

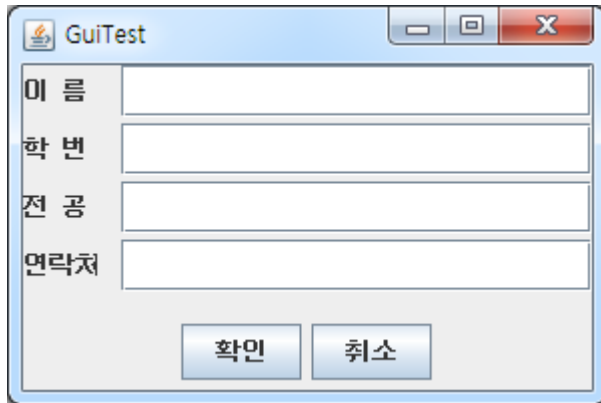


Lab8(Chapter 09) 이벤트 처리

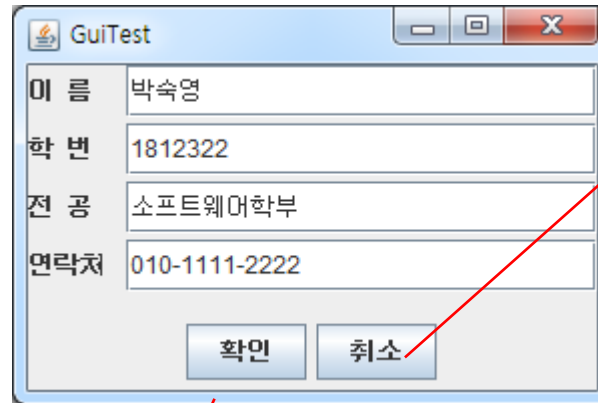
실습 1> GUI 작성

- ▶ 슬라이드의 내용을 참고하여 다음과 같은 그래픽 인터페이스를 작성하시오. (GuiTest.java)

