

# Registre

# Registre

- Registre fungujú ako hierarchická databáza obsahujúca rôzne systémové, konfiguračné, informačné alebo softvérové nastavenia, ktoré umožňujú fungovanie operačného systému.
- Pri inštalácii nového zariadenia operačný systém najprv priradí zdroje k zariadeniu na základe informácii z registrov a až potom uloží potrebné konfiguračné nastavenia pre dané zariadenie.

# Základné pojmy

## Security Identifiers (SID)

Systémové účty, užívateľské účty, skupiny užívateľov a iné objekty sa riadia bezpečnostnými zásadami, ktoré určujú Security Identifiers (SID). Vždy, keď operačný systém vytvára bezpečnostné zásady vygeneruje pre ne SID.

- **Local Security Authority (LSA)** v operačnom systéme generuje SID pre lokálnu politiku zabezpečenia a ukladá ich v lokálnej databáze zabezpečenia.
- **Domain Security Authority (DSA)** generuje SID pre politiku zabezpečenia v doméne a ukladá ich do Active Directory. Každý užívateľský účet má SID.
- Príklad skutočného SID: *S-1-5-21-1957994488-706699826-839522115-1219*, ale aj *S-1-5-18*. **SID vždy začína písmenom S.**

# Základné pojmy

## Globally Unique Identifiers (GUID)

- GUID sú čísla, ktoré identifikujú objekty, ako počítače, komponenty programov a iné zariadenia. Tieto objekty majú zvyčajne svoje názvy.
- GUID zostáva unikátne aj vtedy, ak dve zariadenia majú rovnaké mená alebo aj keď ich premenujeme. Všetky GUID majú stále ten istý formát.
- Sú to 16 bytové hexadecimálne čísla usporiadané v skupinách po 8, 4, 4, 4 a 12 číslic oddelených pomlčkou a uzatvorených svorkovou zátvorkou.
- Príklad skutočného GUID: `{21EC2020-3AEA-1069-A2DD-08002B30309D}`, ktoré reprezentuje Ovládací panel.

# Základné pojmy

## Hexadecimálny zápis (Hexadecimal Notation)

- V oblasti IT technológii desiatková sústava nemá príliš veľa priestoru, nakoľko sa ťažko aplikuje do počítačového systému jednotiek a núl. Binárna (dvojková) sústava je z toho hľadiska vyhovujúca, ale problémom je zložitý prevod medzi dvojkovou a desiatkovou sústavou.
- Riešením je hexadecimálna (šestnástková) sústava, pomocou ktorej je vykonaných 99 % zápisov v registroch. Tie sa potom jednoduchšie konvertujú na binárne.
- Hexadecimálnu sústavu reprezentujú číslice 0 – 9 a písmena A – F.
- Prevod medzi hexadecimálnym a binárnym zápisom je priamy, ale časovo náročný.

# Malá pomôcka – prevod medzi číselnými sústavami

Číselná sústava		
Binárna	Hexadecimálna	Decimálna
0000	0	0
0001	1	1
0010	2	2
0011	3	3
0100	4	4
0101	5	5
0110	6	6
0111	7	7
1000	8	8
1001	9	9
1010	A	10
1011	B	11
1100	C	12
1101	D	13
1110	E	14
1111	F	15

# Štruktúra registrov

- V Editore databázy Registry v ľavom paneli (panel kľúčov) je vidieť hierarchiu registrov, ktorá je vizuálne podobná systému súborov v ľavom paneli vo Windows Explorery.
- **Kľúče registrov** sú všetky „priečinky“ v paneli kľúčov. Ich hodnoty nájdeme v pravom paneli (panel hodnôt) editora registrov, čo pri porovnaní so systémom súborov predstavuje obsah priečinkov v pravom paneli vo Windows Explorery.
- Všetky disky vo Windows Explorery vidíme pod ikonou Tento počítač, čo je analogický totožné s umiestnením koreňových kľúčov registrov taktiež pod ikonou Tento počítač.

# Štruktúra registrov

The image shows two windows from a Windows XP desktop. The top window is the 'Editor databázy Registry' (Registry Editor). The left pane shows the tree structure of the registry, with 'HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\Select' selected. The right pane shows a list of registry values for the 'Select' key.

Názov	Typ	Údaje
(Predvolené)	REG_SZ	(Hodnota nie je nastavená)
Current	REG_DWORD	0x00000001 (1)
Default	REG_DWORD	0x00000001 (1)
Failed	REG_DWORD	0x00000000 (0)
LastKnownGood	REG_DWORD	0x00000002 (2)

The bottom window is 'WINDOWS' (Windows Explorer). The left pane shows the file system tree, with 'C:\WINDOWS' selected. The right pane shows a list of files and folders in the 'C:\WINDOWS' directory.

