

****

**实 验 报 告**

实验课程 Android应用程序开发

实验项目 实验1 熟悉Android开发环境

实验地点 2-721

指导教师 郑向阳

班 级

学生姓名 柯嘉文

学 号 14219216114

教师评分

日 期

实验1 熟悉Android开发环境

1. 实验目的
   1. 掌握环境变量的设置
   2. 熟悉SDK资源及Android集成开发环境
   3. 熟悉Android应用的开发步骤并编写第一个Android应用

二、准备

* 安装好ADT和SDK

三、实验内容

* 1. 复习Java语言

1. 安装JDK以后，需要设置的环境变量PATH和CLASSPATH的值分别是什么？

PATH变量：%JAVA\_HOME%\bin;%JAVA\_HOME%\jre\bin;

CLASSPATH变量：.;%JAVA\_HOME%\lib;%JAVA\_HOME%\lib\tools.jar

1. 编写一段Java代码，输出自己的名字，代码如下：

public class MyClass

{

}

{

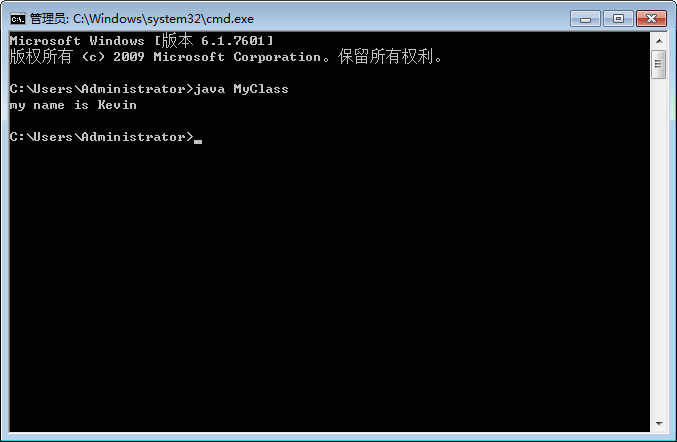
public static void main(String[] args)

{

System.out.println("my name is Kevin");

}

}



* 1. 利用Eclipse构建Android开发环境

1. 开发环境的组成部分：

①JDK 7 or JDK 8

设置环境变量：JAVA\_HOME、CLASSPATH

②Eclipse 3.5 (Galileo) and 3.6 (Helios)

