Codebuch

Basierend auf (Andreotta et al., 2019; Field, 2012; Lai & To, 2015; Luo, 2019; Oehmer-Pedrazzi et al., 2023; scribbr.com, o.J.)

Forschungsziel:

Durch eine quantitative Inhaltsanalyse werden Beiträge auf Social-Media-Plattformen systematisch erfasst und ausgewertet, um so mögliche Rückschlüsse ziehen zu können auf die Produktionsmethode und Funktionsweise visueller und audiovisueller Desinformation.

Analysegegenstand:

Analysiert werden sämtliche Social-Media-Beiträge mit visuellen oder audiovisuellen Inhalten, welche während des Analysezeitraums durch die Faktencheck-Plattformen Keystone-SDA, AFP Agence France-Presse und 20Minuten.ch geprüft wurden. Durch diese Einschränkung wird die Überprüfung der Inhalte nicht selbst vorgenommen, sondern Fachpersonen überlassen. Es findet lediglich eine inhaltliche Auswertung des Analysegegenstands statt.

Untersuchungszeitraum

Untersucht werden Inhalte vom 1. Januar 2020 bis zum 31. März 2025 (Beginn der Auswertung). Durch den gewählten Datumsbereich wird einerseits der Aktualitätsbezug sichergestellt, andererseits wird in Krisenzeiten nachweislich besonders viel Desinformation verbreitet. In den entsprechenden Untersuchungszeitraum fallen einige Krisenphasen, beispielsweise die Covid19-Pandemie oder bewaffnete Konflikte wie der Ukraine- oder der Israel-Konflikt.

Räumlicher Geltungsbereich

Die vorliegende Arbeit fokussiert auf Schweiz-bezogene Beiträge. Diese Einschränkung ist gegeben durch die Auswahl der Faktencheck-Plattformen. Bei jedem Beitrag wird versucht, das Herkunftsland sowie das Bezugsland der Desinformation zu identifizieren. Hat ein Beitrag erkennbar keinen Bezug zur Schweiz, wird er nicht miteinbezogen.

Forschungsfrage:

«Welche inhaltlichen und gestalterischen Merkmale weist visuelle und audiovisuelle Desinformation auf Social-Media-Plattformen in der Schweiz auf?»

Hypothesen:

H1: Die Verbreitung visueller und audiovisueller Desinformation auf Social-Media-Plattformen in der Schweiz hat in den letzten Jahren zugenommen. Insbesondere während Krisenzeiten (beispielsweise Covid19-Pandemie, Ukraine-Konflikt, Israel-Konflikt, ...) ist ein Anstieg bemerkbar. H2: Desinformation wird emotionalisierend und provokativ gestaltet, um so eine möglichst grosse Reichweite zu generieren.

H3: In Beiträgen werden spezifische Keywords gesetzt, um so möglichst viel Aufmerksamkeit auf den Beitrag zu ziehen. Die gleichen Keywords tauchen immer wieder auf.

H4: Desinformation wird primär von Einzelpersonen weiterverbreitet.

H5: Primär handelt es sich bei den visuellen Artefakten um Artefakte mit tiefer technischer Komplexität, da diese weniger aufwendig sind in der Produktion.

H6: Die Desinformation liegt in der Regel im Begleittext des Beitrags, das mediale Artefakt unterstützt die Aussage des Begleittextes.

H7: Desinformierende Inhalte werden aus einem bestimmten Grund verbreitet.

H8: Desinformierende Videos enthalten viele Schnitte, um die Zuschauerbindung zu erhöhen.