Názov	Veľkosť	Typ	Dátum zmeny
Zapotec	10 kB	Bitová mapa	04.08.2004 14:00
WM5SysPr9.prx	310 kB	Súbor PRX	23.12.2005 5:03
wmsetup	2 kB	Textový dokument	12.01.2006 12:28
winhp32	277 kB	Application	04.08.2004 14:00
winhelp	251 kB	Application	04.08.2004 14:00
WindowsUpdate	113 kB	Textový dokument	29.06.2007 17:41
WINCMD	1 kB	Configuration Settings	29.06.2007 17:43
win	1 kB	Configuration Settings	29.06.2007 17:47
wiaservc	1 kB	Textový dokument	29.06.2007 17:44
wiadebug	1 kB	Textový dokument	29.06.2007 17:44
vmmreg32.dll	19 kB	Application Extension	04.08.2004 14:00
vbaddin	1 kB	Configuration Settings	23.12.2005 4:59
vb	1 kB	Configuration Settings	23.12.2005 4:59
unin0405	292 kB	Application	14.08.1997 12:06
twunk_32	25 kB	Application	04.08.2004 14:00
twunk_16	49 kB	Application	04.08.2004 14:00
twain_32.dll	50 kB	Application Extension	04.08.2004 14:00
twain.dll	93 kB	Application Extension	04.08.2004 14:00
tsoc	11 kB	Textový dokument	27.12.2005 21:16
TASKMAN	15 kB	Application	04.08.2004 14:00
system	1 kB	Configuration Settings	24.12.2005 1:00
Sti_Trace	0 kB	Textový dokument	24.12.2005 0:54
SoundMan	84 kB	Application	21.09.2005 19:24
Soap Bubbles	65 kB	Bitová mapa	04.08.2004 14:00
SchedLgU	7 kB	Textový dokument	30.12.2006 23:19
setuplog	790 kB	Textový dokument	12.01.2006 12:11
setuperr	0 kB	Textový dokument	24.12.2005 0:49
setupapi	429 kB	Textový dokument	29.06.2007 17:42

Annotations:

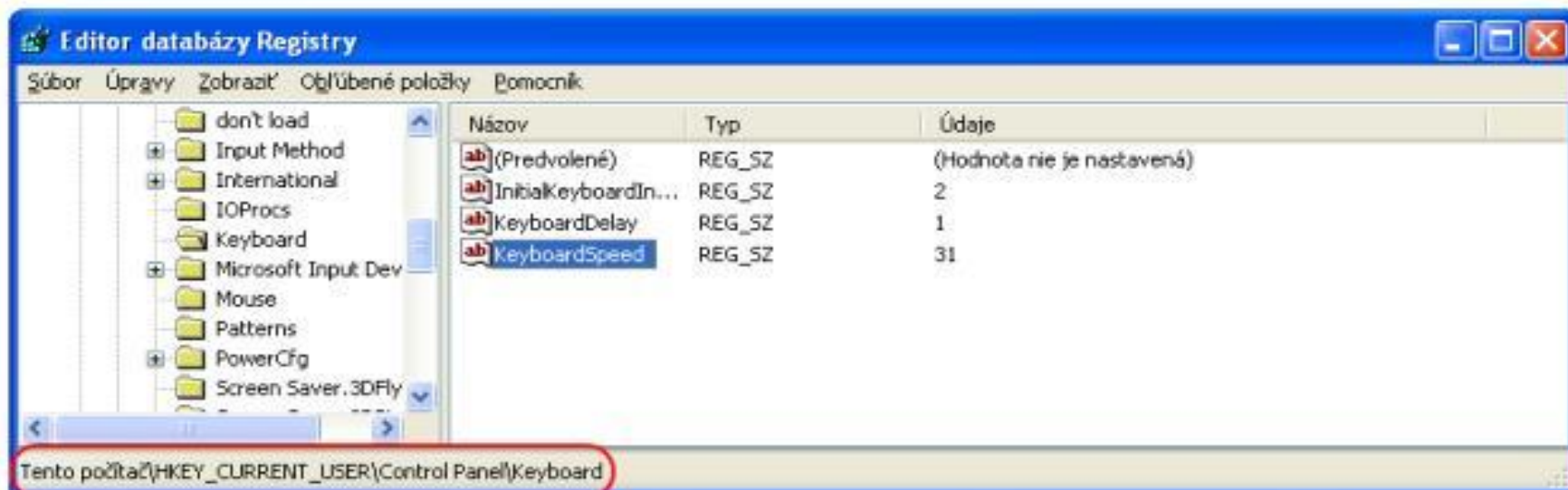
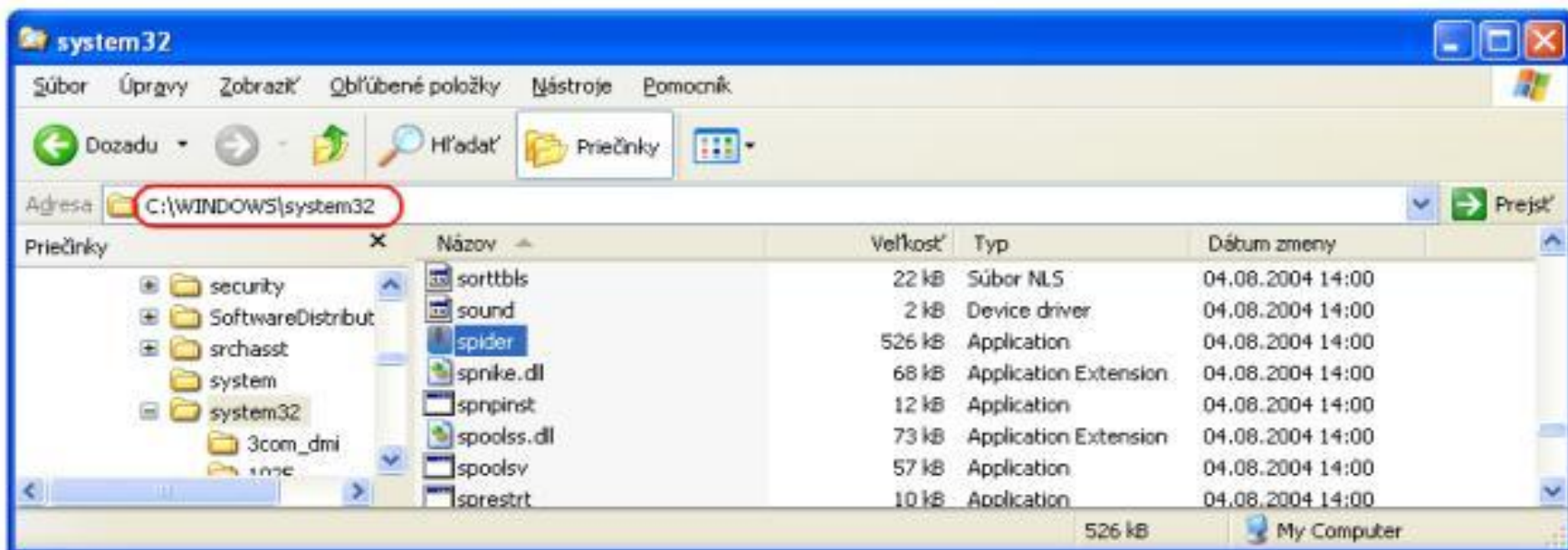
- A line points from the 'Select' key in the Registry Editor to the 'C:\WINDOWS' directory in Windows Explorer, labeled 'klúče a priečinky' (keys and folders).
- A line points from the 'Current' value in the Registry Editor to the 'winhp32' file in Windows Explorer, labeled 'hodnoty a súbory' (values and files).



