教师 郑向阳

班 级

学生姓名

学 号

教师评分

日 期

实验1 熟悉Android开发环境

1. 实验目的
   1. 掌握环境变量的设置
   2. 熟悉SDK资源及Android集成开发环境
   3. 熟悉Android应用的开发步骤并编写第一个Android应用

二、准备

* 安装好ADT和SDK

三、实验内容

* 1. 复习Java语言

1. 安装JDK以后，需要设置的环境变量PATH和CLASSPATH的值分别是什么？

新建变量Path

变量名：Path

变量值：%JAVA\_HOME%\bin;%JAVA\_HOME%\jre\bin;

新建变量CLASSPATH

变量名：CLASSPATH

变量值：.;%JAVA\_HOME%\lib;%JAVA\_HOME%\lib\tools.jar

1. 编写一段Java代码，输出自己的名字，代码如下：

public class Myclass

{

public static void main(String[] args)

{

System.out.println("My Name is Limqingre!");

}

}

* 1. 利用Eclipse构建Android开发环境

1. 开发环境的组成部分：

检查Java环境

安装JDK

配置环境

安装Eclipse

安装ADT

1. ADT的英文全称是？

Android Develop Tool

* 1. 安装AndroidStudio步骤：

**Windows**

**下载EXE安装软件**

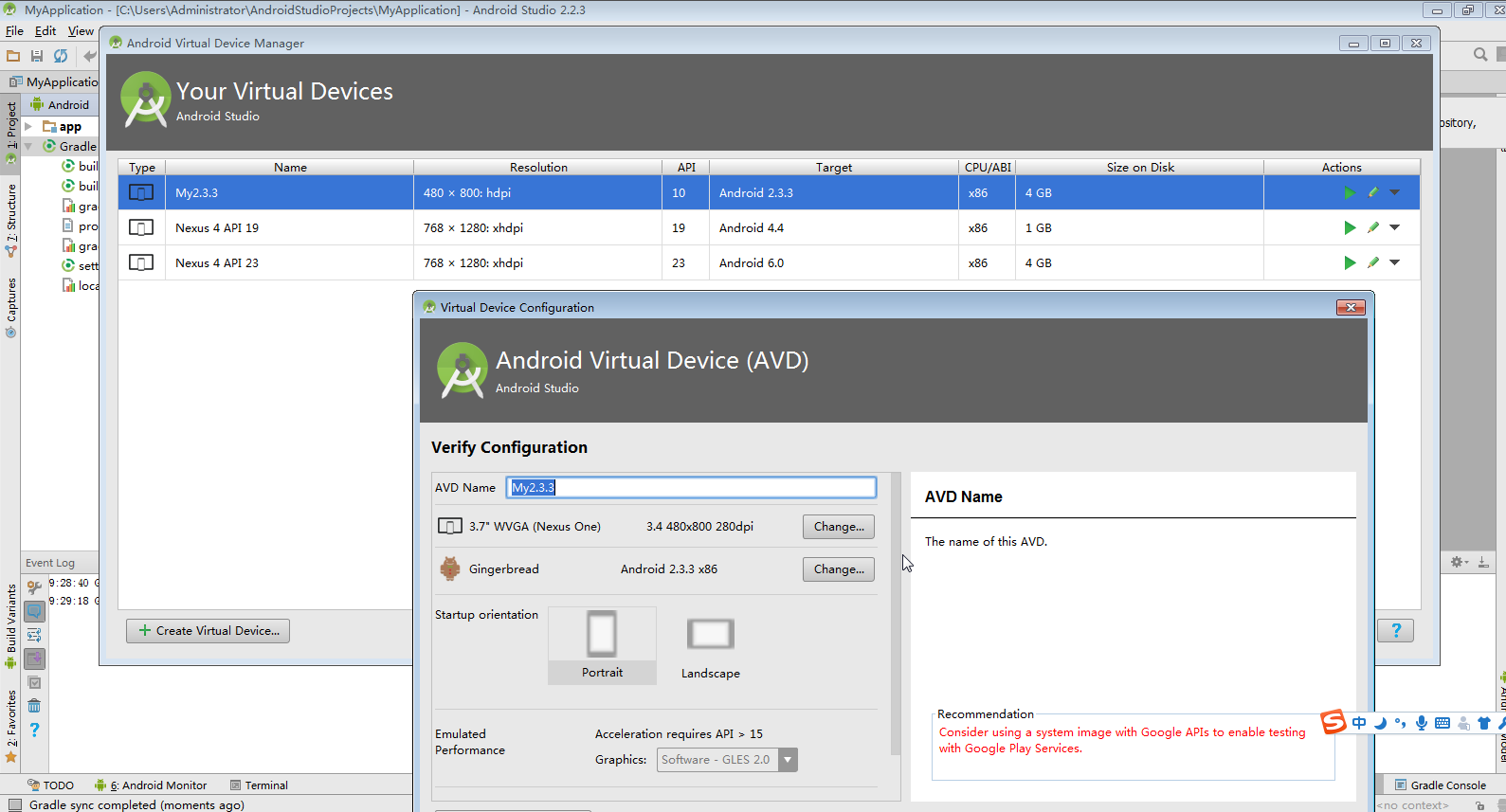
**启动安装**

* + 1. **选择安装组件**
    2. **选择安装目录**
    3. **配置虚拟机内存大小**

**配置**

* + 1. **配置导入**
    2. **其它设置**
  1. AVD相关

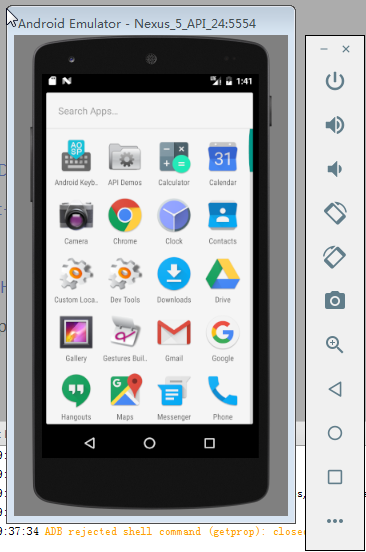
1. 在AVD Manager中用截图的方式说明已有的AVD的参数



1. AVD的全称是?

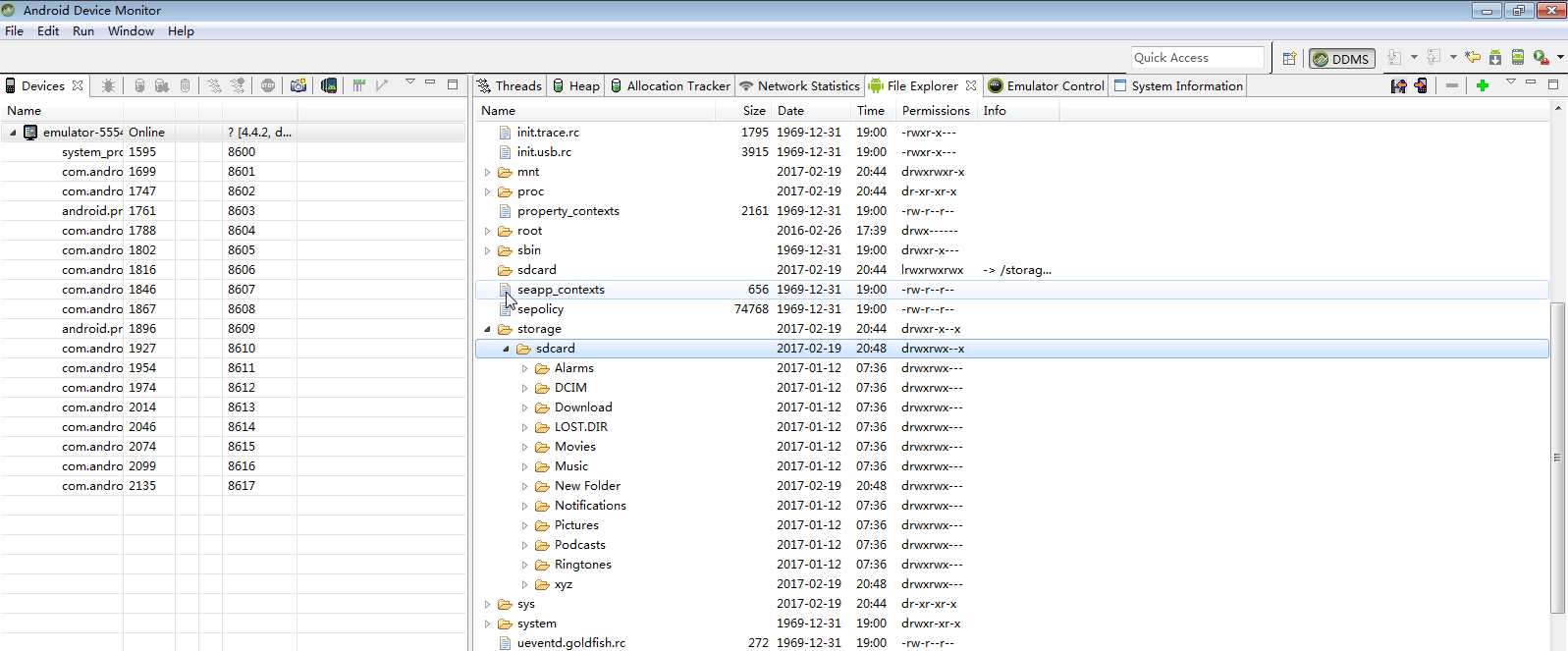