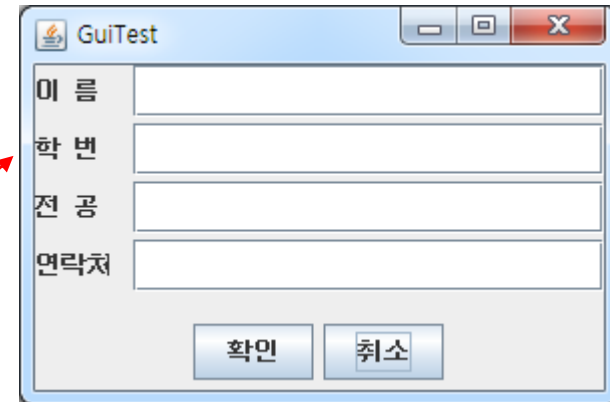
초기화면



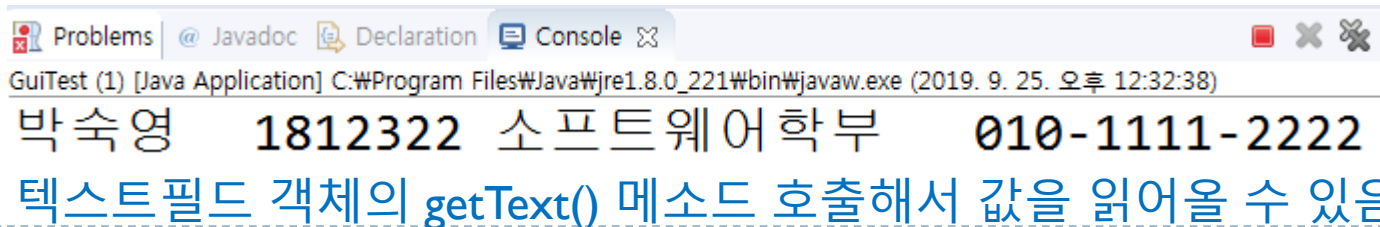
입력 화면



취소 결과 화면



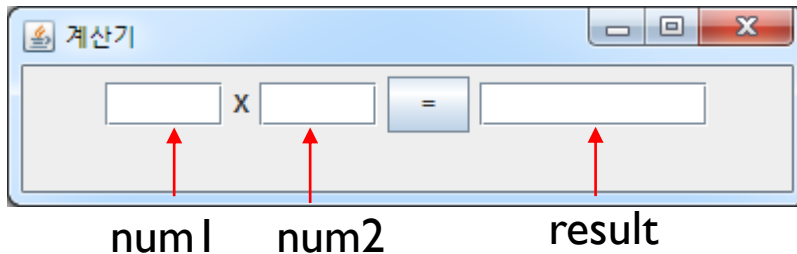
“확인” 버튼 눌렀을 경우에 콘솔에 출력되는 결과



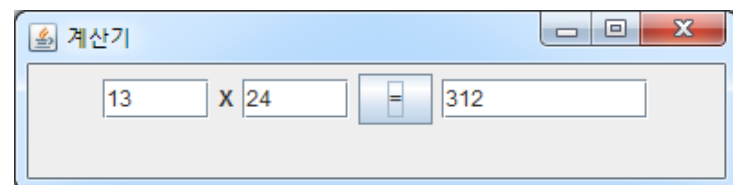
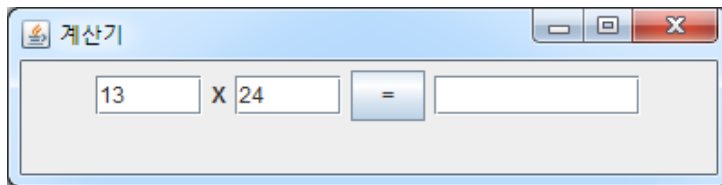
```
GuiTest (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_221\bin\javaw.exe (2019. 9. 25. 오후 12:32:38)
박속영 1812322 소프트웨어학부 010-1111-2222
텍스트필드 객체의 getText() 메소드 호출해서 값을 읽어올 수 있음
```

실습 2>

- ▶ 다음 그림과 같은 형태의 UI를 만들고 “=” 버튼의 이벤트 처리를 구현하시오. (**CalcFrame.java**)



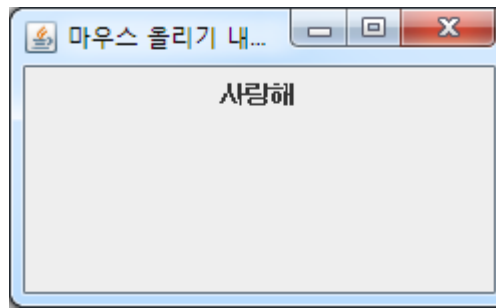
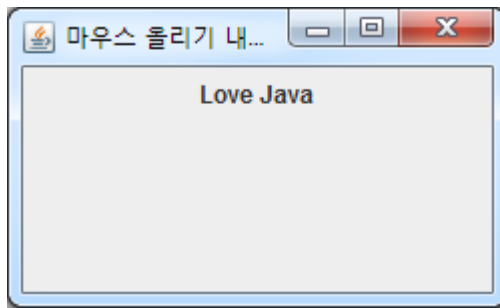
- ▶ 버튼을 눌렀을 때(ActionEvent) num1과 num2의 숫자의 곱셈 연산을 해서 계산 결과를 result에 보여주도록 한다.



