

Exercice 1 :

Ecrire une procédure qui copie un tableau de type T de 100 éléments de type String dans une liste de Strings chaînée.

Exercice 2:

Ecrire une fonction qui trie la liste créée dans l'exercice précédent.

Exercice 3:

En déduire un programme qui :

- lit un entier N ($N \leq 16$),
- lit N chaînes de caractères et les met dans un tableau.
- Copie le contenu de ce tableau dans une liste chaînée.
- Trie la liste chaînée.
- Recopie le contenu de la liste dans le tableau.

Exercice 4: Ecrire une procédure qui insère un élément au début de la liste du même type vu précédemment. La liste pouvant être vide.

Exercice 5: Ecrire une procédure qui insère un élément à la fin de la liste du même type vu précédemment. La liste pouvant être vide.

Exercice 6: Ecrire une procédure qui insère un élément au rang N d'une liste du même type vu précédemment. Le rang pouvant ne pas exister. La liste pouvant être vide.

Exercice 7: Ecrire une procédure qui supprime le premier élément de la liste du même type vu précédemment. La liste pouvant être vide.

Exercice 8: Ecrire une procédure qui supprime le dernier élément de la liste du même type vu précédemment. La liste pouvant être vide.

Exercice 9: Ecrire une procédure qui supprime un élément de rang N d'une liste du même type vu précédemment. Le rang pouvant ne pas exister. La liste pouvant être vide.

Exercice 10: Ecrire une procédure qui insère une liste L1 au début d'une liste L2. Les listes pouvant être vides. (Listes de Strings)

Exercice 11: Ecrire une procédure qui insère une liste L1 à la fin d'une liste L2. Les listes pouvant être vides. (Listes de Strings)

Exercice 12: Ecrire une procédure qui insère une liste L1 dans une liste L2 à partir du rang N. Le rang pouvant ne pas exister. La liste pouvant être vide. (Listes de Strings)

Exercice 13: Ecrire une procédure qui insère une liste L1 triée dans une liste L2 triée. L2 devra restée triée. (Listes de Strings)

Exercice 14: Ecrire une procédure qui permute les éléments une liste de Strings de rang pairs par les éléments de rang impairs. Le premier élément est de rang 1.