一、认识框架

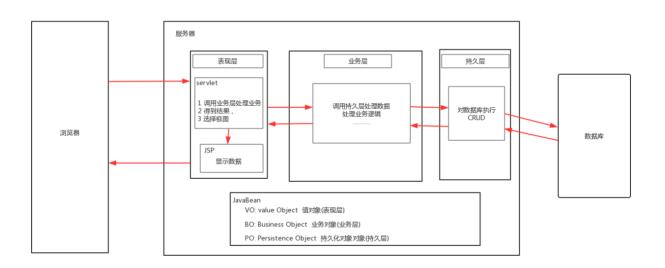
1.1 三层架构

软件开发常用的架构是三层架构,之所以流行是因为有着清晰的任务划分。一般包括以下三层:

- 持久层:主要完成与数据库相关的操作,即对数据库的增删改查。
 因为数据库访问的对象一般称为Data Access Object (简称DAO),所以有人把持久层叫做DAO层。
- 业务层:主要根据功能需求完成业务逻辑的定义和实现。因为它主要是为上层提供服务的,所以有人把业务层叫做Service层或Business层。
- 表现层:主要完成与最终软件使用用户的交互,需要有交互界面(UI)。 因此,有人把表现层称之为web层或View层。

三层架构之间调用关系为:表现层调用业务层,业务层调用持久层。

各层之间必然要进行数据交互,我们一般使用java实体对象来传递数据。



1.2 框架说明

1.2.1 什么是框架?

把重复的代码工作抽取出来,让程序员把精力专注在核心的业务代码实现上。 框架可以理解为一种套路,框架做好以后,接下来就可以按照套路做事情了。

1.2.2 为什么要使用框架?

因为学了它之后, 我们的开发确实变得简单。

企业开发中都在用,不会它,你就无法正常进入企业进行开发工作。

1.2.3 常见的框架

Java世界中的框架非常的多,每一个框架都是为了**解决某一部分或某些问题而存在**的。下面列出在目前企业中流行的几种框架(一定要注意他们是用来解决哪一层问题的):

- 持久层框架: 专注于解决数据持久化的框架。常用的有mybatis、hibernate、spring jdbc等等。
- 表现层框架:专注于解决与用户交互的框架。常见的有struts2、spring mvc等等。
- 全栈框架: 能在各层都给出解决方案的框架。比较著名的就是spring。

这么多框架, 我们怎么选择呢?

我们以企业中最常用的组合为准来学习Spring + Spring MVC + mybatis (SSM)

二、认识Mybatis

2.1 ORM概述

ORM (object Relational Mapping) 对象关系映射,是一个针对持久层的理论思想。

O----对象----类

R----关系----数据表

M----映射----在类和数据表之间建立的——对应的关系(类名-->表名属性名-->字段名)

ORM用来解决什么问题呢?

一句话说,就是ORM可以让我们以面向对象的形式操作数据库

总结: ORM就是建立实体类和数据库表之间的关系,从而达到操作实体类就相当于操作数据库表的目的。

常见的ORM框架有哪些?

Hibernate

JPA (SUN公司的规范,只有接口名,没有实现)

Mybatis(半ORM框架,让我们既可以使用ORM的思想,又不受ORM的严格约束,表现为可以手动书写SQL)

2.2 Mybatis介绍

历史

- MyBatis本是apache的一个开源项目,名为iBatis。
- 2010年这个项目由apache迁移到了google,并且改名为MyBatis。
- 2013年迁移到Github。

简介

- MyBatis是一款优秀的持久层框架,它不需要像JDBC那样去写复杂代码、手动设置参数、繁琐的处理结果集
- 它采用简单的XML配置 + 接口方法的形式实现对数据库的增删改查,使得让程序员只关注sql本身

三、Mybatis简单入门

3.1 需求说明

将一个User对象持久化到数据库中去

3.2 数据库环境准备

3.2.1 创建表

```
CREATE TABLE `user` (
   `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
   `username` varchar(32) NOT NULL COMMENT '用户名称',
   `birthday` datetime default NULL COMMENT '生日',
   `sex` char(1) default NULL COMMENT '性别',
   `address` varchar(256) default NULL COMMENT '地址',
   PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

3.2.2 添加测试数据

