The Real World "Referential Transparency"

参照透過の実際

吉村 優 (Yoshimura Hikaru)

vvu@mental.poker

June 9, 2024 @ ScalaMatsuri 2024

https://github.com/y-yu/referential-transparency-slide (df41be5)

目次

● 参照透過とは?

2 このディスカッションの内容

3 登壇者

• 参照透過(Referential transparency)とは、プログラムの構成要素がすべて同じなら、プログラムの意味は常に同じになる性質

- 参照透過(Referential transparency)とは、プログラムの構成要素がすべて同じなら、プログラムの意味は常に同じになる性質
- たとえば下記のコードは参照透過になる

```
val two = 1 + 1
two
two
```

```
1 + 1
1 + 1
```

図 1: 参照透過なコード例

• 一方で下記のコードは参照透過ではない

```
val hello = {
  println("hello")
  "hello"
}
hello
hello
```

```
{
  println("hello")
  "hello"
}
{
  println("hello")
  "hello"
}
```

• 一方で下記のコードは参照透過ではない

```
val hello = {
  println("hello")
  "hello"
}
hello
hello
```

```
{
  println("hello")
  "hello"
}
{
  println("hello")
  "hello"
}
```

• この左のコードは helloの出力が 1回だが、一方で右のコードは 2回出力される

- 今みた printlnのように、入出力は参照透過ではない
 - 他にも時計へのアクセスとか

- 今みた printlnのように、入出力は参照透過ではない
 - 他にも時計へのアクセスとか
- Futureもインスタンシエイト時にスレッドが走ってしまうので参照透過ではない

```
val f1 = Future(/* なにか */)
val f2 = Future(/* なにか */)
f1.flatMap(_ => f2)
```

```
Future(/* なにか */)
.flatMap(_ => Future(/* なにか */))
```

• 一方で Monix の Task[1] は参照透過

- 一方で Monix の Task[1] は参照透過
- Extensible Effects (Eff) も参照透過をやっていくことが前提(?)

参照透過だと何がいいのか?



参照透過だと何がいいのか?



参照透過どれくらいがんばるのか?



参照透過だと何がいいのか?



参照透過どれくらいがんばるのか?



参照透過は分かりやすいか分かりにくいか?



参照透過だと何がいいのか?



参照透過どれくらいがんばるのか?



参照透過は分かりやすいか分かりにくいか?



参照透過は他の言語でどうか?



登壇者





Twitter @kmizu GitHub kmizu Twitter @kory_3
GitHub kory33



あと他にもだれか(?)

Twitter @_yyu_ GitHub y-yu

参照透過だと何がいいのか?



参照透過だと何がいいのか?



参照透過どれくらいがんばるのか?



参照透過だと何がいいのか?



参照透過どれくらいがんばるのか?



参照透過は分かりやすいか分かりにくいか?



参照透過だと何がいいのか?



参照透過どれくらいがんばるのか?



参照透過は分かりやすいか分かりにくいか?



参照透過は他の言語でどうか?



参考文献

[1] Monix Task.

https://monix.io/docs/current/eval/task.html.

Accessed: 2024-06-08.

Thank you for the attention!