改变物体的外观

改变颜色

colormap定义的颜色，也叫LUT。

LUT：Look Up Table。

常见的colormaps
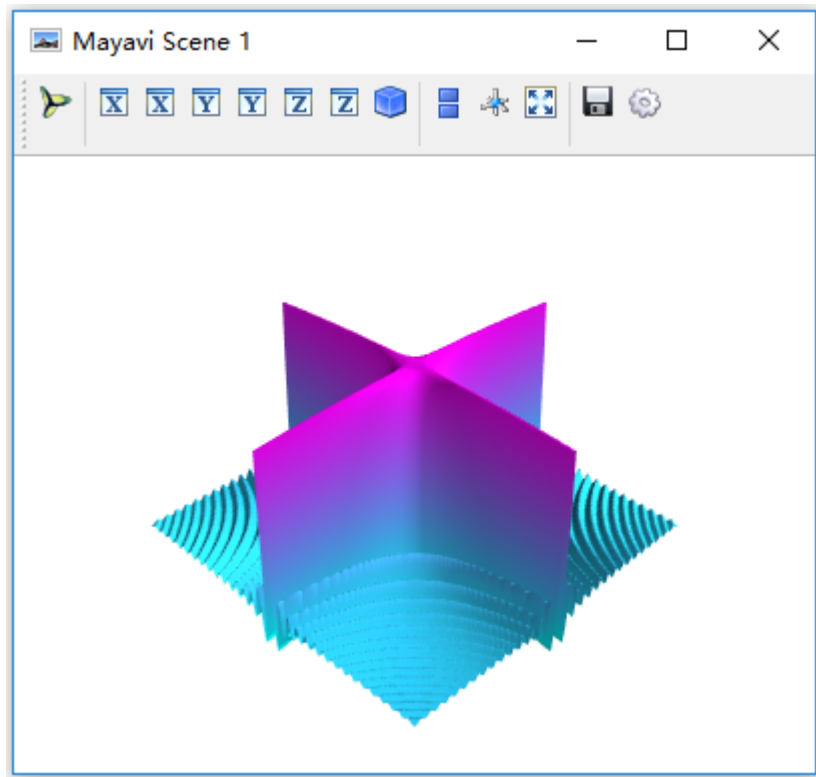
=accent	flag	hot	pubu	set2
autumn	gist_earth	hsv	pubugn	set3
black-white	gist_gray	jet	puor	spectral
blue-red	gist_heat	oranges	purd	spring
blues	gist_ncar	orrd	purples	summer
bone	gist_rainbow	paired	rdbu	winter
brbg	gist_stern	pastel1	rdgy	ylgnbu
bugn	gist_yarg	pastel2	rdpu	ylgn
bupu	gnbu	pink	rdylbu	ylorbr
cool	gray	piyg	rdylgn	ylorrd
copper	greens	prgn	reds	
dark2	greys	prism	set1	

改变颜色

```python
import numpy as np
from mayavi import mlab

# 建立数据
x, y = np.mgrid[-10:10:200j, -10:10:200j]
z = 100 * np.sin(x * y) / (x * y)
# 对数据进行可视化
mlab.figure(bgcolor=(1, 1, 1))
surf = mlab.surf(z, colormap='cool')
# 更新视图并显示出来
mlab.show()
```

改变颜色

改变颜色

```python
import numpy as np
from mayavi import mlab
#建立数据
x, y = np.mgrid[-10:10:200j, -10:10:200j]
z = 100 * np.sin(x * y) / (x * y)
# 对数据进行可视化
mlab.figure(bgcolor=(1, 1, 1))
surf = mlab.surf(z, colormap='cool')
# 访问surf对象的LUT
# LUT是一个255x4的数组，列向量表示RGBA，每个值得范围从0-255
lut = surf.module_manager.scalar_lut_manager.lut.table.to_array()
# 增加透明梯度，修改alpha通道
lut[:, -1] = np.linspace(0, 255, 256)
surf.module_manager.scalar_lut_manager.lut.table = lut
# 更新视图并显示出来
mlab.show()
```

改变颜色