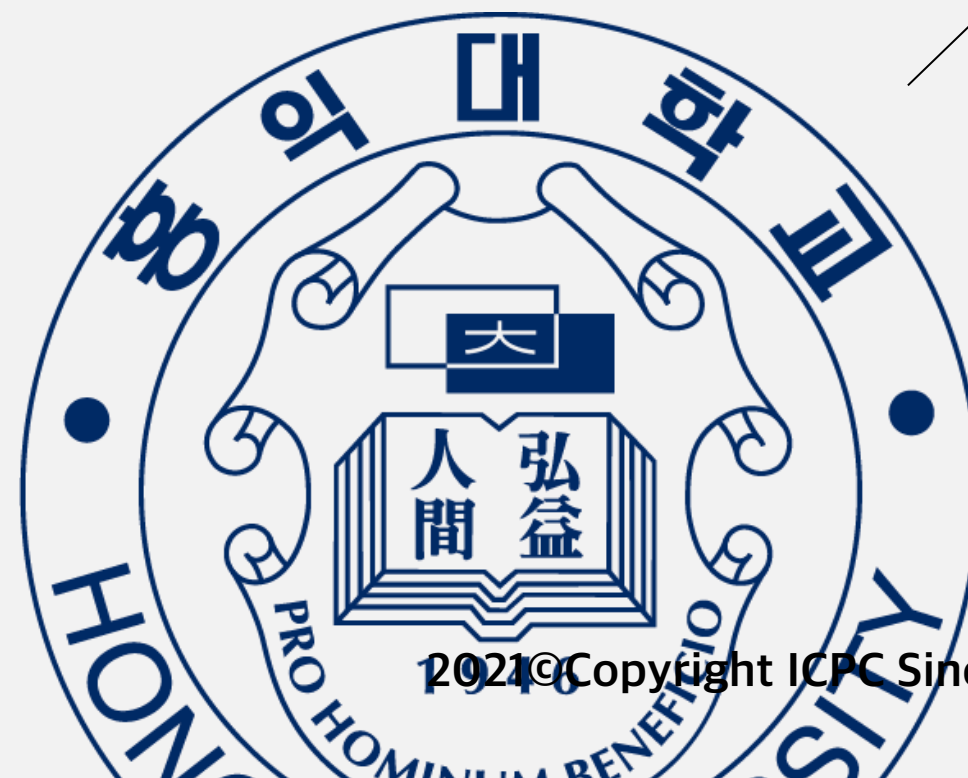




# ICPC Sinchon 2021 Winter Algorithm Camp Contest



# 진행과 평가 방식

ICPC Sinchon 2021 Winter Algorithm Contest 안내

## 사전 안내 / ~13:00

- 대회 사전 준비
- 대회 일정 안내
- 대회 규칙 안내

## 대회 진행 / 13:00 ~ 17:00

- 4시간동안 주어진 문항들 해결
- 15:00부터 스코어보드 프리징

## 대회 이후 스트리밍 진행 / 17:30 ~

- 대회 종료 후 30분 후에 스트리밍 시작
- 문제 해설
- 스코어보드 공개
- 시상과 특별상 공개

# 진행과 평가 방식

ICPC Sinchon 2021 Winter Algorithm Contest 안내

- ICPC Sinchon 2021 Winter Camp의 강의별 회차를 반영하여 문제해결 능력을 판단할 수 있는 자료 구조, 그래프, 동적 계획법 등 여러 분야의 문제들이 출제됨
- 제한시간 동안 얼마나 많은 문제를 정확하게 풀 수 있는가로 순위 산정

# 자세한 규칙

ICPC Sinchon 2021 Winter Algorithm Contest 안내

- 가장 많이 해결한 문제 수에 따라 순위가 매겨지며, 해결한 문제 수가 같은 경우 페널티가 적은 팀이 더 높은 등수를 받습니다.  
페널티에 대한 정보는 다음 슬라이드를 참고해 주세요.
- 팀노트 활용, 검색이 가능합니다.
- 다른 참가자와 소통할 수 없습니다. 코드 공유는 불가능합니다. (적발 시 수상 무효)
- 대회 종료 전, 문제에 대한 정보를 타인으로부터 받거나 타인에게 공유할 수 없습니다.
- BOJ의 질문 기능을 통해서 대회 진행 중 문제에 대한 질문을 할 수 있습니다.
- 스트리밍에서 순위를 공개하되, 수상 변동이나 순위 이의 제기는 2월 24일까지 받습니다.
- 대회는 Baekjoon Online Judge 플랫폼에서 진행되며, 채점 관련 규칙은 BOJ의 채점 도움말, 언어 도움말을 참조합니다.
- 대회에 코드를 한 번도 제출하지 않는 경우에는 불참한 것으로 간주하여 특별상 시상에서 제외됩니다.  
문제를 풀지 못하더라도 틀린 코드라도 한 번 제출해 주시길 바랍니다.

# 페널티 적용 방식

## 페널티

문제마다 독립적으로 계산되며 단위는 ‘분’입니다.  
Camp Contest에서의 페널티는 20분입니다.

## 문제별 페널티

AC(맞았습니다!!)를 받기 전까지 틀린 횟수가  $w$ , 첫 AC를 받은 시간이  $a$ , 대회 페널티 시간이  $p$  일 때  
문제의 페널티는  $w * p + a$ 로 계산됩니다.

## 유저 페널티

각 문제의 페널티의 합이며, 풀 문제 수가 같은 참가자의 등수를 결정하는 데 사용됩니다.  
AC를 받은 문제만 유저 페널티 계산에 포함됩니다.

## 페널티 누적

페널티 누적은  $\sum \text{문제의 페널티}$ 로 계산합니다.

감사합니다😊