



201358004 임호성
201358013 조대희

목차

1. 개요 및 상세목표

2. 화면설계

3. 기능정의

4. 팀원 역할분담

5. 질의 응답

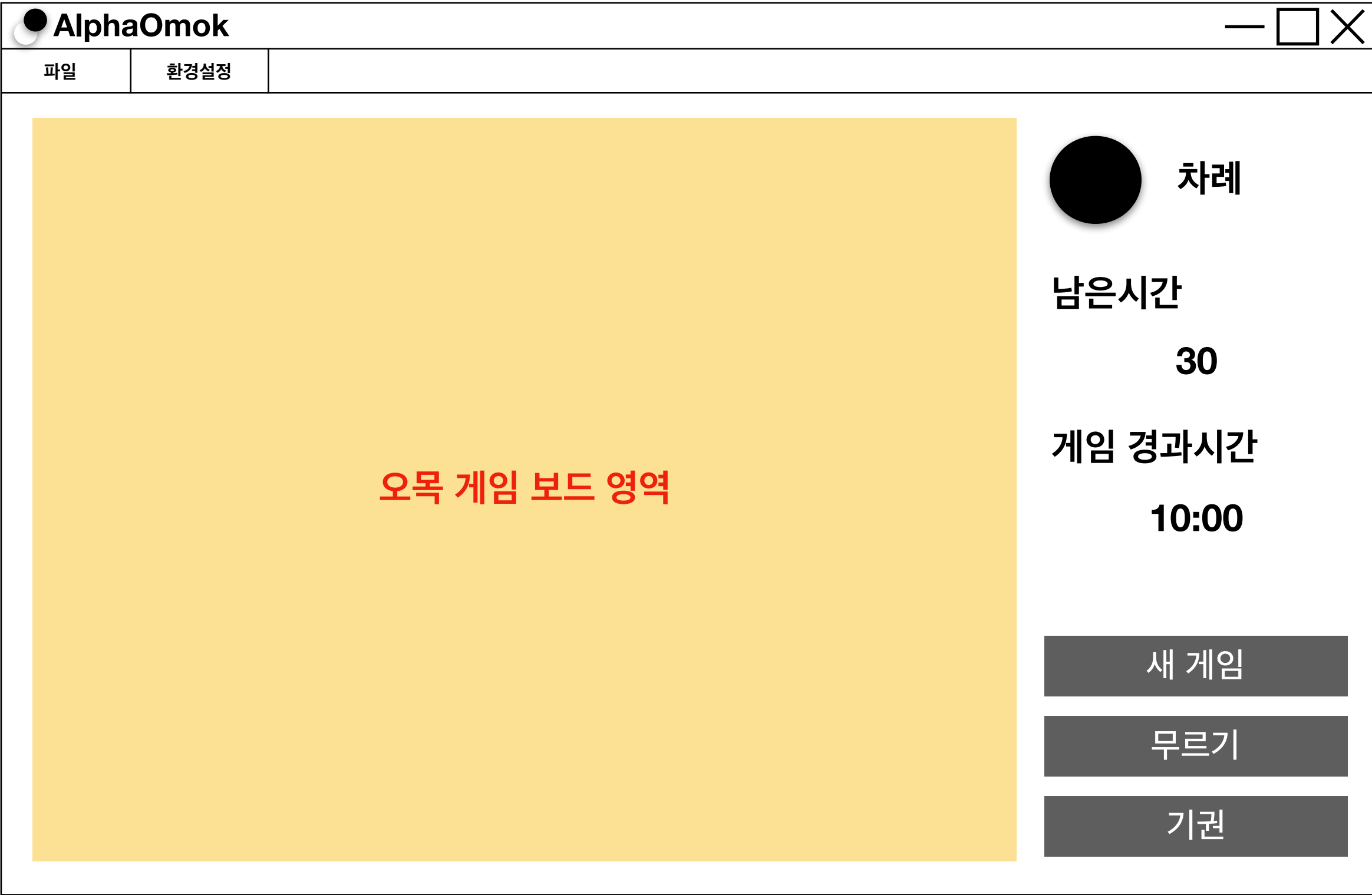
개요

MFC를 통한 1:1 오목 대전가능한 프로그램을 개발

상세목표

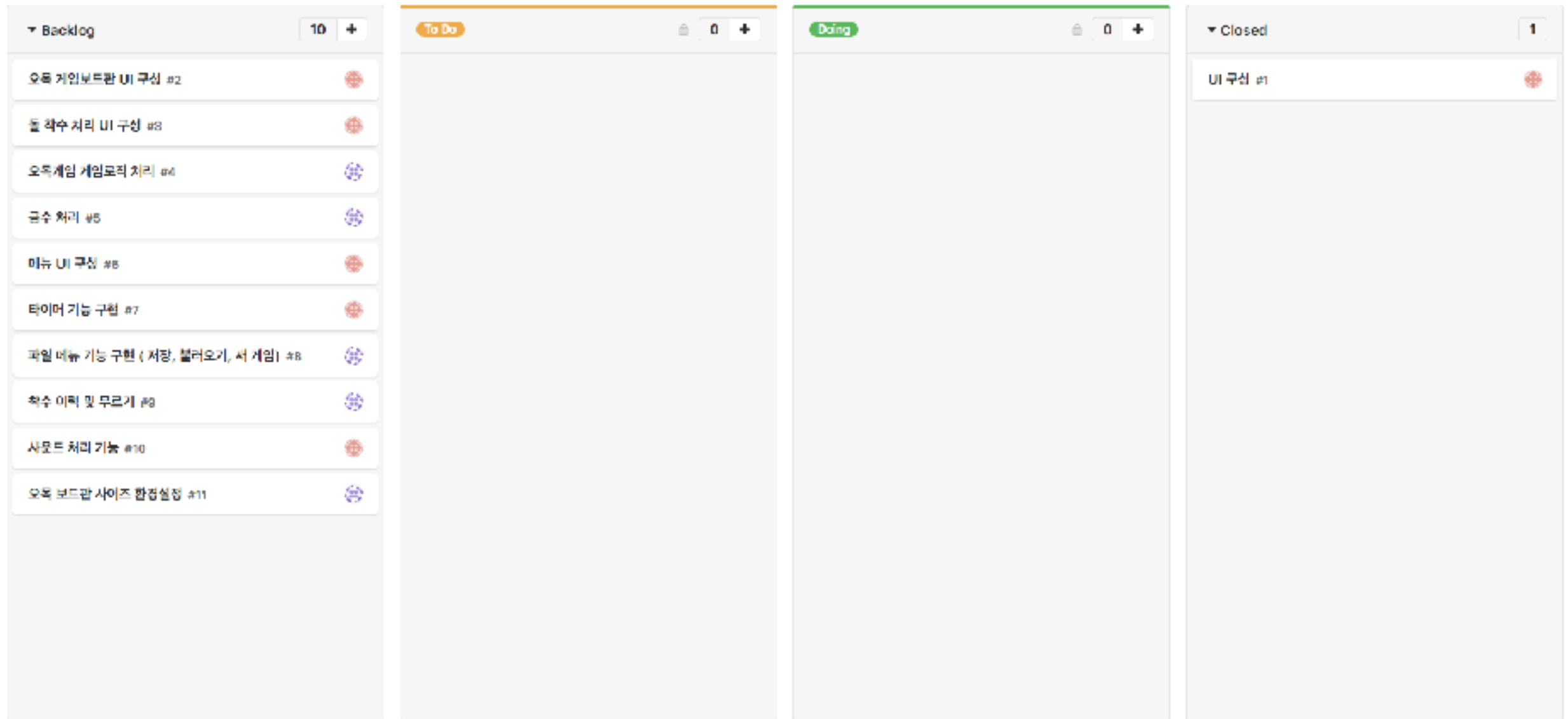
1. 기본적인 오목 비즈니스 로직을 처리 함
2. 1:1 대전이 가능하도록 함