Codierung

- Ausgewertet werden alle Social-Media-Beiträge, welche im genannten Zeitraum durch die Faktencheckabteilung von Keystone-SDA, AFP und 20 Minuten untersucht wurden.
- Die Codierung erfolgt während der inhaltlichen Rezeption. Dabei werden die vordefinierten Codes verwendet.
- Codiert wird aus einer durchschnittlichen Rezipientensicht. Die Klassifizierung als Falschinformation wird nicht durch die Codierenden vorgenommen.
- Nur vollständig auswertbare Datensätze werden berücksichtigt. Kann ein Datensatz nicht vollständig erfasst werden (beispielsweise aufgrund fehlender Angabe des ursprünglichen Beitrages auf Social Media) wird dieser nicht ausgewertet, da eine Kriterien-gemässe Bewertung nicht möglich wäre.
- Ist in einem Beitrag mehr als ein mediales Artefakt enthalten, wird jedes Artefakt separat codiert.
- Sind die gleichen Beiträge in mehreren Sprachen verfügbar, werden nur die deutschen Beiträge ausgewertet.

Variable	Beschreibung/Code
Beitrags-ID	Für jeden Beitrag wird eine eindeutige
	Nummer mit Präfix der Faktencheck-
	Plattform vergeben. Als Suffix wird eine
	weitere Nummer angehängt, um mehrere
	Artefakte pro Artikel auszuwerten.
	1XXXX: Keystone-SDA-Artikel
	2XXXX: AFP Agence France-Presse-
	Artikel

	3XXXX: 20 Minuten-Artikel
Metadaten	
Erscheinungsdatum	Wenn immer möglich, wird als Erscheinungsdatum das Veröffentlichungsdatum des Beitrags verwendet. Ist dieses nicht zu eruieren, so wird das Erscheinungsdatum des Faktencheck-Artikels/der Archivierung verwendet, um das Artefakt dennoch zeitlich einordnen zu können.
Artikel-URL	Die URL des Faktencheck-Artikels
Artikel-Titel	Zwecks eindeutiger Artefakt-Zuordnung wird der Titel (H1-Tag) des Faktencheck-Artikels erfasst.
Artefakt-URL	URL des medialen Artefakts.
Faktencheck-Plattform	Gibt es mehrere Posts mit dem gleichen Artefakt, wird der erste untersucht. Ansonsten wird jedes individuelle Artefakt untersucht. Faktencheck-Plattform des Artefakts:
raktelicheck-rtattionn	raktericheck-Flattionin des Arterakts.
	1: Keystone-SDA 2: AFP Agence France-Presse 3: 20min
Ursprungsplattform	Die Ursprungsplattform, auf welcher das Artefakt gem. Faktencheck-Plattform verbreitet wurde. Indexiert werden die sieben grössten Social-Media-Plattformen in der Schweiz (We Are Social et al., 2025) sowie eine allgemeine Kategorie "Desinformierende Website".
	10: Social-Media-Plattform 11: LinkedIn 12: Instagram 13: Facebook/fbcdn 14: Snapchat 15: Pinterest 16: TikTok 17: X / Twitter 18: YouTube 19: Meta Threads 20: Telegram 30: Desinformierende Website: Fake-News-Websites, Satire-Seiten

	90: Sonstige: Sämtliche Plattformen,
	Welche sich nicht einer anderen
Textauswertung	Kategorie zuordnen lassen.
Themengebiet des Beitrags	Das Thema des Beitrags. Dieses wird
memenkenier des peirraks	erfasst aufgrund des Beitragstextes. Ist
	dieser nicht verfügbar, wird das Thema
	des gesamten Beitrags erfasst.
	Die thematische Bewertung wird
	vorgenommen nach den Themenfeldern
	der quantitativen Inhaltsanalyse
	(basierend auf: Lobinger, 2012, S. 229).
	1: Politische Kommunikation:
	Der Beitrag handelt von einem
	politischen Thema (bspw. eine Mitteilung
	des Bundesrates zu einer Abstimmung)
	2: Nachrichten/Journalismus:
	Der Beitrag handelt von einem
	journalistischen Inhalt (bspw. wird über
	eine Fernsehsendung geschrieben)
	3: Wissenschaft/Technik:
	Der Beitrag handelt von einem
	wissenschaftlichen/technischen Thema
	(Bspw. ein Beitrag über die Effizienz von
	Solaranlagen, über den Klimawandel,) 4: Gesundheit/Medizin:
	Der Beitrag handelt von einem
	gesundheitsbezogenen Thema (bspw. zu
	Impfungen gegen Covid-19)
	5: Gender/Race/Ethnien/Migration:
	Der Beitrag behandelt
	Zugehörigkeitsthemen zu Gender oder
	Ethnie oder Migration (bspw. über die
	Massnahmen zur Migrationsbegrenzung)
	6: Sport/Kultur:
	Der Beitrag behandelt Sport- oder
	kulturelle Themen (bspw. eine Mitteilung
	über einen Sportanlass)
	7: Wirtschaft:
	Der Beitrag behandelt wirtschaftliche
	Themen (bspw. über den Absturz des
	Aktienmarkts oder das Handeln einer
	spezifischen Firma)
	→ Bei Firmen wird das entsprechende
	Thema analysiert: Ein wirtschaftlicher
	CEO-Entscheid der Novartis wird als

