LATEX で作る同人誌

urandom を支える出版技術

吉村 優 Hikaru Yoshimura

yyu@mental.poker

urandom
https://blog.urandom.team/

August 7, 2017 (Commit ID: c036a89)

目次

- 1 自己紹介
- ② はじめに
- ③ 歴史
- 4 構成
- Demo
- まとめ





• 筑波大学情報科学類卒(学士)



- 筑波大学情報科学類卒(学士)
- CTF チーム urandom に所属



- 筑波大学情報科学類卒(学士)
- CTF チーム urandom に所属
- コミケは4回当選

• CTF チームのメンバーで同人誌を書くことになった

- CTF チームのメンバーで同人誌を書くことになった
- inDesign などを買うお金はない

- CTF チームのメンバーで同人誌を書くことになった
- inDesign などを買うお金はない

MEXで作ろう!

吉村優 (urandom) LATEX で作る同人誌 August 7, 2017

LATEX でやることのよさ

LATEX でやることのよさ

● テキストベースなので Git で管理できる

MTFX でやることのよさ

- テキストベースなので Git で管理できる
- フリーで使えるので特別なお金を必要としない

MTFX でやることのよさ

- テキストベースなので Git で管理できる
- フリーで使えるので特別なお金を必要としない
- 数式や図を書くための豊富な表現力がある

^{*}https://gitbucket.github.io/

● とりあえず VPS に GitBucket*を用意

^{*}https://gitbucket.github.io/

- とりあえず VPS に GitBucket*を用意
- ヒラギノフォントを埋め込むようにしたが、ヒラギノフォントがあるのは僕のパソコンだけ

- とりあえず VPS に GitBucket*を用意
- ヒラギノフォントを埋め込むようにしたが、ヒラギノフォントがあるのは僕のパソコンだけ
- commit されるたびに、Slackで呼び出されて手動ビルド

- とりあえず VPS に GitBucket*を用意
- ヒラギノフォントを埋め込むようにしたが、ヒラギノフォントがあるのは僕のパソコンだけ
- commit されるたびに、Slack で呼び出されて手動ビルド

とてもつらい

4回目のコミケ (C92)

August 7, 2017

4回目のコミケ (C92)

• コンパイル用の Mac mini を購入し Jenkins Slave へ

4回目のコミケ(C92)

- コンパイル用の Mac mini を購入し Jenkins Slave へ
- PDF のアップロードサーバーを VPS に構築

4回目のコミケ(C92)

- コンパイル用の Mac mini を購入し Jenkins Slave へ
- PDFのアップロードサーバーを VPS に構築
- コンパイル結果を Slack へ自動投稿するシステムを構築

4回目のコミケ(C92)

- コンパイル用の Mac mini を購入し Jenkins Slave へ
- PDFのアップロードサーバーを VPS に構築
- コンパイル結果を Slack へ自動投稿するシステムを構築

それなりに快適!

同人誌の T_EX 構成

[†]https://github.com/zr-tex8r/BXjscls

同人誌の T_FX 構成

- 処理系には LualstFX を選択
 - ▶ フォントに対する柔軟性が高いから

[†]https://github.com/zr-tex8r/BXjscls

同人誌のT_FX構成

- 処理系には Lual⁄TFX を選択
 - ▶ フォントに対する柔軟性が高いから
- ドキュメントクラスは BXjscls[†]を利用
 - ▶ LuaT_EX-ja のパッケージだとバグがあったため
 - ▶ T_EX の処理系を自動検知してくれる機能などがあり、同じ T_EX ファイルを複数の処理系でコンパイルすることもできるようになる
 - ▶ Pandoc モードもある(僕たちは今回使っていない)

†https://github.com/zr-tex8r/BXjscls

同人誌の T_FX 構成

- 処理系には LualTFX を選択
 - ▶ フォントに対する柔軟性が高いから
- ドキュメントクラスは BXjscls[†]を利用
 - ▶ LuaT_FX-ja のパッケージだとバグがあったため
 - ▶ T_EX の処理系を自動検知してくれる機能などがあり、同じ T_EX ファイルを複数の処理系でコンパイルすることもできるようになる
 - ▶ Pandoc モードもある(僕たちは今回使っていない)
- subfiles パッケージで T_FX ファイルを分割
 - ▶ 分割された T_EX ファイルだけをコンパイルすることができる
 - ▶ プリアンブルを共有するので、プリアンブルの修正漏れがなく なる