# Kľúče

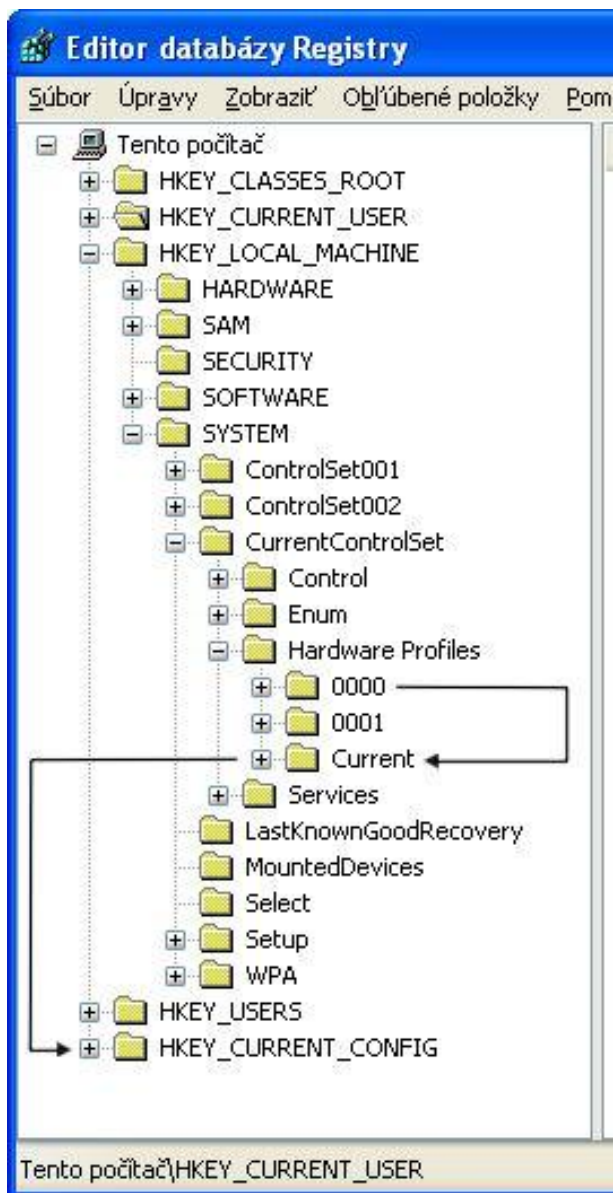


- Editor registrov používa pre ne tie isté ikony ako Windows Explorer pre priečinky.
- Taktiež pre ne platia tie isté pravidlá pomenovávania a vytvárania nových kľúčov t.j. do každého kľúča je možné umiestňovať neobmedzený počet ďalších kľúčov, ale každý s iným názvom.
- Podobnosť so systémom súborov nájdeme aj pri zadávaní cesty ku kľúčom. Cesta **C:\Windows\System32\spider.exe** odkazuje na súbor nazvaný spider.exe umiestnený na disku C v podpriečinku priečinka Windows s názvom System32. Vetva **HKCU\Control Panel\Keyboard\KeyboardSpeed** odkazuje na hodnotu nazvanú KeyboardSpeed v koreňovom kľúči HKCU v podkľúči kľúča Control Panel s názvom Keyboard.