```
insert into `user`(`id`,`username`,`birthday`,`sex`,`address`) values (41,'老王','2018-02-27 17:47:08','男','北京'),(42,'小二王','2018-03-02 15:09:37','女','北京金燕龙'),(43,'小二王','2018-03-04 11:34:34','女','北京金燕龙'),(45,'传智播客','2018-03-04 12:04:06','男','北京金燕龙'),(46,'老王','2018-03-07 17:37:26','男','北京'),(48,'小马宝莉','2018-03-08 11:44:00','女','北京修正');
```

3.3 创建工程并引入坐标

3.4 配置mybatis主配置文件

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE configuration
       PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Config 3.0//EN"
       "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-config.dtd">
<configuration>
   <!--指定默认的环境-->
   <environments default="mysql">
       <!--环境配置,可以存在多个-->
       <environment id="mysql">
           <!--使用了JDBC的事务管理-->
           <transactionManager type="JDBC"></transactionManager>
           <!--先配置为POOLED,代表以池的形式管理连接-->
           <dataSource type="POOLED">
               cproperty name="driver" value="com.mysql.jdbc.Driver" />
               <property name="url" value="jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/mybatisdb" />
               cproperty name="username" value="root"/>
               cproperty name="password" value="root"/>
           </dataSource>
       </environment>
   </environments>
</configuration>
```

3.5 编写xml映射文件

3.5 将Mapper文件加入到主配置文件中

3.6 测试

```
public void save() throws Exception {
   //把主配置文件变成流
   InputStream is = Resources.getResourceAsStream("sqlMapConfig.xml");
   //解析器配置文件并构建一个SqlSessionFactroy工厂对象
   SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(is);
   //生产SqlSession对象【这个对象就是mybatis真正操作数据库的对象】
   SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession();
   //创建用户对象
   User paramUser = new User();
   paramUser.setUsername("传智播客");
   paramUser.setBirthday(new Date());
   paramUser.setSex("男");
   paramUser.setAddress("北京");
   //执行数据库操作【使用mybatis自己封装的增删改查操作】, 里面需要传一个sql语句的id
   sqlSession.insert("userMapper.save", paramUser);
   sqlSession.commit();
   //关闭资源
   sqlSession.close();
}
```

四、Mybatis实现Dao层的两种操作方式

4.1 传统方式实现dao

4.1.1 添加Mapper接口【注: mybatis中dao也叫mapper】

```
public interface UserMapper {
   public void save(User user) throws IOException;
}
```

4.1.2 添加Mapper实现类

```
public class UserMapperImpl implements UserMapper {
   @Override
   public void save(User user) throws IOException {
       //把主配置文件变成流
       InputStream is = Resources.getResourceAsStream("sqlMapConfig.xml");
       //解析器配置文件并生成一个SqlSessionFactory工厂对象
       SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(is);
       //生成SqlSession对象【这个对象就是mybatis真正操作数据库的对象】
       SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession();
       //执行数据库操作【使用mybatis自己封装的增删改查操作】,里面需要传一个sql语句的id
       sqlSession.insert("userMapper.save", user);
       //提交事务
       sqlSession.commit();
       //关闭资源
       sqlSession.close();
   }
}
```

4.1.3 编写XML映射文件

4.1.4 测试

```
public class UserTest {
  @Test
public void save() throws Exception {
    UserMapper userMapper = new UserMapperImpl();
    User paramUser = new User();
    paramUser.setUsername("传智播客");
    paramUser.setBirthday(new Date());
    paramUser.setSex("男");
    paramUser.setAddress("北京");
    userMapper.save(paramUser);
}
```

4.1.5 小结

SqlSession用于CRUD的API主要有下面几个:

- int insert(String statement, Object parameter) 新增
- int update(String statement, Object parameter) 更新
- int delete(String statement, Object parameter):删除
- T selectOne(String statement, Object parameter):查询返回一条结果
- List selectList(String statement, Object parameter):查询返回多条结果

4.2 接口代理方式实现dao (重点)

基于接口代理方式开发是我们的一个主流方式,必须掌握。

基于接口代理方式的开发只需要程序员编写 Mapper 接口,Mybatis 框架会为我们动态生成实现类的对象。

这种开发方式要求我们遵循一定的规范:

