Algorytmy i struktury danych

Sortowanie i kopce

Przygotowanie do kolokwium

Przyjmując, że $tabA[] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ oraz $tabB[] = \{7, 6, 5, 4, 3, 2, 1\}$ i stosując algorytmy sortujące ściśle według procedur z pliku sort2023.cc wykonaj polecenia:

Zadanie 1

Ile dokładnie porównań (między elementami tablic) wykona insertion_sort(tabB), a ile insertion_sort(tabA)?

Przypadek optymistyczny

Dla tablicy posortowanej rosnąco o długości n, insertion_sort wykona n-1 porównań. insertion_sort dla tablicy tabA wykona 6 porównań. Złożoność czasowa: O(n)

Przypadek pesymistyczny

Dla tablicy posortowanej malejąco o długości n, insertion_sort wykona $\frac{n^2-n}{2}$ porównań. insertion_sort dla tablicy tabA wykona 21 porównań. Złożoność czasowa: $O(n^2)$

Zadanie 2

Ile co najwyżej porównań (między elementami tablic) wykona procedura scalająca merge dwie tablice n-elementowe?

Procedura scalająca dwie tablice n-elementowe merge wykona co najwyżej 2n-1 porównań w przypadku, gdy elementy tablic są posortowane naprzemiennie rosnąco. Złożoność czasowa procedury merge dla każdego przypadku: O(n)

```
void merge(int n, int k, double leftTable[], double rightTable[]) {
   int i = 0;
   int j = k;
   int l = 0;
   while (i < k && j < n)
        if (leftTable[i] <= leftTable[j])
            rightTable[l++] = leftTable[i++];
        else
            rightTable[l++] = leftTable[j++];

while (i < k)
        leftTable[--j] = leftTable[--k];

for (i = 0; i < j; i++)
        leftTable[i] = rightTable[i];
}</pre>
```

Zadanie 3

Jaka jest pesymistyczna złożoność czasowa procedury merge_sort? Odpowiedź uzasadnij.

Złożoność czasowa procedury merge_sort wynosi O(nlogn), ponieważ każde wywołanie procedury merge_sort dzieli tablicę na dwie części o połowie długości, a następnie wywołuje procedurę merge na tych dwóch częściach. Złożoność czasowa nie zależy od ilości elementów i tego jak są posortowane. Algorym merge_sort składa się z dwóch etapów: divide i merge.

Złożoność czasowa etapu divide wynosi O(n), ponieważ wykonujemy n-1 podziałów. Złożoność czasowa etapu merge wynosi O(nlogn), ponieważ wykonujemy lbn scaleń mając zawsze do dyspozycji n elementów.

Razem złożoność czasowa algorytmu merge_sort wynosi: O(n) + O(nlogn) = O(nlogn)

Dowód metodą rekurencji uniwersalnej:

$$T(n) = 2T(n/2) + O(n)$$
 $f(n) = n^{\log_2 2} = n$
Rozważamy drugi przypadek:
 $T(n) = O(n \log n)$

Zadanie 4

Ile co najwyżej porównań (między elementami tablicy) wykona procedura partition?

Procedura partition wykona co najwyżej n+1 porównań.

Zadanie 5

Jak jest średnia a jaka pesymistyczna złożoność quick_sort. Odpowiedź uzasadnij.

Średnia złożoność czasowa algorytmu quick_sort wynosi O(nlogn). pesymistyczna złożoność czasowa algorytmu quick_sort wynosi $O(n^2)$.

```
void quick_sort(double t[], int n)
{
    if (n > 1) {
        int k = partition(t, n); // podziel na dwie czesci
            quick_sort(t, k); // posortuj lewa
            quick_sort(t + k, n - k); // posortuj prawa
    }
}
```

Zadanie 6

Jaka jest złożoność funkcji buildheap? Przeprowadź dowód - uzasadnij swoją odpowiedź.

```
void sift down(double t[], int n, int i)
    Przesiej element t[i] w dol kopca:
   t[2*i+1] - lewe dziecko t[i]
t[2*i+2] - prawe dziecko t[i]
   jesli ktores z dzieci jest wieksze od t[i]:
   - zamien t[i] z tym dzieckiem miejscami
   -\ sprawdz ponownie t[i] w nowym miejscu
   int k = i;
   double x = t[i];
   // x mniejszy od wiekszego syna
   t[i] = t[k];
       i = k;
    t[i] = x;
}
void build_max_heap(double t[])
   for (int i = n / 2; i >= 0; i--)
       sift_down(t, i);
```

Zadanie 11

Czy ciąg {23, 17, 14, 6, 13, 10, 1, 5, 7, 12} jest kopcem?

Ciąg nie jest kopcem, ponieważ węzeł o wartości 7 nie spełnia warunku kopca. Niespełnionym warunkiem kopca jest to, że dziecko nie może być większe od swojego rodzica.

