

공과대학 정보통신공학과

Department of Information Communications Engineering

한국외대
정보통신공학과
소식

[소식 더보기 >](#)

홍보 / 수상

[M-Experience 김준익 교수팀] 2025 3대창업관
련학회 춘계융합학술대회 우수발표논문상

2025.04.28

학과 소식

[2025학년도 후기] 신입생 모집 안내

입학금, 장학금 등 다양한 혜택이 준비되어 있습니다.
자세한 내용은 클릭!

2025.02.13

특허 성과

[M-Experience 김경모 교수팀] IMMERSIVE
VIRTUAL GOLF SERVICE WITH XR DEVICE,
US 2024

2025.02.13

학술 행사

KMF2024

일시: 2024.10.17~19 / 장소: aT센터 (양재역)
주관: 과기경통부, NTIP

2024.10.17



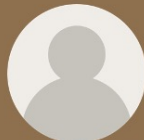
학과소개



교수소개



페이스북



교과과정

e-Class

| 종합정보시스템

| 도서관

| 입학안내



주요 홈페이지



GO

Index
공과대학 정보통신공학과
Department of Information Communications Engineering

한국외대
정보통신공학과
소식

[소식 더보기 >](#)

홍보 / 수상

[M-Experience 김준익 교수팀] 2025 3대창업관
현학회 춘계통합학술대회 우수발표논문상

2025.04.28

학과 소식

[2025학년도 후기] 신입생 모집 안내

입학금, 장학금 등 다양한 혜택이 준비되어 있습니다.
자세한 내용은 클릭!

2025.02.13

특허 성과

[M-Experience 김경모 교수팀] IMMERSIVE
VIRTUAL GOLF SERVICE WITH XR DEVICE,
US 2024

2025.02.13

학술 행사

KMF2024

일시: 2024.10.17~19 / 장소: aT센터 (양재역)
주관: 과기정통부, NTIP

2024.10.17



학과소개



교수소개



페이스북



교과과정

메인페이지
(사진 추가 예정)

아래 빈 공간 챗봇
접속 버튼 넣으면 좋을듯

Index
공과대학 정보통신공학과
Department of Information Communications Engineering

Prof

Prof

Staff

이름

검색어 입력



Prof



한희일 교수님

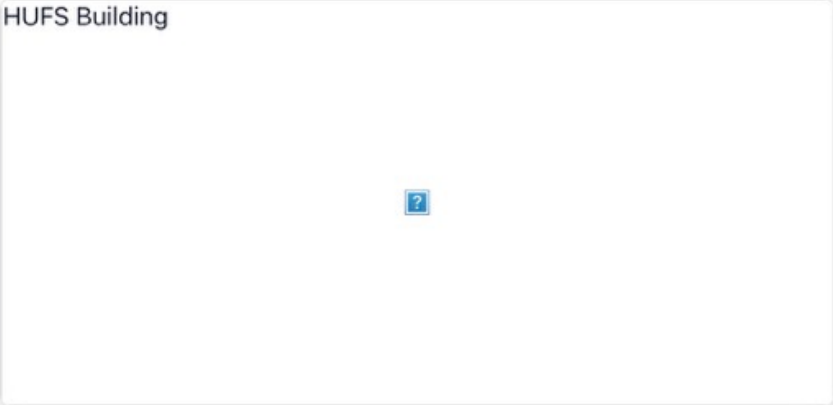
Faculty Staff Page



최종학력 : 공학박사 (Univ. of Arizona)
전공 : 이미지 처리, 컴퓨터 비전, 멀티미디어
이메일 : hihahn@hufs.ac.kr
연구실 : 백년관 721호

교수 페이지

(사진 추가 예정)



정보통신공학과 교과과정 (2025학년도)

본 전공은 컴퓨터 프로그래밍, 인공지능, 통신 네트워크 등 정보통신 기술 전반을 아우르는 커리큘럼을 제공합니다. 학년별로 체계적으로 구성된 과목을 통해, 이론과 실무를 겸비한 인재를 양성합니다.

학년	전공 / 교양	학점	필수 유무
1학년	전공	3학점	필수

주요 교과과정

- 이산수학
- 컴퓨터프로그래밍
- 컴퓨터사고
- AI공학개론
- 자료구조
- 오픈소스소프트웨어
- AI정보이론
- 컴퓨터구조
- 머신러닝
- 데이터베이스
- 딥러닝
- 소프트웨어공학
- 통신공학
- 신호및시스템
- 이산신호처리
- IoT시스템
- 데이터통신
- 네트워크보안
- 이동통신
- 디지털통신
- 멀티미디어통신

