PC机模拟程序

物联网191 邢朝阳

1. 实验内容

基本要求：完成教材p110 第四题关于PC、内存等模拟的程序。 附加要求： 类中定义不少于两个构造方法； 每个类定义不少于2个属性，且属性的类型应该多样化；根据课堂中关于访问权限的内容，尝试定义属性的修饰符多样化，类中定义方法操作属性，避免直接通过“类对象.属性”的形式访问属性值；且定义的方法内应该有符合常理的逻辑判断； 尝试把本次实验的多个类放置在不同的包中，体会修饰符private的用法。

1. 核心方法

public class Test{

public static void main (String args[]){

CPU cpu = new CPU ();//创建cpu对象

cpu.setSpeed(2200); //将speed设置为2200

HardDisk disk = new HardDisk();//创建disk对象

disk.setAmount(200); //将amount设置为2200

PC pc = new PC();//创建pc对象

pc.setCPU(cpu);

pc.setHardDisk(disk);

pc.show();

}

}

1. 实验结果

1：cpu的速度2200

2：硬盘的容量200

1. 实验感想

通过本次实验，共创建4个类，3个对象分别是pc、cpu、disk并对他们的属性方法进行定义，也明白了java语言中最基础的思维逻辑，可以更好的进行学习和入门。明白了类与类之间如何互相衔接，设置方法或对象调用，初步掌握编程思维。