

VERSÃO 1.0

Sistema da academia FIESC

Especificação de Requisitos de software

Aplicação desktop

Versão	Autor	Data	Ação
1.0	Leandro de Medeiros Filho	02/12	<p>O sistema é disponibilizado a dois tipos de usuários, os quais devem se identificar ao realizar o login:</p> <p>-> Administrador: Todos os autorizados acessarão o sistema por esse perfil, o qual possui uma senha única. Os administradores poderão cadastrar novos alunos, removê-los, editar suas informações e visualizar todos esses cadastrados (navegação com filtro).</p> <p>-> Aluno: Farão login com o CPF cadastrado e, ao acessar o sistema, poderão cadastrar seus treinos com informações específicas (peso atual, peso meta, data de início e de fim do treino e os exercícios com suas respectivas séries e cargas). Estes treinos estarão visíveis na tela inicial deste usuário, junto à opção de adicionar outro ou visualizar os antigos (também com navegação por filtros).</p>

Conteúdo:

1. Introdução

Será desenvolvido um sistema digital para o cadastramento de usuários da academia FIESC visando agilizar esse processo e garantir mais segurança, acessibilidade e praticidade na organização, não apenas dos alunos, como também dos funcionários (administradores).

O programa permitirá que os funcionários (administradores) cadastrem os alunos e realizem alterações dessas informações, de forma que não haja inconsistências nesse processo, podendo filtrá-las por meio de uma pesquisa. Além disso, os alunos poderão utilizá-lo para cadastrar seus treinos e objetivos, adicionando mais destes e observando os antigos, sendo que também poderão filtrá-los por pesquisas.

2. Visão Geral

Arquitetura do Programa: Cliente-Servidor.

Premissas de Desenvolvimento:

- Tela inicial de login;
- Tela de login do administrador;
- Tela inicial do administrador;
- Tela de pesquisa do administrador;
- Tela de login do aluno;
- Tela inicial do aluno;
- Tela de adição de treino do aluno;
- Tela de pesquisa do aluno.

3. Requisitos de software

Requisitos Funcionais:

- Tela inicial de login - Direciona o usuário ao perfil de aluno ou de administrador;
- Tela de login do administrador - Pedir o ID do administrador para efetuar o login com segurança;
- Tela inicial do administrador - Permite que o administrador cadastre um novo aluno, ao preencher os campos de informações nome, e-mail, CPF e número de matrícula. Também oportuniza os recursos de listagem (acesso à tela de pesquisa do administrador), exclusão e edição de cadastros de todos os alunos.
- Tela de pesquisa do administrador - Mostra a lista de alunos cadastrados e permite a filtragem destes por meio de uma pesquisa com palavras-chave.
- Tela de login do aluno - Pedir o CPF do aluno cadastrado para efetuar o login com segurança;
- Tela inicial do aluno - Exibe os treinos, o peso atual e o peso meta e a data inicial e a final já cadastrados. Além disso, oportuniza a adição de um novo treino, a visualização dos treinos antigos e a opção de impressão do treino atual;
- Tela de adição de treino do aluno - Permite a adição de um novo treino que será exibido na tela inicial do aluno;
- Tela de pesquisa do aluno - Mostra a lista de todos os treinos antigos já adicionados por um aluno e permite a filtragem destes por meio de uma pesquisa por data.

Requisitos Não-Funcionais:

- Plataforma - Netbeans
- Interface gráfica - Figma
- Linguagem - Java

4. Esboço de Interface Gráfica

Versão 1.0 :

<https://www.figma.com/file/pSWX06ARmRVyA7UPmPkXr1/Untitled?node-id=0%3A1&t=ASM6zngfduOAWBXy-1>