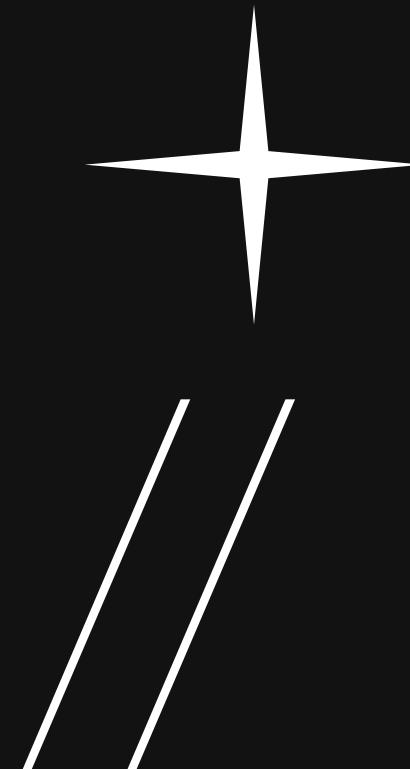
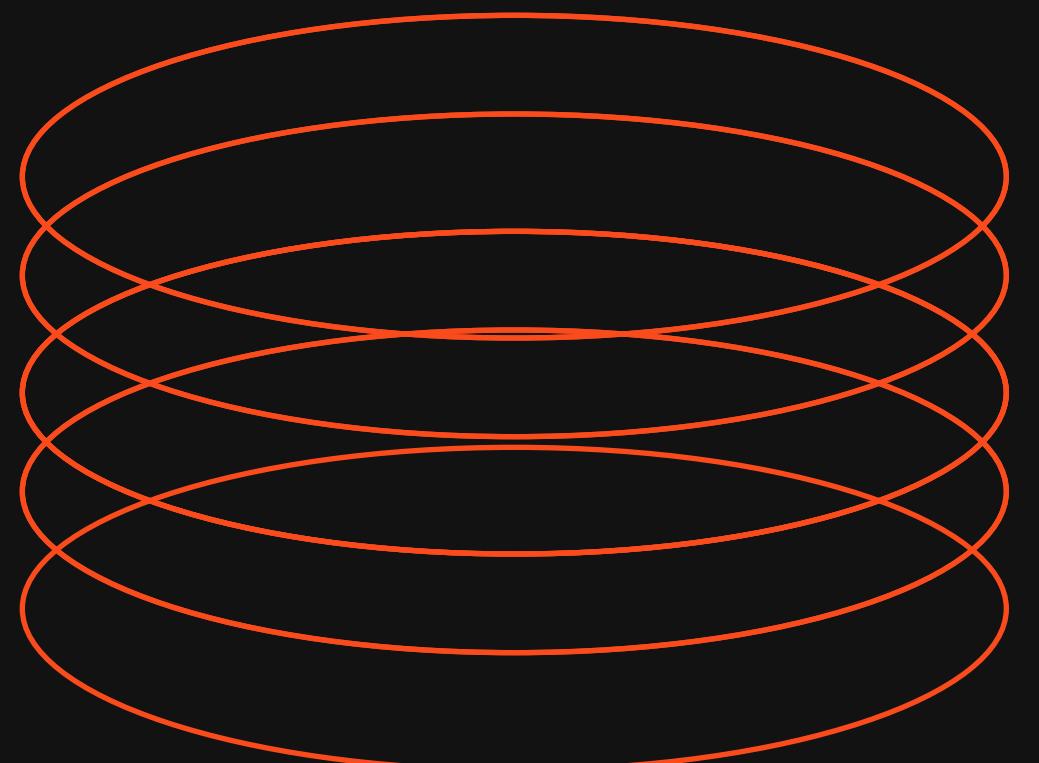
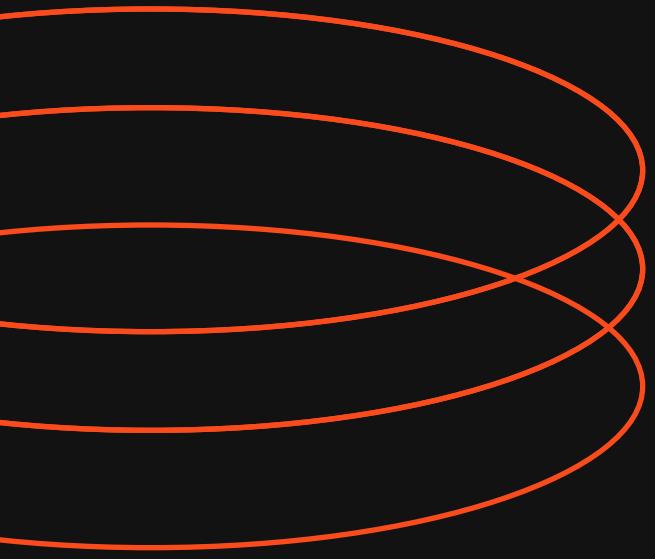