# Kľúče a podkľúče

- Kľúče v registroch sú vzájomne prepojené.
- Napríklad Windows XP ukladá hardwarové profily vo vetve **HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Hardware Profiles\**.
- Každý hardwarový profil je podkľúč #####, kde ##### je vzrastajúce číslo začínajúce od 0000.
- Podkľúč Current odkazuje na kľúče v aktuálnom hardwarovom profile, a koreňový kľúč HKCC odkazuje na Current ako znázorňuje nasledujúci obrázok



# Hodnoty

- Každý kľúč musí mať aspoň jednu hodnotu, ale môže ich byť aj viac.
- Hodnotu Default (Predvolené) typu REG\_SZ obsahuje každý kľúč.
- Ak kliknutím označíme kľúč na paneli s kľúčmi, na paneli s hodnotami vidíme tri stĺpce, v ktorých sa nachádza:
  - Názov – každá hodnota má názov, pričom sa uplatňujú rovnaké pravidlá pomenovania ako vo Windows Explorery
  - Typ – typ hodnoty určuje typ dát, ktoré obsahuje, napr. hodnota REG\_DWORD obsahuje číselný údaj, hodnota REG\_SZ – reťazec
  - Údaj – každá hodnota môže byť prázdna, null alebo obsahovať dáta

# Typy

- V registroch Windows XP môžeme nájsť nasledujúce typy hodnôt, z ktorých prvé tri REG\_SZ, REG\_BINARY a REG\_DWORD sa používajú na drvivú väčšinu nastavení v registroch.
- **REG\_SZ** – textová hodnota. REG\_SZ je najčastejším typom údajov v registroch.
- **REG\_BINARY** – Binárna hodnota. Editor databázy Registrov zobrazuje údaj binárnej hodnoty v hexadecimálnom zápise, taktiež ho v hexadecimálnom zápise do registrov vkladáme. Príklad binárnej hodnoty:  
REG\_BINARY 0x38 0x02 0xCE 0xA9 0x92 0x38 0xD9 0xAB.

# Typy

- **REG\_DWORD** - Hodnota DWORD (32-bitová). V registroch nájdeme mnoho hodnôt typu REG\_DWORD, používajú sa ako Boolean znaky (0 alebo 1, True alebo False, Yes alebo No). Údaj hodnoty môže byť aj 32-bitové číslo bez znamienok v rozsahu od 0 do 4,294,967,295 alebo 32-bitové číslo so znamienkami od -2,147,483,648 do 2,147,483,647. V REG\_DWORD môže byť tiež uložený čas v milisekundách (1000 = 1 sekunda). Príklady hodnoty  
REG\_DWORD - 0xFE010002, 0x10010100.

# Typy

- **REG\_DWORD\_BIG\_ENDIAN** - hodnota DWORD s bytom najvyššieho rádu na prvom mieste. Poradie bytov je opačné ako sú uložené v REG\_DWORD. Napríklad číselná hodnota 0x01020304 je uložená v pamäti ako 0x01 0x02 0x03 0x04.
- **REG\_DWORD\_LITTLE\_ENDIAN** - hodnota DWORD s bytom najnižšieho rádu na prvom mieste (opačné poradie bytov). Napríklad číslo 0x01020304 je uložené ako 0x04 0x03 0x02 0x01. Editor databázy Registrov neponúka možnosť vytvoriť hodnotu REG\_DWORD\_LITTLE\_ENDIAN , pretože je identická s hodnotou REG\_DWORD.



# Typy

- **REG\_EXPAND\_SZ** - Variable-length text. Hodnota tohto typu zahrňuje premenné. Programy, ktoré používajú tieto hodnoty expandujú premenné pred ich použitím. Napríklad REG\_EXPAND\_SZ hodnota, ktorá obsahuje %USERPROFILE%\Templates môže byť expandovaná do C:\Documents and Settings\Martin\Templates predtým, než ju program použije.

# Typy

- **REG\_MULTI\_SZ** - binárna hodnota obsahujúca niekoľko reťazcov. Editor databázy Registrov zobrazuje reťazce v riadkoch a umožňuje ich editovanie. V registroch prázdny znak (0x00) oddeluje reťazce, a dva prázdne znaky označujú ukončenie reťazcov.
- **REG\_RESOURCE\_LIST** - zoznam hodnôt **REG\_FULL\_RESOURCE\_DESCRIPTION**. Editor databázy Registrov zobrazuje tieto hodnoty, ale neumožňuje ich editovanie.

# Typy

- **REG\_FULL\_RESOURCE\_DESCRIPTOR** - Zoznam zdrojov zariadení alebo ovládačov pre zariadenia. Tento typ dát je dôležitý pre Plug and Play zariadenia, ale nefiguruje príliš v našej práci s Registrom. Editor databázy Registrov neumožňuje vytváranie hodnôt tohto typu, ale umožňuje ich zobrazenie. Príklad pre túto hodnotu nájdeme vo vetve `HKLM\HARDWARE\DESCRIPTION\Description`.
- **REG\_RESOURCE\_REQUIREMENTS\_LIST** - zoznam potrebných zdrojov zariadení. Editor databázy Registrov zobrazuje tieto hodnoty, ale neumožňuje ich editovanie.

