



mlab控制函数

图像控制函数

函数名称	说明
<code>clf</code>	清空当前图像 <code>mlab.clf(figure=None)</code>
<code>close</code>	关闭图像窗口 <code>mlab.close(scene=None, all=False)</code>
<code>draw</code>	重新绘制当前图像 <code>mlab.close(figure=None)</code>
<code>figure</code>	建立一个新的Scene或者访问一个存在的Scene <code>mlab.figure(figure=None,bgcolor=None,fgcolor=None,engine=None,size=(400,350))</code>
<code>gcf</code>	返回当前图像的handle <code>mlab.gcf(figure=None)</code>
<code>savefig</code>	存储当前的前景，输出为一个文件，如png、jpg、bmp、tiff、pdf、obj、vrml等

图像装饰函数

函数名称	说明
cololorbar	为对象的颜色映射增加颜色条 <code>mlab.cololorbar(object=None, title=None, orientation=None, nb_labels=None, nb_colors=None, label_fmt=None)</code>
scalarbar	为对象的标量颜色映射增加颜色条
vectorbar	为对象的矢量颜色映射增加颜色条
xlabel	建立坐标轴，并添加x轴的标签 <code>mlab.xlabel(text, object=None)</code>
ylabel	建立坐标轴，并添加y轴的标签
zlabel	建立坐标轴，并添加z轴的标签

相机控制函数

函数名称	说明
move	移动相机和焦点 <code>mlab.move(forward=None, right=None, up=None)</code>
pitch	沿着“向右”轴旋转角度 <code>mlab.pitch(degrees)</code>
roll	设置/获取相机沿“向前”轴旋转一定角度 <code>mlab.roll(roll=None, figure=None)</code>
view	设置/获取当前视图中相机的视点 <code>mlab.view(azimuth=None, elevation=None, distance=None, focalpoint=None, roll=None, reset_roll=True, figure=None)</code>
yaw	沿着“向上”轴旋转一定角度, <code>mlab.yaw(degrees)</code>

其他控制函数

函数名称	说明
animate	动画控制函数 <code>mlab.animate(func=None, delay=500, ui=True)</code>
axes	为当前物体设置坐标轴 <code>mlab.axes(*args, **kwargs)</code>
outline	为当前物体建立外轮廓 <code>mlab.outline(*args, **kwargs)</code>
show	与当前图像开始交互 <code>mlab.show(func=None, stop=False)</code>
show_pipeline	显示mayavi的管线对话框，可一进行场景属性的设置和编辑
text	为图像添加文本 <code>mlab.text(*args, **kwargs)</code>
title	为绘制图像建立标题 <code>mlab.title(*args, **kwargs)</code>