	Wirtschaftsthema gewertet, Beitrags
	über «die Pharmalobby und ihre
	Machenschaften» werden bspw. dem
	Gesundheitsbereich zugeordnet
	8: Sonstige
	9: Nicht erkennbar/entscheidbar
User-Generated tags	Nach der open-vocab-Methode werden
	hier die entsprechenden user-generated
	Hashtags aus dem Beitrag gespeichert
	(falls verfügbar). Dabei wird keine
	vordefinierte Codierung eingesetzt,
	sondern diese ergibt sich aus den
	gesammelten Tags. Anschliessend wird
	eine Häufigkeitsauswertung
	vorgenommen, welche Tags besonders
	oft gesetzt werden.
	Für die Auswertung werden die Tags als
	Array [,] festgehalten. Sind keine Tags
	vergeben, wird ein leeres Array codiert.
Keyword-Stimmigkeit	Stimmen user-gesetzte Keywords aus
	dem Beitrag mit dem tatsächlichen Inhalt
	überein? Dazu werden sie dem
	entsprechenden Cluster zugeordnet.
	1: Übereinstimmend:
	Beitrag und Keywords stimmen überein
	(bspw. ein Beitrag, welcher sich mit
	Covid-19 befasst, enthält das Keyword
	«Massnahmen)
	2: Keine Übereinstimmung:
	Beitrag und Keywords stimmen nicht
	überein (bspw. ein Beitrag über den
	Ukrainekonflikt enthält das Wort
	«Weltuntergang»)
	3: Teilweise Übereinstimmung : Einige Keywords stimmen überein, andere nicht
	1
Qualla dar Dasinformation: Aktourstyn	9: Keine user-generated tags Der Akteurstyp unterscheidet, von
Quelle der Desinformation: Akteurstyp	
	welcher Entität der Beitrag stammt:
	1: Privatperson/Individuum
	2: Kollektivakteur/Organisation
	9: Nicht erkennbar
Quelle der Desinformation:	Die Verbreitungsvariable misst, welchem
Gesellschaftliche Rolle	gesellschaftlichen Bereich eine
	verbreitende Quelle angehört.
	verbreiteride Quette angenort.

1: Politik: Partei, PolitikerIn mit aktivem Amt, politische Plattform 2: Journalismus: Journalistisches Medium 3: Wissenschaft/Technik: Akteure aus Wissenschaft, Bildung und Technik 4: Gesundheit/Medizin: Akteure aus Medizin und Gesundheit; Ärzte, Expertinnen, ... 5: Sport 6: Kultur: Akteure aus Kultur, Religion, Influencer, ... 7: Wirtschaft 8: Bildung 9: Weitere 99: Nicht erkennbar Quelle: Herkunftsland Aus welchem Land kommt der Beitrag? Ist eine staatliche Zugehörigkeit auszumachen? Diese Kategorie wird nach Bedarf erweitert, um weitere Staaten festzuhalten. 1: Schweiz: Der Absender des Beitrags ist der Schweiz zuzuordnen. 2: Deutschland 3: Österreich 4: USA 5: Grossbritannien 6: Israel 7: Rumänien 8: Frankreich 9: Ukraine 10: Taiwan 11: Italien 12: Israel 13: Griechenland 14: Türkei 15: Dänemark 16: Ägypten 17: Katar 18: Russland 19: Kanada 20: Indien 21: Portugal 22: Australien 23: Polen