③Android SDK

④在Eclipse中安装ADT

1. ADT的英文全称是？

Android Development Tools

* 1. 安装AndroidStudio步骤：

Windows

下载EXE安装软件

启动安装

选择安装组件

选择安装目录

配置虚拟机内存大小

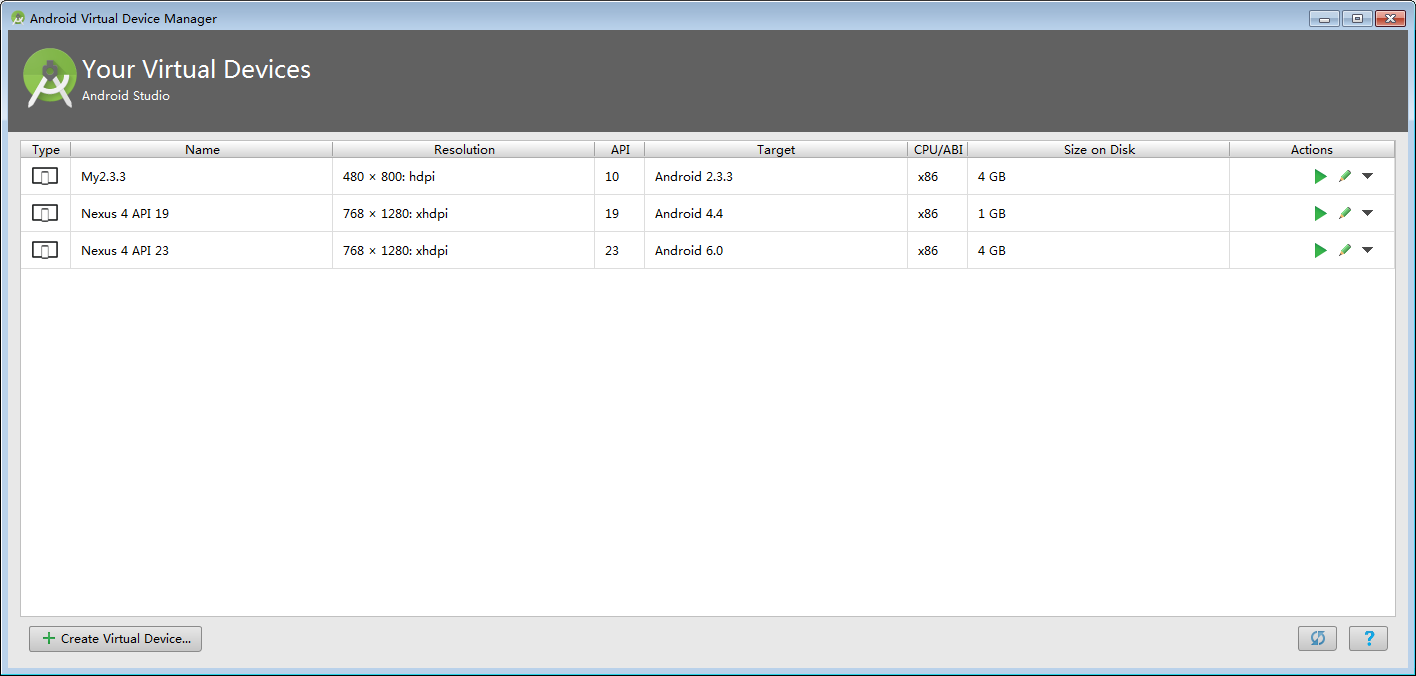
配置

配置导入

其它设置

* 1. AVD相关