전공수업 소개 페이지



Index

공과대학 정보통신공학과

Department of Information Communications Engineering

학년별 이수 과목

학부생 이수체계

편입생 이수체계

이중전공 이수체계

1학년 1학기

이산수학 컴퓨터 프로그래밍 컴퓨팅 사고 AI공학개론 마이크로영어 대학영어 1 신입생 세미나

1학년 2학기

컴퓨터프로그래밍 및 실습 논리회로 및 실험 선형대수 확률과 통계 대학영어 2

2학년 1학기

자료구조 오픈소스 소프트웨어 AI정보이론 회로 이론의 이해 공업수학 1 Hufs 커리어

2학년 2학기

알고리즘 설계와 해석 컴퓨터 구조 신호 및 시스템 공업수학 2

3학년 1학기

머신러닝 운영체제 데이터 통신 통신공학 IoT시스템 인턴프로그램 1

3학년 2학기

데이터베이스 이산신호처리 컴퓨터 네트워크 AI알고리즘 정보통신기초 종합 설계 인턴프로그램

4학년 1학기

딥러닝 네트워크 보안 통신네트워크 설계 정보통신종합 설계 및 실습

4학년 2학기

소프트웨어 공학 이동통신 멀티미디어 통신 데이터 사이언스

컴퓨터프로그래밍 및 실습 → 자료구조 → 알고리즘 설계와 해석

머신러닝 → 딥러닝

컴퓨터 구조 → 운영체제

신호 및 시스템 → 통신공학

확률과 통계 → AI정보이론 → 데이터 사이언스

교과과정 변경 안내

■ 교과과정 변경 내용

1. 정보통신망설계(4학년 1학기) → 통신네트워크설계(4학년 1학기) : 과목명 변경 및 Software Defined Network(SDN) 장비 기반 실험 실습 포함
2. AI정보이론(2학년 1학기) : 과목 신설
3. AI알고리즘(3학년 2학기) : 과목 신설
4. 공업수학 : 공대 공통 과목에 개설되었던 공업수학은 기초(공대) 교과목에 개설
5. AI공학개론 : 기초(공대) 교과목 신설

■ 2020학번 이후

1. <컴퓨터프로그래밍및실습(3학점/4시간)>을 공대 개설과목으로 수강해야 합니다.
1학기에 교양과목으로 수강했던 <컴퓨터프로그래밍>과 과목명이 유사하지만 학습 내용이 다르니 반드시 수강하기 바랍니다.
2. 교양 소프트웨어기초 영역의 <컴퓨터프로그래밍>과 <컴퓨팅사고>는 2학기에는 공대생 수강 불가입니다.
재수강은 다음 학년 1학기에 해야 합니다.

■ 2019학번 이전

1. <컴퓨터통신개론>은 교과과정에서 폐지되었습니다. 폐지된 교과목은 계절학기에도 개설되지 않으며, 재수강이 필요한 학생은 다른 전공과목으로 대체할 수 있습니다.
2. <디지털통신>은 기존 <디지털통신및실습> 3학점/4시간에서 3학점/3시간으로 변경되어 과목명이 바뀌었습니다.
두 과목은 동일 과목으로 처리됩니다.

안녕! 무엇을 도와줄까?

네! "집 가고 싶어요" 라는 말을 들었다

네! "과제가 너무 많아 ㅜㅜ" 라는 말을 들었다

졸업학점은 몇 학점인가요?

학년별 이수 과정은 어떻게 되나요?

어떤 언어를 배우게 되나요?

과제가 너무 많아 ㅜㅜ

메시지를 입력하세요...

보내기

챗봇 영역



Index

공과대학 정보통신공학과

Department of Information Communications Engineering



정보통신공학과 공지사항

[공지] 예시 공지사항 1번 제목입니다

📅 2025.04.01

👁 101 ID 224901

[공지] 예시 공지사항 2번 제목입니다

📅 2025.04.02

👁 102 ID 224902

[공지] 예시 공지사항 3번 제목입니다

📅 2025.04.03

👁 103 ID 224903

[공지] 예시 공지사항 4번 제목입니다

📅 2025.04.04

👁 104 ID 224904

[공지] 예시 공지사항 5번 제목입니다

📅 2025.04.05

👁 105 ID 224905

공지사항 페이지

학과소개

교육목표



정보통신공학은 4차 산업혁명의 핵심기술인 지능정보 기술, 정보보안 기술, 통신·네트워크 기술이 융합된 종합적인 학문입니다. 정보통신공학에서 제공하는 교과과정을 통해, 하드웨어와 소프트웨어 기술을 망라하여, 지능형시스템을 구축하고, 시스템 및 네트워크에서의 정보 보안을 보장하고, 멀티미디어 정보를 효율적으로 저장, 처리, 이용, 서비스하는 역량을 키우게 됩니다.

정보통신공학과는 한국외국어대학교의 국제화 교육모델에 입각해 'ICT+외국어'를 토대로 상아 ICT와 의학, 외국어, 국제지역학에 관한 지식과 경험을 겸비한 글로벌 ICT 전문가를 양성하고 있습니다. 단순히 '콘텐츠', '플랫폼', '네트워크', '디바이스' 중 한 영역만을 익히는 것이 아니라, 네 개의 지식영역이 유기적으로 융합된 창의적이고 탐구적인 글로벌 인재 양성에 몰두하는 것입니다.

우리나라는 초고속인터넷 보급률 및 이용률에서 선두를 유지하는 IT강국입니다. 더불어 새로운 시대를 대비하고자 첨단기술과 관련 산업 간 융복합이 활발히 진행되며, 연구소, 대학 등지에서 활약할 전문가도 많이 필요한 상황입니다. 이에 본 학과는 실무역량과 전문지식을 갖춘 창의적 공학인, 국제협업을 준비한 글로벌 인재, 엔지니어로서의 윤리적 책임을 다하는 인재로 양성할 준비가 되어 있습니다. 학생들은 소정의 교육과정을 이수한 후 자유롭게 부전공 또는 이중전공을 선택하여 융합적 능력을 강화할 수 있으며, '일글리시' 수업을 비롯한 영어 집중 이수 시스템과 실전 해외 프로젝트에 참여하여 글로벌 엔지니어로 성장할 수 있습니다. 이는 우리 정보통신공학과의 타 대학의 경우와 달리 '글로벌 감각을 갖춘 ICT 인재 양성'이라는 유리한 지적 토양을 이루고 있음을 의미합니다.

공지사항 페이지