Android Virtual Device

1. 新建一个AVD，并截图这个AVD，运行成功后截图：

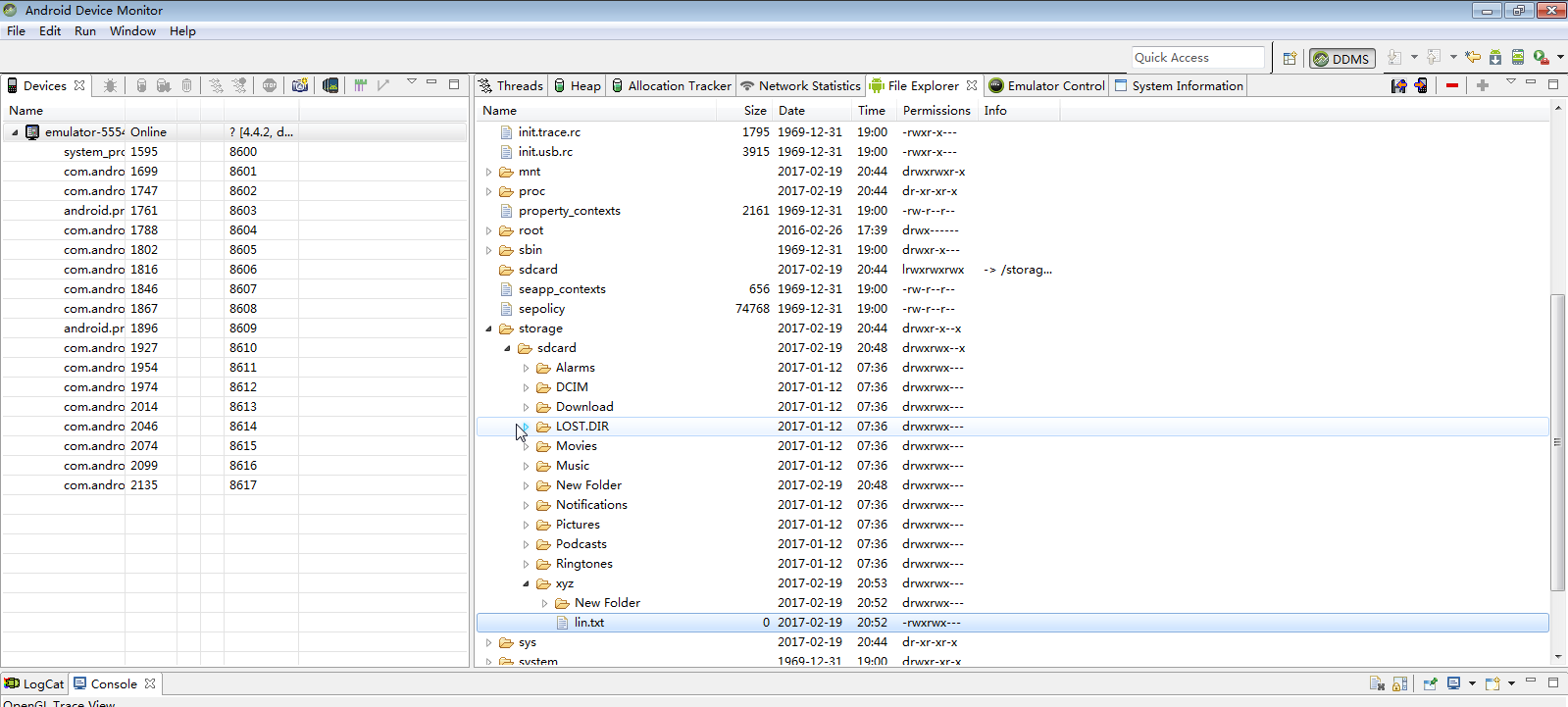


* 1. 使用DDMS

1. 在AVD的SD卡中创建一个目录，目录名为xyz，截图：



1. 在网络上下载一个mp3文件，并且把这个文件放置到目录xyz中，截图：



* 1. 编写第一个Android Application

1. 编写一个程序名为“myfirst”程序，进行编译和运行，要求在界面中输出“Hello World！”，请截图运行的应用程序：



1. 把创建这个程序的步骤写下来：

File-Close Project

Start new

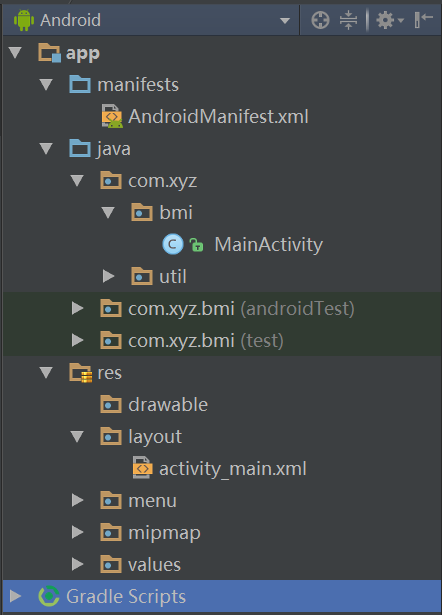
输入工程名和设置存放位置

选择支持的最低版本

选择屏幕

Finish

1. 说明一个android项目中的主要组成：



语言

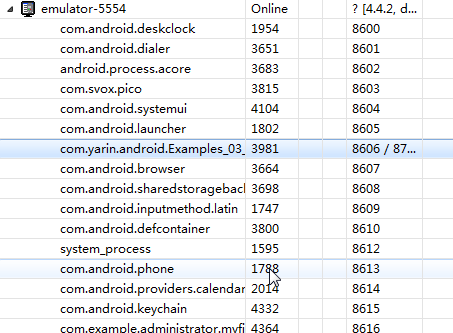