тАКAY
РАЗНАЯ
МОСКВА

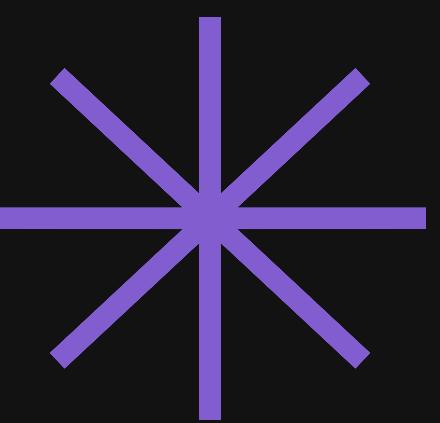




ЛОДАШН



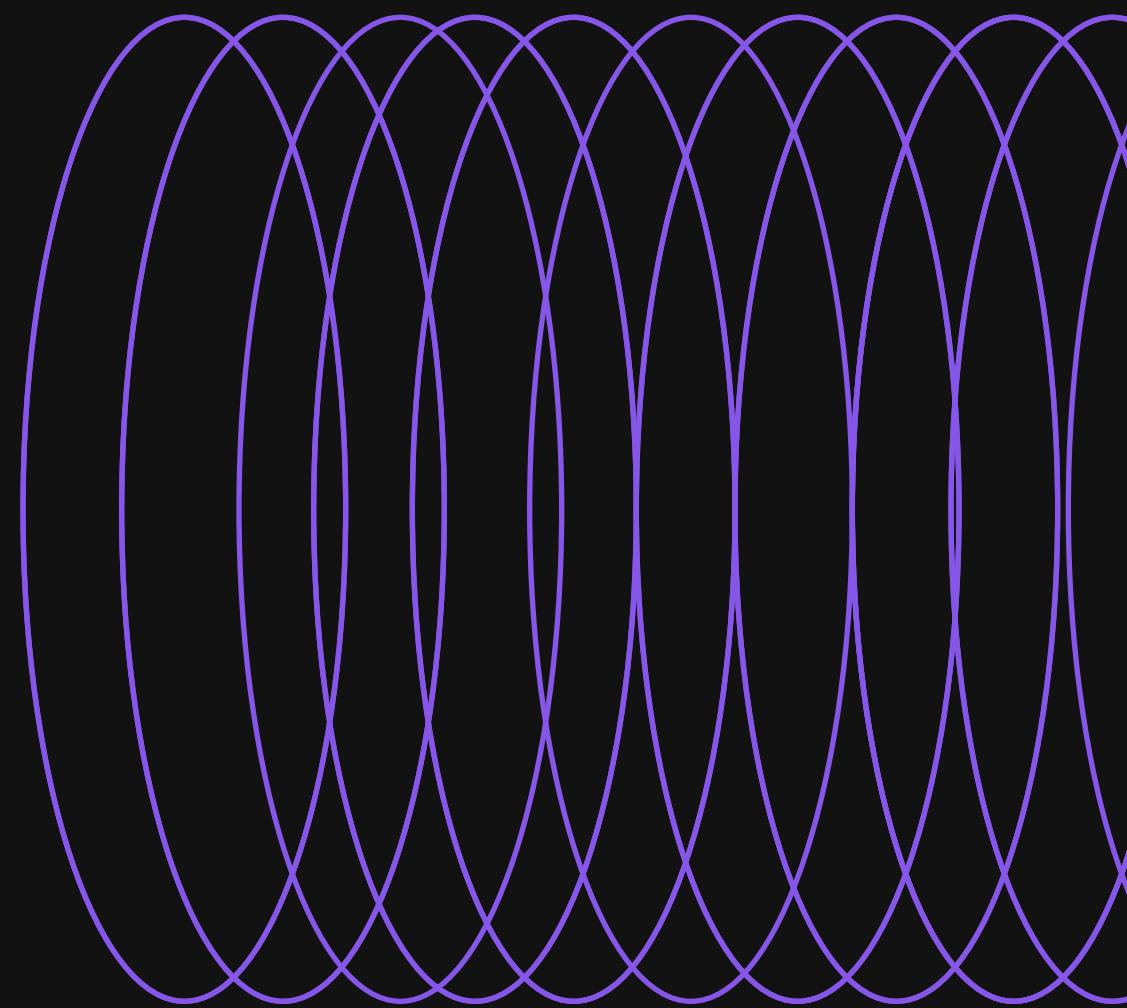
Экскурсии по Москве в игровом формате,
позволяющие погрузиться в историю
города и открыть столицу с новых сторон.



ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

//

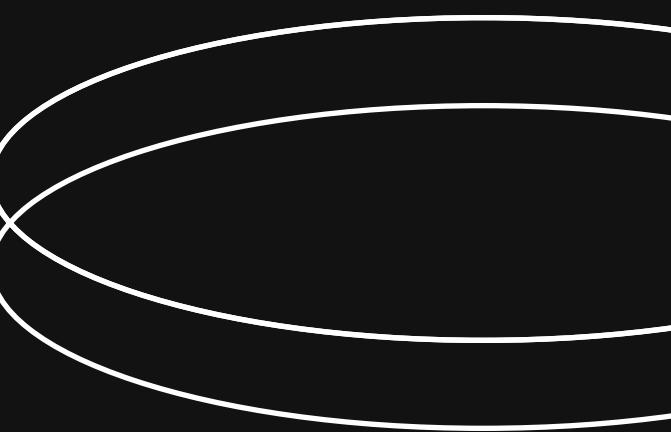
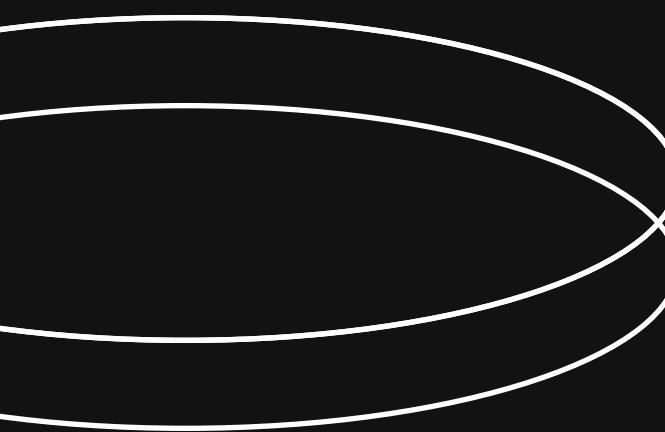
- * Информация + инновация
- * Преемственность
(выражение культуры и ценности)
- * Развлечение
- * Корреляция
(интерпретация событий, социализация)



МЕТАФОРА

Фонарь

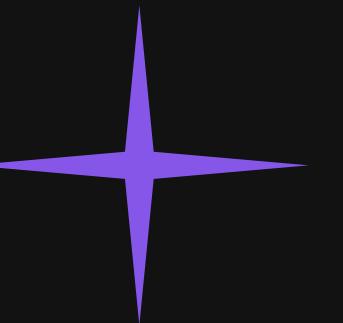
Указывает путь
Проливает свет
Атрибут поиска



