LATEX で作る同人誌

urandom を支える出版技術

吉村 優

yyu@mental.poker

urandom

https://blog.urandom.team/

August 7, 2017

(Commit ID: e6136f3)

目次

- 1 自己紹介
- ② はじめに
- 3 歴史
- 4 構成
- Demo
- 6 今後の課題
- ⑦ まとめ

自己紹介



- 筑波大学情報科学類卒(学士)
- CTF チーム urandom に所属
- コミケは4回当選

Twitter @_yyu_ Qiita yyu GitHub y-yu

はじめに

- 2年前に urandom で同人誌を書くことになった
- inDesign などを買うお金はない

MEXで作ろう!

MTFX でやることのよさ

- テキストベースなので Git で管理できる
- フリーで使えるので特別なお金を必要としない
- 特定のメンバーが組版をするのではなく全員で組版できる
- 数式や図を書くための豊富な表現力がある

最初のコミケ(C89)

- とりあえず VPS に GitBucket*を用意
- ヒラギノフォントを埋め込むようにしたが、ヒラギノフォントがあるのは僕のパソコンだけ
- commit されるたびに、Slack で呼び出されて手動ビルド
- 成果物を Slack へ手で送信

とてもつらい

4回目のコミケ(C92)

- コンパイル用の Mac mini を購入し Jenkins Slave へ
- PDFのアップロードサーバーを VPS に構築
- コンパイル結果を Slack へ自動投稿するシステムを構築

それなりに快適!

同人誌の T_FX 構成

- 処理系には LualTFX を選択
 - ▶ フォントに対する柔軟性が高いから
- ドキュメントクラスは BXjscls[†]を利用
 - ▶ LuaT_FX-ja のパッケージだとバグがあったため
 - ▶ T_EX の処理系を自動検知してくれる機能などがあり、同じ T_EX ファイルを複数の処理系でコンパイルすることもできるようになる
 - ▶ Pandoc モードもある(僕たちは今回使っていない)
- subfiles パッケージで T_FX ファイルを分割
 - ▶ 分割された T_EX ファイルだけをコンパイルすることができる
 - ▶ プリアンブルを共有するので、プリアンブルの修正漏れがなく なる

[†]https://github.com/zr-tex8r/BXjscls

同人誌の T_EX 構成

- Makefile で環境変数を設定し、それによってフォントを埋め 込むか判定
 - ▶ CI 環境や Mac ユーザーの場合はフォント埋め込み PDF を作成 する
 - ▶ 著者の中に Linux ユーザーがおり、彼の環境でもコンパイルを 通すため
- 入稿版、サンプル版、電子書籍版を作成
- Pandoc 用の T_FX テンプレートと Makefile を用意
 - ▶ 実は Pandoc はバージョンやオプションごとに大分挙動が異なる
 - ► README に CI 環境の Pandoc バージョンを書き、Pandoc に渡すオプションも事前に用意した
 - ▶ Pandoc を適当に使って適当な T_EX ファイルを作られるのを防 ぐため

Jenkins 構成

- Mac mini に TFXLive を full でインストール
 - ▶ 念のため Sierra にはアップデートしていないが、C92 以降に アップデートする予定
- Mac mini の上で直接 Makefile を実行
 - ▶ 本当はコンテナーを起動して make したいけど、それはチームの課題

Jenkins 構成

- GitHub PullRequest Builder プラグインを利用
 - ▶ GitBucket プラグインではうまくいかなかったため
 - ▶ プラグインをアップグレードすると動かなくなることがある ので、アップグレードは慎重に
- Jenkins のジョブの詳細は Bash スクリプトにしてリポジトリ に格納
 - ▶ Jenkins ジョブの変更履歴を追跡するため
- Slack 通知は秘伝の JSON を CURL で送信
 - ▶ 本当はよくないかも……

Demo

今後の課題

- GitBucket から Gerrit[‡]に乗り換えたい
 - ▶ GitBucket はデグレが多い?
 - ▶ GitLab とかでもいいかも
- Mac mini に Docker などのコンテナーを導入したい
 - チームのメンバーががんばってくれる予定

まとめ

- 複数人で 上T_FX を使うなら CI は必須
 - ▶ 誰かのパソコンだけでコンパイルできる、ということもある
- LualstFX は便利
 - ▶ 遅いという話題もあるが、最近の検証[§]によるとそこまで遅く もない
- T_FX ファイルを分割するなら subfiles パッケージを使うべき
 - ▶ 最初は input でがんばっていたが、プリアンブルを統一する のがとても大変だしミスの温床になる
- LaTeX でどんどん同人誌を作りましょう!

§https://twitter.com/_yyu_/status/893437990759931904

Thank you for your attention! Any question?