# Typy

- **REG\_LINK** - prepojenie. Editor databázy Registrov neumožňuje vytváranie týchto hodnôt
- **REG\_NONE** - hodnota nedefinovaného typu.
- **REG\_QWORD** - Quadruple-word hodnota (64-bitová). Tento typ je podobný s REG\_DWORD ale obsahuje 64 bitov namiesto 32. V Editore databázy Registrov sú tieto hodnoty zobrazené a môžete ich editovať v desiatkovom a hexadecimálnom zápise. Príklad REG\_QWORD hodnoty je 0xFE02100100010001.

# Typy

- **REG\_QWORD\_BIG\_ENDIAN** - Quadruple-word hodnota s bitom najvyššieho rádu na prvom mieste. Poradie bytov je opačné ako sú uložené v REG\_QWORD.
- **REG\_QWORD\_LITTLE\_ENDIAN** - Quadruple-word hodnota s bitom najnižšieho rádu na prvom mieste (opačné poradie bytov). Tento typ je to isté ako REG\_QWORD. Editor databázy Registrov neumožňuje vytvárať hodnoty REG\_QWORD\_LITTLE\_ENDIAN, pretože táto hodnota je identická s hodnotou REG\_QWORD.

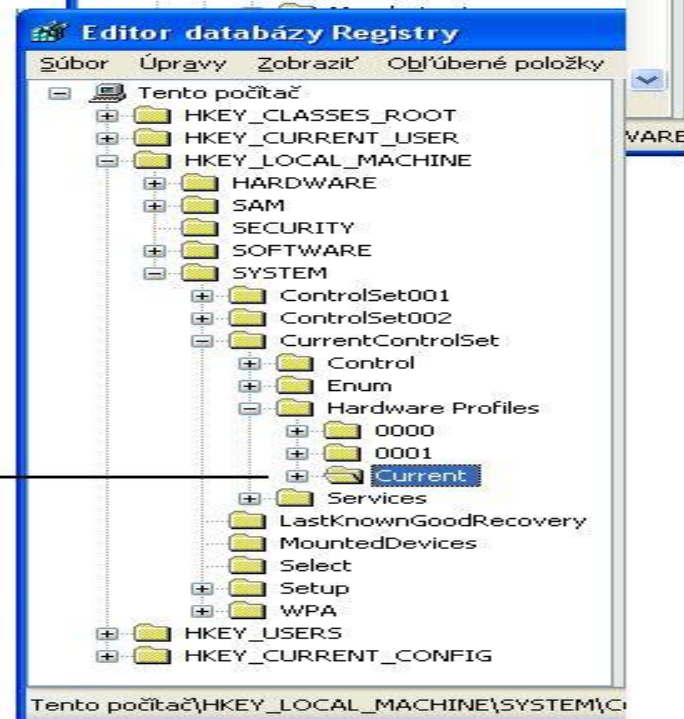
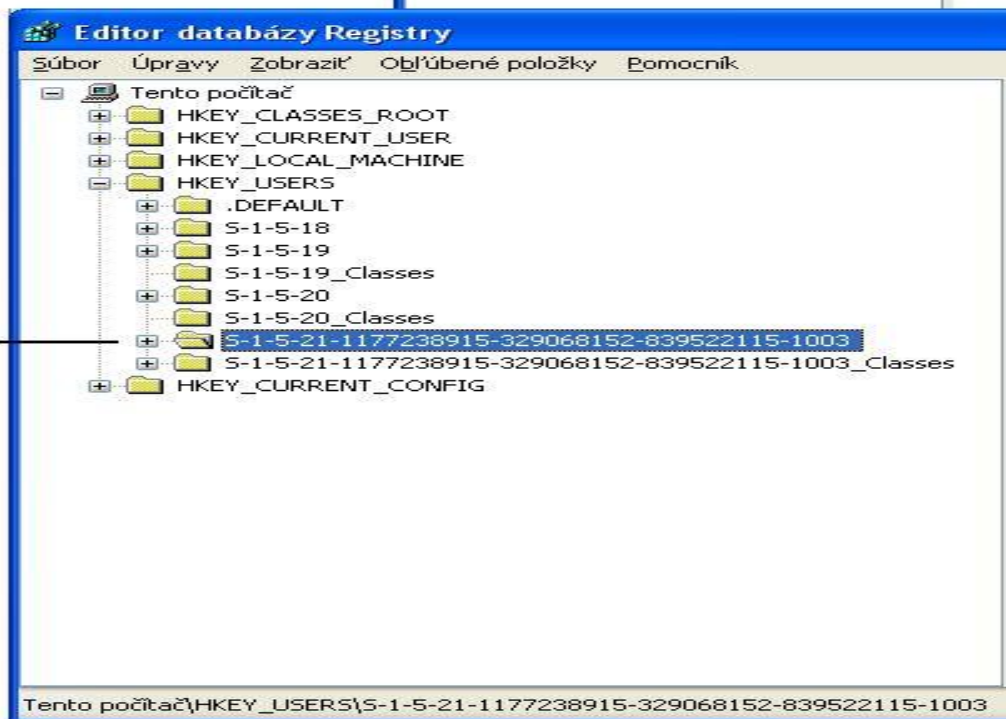
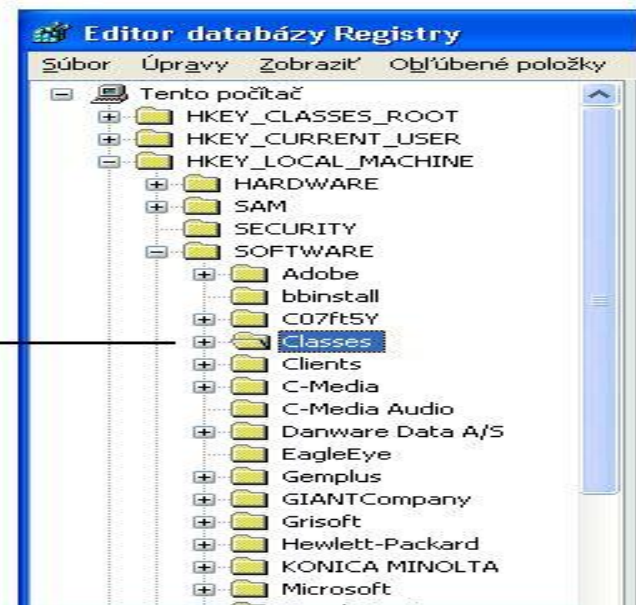
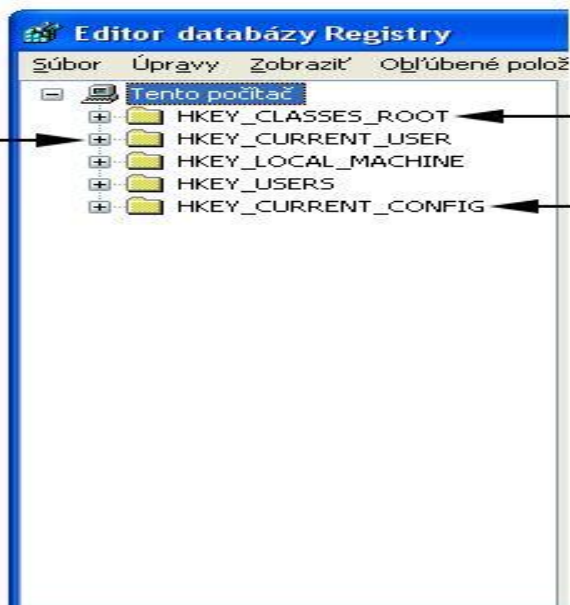
# Organizácia registrov

