

**ACTIVITAT AVALUABLE****Mòdul:** MP03B - Programació**UF:** UF6**Professor:** Marc Callejón**Data d'entrega:** 10/05/2025**Mètode d'entrega:** clickEdu / Git**CODIFICACIÓN DE UNA API CON PERSISTENCIA DE DATOS**

Para la realización de esta API vamos a seguir la documentación oficial de .NET, en concreto, usaremos los pasos indicados en el siguiente tutorial:

[Tutorial: Creación de una API web con ASP.NET Core | Microsoft Learn](#)

Cómo habrás podido observar, el tutorial hace uso de una persistencia en memoria y una de las finalidades de esta práctica, será sustituir el método de almacenamiento por una BBDD SQLite.

Por lo tanto, se debe conseguir lo siguiente:

- La inclusión de una persistencia de datos con SQLite
- La creación de un modelo distinto al suministrado en el ejemplo
- De manera opcional, se podrán añadir más métodos al proyecto

Relación de pasos a llevar a cabo:

1. Pon en marcha el proyecto de ejemplo:

[Tutorial: Creación de una API web con ASP.NET Core | Microsoft Learn](#)

2. Añade un nuevo modelo de datos utilizando un objeto distinto al del ejemplo de la práctica por defecto.

3. ejecuta el siguiente comando en la terminal o instala el paquete con visual Nugget

```
dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite
```



4. En el program.cs debes cambiar la inyección de dependencias por el siguiente código

```
builder.Services.AddDbContext<TodoContext>(options =>  
options.UseSqlite(builder.Configuration.GetConnectionString(  
"DefaultConnection")));
```

5. En el appsettings tienes que añadir la cadena de conexión de la BBDD

```
"ConnectionStrings": {  
    "DefaultConnection": "DataSource=todo.db"  
},
```

6. instala las herramientas de EF con el siguiente comando en consola:

```
dotnet tool install --global dotnet-ef
```

7. Ejecuta las migraciones de la BBDD

```
dotnet-ef migrations add InitialCreate
```

```
dotnet-ef database update
```

8. Prueba tu proyecto con swagger

<http://localhost:5063/swagger/index.html>

9. Añade las explicaciones oportunas en el readme del repositorio