Języki Skryptowe - Python Lista 3

Zadanie 1 (1 pkt)

Napisz program, który sprawdzi czy podana litera alfabetu jest samogłoską czy spółgłoską.

Zadanie 2 (2 pkt)

Napisz program, który wczyta od użytkownika liczbę całkowitą i wyświetli informację, czy jest to liczba parzysta, czy nieparzysta. Następnie napisz analogiczny program ale bez użycia instrukcji **if**.

Zadanie 3 (1 pkt)

Napisz program, który obliczy wszystkie pierwiastki rzeczywiste równania kwadratowego o postaci $ax^2 + bx + c = 0$, gdzie a, b i c podaje użytkownik. Program powinien na początku sprawdzić, czy wprowadzone równanie jest rzeczywiście kwadratowe.

Zadanie 4 (1 pkt)

Napisz program, który wydrukuje litery alfabetu 'L', 'A', 'R' w następujący sposób

Zadanie 5 (2 pkt)

Napisz program, który sprawdzi, czy wprowadzone hasło spełnia poniższe wymagania.

- Zawiera co najmniej 1 literę alfabety [a-z] oraz [A-Z].
- Zawiera co najmniej 1 licznę z przedziału [0-9].
- Zawiera co najmniej 1 znak specjalny ze zbioru [\$#@].
- Długość hasła jest nie mniejsza niż 6 znaków i nie dłuższa niż 16 znaków.

Podpowiedź: Sprawdź dokumentację modułu re a następnie zastosuj import re i wykorzystaj zawarte w nim funkcje.

Zadanie 6 (1 pkt)

Napisz program, który wydrukuje tablicę mnożenia i * j, gdzie i wprowadza użytkownik a $j = 1, 2, \dots, 10$.

Zadanie 7 (1 pkt)

Napisz program, który wypisze kolejne elementy szeregu Fibonacci zaczynając od 0 i kończąc na N, gdzie N wprowadza użytkownik.

Zadanie 8 (1 pkt)

Napisz program, który wydrukuje następujący wzór: 1
22
333
4444
55555
666666
777777
88888888
999999999

Zadanie 9 (2 pkt)

Napisz program, który pobierze dwie liczny całkowite: m (wiersze) i n (kolumny) a następnie wygeneruje dwuwymiarową tablicę, której element na pozycji (i,j) jest równy i*j.

Zadanie 10 (2 pkt)

Napisz program, który znajdzie wszystkie liczby z przedziału 100-400 takie, że każda cyfra z badanej liczby jest cyfrą parzysta. Wynik należy wydrukować jako listę, w której elementy są oddzielone przecinkami.