Ak si otvoríme editor registrov, v ľavom paneli pod ikonou *Tento počítač* nájdeme päť koreňových kľúčov (root keys)

HKEY\_CLASSES\_ROOT (HKCR), HKEY\_CURRENT\_USER (HKCU), HKEY\_LOCAL\_MACHINE (HKLM),  
HKEY\_USERS (HKU),  
HKEY\_CURRENT\_CONFIG (HKCC).

# Organizácia registrov

- Z pohľadu hierarchie sú koreňové kľúče HKLM a HKU dôležitejšie ako ostatné.
- Sú to vlastne jediné skutočné koreňové kľúče uložené na pevnom disku počítača.
- Koreňové kľúče HKCR, HKCU a HKCC len odkazujú na podkľúče koreňových kľúčov HKLM a HKU. HKCU je odkaz k podkľúču HKU. HKCR a HKCC sú odkazy k podkľúčom v HKLM.
- Na obrázku je znázornené prepojenie medzi koreňovými kľúčmi, z čoho je zrejme, že tri koreňové kľúče v registroch sú len odkazy k podkľúčom v HKU a HKLM.





# Organizácia registrov

Nastavenia uložené v registroch rozdeľujeme na:

- per-user
- per-computer.

**Per-user** nastavenia sú špecifické pre užívateľov – uplatňujú sa pre každého prihláseného užívateľa osobitne podľa vlastných užívateľských nastavení. Logický ich preto budeme hľadať v koreňovom kľúči HKCU.

**Per-computer** nastavenia sa aplikujú pre počítač, čiže pre všetkých prihlásených užívateľov (napr. sieťové nastavenia). Tie zas nájdeme v koreňovom kľúči HKLM.

# HKEY\_LOCAL\_MACHINE

HKLM obsahuje per-computer nastavenia, t.j. nastavenia, ktoré nájdeme v tejto vetve majú vplyv na každého prihláseného užívateľa. HKLM obsahuje nasledujúce podkľúče (všimnite si, že ich názvy sú veľkými písmenami):

- **HARDWARE** - zahrňuje údaje charakterizujúce hardware ktorý Windows detekuje pri spúšťaní systému. Operačný systém vytvára tento kľúč pri každom spustení a pri vypínaní ho preto neukladá na HDD počítača. Zahrňuje informácie o zariadeniach, ich ovládačoch a s nimi asociovanými zdrojmi.

# HKEY\_LOCAL\_MACHINE

- **SAM** - obsahuje lokálnu databázu zabezpečenia, Security Accounts Manager (SAM). Windows ukladá miestnych užívateľov a skupiny do SAM. Access control list (ACL) tohto kľúča neumožňuje jeho prezeranie dokonca ani administrátorom. SAM je odkaz na kľúč HKLM\SECURITY\SAM.
- **SECURITY** - obsahuje lokálnu databázu zabezpečenia v podkľúči SAM, ako aj ostatné nastavenia zabezpečenia. ACL tohto kľúča taktiež neumožňuje jeho prezeranie ani administrátorom, ale toto oprávnenie môžu získať, ak prevezmú jeho vlastníctvo.