	24. Luyemburg
	24: Luxemburg 25: Tschechien
	26: Iran
	27: Slowenien
	99: Nicht erkennbar
Inhalt: Geografischer Bezug der	Auf welches Land bezieht sich die
Desinformation	Desinformation?
	Diese Kategorie wird nach Bedarf
	erweitert, um weitere Staaten
	festzuhalten. Es werden sowohl Text als
	auch Artefakt in die Bewertung
	miteinbezogen.
	1: Schweiz: Die Thematik des Beitrags
	bezieht sich auf die Schweiz.
	2: Deutschland
	3: Österreich
	4: USA
	5: Grossbritannien
	6: Israel
	7: Rumänien
	8: Frankreich
	9: Ukraine
	10: Taiwan
	11: Italien
	12: Israel
	13: Griechenland
	14: Türkei
	15: Dänemark
	16: Ägypten
	17: Katar
	18: Russland
	19: Kanada
	20: Indien
	21: Portugal
	22: Australien
	23: Polen
	24: Luxemburg
	25: Tschechien
	26: Iran
	27: Slowenien
	27. Gloweriigii
Inholation or Erectallus dominates	99: Nicht erkennbar
Inhaltlicher Erstellungszweck	Die Variable definiert, mit welchem
	Zweck ein Beitrag veröffentlicht wird,
	basierend auf dem Inhalt (Bouko, 2021,

S. 3). Codiert wird, welche Intention durch Rezipierende für wahrscheinlich gehalten wird. 10: Informativ 11: Teilen von Informationen: «Forwarded news, link to external content, informational statements and/or others' points of view», mit neutralem Begleittext (bspw. ein Link auf einen externen Onlineartikel) 12: Augenzeugenberichte: Amateurbilder von eigenen Erlebnissen, ggf. gepaart mit Begleittext. («E.g. an amateur photograph of an anti-Brexit march») 20: Persönliche Identität 21: Intimitätsaustausch: «Event-related intimate moments in visual content and/or in text (e.g., a picture of a tree and the text "Treexit")». Eigens kreierte Artefakte ohne erkennbare Fremdproduktion. 22: Persönlicher Standpunkt: Selbst-Ausdruck der eigenen Meinung in (audio-) visueller Form oder in Zusammenhang mit Text, ggf. in Zusammenhang mit Link auf externe Medien (bspw. Beschwerde über einen verlinkten externen Artikel). Referenziert auf erkennbar extern produziertes Artefakt. 30: Unterhaltungszweck: Unterhaltsamer Inhalt basierend auf Inkongruenz oder Übertreibungen (bspw. Memes, Satire...) 40: Andere 99: Nicht erkennbar/entscheidbar Vermittelte Emotionalität des Beitrags Die tatsächlich ausgelösten Emotionen bei Rezipierenden sind meistens nicht per Inhaltsanalyse erfassbar (Wang & Ji, 2015, S. 10). Es wird deshalb darauf eingegangen, welche Emotionen (subjektiv) vermittelt werden sollen, basierend auf Russell (1980):