1. 在AVD Manager中用截图的方式说明已有的AVD的参数



1. AVD的全称是?

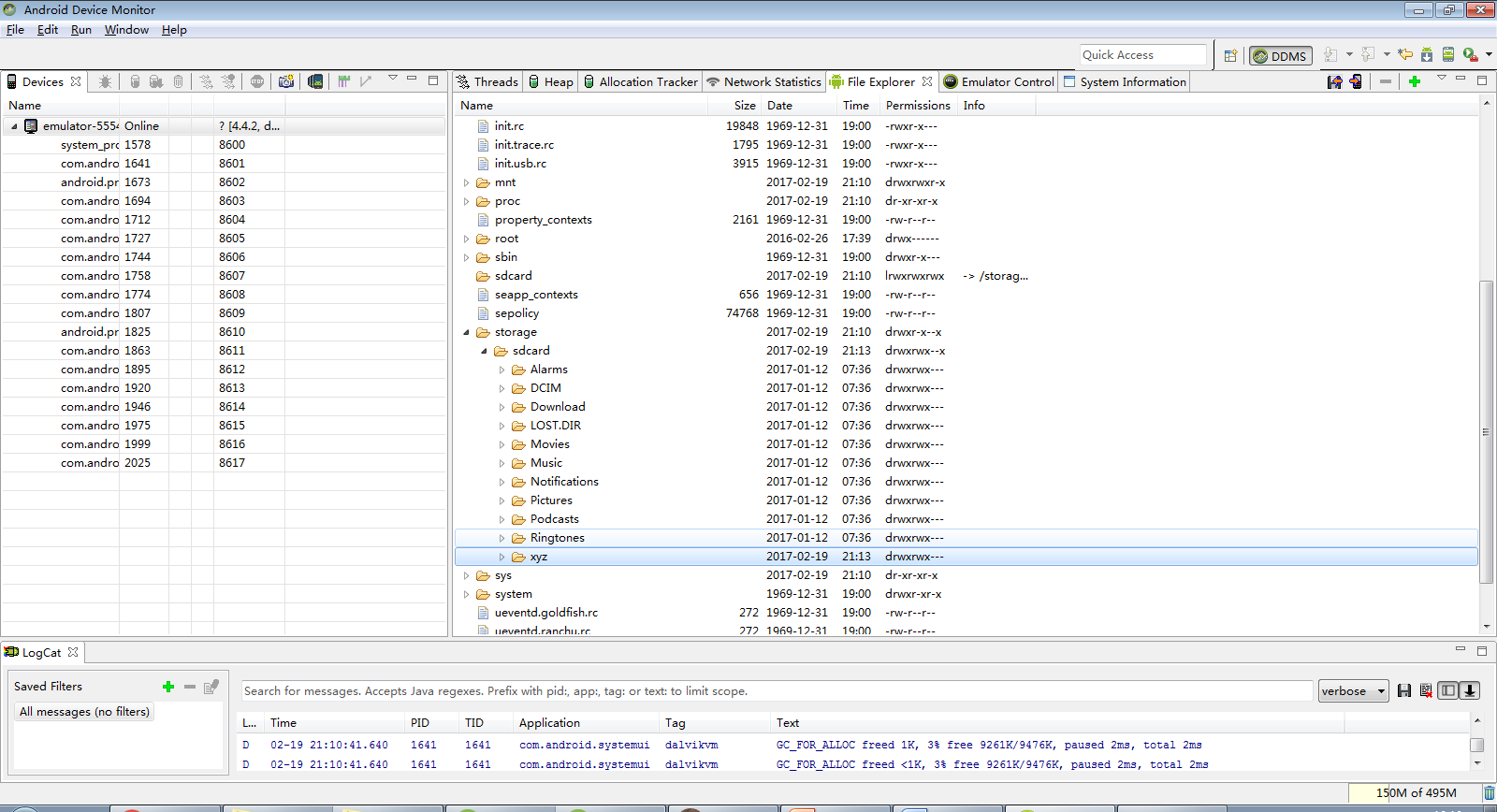
Android Virtual Device

1. 新建一个AVD，并截图这个AVD，运行成功后截图：

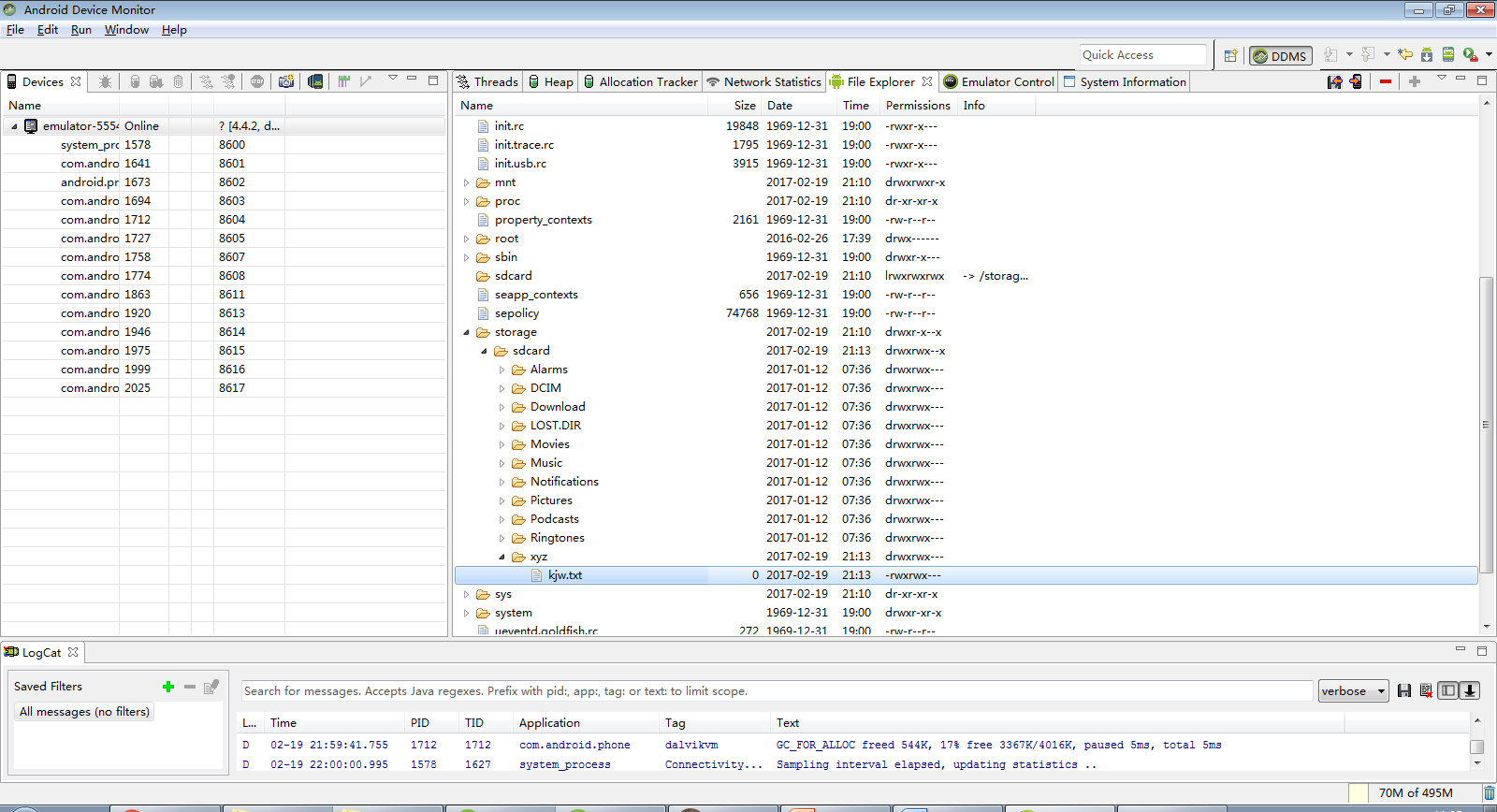


* 1. 使用DDMS

1. 在AVD的SD卡中创建一个目录，目录名为xyz，截图：

