

Mental Jinro

tsukuba.pm #3

吉村 優

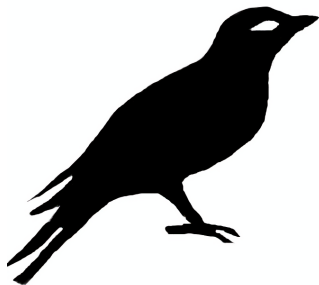
https://twitter.com/_yyu_

<http://qiita.com/yyu>

<https://github.com/y-yu>

May 14, 2016

自己紹介



- 筑波大学 情報科学類 学士 (COINS11)
- WORD 編集部 OB
- プログラム論理研究室 OB

“Mental Jinro” とは？

“ *Mental Jinro* は人狼からゲームマスターを排除したゲームである。 ”

ゲームマスターとは何か？

そもそも人狼とは何か？

人狼とは？

人狼*

“

- プレイヤーはそれぞれが村人と村人に化けた人狼となり、自分自身の正体がばれないように他のプレイヤーと交渉して正体を探る
- ゲームは半日単位で進行し、昼には全プレイヤーの投票により決まった人狼容疑者の処刑が、夜には人狼による村人の襲撃が行われる
 - ▶ 全ての人狼を処刑することができれば村人チームの勝ち
 - ▶ 人狼と同じ数まで村人を減らすことができれば人狼チームの勝ち

”

Wikipedia — 汝は人狼なりや？

*人狼には様々なルールがあるが、このスライドではこのルールを用いる

人狼の役職

人狼に必要な役職

参加者を次の役職に分ける必要がある

- 村人
- 人狼
- ゲームマスター

ゲームマスターとは何か？

ゲームマスターと公平性

ゲームマスターの役割

- 人狼と村人のチーム分けをする
- 人狼に襲撃された村人を村人チームに宣告する
- 人狼と村人の数を管理し、どちらかのチームが勝利した時それを宣言する

ゲームマスターとは審判

ゲームマスターが不公平だったら？

大問題！

ゲームマスターを消そう！



目次

① 自己紹介

② “Mental Jinro” とは？

- 人狼とは？
- 人狼の役職
- ゲームマスターと公平性
- Mental Jinro