[†]https://github.com/zr-tex8r/BXjscls

同人誌の T_EX 構成

August 7, 2017

同人誌のT_FX構成

- Makefile で環境変数を設定し、それによってフォントを埋め 込むか判定
 - ► CI 環境や Mac ユーザーの場合はフォント埋め込み PDF を作成する
 - ▶ 著者の中に Linux ユーザーがおり、彼の環境でもコンパイルを 通すため

同人誌の T_FX 構成

- Makefile で環境変数を設定し、それによってフォントを埋め 込むか判定
 - ▶ CI 環境や Mac ユーザーの場合はフォント埋め込み PDF を作成 する
 - ▶ 著者の中に Linux ユーザーがおり、彼の環境でもコンパイルを 通すため
- 入稿版、サンプル版、電子書籍版を作成

同人誌の T_EX 構成

- Makefile で環境変数を設定し、それによってフォントを埋め 込むか判定
 - ► CI 環境や Mac ユーザーの場合はフォント埋め込み PDF を作成する
 - ▶ 著者の中に Linux ユーザーがおり、彼の環境でもコンパイルを 通すため
- 入稿版、サンプル版、電子書籍版を作成
- Pandoc 用のテンプレートと Makefile を用意
 - ▶ 実は Pandoc はバージョンごとに大分挙動が異なる
 - ▶ README に CI 環境の Pandoc バージョンを書き、Pandoc に渡すオプションも事前に用意した

9 / 14

▶ Pandoc を適当に使って適当な T_EX を作られるのを防ぐため

- Mac mini に TFXLive を full でインストール
 - ▶ 念のため Sierra にはアップデートしていないが、C92 以降に アップデートする予定

- Mac mini に TFXLive を full でインストール
 - ▶ 念のため Sierra にはアップデートしていないが、C92 以降に アップデートする予定
- Mac mini の上で直接 Makefile を実行
 - ▶ 本当はコンテナーを起動して make したいけど、それはチームの課題

- GitHub PullRequest Builder プラグインを利用
 - ▶ GitBucket プラグインではうまくいかなかったため
 - ▶ プラグインをアップグレードすると動かなくなることがあるので、アップグレードは慎重に

- GitHub PullRequest Builder プラグインを利用
 - ▶ GitBucket プラグインではうまくいかなかったため
 - ▶ プラグインをアップグレードすると動かなくなることがある ので、アップグレードは慎重に
- Jenkins のジョブの詳細は Bash スクリプトにしてリポジトリ に格納
 - ▶ Jenkins ジョブの変更履歴を追跡するため

- GitHub PullRequest Builder プラグインを利用
 - ▶ GitBucket プラグインではうまくいかなかったため
 - ▶ プラグインをアップグレードすると動かなくなることがある ので、アップグレードは慎重に
- Jenkins のジョブの詳細は Bash スクリプトにしてリポジトリ に格納
 - ▶ Jenkins ジョブの変更履歴を追跡するため
- Slack 通知は秘伝の JSON を CURL で送信
 - ▶ 本当はよくないかも……

Demo

[‡]https://www.gerritcodereview.com/

- 複数人で LaT_FX を使うなら CI は必須
 - ▶ 誰かのパソコンだけではコンパイルできる、ということもある

[‡]https://www.gerritcodereview.com/

- 複数人で LaT_FX を使うなら CI は必須
 - ▶ 誰かのパソコンだけではコンパイルできる、ということもある
- GitBucket より Gerrit[‡]に乗り換えたい
 - ▶ GitBucket はデグレが多い?

[‡]https://www.gerritcodereview.com/

- 複数人で LaT_FX を使うなら CI は必須
 - ▶ 誰かのパソコンだけではコンパイルできる、ということもある
- GitBucket より Gerrit[‡]に乗り換えたい
 - ▶ GitBucket はデグレが多い?
- Mac mini に Docker などのコンテナーを導入したい
 - チームのメンバーががんばってくれる予定

[‡]https://www.gerritcodereview.com/

- 複数人で LaT_FX を使うなら CI は必須
 - ▶ 誰かのパソコンだけではコンパイルできる、ということもある
- GitBucket より Gerrit[‡]に乗り換えたい
 - ▶ GitBucket はデグレが多い?
- Mac mini に Docker などのコンテナーを導入したい
 - ▶ チームのメンバーががんばってくれる予定
- ▲T_EX でどんどん同人誌を作りましょう!

Thank you for your attention! Any question?