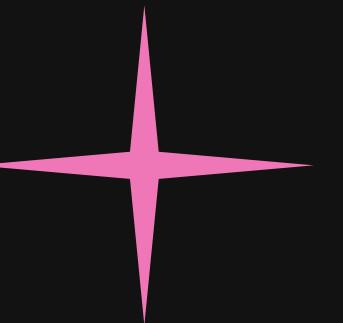
ЧЕРНОСТЬ



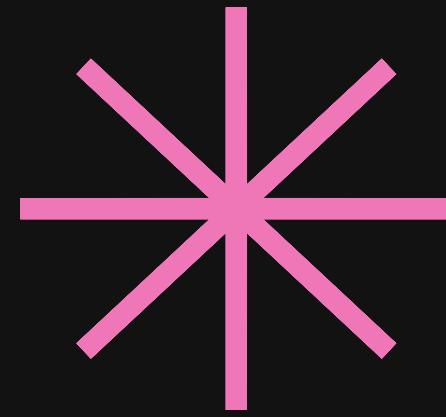
Награждение
Развлечение



Гибкость
Качество
Простота
Информация



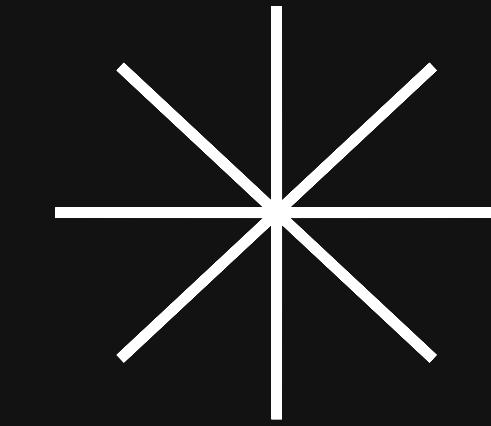
Культурное
наследие



МУСОИЯ

Сделать формат городских экскурсий как можно менее формализованным, но при этом увлекательным и качественным.



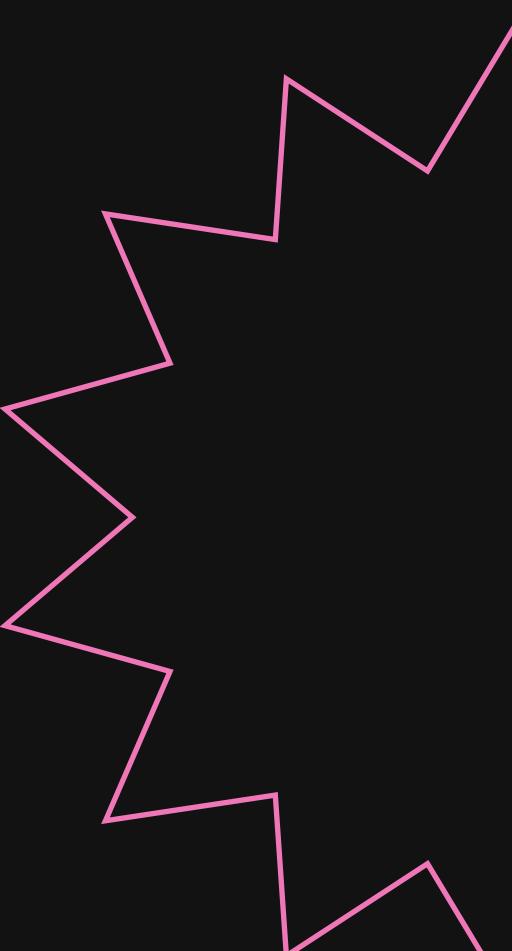
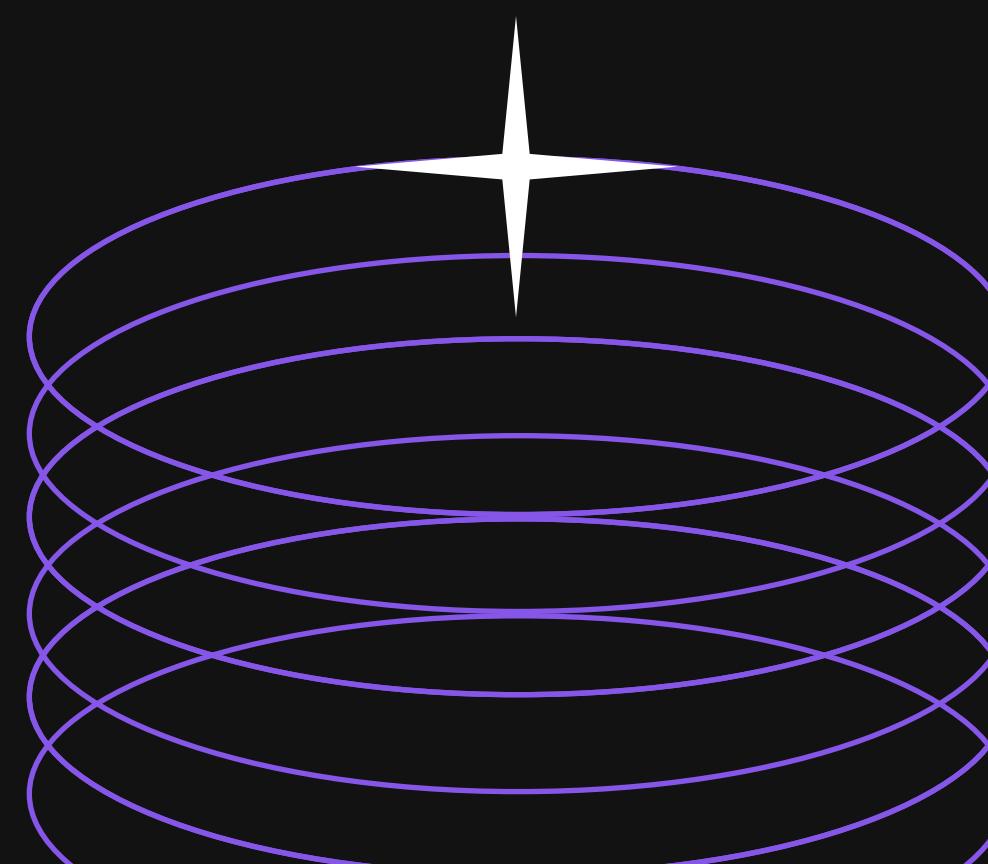