- ▶ 텍스트 필드에 있는 문자열을 정수로 변환하려면 다음과 같은 문장을 사용한다.
 - ▶ `int number = Integer.parseInt(result.getText());`

실습 3>

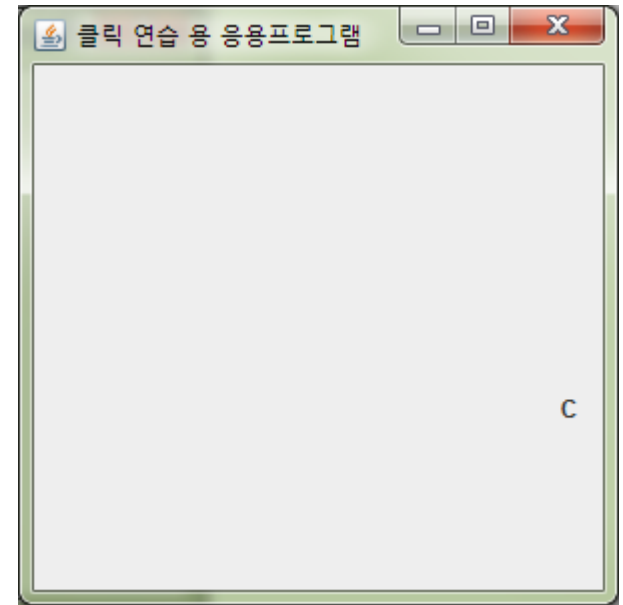
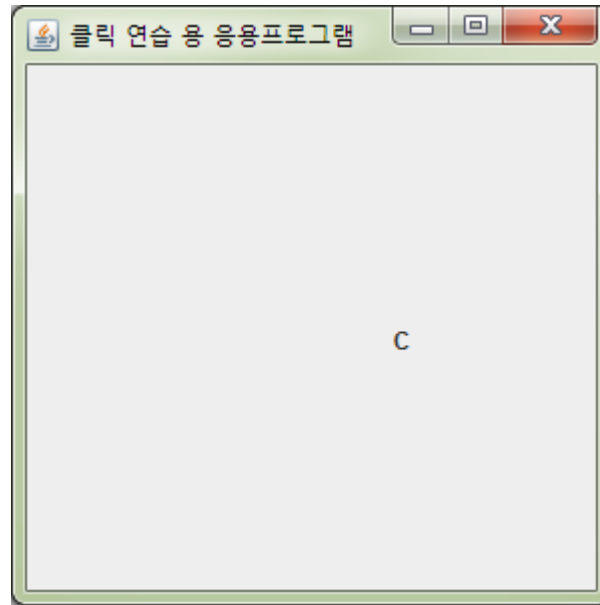
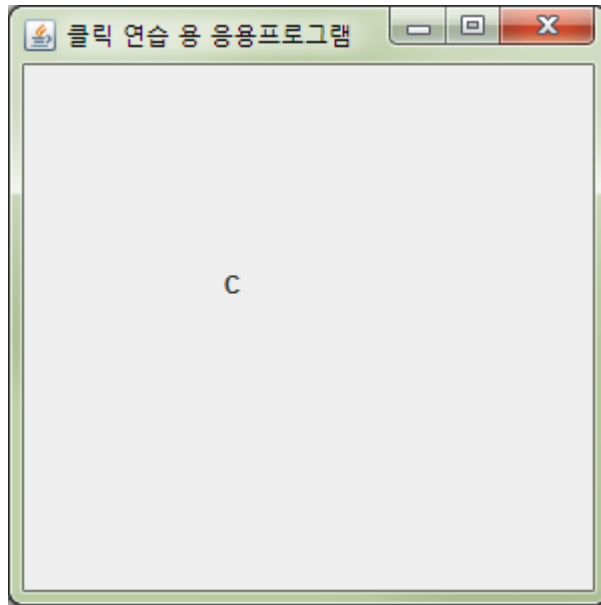
- ▶ JLabel 컴포넌트는 Mouse 이벤트를 받을 수 있다. JLabel 컴포넌트에 마우스를 올리면 “LoveJava”가, 내리면 “사랑해 ” 가 출력되도록 스윙 응용프로그램을 작성하라. (MouseEventFrame.java)



