PCES公共模块

18:24:58兼容性：

IE浏览器不支持。

firefox 60及以上，chrome 60及60以上，microsoft Edge 17及以上，最新版qq浏览器和360浏览器都可以。优先推荐前面三个

1. 场景

每一关不同。

场景管理类：控制场景切换

角色管理类:人的生命创建，销毁

UI管理类：UI创建，销毁，显示，隐藏。层级控制（最前，最后）。是否遮挡（3d物体不能点击）。

动画管理类：动画的播放控制，回调事件

提示管理类：提示UI显示，隐藏。

高亮管理类：控制提示UI的高亮显示隐藏。

全局数据管理类：控制所有全局数据。

---------------------------------------------------------------

模块控制脚本：

按照每个阶段划分模块：

控制模块的业务逻辑和模块内部数据管理。

流程控制模块：

跳关之前之前和跳关之后做一些操作。

摄像机

位置：第一人称视角（教师视角）1.UI信息。

人物：（首页和第一阶段第一关）

提示：接口。

2.人物模块

1.行为接口。

2. 动画接口。

1. 强化物选择模块
2. 操作提示模块。
3. 计时。
5. 麦克风模块
6. 结算模块

重做和下一关

1. 测试题模块

单选，每次选择完判断？

都选择才显示下一关按钮。

重做测试按钮删除

测试6结束时增加UI界面.统计分数。

答对x题，总共30题。 得分：小数点后一位。