测试

资源

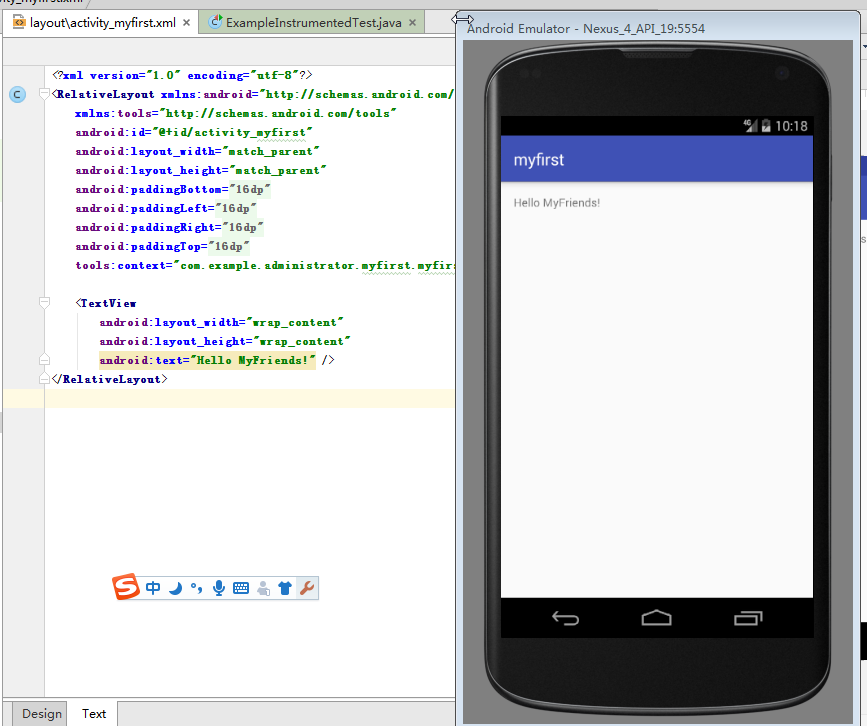
图标

字符串资源

1. 打开Android Device Monitor，在相应的AVD中找到这个进程并截图如下：



1. 修改“myfirst”程序使其输出“Hello ， My Friends！”，对修改部分截图：



* 1. AndroidStudio中导入程序

1. 导入程序 Eclipse项目examples\_03\_01，并使之正确运行，请说明导入的步骤并对运行后的程序截图



1. 导入程序 AndroidStudio项目examples\_03\_011，并使之正确运行，请说明导入的步骤并对运行后的程序截图



四、实验心得（50字）

第一节课，在老师的讲解下了解了Android的开发历史和跟IOS、塞班的不同和优势。坚定了学习Android开发的信念。接下来的几节课跟着word文档体验了AndroidStudio软件的部分功能，对这个软件有了基本的了解。很期待接下来的Android游戏开发的学习