	1: Freude/Humor: Inhalt vermittelt ein
	freudiges oder lustiges Thema (bspw.
	Ende eines kriegerischen Konflikts)
	2: Trauer: Inhalt vermittelt ein trauriges
	Thema (bspw. Bericht über einen
	Flugzeugabsturz)
	3: Wut/Ärger: Der Beitrag berichtet
	verärgert über ein Thema (bspw. eine
	wütende Klimawandel-Leugnerin)
	4: Anwiderung: Der Beitrag berichtet
	angewidert über ein Thema (bspw. ein
	Klimaaktivist, der angewidert über eine
	rechte Partei spricht; richtet sich aktiv
	gegen jmd.)
	5: Angst: Der Beitrag berichtet ängstlich
	über ein Thema oder verbreiten Angst
	(bspw. ein Verschwörungstheoretiker,
	welcher den Weltuntergang ankündigt)
	6: Überraschung/Erstaunen: Der Beitrag
	berichtet überrascht über ein Thema
	(bspw. eine Aktivistin, welche erstaunt
	ist, dass ein politischer Entscheid
	umgesetzt wurde)
	9: Nicht erkennbar/entscheidbar:
	Neutrale oder nicht erkennbare
	Emotionalität.
Filtervariable: Mediales Artefakt	Mithilfe der Filtervariable wird
	eingegrenzt, ob es sich beim medialen
	Artefakt um ein Bild oder ein Video
	handelt.
	(Beispiel f. Video einer
	Nachrichtensprecherin: 2).
	1: Bild
	2: Video
	91: Kein Zugriff auf mediales Artefakt:
	bspw. wenn ein Post gelöscht wurde;
	wird nicht ausgewertet
	92: Mediales Artefakt ist weder Bild
	noch Video oder stammt nicht aus
	einem Social-Media-Beitrag : Wird nicht
	ausgewertet
Mediale Auswertung	
Kategorie der visuellen Desinformation	Basierend auf Weikmann & Lecheler
	(2023, S. 3698) wird, sofern feststellbar,
	unterschieden, um welche technische

Art von visueller Desinformation es sich handelt. 10: Bild: 11: Keine Bearbeitung, Dekontextualisierung: Keine Bearbeitung erkennbar, Bild in falschem Kontext präsentiert. 12: Tiefe Komplexität: Das Bild wurde durch Änderung des Bildausschnitts («Elimination, Cropping») verändert. 13: Hohe Komplexität: Das Bild wurde durch Bildmanipulation und -bearbeitung verändert. 14: Irreführende Datenvisualisierung/Grafik: Eine Grafik wurde verändert oder der Inhalt falsch wiedergegeben. 15: Eigens erstellte Grafik: Bspw. Thumbnail, Meme, Bild nur aus Text bestehend, Text hinzugefügt 20: Video 21: Keine Bearbeitung, Dekontextualisierung: Keine Bearbeitung erkennbar, Video in falschem Kontext präsentiert. 22: Tiefe Komplexität: Das Video wurde durch Filter oder Geschwindigkeitsänderungen verändert. 23: Mittlere Komplexität: Veränderung durch Bildkomposition (bspw. eingefügte Grafiken, Untertitel, ...), Animationen, ... 24: Hohe Komplexität: Es handelt sich um einen technisch anspruchsvollen DeepFake/Virtual Performance 99: Nicht erkennbar Thematik des visuellen Artefakts Was zeigt das mediale Artefakt? 10: Politische Kommunikation 11: Personen der Politik 12: Eigenes Statement einer politischen Person/Partei/Organisation 13: Politische Medienmitteilung (offiziell) 14: Politisches/juristisches Dokument 19: Weitere politische/politik-bezogene Abbildung 20: Nachrichten/Journalismus