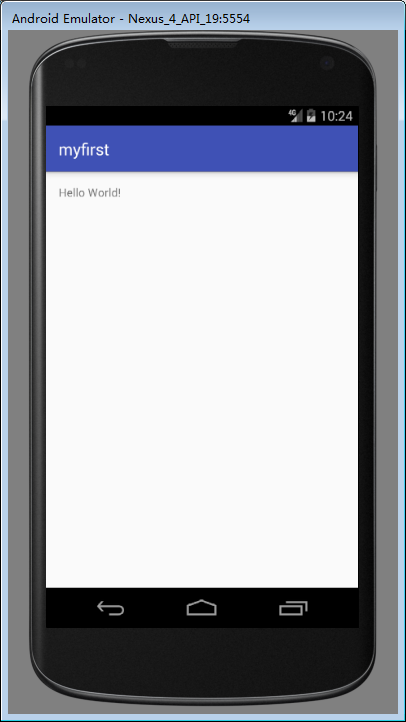


1. 在网络上下载一个mp3文件，并且把这个文件放置到目录xyz中，截图：



* 1. 编写第一个Android Application

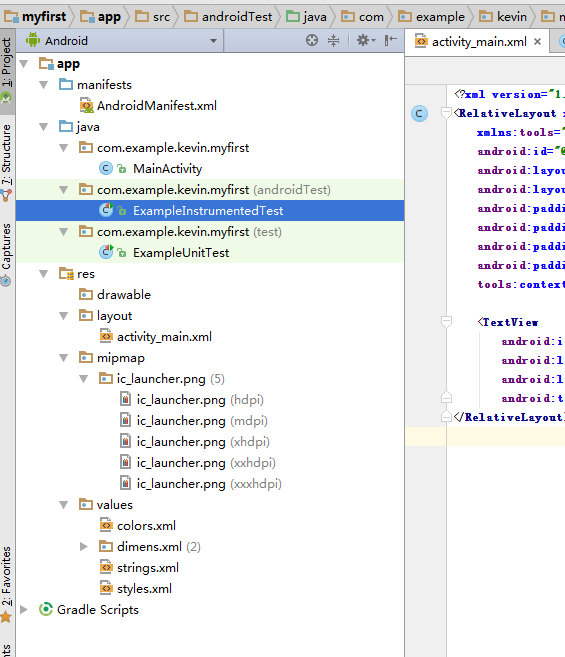
1. 编写一个程序名为“myfirst”程序，进行编译和运行，要求在界面中输出“Hello World！”，请截图运行的应用程序：