- Mapper接口的类路径与Mapper.xml 文件中的namespace相同
- Mapper接口方法名和Mapper.xml中定义的每个statement的id相同
- Mapper接口方法的输入参数类型和Mapper.xml中定义的每个sql的parameterType的类型相同
- Mapper接口方法的输出参数类型和Mapper.xml中定义的每个sql的resultType的类型相同

4.2.1 编写Mapper接口

```
public interface UserMapper {
   public void save(User user) throws IOException;
}
```

4.2.2 编写Mapper.xml

注意此时namespace必须是dao接口的全限定名,sql语句的id必须与对应接口方法名一致。

4.2.3 测试

```
### Public void testSave() throws IOException {
    InputStream inputStream = Resources.getResourceAsStream("mybatis-config.xml");
    SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(inputStream);
    SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession();

#### User paramUser = new User();
    paramUser.setUsername("传智播客");
    paramUser.setBirthday(new Date());
    paramUser.setSex("男");

#### UserMapper userMapper = sqlSession.getMapper(UserMapper.class);
    userMapper.save(paramUser);

**sqlSession.commit();
    sqlSession.close();
}
```

4.2.4 Mybatis基于接口代理方式的内部执行原理

此时我们的Dao层只有一个接口,而接口仅是定义了一个规范,并未真正与数据库交互,那么是谁在做save的实际工作呢?

下面通过追踪源码看一下:

1、通过追踪源码我们会发现,我们使用的mapper实际上是一个代理对象,是由MapperProxy代理产生的。

```
erMapperTest.testSave >
                 | 🔼 🛨 🛨 🛨 🐮 🦖 | 📾 🖼
     I Console →"
     /ariables
     this = {UserMapperTest@1658}
     > ≡ user = {User@1659} "User{uid=null, name='传智播客2', password='admin', email='admin@
     > inputStream = {BufferedInputStream@1660}
     sqlSessionFactory = {DefaultSqlSessionFactory@1661}
     > = sqlSession = {DefaultSqlSession@1662}
     mapper = ($Proxy6@1688) "prg.apache.ibatis.binding.MapperProxy@741a8937"
        • ¶ h = {MapperProxy@1691}
          ) If sqlSession = {DefaultSqlSession@1662}
          > 1 mapperInterface = {Class@1640} "interface com.itheima.mapper.UserMapper"... No
            f methodCache = {ConcurrentHashMap@1692} size = 0
2、追踪MapperProxy的invoke方法会发现,其最终调用了mapperMethod.execute(sqlSession, args)
    @Override
   public Object invoke (Object proxy, Method method, Object[
      try {
         if (Object.class.equals(method.getDeclaringClass()))
           return method.invoke(obj: this, args);
         } else if (isDefaultMethod(method)) {
           return invokeDefaultMethod(proxy, method, args);
      } catch (Throwable t) {
         throw ExceptionUtil.unwrapThrowable(t);
      final MapperMethod mapperMethod = cachedMapperMethod (me
      return mapperMethod.execute(sqlSession, args);
```

3、进入execute方法会发现,最终工作的还是sqlSession。

```
MapperMethod.java X
In SqlSession.java X
In DefaultSqlSession.java
public Object execute(SqlSession sqlSession, Object[] args) {
 Object result;
 switch (command.getType()) {
   case INSERT: {
     Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);
     result = rowCountResult(sqlSession.insert(command.getName(), param));
   case UPDATE: {
     Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);
     result = rowCountResult sqlSession.update(command.getName(), param));
     break;
   case DELETE: {
     Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);
     result = rowCountResult [sqlSession.delete(command.getName(), param));
   case SELECT:
     if (method.returnsVoid() && method.hasResultHandler()) {
       executeWithResultHandler(sqlSession, args);
       result = null;
```

4.2.5 小结

使用了基于接口代理的方式实现后, 我们程序员所做的事情就转化成了这样:

