

//网络编程就是 编写程序让两台联网的计算机相互交换数据 socket(套接字) 是网络数据传输用的软件设备 编程中的套接字就是用来俩姐该网络的工具 第一步:调用 socket 函数创建套接字 第二步 调用 bind 函数分配 IP 地址和端口号 第三步 调用listen 函数转为可接收请求状态 第四步 调用 accept 函数受理连接请求 服务器端就是阅读代码时候重点关注套接字相关的函数的调用过程 客户端只有 调用 socket 函数创建套接字 和调用 connect 函数相服务器端发送连接请求