

男 / 1998.08

本科 / 2022年毕业

天津理工大学 · 软件工程

17694917266

codingce.com.cn

github.com/xzMhehe

codingce@gmail.com

工作经验

映客直播

工作

多媒体技术部 音视频SDK开发工程师

负责 融合音视频 SDK 项目开发，完成 Android 模块接口的设计及研发，采用 Cmake 集成方式；利用 JNI 技术完成 Java 与 C++ 交互，集成火山、zego SDK；完成映客自研和火山 美颜 SDK接入；利用 Flutter MethodChannel 技术完成 SDK在 Flutter 端拓展；参与编写 融合音视频 SDK 在 Android 、 Flutter 端 Demo 工程，便于使用者理解调用逻辑，体验功能，实现 4 种 RTC + 美颜 多人视频通话场景；

参与 标准化音视频 SDK 项目维护，期间主要解决映客和其它业务线端上存在的问题，解决美颜SDK 内存泄露 问题，自研播放器 卡顿 问题，通话 违规黑屏 问题等；为其它业务线的接入提供 技术支持 。

实习经历

映客直播

实习

多媒体服务端 流媒体开发工程师

利用 Go 语言和公司自用 RPC 框架编写 微服务 项目，参与优化、开发自研国内、国外 录播 、 截图 项目，完成业务自动化接入；重构 图片缩放 项目，采用第三方处理方案，利用 Go 语言完成 OSS 、 COS 资源图片缩放处理，业务接入无感知。

维护 审核拉流调度 、 推流调度 、 成本结算 项目；对es数据和日志数据进行 过滤 、 分析 ；数据中心编写 数据库脚本 完成报表展示（秒开、流畅度、成功率）；对新功能、自研服务、第三方服务进行性能测试比对。

奖项证书

天津市移动互联网应用软件开发 · 三等奖

省级

Wuhan2020开源社区 · 志愿者证书

省级

院长奖学金 · 荣誉证书

校级

国家励志奖学金 · 荣誉证书

国家级

专业技能

熟悉 Android NDK 开发，了解 Objc 与 C++ 混编，具备跨平台开发能力。

熟悉 Java 语言，Golang 语言，C++ 语言，Objc 语言，具备良好的工程素养。

熟悉 FFmpeg 常见命令及 API，具备基于 FFmpeg 完成音视频编解码，图像缩放以及音频重采样等功能的二次开发能力。

熟悉 H264/H265，AAC 音视频编码格式和 FLV 媒体封装格式。

具备 Web 后台开发能力，熟悉 Redis 数据库底层数据结构和 MySQL 数据库底层索引实现。

掌握 Git 进行版本控制和代码托管、Markdown 进行文档编写，了解项目常规开发流程、开发调试技巧、发布部署步骤，熟练类Unix 服务器基本运维能力。

时刻保持好奇心，具有一定的创新创造精神，持续关注业内前沿技术。工作上积极执行 有责任心，具有良好的沟通合作能力、分析解决问题能力以及较强的学习能力。

作品介绍

个人主页 · 技术博客 · 开源作品



爱好琢磨一些有趣有意思的东西，并乐于通过个人技术博客进行分享。以 codingce.com.cn 作为个人域名，二级域名 i.codingce.com.cn 搭建了基于 Hexo 开发和维护的个人博客。对博客主题 Stellar 进行改进并提交 npm，现已 Merged。

个人学习作品 · 技术栈 · 开源作品



本项目主要作用就是温故基础、整理可复用代码。涉及的技术主要有 JavaSE JavaEE Spring Spring MVC Mybatis Spring Boot 大数据 Go Android音视频 iOS音视频 等技术，此项目还在持续更新中。

基于Hadoop承德旅游网设计与实现 · SSM技术栈



本项目分为前端旅游网和后台管理系统，数据库数据做了 HDFS 存储和 MapReduce 数据分析。用的到的技术有 Spring Spring MVC Mybatis-plus Hadoop Vue Nuxt 等。