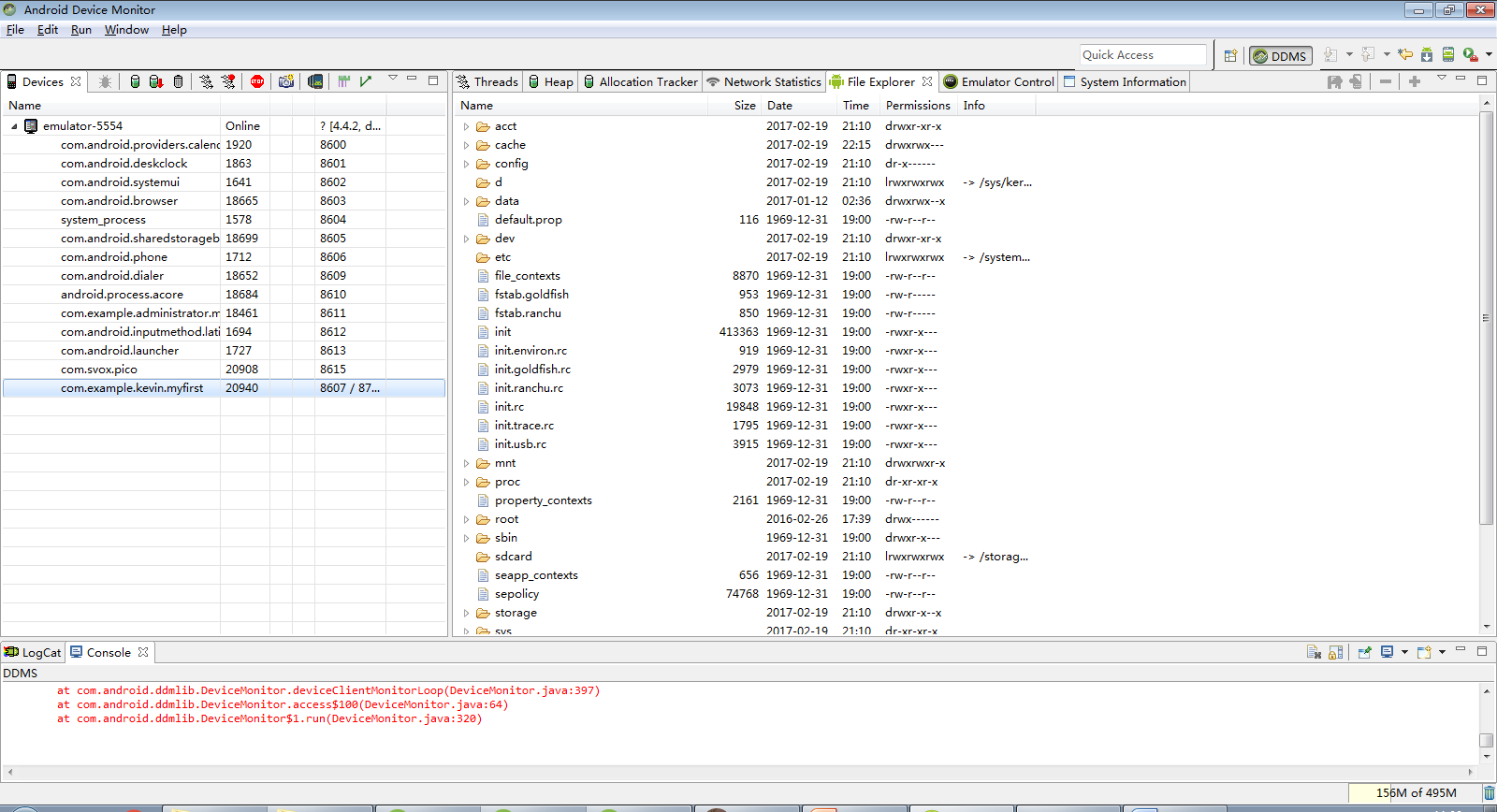
1. 把创建这个程序的步骤写下来：

File-New-New Project-设置名字为myfirst，Company为Kevin.example.com-Next-Next-Finsh

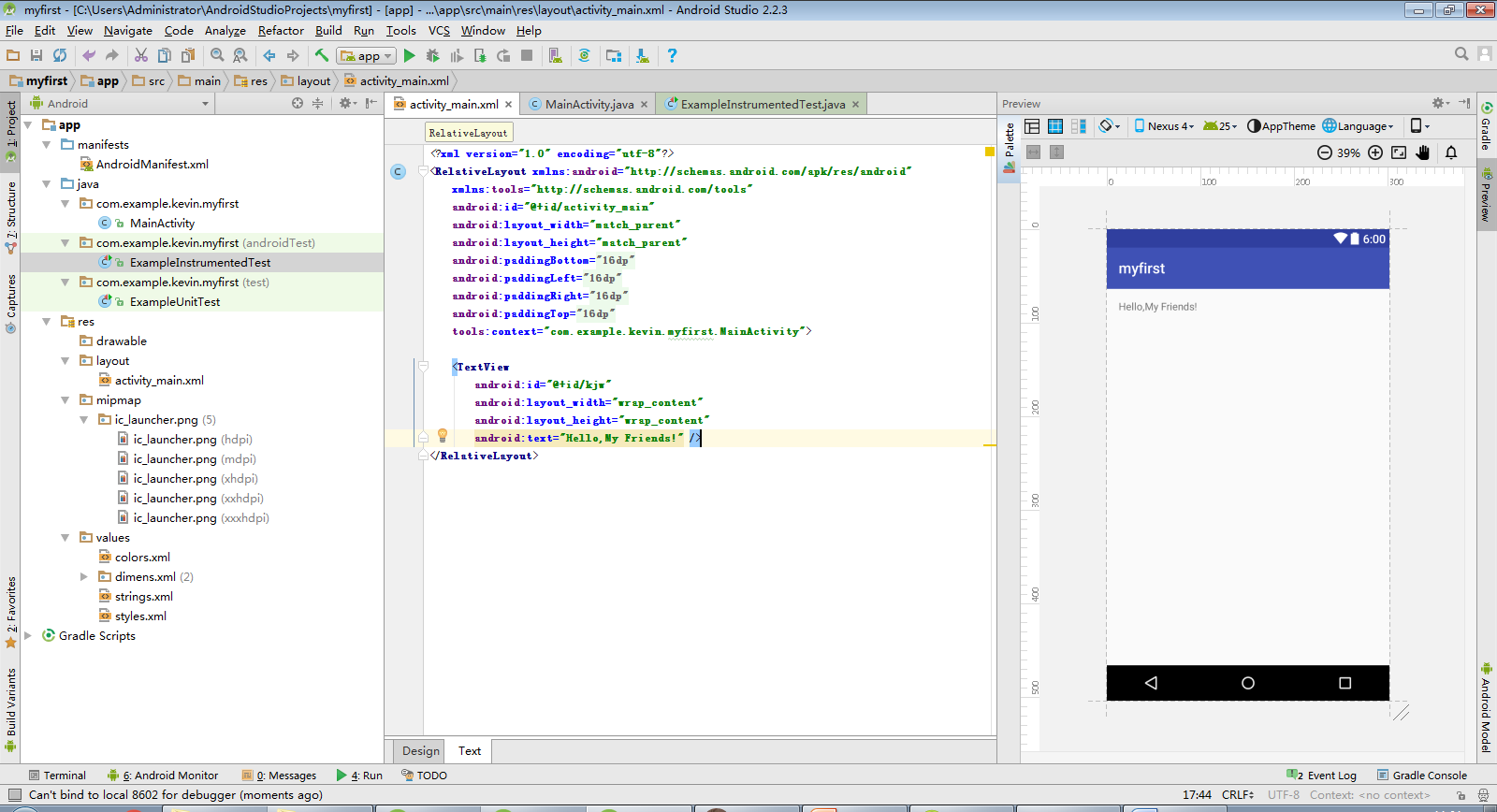
1. 说明一个android项目中的主要组成：



1. 打开Android Device Monitor，在相应的AVD中找到这个进程并截图如下：



1. 修改“myfirst”程序使其输出“Hello ， My Friends！”，对修改部分截图：

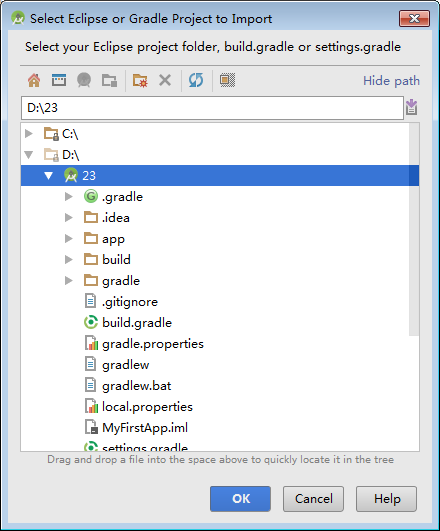


* 1. AndroidStudio中导入程序

1. 导入程序 Eclipse项目examples\_03\_01，并使之正确运行，请说明导入的步骤并对运行后的程序截图



1. 导入程序 AndroidStudio项目examples\_03\_011，并使之正确运行，请说明导入的步骤并对运行后的程序截图





四、实验心得（50字）