Praktyczny Wstęp do Programowania, Lista 1 (1 tydzień) Przygotował: Maciej Matyka (http://www.ift.uni.wroc.pl/~maq/)

1.1. Code.org, 1 pkt

Wejdź na stronę https://studio.code.org/s/20-hour i wykonaj jak najwięcej ćwiczeń w ciągu 1h. Od wielu lat rekordem jest 13 poziom. Jako zadanie dodatkowe wykonaj jakiś ciekawy program w języku Logo np. z użyciem https://turtleacademy.com/ Możesz też stworzyć własną wersję Flappy Bird https://studio.code.org/flappy/1



1.2. Hello world, 1 pkt

Przepisz (nie wycinaj z dokumentu) poniższy kod, zapisz do pliku z rozszerzeniem "cpp" i skompiluj poleceniem "g++". Następnie uruchom go. Zmodyfikuj go tak, by wypisywał jakiś inny komunikat, kilka komunikatów itp.

```
----- start
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
        cout << "Hello world!" << endl;
        return 0;
}
------ koniec
```

1.3. Cześć, 1 pkt

Przepisz poniższy kod (do funkcji main), skompiluj, uruchom. cout << "\x1b[41m Cześć! \x1b[0m" << endl; cout << "\x1b[42m Cześć! \x1b[0m" << endl; cout << "\x1b[43m Cześć! \x1b[0m" << endl;

1.4. Logo, 2 pkt

Napisz program, który wyświetli logo z Twoimi inicjałami z użyciem symboli kolorowania tła. Wskazówka: wykorzystaj informacje o kodach ANSI ze stron:

https://en.wikipedia.org/wiki/ANSI_escape_code http://wiki.fedora.pl/wiki/Kod_ANSI

Przykład:



1.5. Imię nazwisko, 2 pkt

Wypisz swoje imię i nazwisko pisząc każdą literę osobno na inny kolor.