21: Journalistischer Artikel 22: Nachrichtenmoderation 23: Weiteres journalistisches Produkt 29: Weitere Journalismus-bezogene Abbildung 30: Wissenschaftliche/Technik-Komm. 31: Mit Quellenangabe 32: Ohne Quellenangabe 40: Gesundheit/Medizin 41: Klinikpersonal 42: Expertin/Experte: Bspw. Gesundheitsministerin 49: Weitere (bspw. Heilpraktiker ohne Titel, weitere Gesundheitsthemen) 50: Gender/Race/Ethnien/Migration 51: Gender 52: Race/Ethnien 53: Migration 60: Sport/Kultur 61: Sport 62: Kultur 70: Wirtschaft 71: Werbung 72: Wirtschaftliche Kommunikation, ausgehend von offizieller Person (bspw. Statement einer Firma) 79: Weitere wirtschaftsbezogene **Abbildung** 80: Sonstige 99: Nicht bestimmbar Bildinhaltliche Kohärenz Stimmen visuelles Artefakt und der Text des Beitrags überein (Weikmann & Lecheler, 2023, S. 3700)? Die Desinformation des visuellen Artefakts wird bei Bildern via Bild-Rückwärtssuche überprüft, sofern nicht durch die Faktchecking-Plattform angegeben. 1: Text sachlich, Artefakt sachlich: Beide Elemente sind überprüfbar sachlich, repräsentieren jedoch nicht den gleichen Kontext oder haben eine unterschiedliche Aussage. 2: Text sachlich, Artefakt desinformierend: Der Text ist faktisch richtig, das visuelle Artefakt ist desinformierend.

	3: Text desinformierend, Artefakt
	sachlich: Das Artefakt ist faktisch richtig,
	der Begleittext ist desinformierend.
	4: Text und Artefakt desinformierend:
	Text und Artefakt stehen im Kontext
	zueinander, sind jedoch desinformierend.
	9: Nicht bestimmbar
Vermittelte Emotionalität des Artefakts	Die tatsächlich ausgelösten Emotionen
Volimitotto Emotionatiat accivitorates	bei Rezipierenden sind meistens nicht
	per Inhaltsanalyse erfassbar (Wang & Ji,
	2015, S. 10). Es wird deshalb darauf
	eingegangen, welche Emotionen
	(subjektiv) vermittelt werden sollen,
	basierend auf Russell <i>(1980):</i>
	basierena aur Nussett (1900).
	1: Freude/Humor: Inhalt vermittelt ein
	freudiges oder lustiges Thema (bspw.
	Ende eines kriegerischen Konflikts)
	2: Trauer: Inhalt vermittelt ein trauriges
	Thema (bspw. Bericht über einen
	Flugzeugabsturz)
	3: Wut/Ärger: Akteure im Artefakt
	berichten verärgert über ein Thema
	(bspw. eine wütende Klimawandel-
	Leugnerin)
	4: Anwiderung: Akteure im Artefakt
	berichten angewidert über ein Thema
	(bspw. ein Klimaaktivist, der angewidert
	über eine rechte Partei spricht; richtet
	sich aktiv gegen jmd.)
	5: Angst: Akteure im Artefakt berichten
	ängstlich über ein Thema oder verbreiten
	Angst (bspw. ein
	Verschwörungstheoretiker, welcher den
	Weltuntergang ankündigt)
	6: Überraschung/Erstaunen: Akteure im
	Artefakt berichten überrascht über ein
	Thema (bspw. eine Aktivistin, welche
	erstaunt ist, dass ein politischer
	Entscheid umgesetzt wurde)
	9: Nicht erkennbar/entscheidbar:
	Neutrale oder nicht erkennbare
Middle Andrine Manufacture	Emotionalität.
Video: Auditive Merkmale	Welches primäre Merkmal weist die
	Tonspur eines Videos auf (Wang & Ji,
	2015, S. 3)?

