图片拆分

1. 二维数组
2. NXN (N>=2)方格
3. 最小拆分成(2,n-1)
4. 每个元素查找自身周围4个格子是否用，以便向周围扩展。知道将NXN 方格填充完毕

原理：

1. 根据拆分数，获取方格中的一定数量的随机种子作为起始点
2. 根据起始元素，获得zhou将新填充的元素加入到当前队列中