

### 5.1. The ANSI Game, 20pkt

Napisz prostą grę na planszy kwadratowej (komputer gra z użytkownikiem). Użyj cin jako wejścia i sposobu komunikacji z użytkownikiem, cout jako wyjścia do konsoli.

Zadbaj o ekran powitalny, punkty, informację kto wygrał, grafikę ANSI.

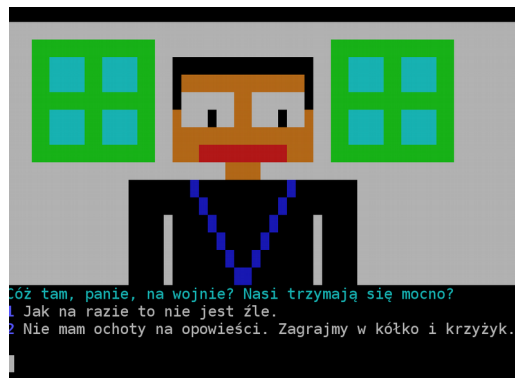
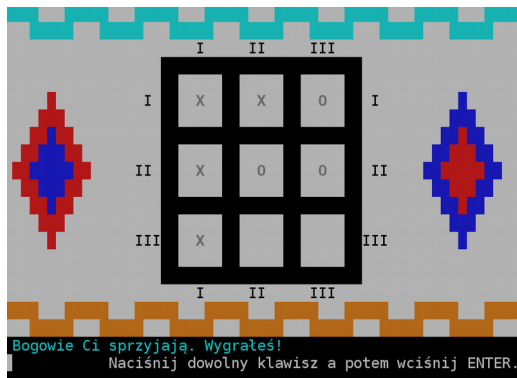
Przykłady: gra w statki, go, kółko i krzyżyk, proste gry typu rpg - labirynty, korytarze.

*Pliki z zadaniem i wynikiem działania (nazwy zaczynaj od swojego imienia i nazwiska, np. imie\_nazwisko\_program.cpp) umieść na dysku OneDrive:*

<https://uniwroc->

[my.sharepoint.com/:f/g/personal/maciej\\_matyka\\_uwr\\_edu\\_pl/EhgyVYfpYX1loyoP84x5FbABJIweWIIJXU5QegsoPLG\\_Ag?e=7K0m1P](https://my.sharepoint.com/:f/g/personal/maciej_matyka_uwr_edu_pl/EhgyVYfpYX1loyoP84x5FbABJIweWIIJXU5QegsoPLG_Ag?e=7K0m1P)

Rozwiązanie będzie sprawdzane pod kątem plagiatu, prosimy o samodzielną pracę.



Autor:  
G. Lukas

### 5.2. Funkcja w funkcji, 4 pkt

Napisz program, który wypisze do konsoli BMI po wywołaniu kodu poniżej:

```
BMIprint( BMI( readHeight(), readMass() ) );
```

Specyfikacja funkcji (proszę się jej ściśle trzymać):

readHeight() – pobiera od użytkownika wzrost (w metrach) i zwraca jako float

readMass() – pobiera od użytkownika jego wagę (kg) i zwraca jako wartość liczbową int

BMI() – wylicza wskaźnik BMI i zwraca jako liczbę typu float

BMIprint() – wypisuje odpowiedni komunikat na podstawie wyliczonego indeksu BMI (cout)

Definicja BMI: [http://pl.wikipedia.org/wiki/Wskaźnik\\_masy\\_ciała](http://pl.wikipedia.org/wiki/Wskaźnik_masy_ciała)