- 1. 编写接口文件,在接口中定义方法
- 2. 编写XML映射文件,在XML中书写SQL语句

五、Mybatis的API

5.1 API介绍

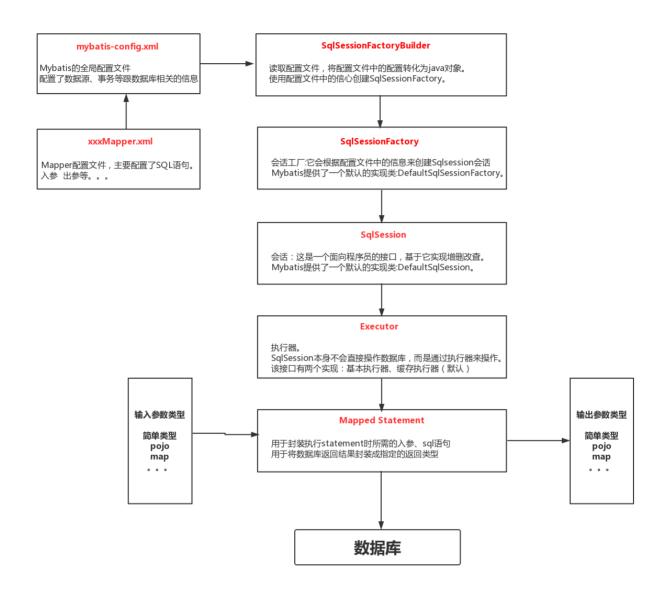
```
Resources
加载mybatis的配置文件。

SqlSessionFactoryBuilder
利用Resources指定的资源,将配置信息加载到内存中,还会加载mybatis配置文件中指定的所有映射配置信息,
并用特定的对象实例进行保存,从而创建SqlSessionFactory对象。

SqlSessionFactory
这是一个工厂对象,对于这种创建和销毁都非常耗费资源的重量级对象,一个项目中只需要存在一个即可。
也就是说,它的生命周期跟项目的生命周期是一致的(项目不死,我不销毁)
它的任务是创建SqlSession。

SqlSession
这是Mybatis的一个核心对象。我们基于这个对象可以实现对数据的CRUD操作。
对于这个对象应做到每个线程独有,每次用时打开,用完关闭。
```

5.2 Mybatis基本原理介绍



六、简化mybatis开发

6.1 抽取公用代码

6.1.1 封装生产SqlSession对象的工具类

```
public class CreateSqlSessionUtils {
    private static SqlSessionFactory sqlSessionFactory;
    static {
        try {
            InputStream is = Resources.getResourceAsStream("sqlMapConfig.xml");
        }
}
```

```
sqlSessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(is);
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}

public static SqlSession openSqlSession(){
    return sqlSessionFactory.openSession();
}
```

6.1.2 抽取junit测试基础类

```
public class MybatisJunitTestUtils {
    protected SqlSession sqlSession;

    @Before
    public void before(){
        sqlSession = CreateSqlSessionUtils.openSqlSession();
    }

    @After
    public void after(){
        sqlSession.commit();
        sqlSession.close();
    }
}
```

6.2 给自己编写的javaBean对象起别名

6.2.1 方式一: 指定一个对象, 给其起别名

6.2.2 方式二:指定一个包,给其下所有对象起别名,别名默认就是当前对象的类名

注: 之后在mybatis的xml配置文件中就无需再写javaBean的全限定名了,直接可以使用别名。

七、基于接口代理实现CRUD

7.1 编写接口

```
//Mapper接口
public interface UserMapper {

    //保存
    void save(User user);

    //根据UID查询
    User findByUid(Integer i);

    //根据UID更新
    void update(User user);

    //根据ID删除
    void deleteById(Integer id);
}
```

7.2 编写xml映射

7.3 编写测试

```
//测试类
public class CRUDTest extends MybatisJunitTestUtils {
   //保存
    @Test
    public void testSave() throws Exception {
       User paramUser = new User();
        paramUser.setUsername("小明");
        paramUser.setBirthday(new Date());
        paramUser.setSex("女");
        paramUser.setAddress("北京");
       UserMapper userMapper = sqlSession.getMapper(UserMapper.class);
       userMapper.save(paramUser);
    }
    //根据ID查询
    @Test
    public void testFindByUid() {
        UserMapper userMapper = sqlSession.getMapper(UserMapper.class);
        User user = userMapper.findByUid(1);
        System.out.println(user);
   }
    //根据ID修改
    @Test
    public void testUpdate() {
       User paramUser = new User();
        paramUser.setId(95);
        paramUser.setUsername("小明");
        paramUser.setBirthday(new Date());
        paramUser.setSex("男");
        paramUser.setAddress("北京");
        UserMapper userMapper = sqlSession.getMapper(UserMapper.class);
        userMapper.update(paramUser);
```

```
//根据ID删除
@Test
public void testDeleteByUid() {
    UserMapper userMapper = sqlSession.getMapper(UserMapper.class);
    userMapper.deleteById(2);
}
```