# HKEY\_LOCAL\_MACHINE

- **SOFTWARE** - obsahuje per-computer nastavenia aplikácií, ale mnoho svojich nastavení sem ukladá aj Windows. Vetva pre ukladanie nastavení programov je nasledovne štandardizovaná HKCU\Software\Vendor\Program\Version\.  
Kde **Vendor** je názov vydavateľa programu, Program je názov programu, a **Version** je číslo verzie programu (často zovšeobecnené na CurrentVersion). HKCR odkazuje na kľúč HKLM\SOFTWARE\Classes.

# HKKEY\_LOCAL\_MACHINE

- **SYSTEM** - obsahuje riadiace nastavenia pre ovládače zariadení a konfiguráciu služieb, z ktorých jedno je aktuálne. Každý podkľúč je riadiace nastavenie nazvané ControlSet###, kde ### je vzrastajúce číslo, ktoré začína od 001.
- Aby sa systém zakaždým spustil správne obsahuje najmenej dve riadiace nastavenia (ControlSet).
- HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet je odkaz na ControlSet###. Kľúč HKLM\SYSTEM\Select indikuje ktorý ControlSet### sa používa.

# HKU\_USERS

HKU obsahuje najmenej tri podkľúče.

- **DEFAULT** obsahuje per-user nastavenia, ktoré Windows používa pri zobrazení pracovnej plochy pred prihlásením sa užívateľa k PC. Nemýľte si ho však so základným užívateľským profilom, ktorý Windows používa pre vytvorenie nastavení pre užívateľov pri prvom prihlásení sa do systému.

# HKEY\_USERS

- **SID**, kde SID je security identifier pre užívateľskú konzolu, obsahuje per-user nastavenia. HKCU je prepojený k tomuto kľúču, ktorý obsahuje nastavenia ako sú nastavenie pracovnej plochy a Ovládacieho panela.
- **SID\_Classes**, kde SID je security identifier pre užívateľskú konzolu, obsahuje per-user triedenie údajov a asociáciu súborov. Obsah kľúčov HKLM\SOFTWARE\Classes a HKU\SID\_Classes je prepojený do HKCR.

# HKEY\_USERS

V HKU sa vždy nachádzajú tieto SID:

**S-1-5-18** je SID pre LocalSystem účet. Windows XP zavedie tento užívateľský profil ak bežia programy alebo služby pod LocalSystem účtom.

**S-1-5-19** je SID pre LocalService účet. Service Control Manager používa tento účet pre zavedenie lokálnych služieb, ktoré sa nespúšťajú pod LocalSystem účtom.

**S-1-5-20** je SID pre NetworkService účet. Service Control Manager používa tento účet pre zavedenie sieťových služieb ktoré sa nespúšťajú pod LocalSystem účtom.



## Editor databázy Registry

Súbor Úpravy Zobrazit' Obľúbené položky Pomocník

- [-] Tento počítač
  - [+] HKEY\_CLASSES\_ROOT
  - [+] HKEY\_CURRENT\_USER
  - [+] HKEY\_LOCAL\_MACHINE
  - [-] HKEY\_USERS
    - [+] .DEFAULT
    - [+] S-1-5-18
    - [+] S-1-5-19
    - [+] S-1-5-19\_Classes
    - [+] S-1-5-20
    - [+] S-1-5-20\_Classes
    - [+] S-1-5-21-1177238915-329068152-839522115-1003
    - [+] S-1-5-21-1177238915-329068152-839522115-1003\_Classes
    - [+] S-1-5-21-1177238915-329068152-839522115-1003
    - [+] S-1-5-21-2381528177-383958183-221158395-1003\_Classes
    - [+] HKEY\_CURRENT\_CONFIG

Základné nastavenia

Local System účet

Local Service účet

Network Service účet

Konto druhého užívateľa

Console User účet

Tento počítač\HKEY\_USERS

# HKEY\_CURRENT\_USER

HKCU v tomto koreňovom kľúči sa nachádza užívateľská konzola s per-user nastaveniami. Je prepojený s HKU\SID, kde SID je Security Identifier pre užívateľskú konzolu. Táto vetva zahŕňa premenné, nastavenia pracovnej plochy, sieťové pripojenia, tlačiarne a preferencie aplikácií.

- **AppEvents** - asociácia zvukov k udalostiam vo Windowse.
- **Console** - zahrňuje dáta zo subsystému konzoly, kompletný znakový mód aplikácii zahrňujúc MS-DOS command prompt. Okrem toho môže obsahovať podkľúče pre určité inštrukcie okien aplikácii.

# HKEY\_CURRENT\_USER

- **Control Panel** - zahrňuje komunikáciu, miestne nastavenia a vzhľad pracovnej plochy. Väčšina týchto nastavení sa prevádza cez Ovládací panel. Ale môžeme tu nastaviť množstvo užitočných nastavení, ktoré nie sú prístupné cez užívateľské rozhranie.
- **Environment** - údaje premenných prostredia nastavené užívateľmi. Každá hodnota asociuje premenné s reťazcom ktorý Windows dosadzuje do premenných.
- **Identities** - každý podkľúč je samostatná identita. Čo umožňuje viacerým užívateľom používať jedeného mailového klienta. Tiež je potrebný pre nastavenia užívateľských profilov vo Windowse, ktorých nastavenia sú v tomto kľúči oddelené.

