

PWDP, Lista 8, 3 tygodnie

8.1. The Game, 30 pkt

Napisz dowolną, prostą grę z użyciem grafiki wyświetlanej w oknie, która posiada następujące cechy (każdy punkt daje mniej więcej równą ilość punktów):

- a) zdobywamy punkty, mamy cel, gra wciąga.
- b) Gra zawiera element losowy
- c) Gra posiada wizualizację stanu gry (SFML).
- d) Kod gry jest strukturalny lub obiektowy.
- e) Gra jest oryginalna (niespotykana w sieci, etc.).

Ciekawsze gry można wysyłać do wykładowcy celem promocji i wykorzystania na kursie, maciej.matyka@uwr.edu.pl

*** Mile widziany fragment gry zgrany do animacji - pliku mp4/avi ***