



老马经典CSS静态整站项目

@马伦-flydragon

课程内容简介

- 第一章：开发环境搭建
- 第二章：HTML5各种标签及语义化
- 第三章：CSS3及整站开发
- 第四章：JavaScript基础
- 第五章：JavaScript高级
- 第六章：移动端开发
- 第七章：前端高级框架
- 第八章：NodeJs
- 第九章：前端 workflow 及工程化

老马自我介绍

老马联系方式

QQ : 515154084

邮箱 : malun666@126.com

微博 : <http://weibo.com/flydragon2010>

百度传课 :

<https://chuanke.baidu.com/s5508922.html>



第一节：项目准备

- 项目角色
 - 项目经理：老板、头
 - 产品经理：控制整个产品的所有相关的开发和测试、上线等
 - UI、测试、前端、后台、QA、数据库开发人员、运维、运营。
- 项目开发流程
 - 源头→产品：需求分析、详细设计、产品原型→UI做图→开发
 - →测试做测试用例
 - →后台开发做后台设计：数据库和接口
 - 开发0.1.0版本后，交付测试，试上线
 - 开发0.1.1版本后，交付测试，试上线
 - 开发0.1.2版本后，交付测试，试上线
- Ps基础
- 设计图标注
- CSS Reset VS Normalize.css

项目开发角色及流程

- 团队组成
- 项目管理
- 团队配合
- 项目开发流程
 - 前端和后台【前端+后端=》全栈】
 - 前端跟UI
 - 前端跟产品经理
 - 前端跟测试

前端需要的PS技巧

- 图层的概念
 - 图片由不同的图层叠加组成，每一层就是一个图层。类似油画不同层次涂抹不同的色彩，每一个层就是一个图层。
- 测量工具：矩形选择工具、切片工具、辅助线
- PS使用的基本技巧
 - 移动、放大、缩小、取色
- AI转PSD
- 多倍图转原始图
- 快捷键：
 - 新建图层：ctrl + shift + n
 - 移动图层：V 输入文字：T 拖动：空格
 - 放大：ctrl + 加号 ctrl+减号就是缩小 alt键可以切换放大缩小
 - 矩形选择框：M
 - 打开标尺：菜单的视图中选择标尺，另外把对齐都选中。
 - 取色工具：i，可以右击获取十六进制的颜色值
 - F8快捷键可以调出信息

设计文件标注

- 标注软件：markman
 - 下载地址：<http://www.getmarkman.com/>
- 标注案例：

CSS Rest VS Normalize.css

- 由于不同浏览器对于不同标签实现的显示样式都有些不一致，导致我们开发的时候需要对所有浏览器的差异进行处理，为了方便，我们一般会进行全部重置，然后再根据设计图还原设计。
- 浏览器的差异：
 - Body、html的背景色可能不是白色（ie在设置保护色的电脑中，默认显示保护色不是白色。）
 - 列表标签的圆点每个浏览器不一致。
 - 超级连接的蓝色字体和下划线
 - 标题标签、em、strong等有加粗
 - 标题标签的字体不是默认
- CSS Rest
 - <https://q.qunarzz.com/resetcss/prd/1.0.2/reset.css>
- Normalize.css
 - <https://github.com/necolas/normalize.css>

第二节：项目结构搭建

- 项目的结构
 - img 文件夹：放图片资源
 - css文件夹：放我们的样式文件
 - js文件夹：放js文件
 - lib文件夹：放第三方的类库
- CSS静态项目开发的方式
 - 第一种：先做整体布局、然后在做具体的模块。
 - 第二种：模块化的制作，从上往下一块一块的做。
- 页面布局及划分结构
- CSS开发的命名规范

项目结构及开发方式

- 项目的结构

- src

- Index.html(包括其他html页面)
 - Css (文件夹 , 存放css文件)
 - Img (存放图片)
 - Js (存放js文件)
 - Lib (存放第三方类库 : Normalize.css jQuery Bootsrap)
 - Asset (存放资源)

- CSS静态项目开发的方式

- 先布局整体结构 , 然后开发局部内容
 - 模块化开发 , 一个块一个块的进行开发。

CSS规范

- 书写顺序规范

- 1.位置属性(position, top, right, z-index, display, float等)
- 2.大小(width, height, padding, margin)
- 3.文字系列(font, line-height, color- text-align等)
- 4.背景(background, border等)
- 5.其他(animation, transition等)

- CSS书写规范

- 尽量使用属性合写：比如：border、background
- 去掉小数点前的“0”。比如：font-size: .9em;
- 属性值为0的时候，不要加单位。
- 能用缩写就缩写。比如：颜色用最短的#ccc
- 尽量用CSS类，少用ID（特殊情况用）
- 缩进保持：2个空格，多选择器分别放置一行
- 参考：<http://www.jianshu.com/p/24d4c7108c69>
- google的代码规范：
<https://google.github.io/styleguide/htmlcssguide.html>

CSS命名规范

- BEM
 - Block-element-modifier。块-元素-修饰符
 - 比如：`head-serach_left`
- OOCSS
 - 样式尽量使用继承，公共的要抽取类
 - 通过样式继承不断演进样式的
- 标签都要小写、CSS类也都要小写
- 文档结构的类取名规则：参考备注

第三节：项目开发实战

- 顶部导航栏
- 搜索区域
- Banner区域
- 产品列表区域
- copyright



Thanks

@马伦-flydragon