

spectre-v5笔记

- [RISC-V CPU侧信道攻击原理与实践（8）---Spectre-V5 - 知乎 \(zhihu.com\)](#)
- 攻击者和受害者都向一个寄存器写入一个值，并调用函数 `in_place`。该函数从寄存器中检索值，并将其作为输入传递给 `usleep` 函数。在调用 `in_place` 时，攻击者和受害者的返回地址都会被压入返回堆栈缓冲区（RSB）。当受害者先醒来时，它返回并从 RSB 中弹出最后一个地址，这导致它错误地猜测返回到攻击者的返回地址，从而泄露了秘密数据。
- 内联函数是一种特殊类型的函数，它的代码在编译时直接插入调用它的地方，而不是通过常规的函数调用机制。所以 `in_place` 函数声明为 `noinline`
- `main-gadget.c`
- 连续两个 `pop` 使函数返回两个调用层次（回到 `main` 函数），然后将返回地址 `flush` 掉，引发推测执行，预测的是 `gadget` 函数的下一条指令 `temp &= array[*secret * 512];`

```
void gadget()
{
    // return to main
    asm volatile(
        "pop %rdi\n"//从栈中弹出一个值并将其存储到寄存器 rdi 中
        "pop %rbp\n"//将栈顶的值弹出到基址寄存器 rbp 中, rbp 通常用于保存当前栈帧的基址
        "nop\n"
        //使用 cflush 指令清除栈顶地址 (即当前栈指针 rsp 指向的地址) 中的数据。
        //这是为了确保这个地址的数据被从缓存中删除。后续对这个地址的访问将会是从主内存中读取, 而不是从缓存中读取, 从而造成更明显的时间差异。
        "cflush (%rsp)\n"
        "retq\n");//用于返回, 实际上是控制返回到调用这个 gadget 的地方
    }
```