- ▶ Hint> JLabel 컴포넌트에 마우스 이벤트 등록
 - ▶ 익명 클래스로 구현, MouseAdapter 클래스 활용
 - ▶ mouseEntered, mouseExited 메소드만 구현

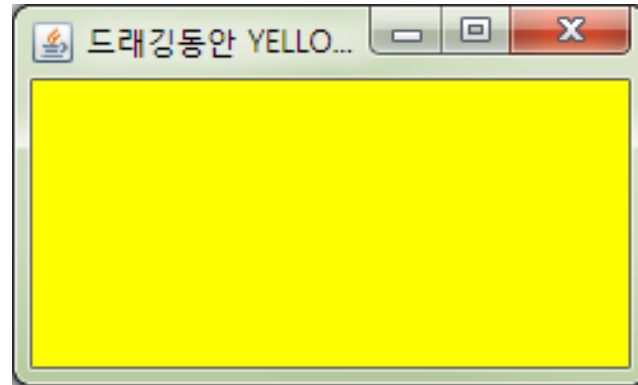
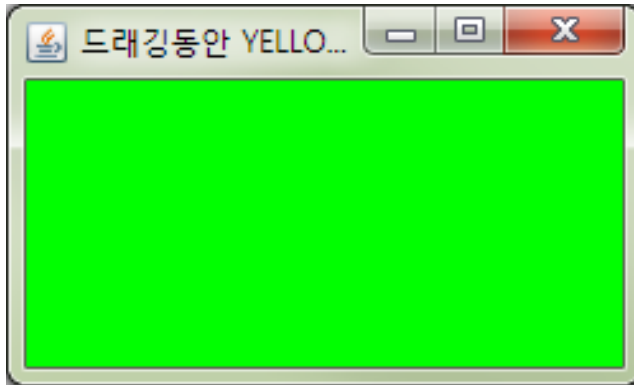
실습 4>

- ▶ 클릭 연습용 스윙 응용 프로그램을 작성하라. “C”를 출력하는 JLabel을 하나 만들고 초기 위치를 (100, 100)으로 하고, “C”를 **클릭**할 때마다 컨테넨트팬 내에 랜덤한 위치로 움직이게 하라. (**ClickPracticeFrame.java**)



실습 5>

- ▶ 콘텐츠팬의 배경색은 초록색으로 하고 마우스를 **드래깅**하는 동안만 노란색으로 유지하는 스윙 응용프로그램을 작성하라. (**MouseDraggingFrame.java**)



- ▶ MouseDragged, MouseReleased 메소드 구현
 - ▶ MouseListener와 MouseMotionListener 인터페이스 구현해야 함.
 - ▶ 또는 MouseAdapter 클래스 상속받아서 리스너 클래스 구현

실습 6>

- ▶ JLabel을 활용하여 “Love Java”를 출력하고 왼쪽 화살표 키(<Left> 키)를 입력할 때마다 “ove JAvLa”, “ve JavaLo”, “e JavaLov”와 같이 한 문자씩 왼쪽으로 회전하는 프로그램을 작성하라. (MoveStringFrame.java)



- ▶ Hint> 문자열 메소드 활용(substring(), concat())

실습 파일 제출

- ▶ C:\각자 경로\Lab08\src 폴더 내에 있는 JAVA 파일만 제출
- ▶ 실습 결과물 제출
 - ▶ Lab08.zip
 - ▶ GuiTest.java, CalcFrame.java, MouseEventFrame.java, ClickPracticeFrame.java, MouseDraggingFrame.java, MoveStringFrame.java
 - ▶ 제출 기간
 - ▶ 11/13 (수) 23:00까지
- ▶ 강의 관련한 질문은 정혜인 조교(sarahjj.0809@gmail.com)에게 메일로
 - ▶ 꼭 과목, 분반, 전공, 이름, 학번을 알려주세요.
 - ▶ 그냥 코드만 보내면 X
 - ▶ 몇 번 과제에서 어느 부분이 막혔는지 설명과 함께