# HKEY\_CURRENT\_USER

- **Keyboard Layout** - informácie o nainštalovanom rozložení klávesnice.
- **Network** - informácie o namapovaných sieťových diskoch. Každý podkľúč je namapovaný sieťový disk ku ktorému sa Windows pripojí zakaždým, keď sa užívateľ prihlási do systému. Názvy podkľúčov sú písmená diskov ku ktorým sú namapované.
- **Printers** - užívateľské nastavenia pre tlačiarne.
- **Software** - per-user nastavenia pre aplikácie, ale mnoho svojich nastavení sem ukladá aj Windows. Štandard ukladania nastavení programov v tejto vetve je zhodný s HKCU\Software opísanom vyššie.
- **Volatile Environment** - definované premenné prostredia, pri prihlásení užívateľa do systému.

# HKEY\_CLASSES\_ROOT

Tento najväčší koreňový kľúč umožňuje podstatne ovplyvniť správanie sa operačného systému. Z pohľadu editácie je preto jeden z najzaujímavejších. HKCR obsahuje dva typy nastavení:

- **Asociácia súborov** - asociuje rozličné typy súborov s programami, ktoré ich vedia otvoriť, vytlačiť alebo editovať.
- **Class Registrations** (triedenie údajov) - pre objekty Component Object Model (COM).

- **Programy** môžu nastavovať per-computer a per-user asociáciu súborov. (rôzni užívatelia na tom istom PC môžu mať rozdielne asociované súbory).
- **Užívatelia** na tom istom počítači môžu používať dva rozdielne programy na editovanie toho istého súboru bez toho, aby ich to vzájomne obmedzovalo.
- **Per-user** asociácia súborov a class registrations sú uložené v užívateľskom profile. Sú preto zavedené pri prihlásení užívateľa z ktoréhokoľvek počítača ak je použitý roaming užívateľský profil.
- **Administrátori** môžu obmedziť užívateľom prístup do HKLM\SOFTWARE\Classes bez toho, aby im znemožnili vykonávať zmeny HKCU\Software\Classes. To umožňuje neobmedzovať schopnosť užívateľov meniť asociáciu súborov a zároveň zvýšiť bezpečnostnú politiku v registroch.
- Každý kľúč vytvorený v HKCR, je systémom v skutočnosti vytvorený v HKLM\SOFTWARE\Classes.

# HKKEY\_CURRENT\_CONFIG

- HKCC je prepojenie na konfiguračné údaje v aktuálnom hardwarovom profile, ku kľúču  
HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Hardware Profiles\Current.
- Na druhej strane, Current je prepojenie ku kľúču  
HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Hardware Profiles\####, kde  
#### je narastajúce číslo začínajúce od 0000.

# Podregistre databázy Registry (Hive Files)

Registre Windows sú fyzický organizovane v podregistroch (Hive), čo sú binárne súbory (hive files). Windows z dôvodu zvýšenia stability a funkčnosti systému pri zlyhaní inštalácie programov, výpadku prúdu a následnom poškodený dát na HDD a pod. vytvára pre tieto súbory ďalšie podporné súbory v ktorých sú uložené záložné kópie hive files. To v prípade potreby umožňuje systému nabootovať aj použitím dát z tejto zálohy. Použitie záložných súborov nám Windows oznámi dialógovým oknom. Niektoré súbory potrebné pre chod systému boli obnovené zo záložnej kópie. Obnovenie bolo úspešné.



# Podregistre databázy Registry (Hive Files)

- **Hive files** nájdeme len v dvoch „skutočných“ koreňových kľúčoch: HKLM a HKU. Vieme, že všetky ostatné koreňové kľúče sú len prepojenia k týmto dvom.
- **Podporné súbory** aj samotné hive files sú uložené v %SYSTEMROOT%\System32\config. Nie sú tam však súbory pre HKU, tie sú v priečinku užívateľského profilu.
- **Hive files** sú charakteristické tým, že ich názvy nemajú žiadnu príponu. Prípony ich podporných súborov nájdeme v nasledujúcej tabuľke.

## *Prípory Hive files*

Prípory	Popis
žiadna	Hive files
.alt	Prípory sa už vo Windows XP nepoužíva. Používa ju Windows 2000
.log	Loguje zmeny v hive files.
.sav	Záložná kópia hive files.

## *Podporné súbory podregistrov databázy Registry*

Podregistre databázy Registry	Podporné súbory
HKEY_LOCAL_MACHINE\SAM	Sam, Sam.log, Sam.sav
HKEY_LOCAL_MACHINE\Security	Security, Security.log, Security.sav
HKEY_LOCAL_MACHINE\Software	Software, Software.log, Software.sav
HKEY_LOCAL_MACHINE\System	System, System.alt, System.log, System.sav
HKEY_CURRENT_CONFIG	System, System.alt, System.log, System.sav, Ntuser.dat, Ntuser.dat.log
HKEY_USERS\DEFAULT	Default, Default.log, Default.sav

*Koniec*