	1: Sprache: Gesprochener Inhalt
	2: Musik
	3: Umgebungsgeräusche: Die Tonebene
	enthält Umgebungsgeräusche (bspw.
	Waldgeräusche im Wald)
	9: Keine Tonebene : Das Artefakt enthält
	kein Ton
Video: Schnitttempo	Eine Erhöhung des Schnitttempos führt
	zu einer erhöhten Erregung der
	Rezipierenden (Wang & Ji, 2015, S. 6). Die
	Variable erfasst demnach das
	Schnitttempo (Anzahl Schnitte im
	Verhältnis zur Dauer des Videos):
	Cuts pro Minuto = #Cuts
	$Cuts \ pro \ Minute = \frac{\#Cuts}{L"ange \ in \ s}$
	/60
	0: Bild : Beim Artefakt handelt es sich um
	ein Still (Bild)
	XX: #CpS: Durchschnittliche Anzahl
	Schnitte pro Minute
Verhältnis zwischen visuellem Artefakt	Stimmen der Inhalt des Textes und des
und Text	visuellen Artefakts überein?
	1: Übereinstimmung: Beschreibungstext
	und Artefakt vermitteln einen stimmigen
	Gesamtkontext (keine Aussage über
	Wahrheitsgehalt)
	2: Keine Übereinstimmung: Kein
	Zusammenhang zwischen
	Beschreibungstext und Artefakt (bspw.
	Clickbait, Artefakt nur zur
	Aufmerksamkeitsgenerierung oder
	unpassender Zusammenhang)
	9: Kein Begleittext: Das mediale Artefakt
	wurde ohne Beitragstext veröffentlicht

Quellenverweis:

- Andreotta, M., Nugroho, R., Hurlstone, M. J., Boschetti, F., Farrell, S., Walker, I., & Paris, C. (2019). Analyzing social media data: A mixed-methods framework combining computational and qualitative text analysis. *Behavior Research Methods*, *51*(4), 1766–1781. https://doi.org/10.3758/s13428-019-01202-8
- Bouko, C. (2021). Purposes for social media content production. *DOCA Database of Variables for Content Analysis*. https://doi.org/10.34778/5za
- Field, A. (2012). Discovering statistics using SPSS: And sex and drugs and rock'n'roll (3. ed., repr). Sage.
- Lai, L. S. L., & To, W. M. (2015). Content analysis of social media: A grounded theory approach. *Journal of Electronic Commerce Research*, 16(2), 138–152. https://web.archive.org/web/20240520115827/https://www.researchgate.net/publication/276304592_Content_analysis_of_social_media_A_grounded_theory_approach
- Lobinger, K. (2012). Die quantitative Bildinhaltsanalyse. In K. Lobinger (Hrsg.), Visuelle Kommunikationsforschung: Medienbilder als Herausforderung für die Kommunikations- und Medienwissenschaft (S. 227–243). VS Verlag für Sozialwissenschaften. https://doi.org/10.1007/978-3-531-93480-8_10
- Luo, A. (2019, Juli 18). *Content Analysis* | *Guide, Methods & Examples*. Scribbr. https://www.scribbr.com/methodology/content-analysis/
- Oehmer-Pedrazzi, F., Kessler, S. H., Humprecht, E., Sommer, K., & Castro, L. (Hrsg.). (2023). Standardisierte Inhaltsanalyse in der Kommunikationswissenschaft Standardized Content Analysis in Communication Research: Ein Handbuch A Handbook. Springer Fachmedien Wiesbaden. https://doi.org/10.1007/978-3-658-36179-2
- Russell, J. A. (1980). A circumplex model of affect. *Journal of Personality and Social Psychology*, 39(6), 1161–1178. https://doi.org/10.1037/h0077714
- scribbr.com. (o.J.). *The Beginner's Guide to Statistical Analysis* | 5 Steps & Examples. Scribbr. https://www.scribbr.com/category/statistics/
- Wang, S., & Ji, Q. (2015). Video Affective Content Analysis: A Survey of State-of-the-Art Methods. *IEEE Transactions on Affective Computing*, 6(4), 410–430. https://doi.org/10.1109/TAFFC.2015.2432791
- We Are Social, DataReportal, & Meltwater. (2025, März 3). Führende Social-Media-Kanäle in der Schweiz nach Anzahl der aktiven Nutzer im Jahr 2025 (in Millionen) [Graph]. Statista. https://de.statista.com/statistik/daten/studie/520144/umfrage/nutzer-sozialernetzwerke-in-der-schweiz/
- Weikmann, T., & Lecheler, S. (2023). Visual disinformation in a digital age: A literature synthesis and research agenda. *New Media & Society*, *25*(12), 3696–3713. https://doi.org/10.1177/14614448221141648