1、是否自定义规则，用户输入y/n（以输入y为例）

2、选择1或者2（1奖励 2处罚）（1为例）

3、提问（输入奖励内容：开始输入），完成后提问是否继续添加（y继续添加 n提出是否输入惩罚措施 y 输入惩罚内容 n提问是否输入奖励措施y输入奖励措施 n开始游戏）

4 、依次输入轮次 人数 输入数字

5、结束后提问是否生成奖励措施（y随机输出奖励措施 n提问是否输入惩罚措施 y随机输出惩罚措施 n 结束程序）