РОЛЬ АВТОРА

Проводник

Рассказчик

Наставник



РОЛЬ АУДИТОРИИ

Пользователь бота



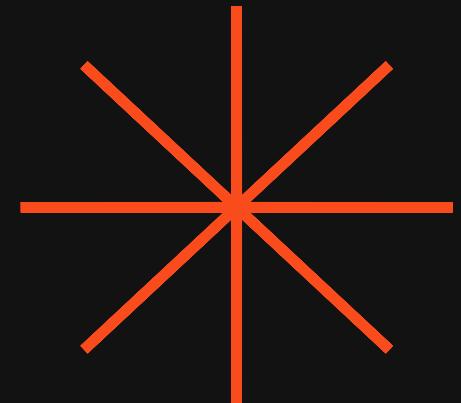
Участник экскурсии

Сыщик



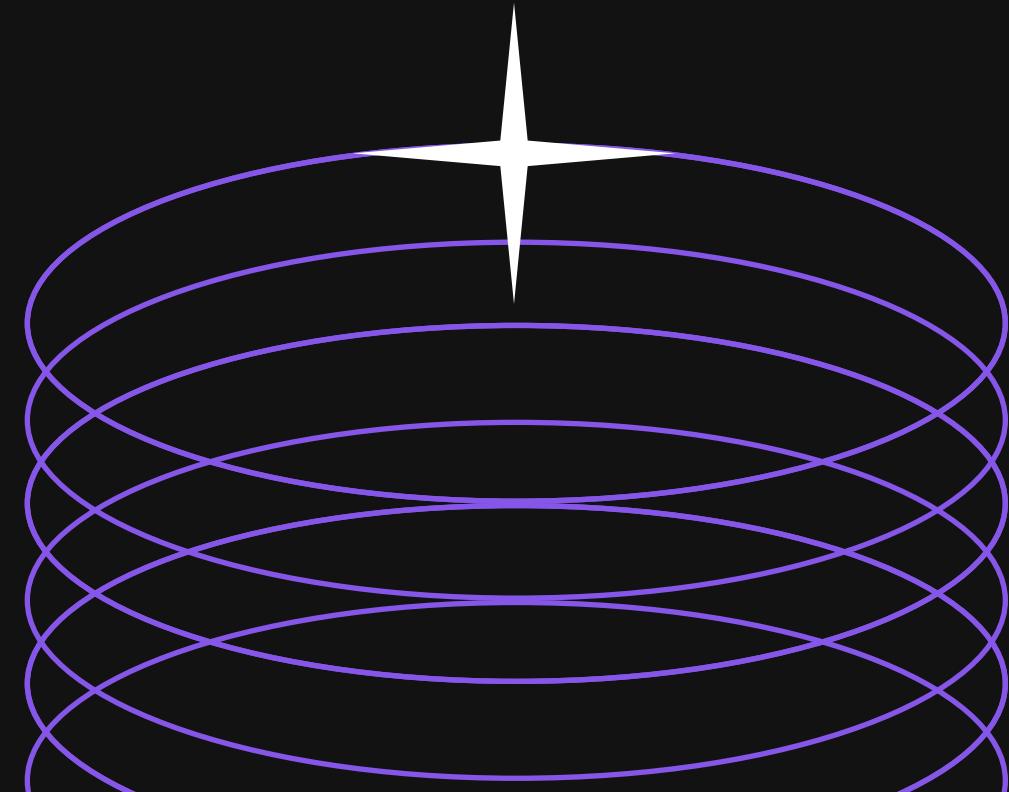
МОТИВЫ ОБРАЩЕНИЯ

Разнообразие: досуг, рутинा



Личные отношения: социализация

Новая информация



ИЕННООЧНОЕ ПОЛЕ

достоверность

социализация

любознательность