3. 승패 판정 및 금수 처리

화면설계



기능 정의

GitLab의 칸반보드와 Issue를 활용하여 기능을 정의하고 각 기능에대한 담당자와 기한을 정함

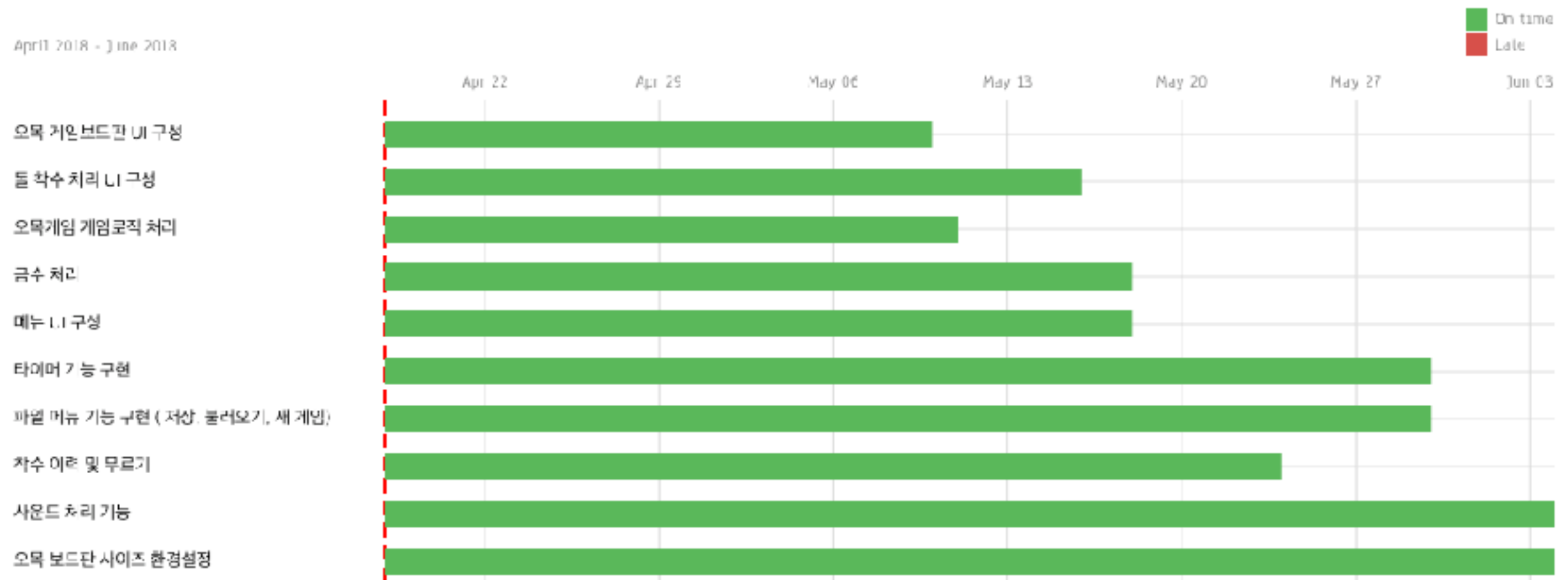


팀원 역할 분담

- 조대희 - UI 구성 (오목 게임보드, 메뉴구성), 타이머, 환경설정
- 임호성 - 오목 게임 로직처리 (승패판정, 금수처리), 착수 이력 및 무르기

상세 기능별 일정

April 2018 - June 2018



Q & A