八、Mybatis中的查询

8.1 查询所有

8.1.1使用resultType

```
<!--使用resultType映射结果
    此时必须保证SQL语句返回的字段跟属性名是一致的,否则映射不上
-->
<select id="findAll" resultType="com.itheima.domain.User">
    select * from user
</select>
```

8.1.2使用resultMap

```
<!--映射结果集 [将数据表的字段和类的属性做一个映射]-->
       <resultMap手动指定对象关系映射
       id="userMap" 当前resultMap的唯一标识
       type="user" 当前对象关系映射中的对象
<resultMap id="userMap" type="user">
   <!--
       <id 表示当前是主键列property指定pojo中的属性, column指定resultSet中的列名
   <id property="id" column="_id"/>
   <!--普通列用result-->
   <result property="username" column=" username"/>
   <result property="birthday" column=" birthday"/>
   <result property="sex" column="_sex"/>
   <result property="address" column="_address"/>
</resultMap>
<!--使用resultMap映射结果-->
<select id="findAll" resultMap="userMap">
 SELECT id _id, username _username, birthday _birthday, sex _sex, address _address FROM USER
```

8.2 条件查询包含多个条件

8.2.1 使用包装类【顾名思义把多个条件包装到一个类中】

8.2.1.1 编写接口

```
public User findByIdAndUserName(User user);
```

8.2.1.1 编写xml

```
<select id="findByIdAndUserName" parameterType="user" resultType="user">
    select * from user where id=#{id} and username=#{username}
</select>
```

8.2.2 使用arg或param来标识参数占位符

8.2.2.1 编写接口

```
public User findByIdAndUserNameTwoParam(Integer id, String username);
```

8.2.2.1 编写xml

```
<select id="findByIdAndUserNameTwoParam" resultType="user">
    select * from user where id=#{arg0} and username=#{arg1}
</select>
```

或者

```
<select id="findByIdAndUserNameTwoParam" resultType="user">
    select * from user where id=#{param1} and username=#{param2}
</select>
```

8.2.3 使用@Param注解来指定参数对应关系

8.2.3.1 编写接口

```
public User findByIdAndUserName(@Param("id") Integer id, @Param("username") String username);
```

8.2.3.1 编写xml

```
<select id="findByIdAndUserName" resultType="user">
    select * from user where id=#{id} and username=#{username}
</select>
```

8.2.3 模糊查询

8.2.3.1 方式一: 传入参数的时候, 直接传入"%王%"

```
<select id="findByUsername" parameterType="string" resultType="user">
    select * from user where username like #{username}
</select>
```

8.2.3.2 方式二:使用#{}将%直接拼到sql语句中【不推荐】

注: oracle中除了给表或者列起别名是不能使用双引号的

```
<select id="findByUsername" parameterType="string" resultType="user">
    select * from user where username like "%"#{username}"%"
</select>
```

8.2.3.3 方式三: 使用\${}将%直接拼到sql语句中

```
<select id="findByUsername" parameterType="string" resultType="user">
    select * from user where username like '%${value}%'
</select>
```

8.2.3.4 方式四: 使用concat函数拼接字符串【不推荐】

注: oracle中concat函数只能拼接两个字符串

```
<select id="findByUsername" parameterType="string" resultType="user">
    select * from user where username like concat('%',#{username},'%')
</select>
```

面试直达: 请说出Mybatis中#{}和\${}的区别**

```
#{}表示占位符,${}表示字符串拼接
```

- #{}是生成预编译的sql, 执行效率高
- \${}是每次请求都会重新编译sql, 执行效率低
- \${}可能会引起SQL注入问题,#{}不会

两者都可以接受简单类型的值和pojo类型的属性值,但是\${}接收简单类型数据只能使用\${value},#{}可以是随意值