эрудиция

локальная
идентичность

инновация

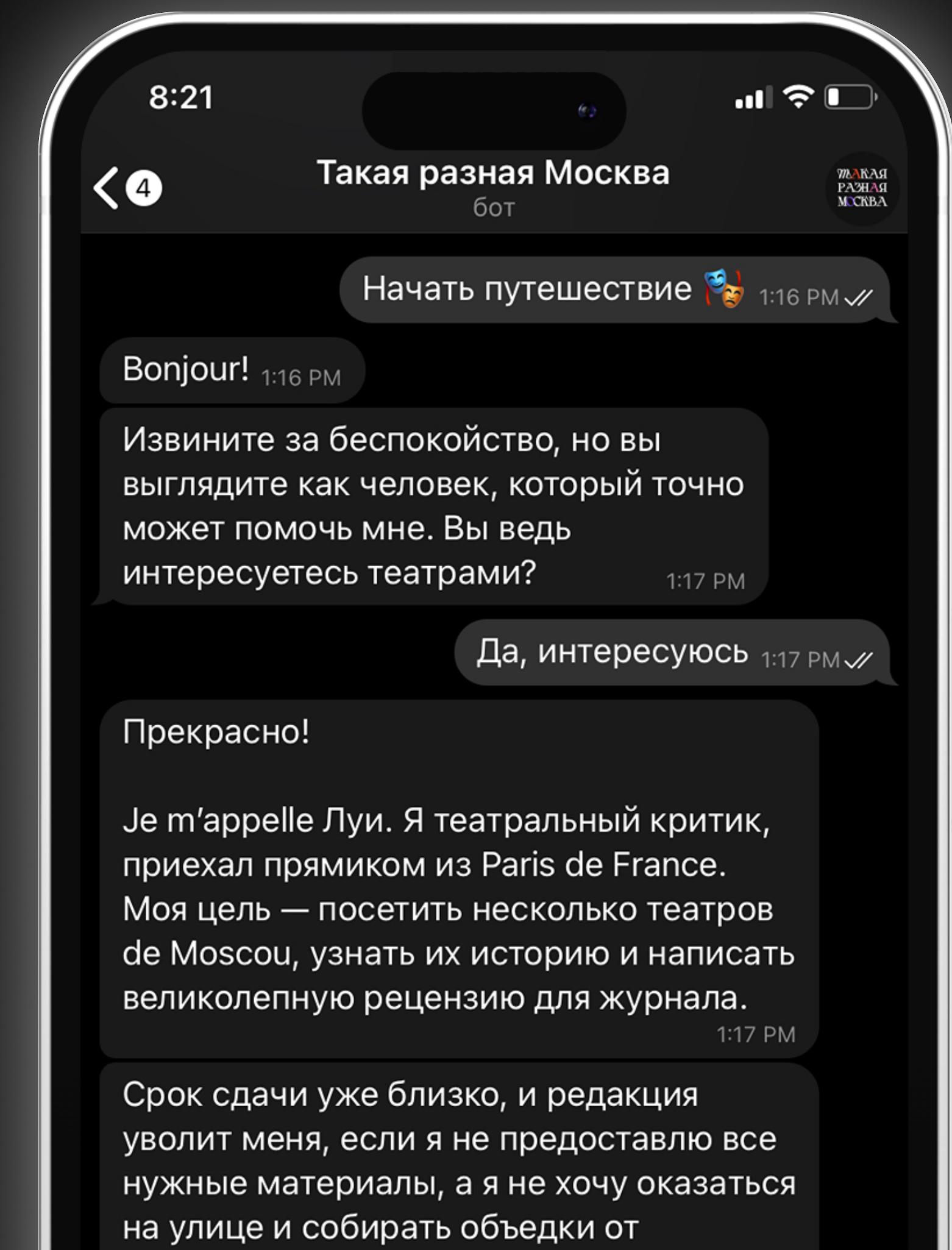
простота

МВОРЧЕСКОЕ РЕДАКТИРОВАНИЕ

Персонаж

Louis — паттерн наставника или союзника

Семиотические коды:
исследование, загадка,
дружественность, эмоции



ТВОРЧЕСКОЕ РЕШЕНИЕ

Сторилайн

Жанр: квест

Акциональные коды:
открытие, повтор,
выбор, препятствия,
путешествие, эмоция

