




# Diego Contreras Muñoz

## Ingeniero en software

Desarrollador de software en formación con sólidos conocimientos en diversos lenguajes de programación y frameworks. Con experiencia en el desarrollo de páginas web en WordPress durante mis prácticas profesionales, trabajando en la personalización de temas, integración de plugins y optimización de sitios. Busco mi primera oportunidad laboral formal para aplicar mis habilidades técnicas y continuar creciendo en el área tecnológica. También tengo competencias en atención al cliente y gestión administrativa adquiridas a través de proyectos personales y experiencia en un negocio familiar.

diegocontrerasmunoz123@gmail.com 

+527712637337 

linkedin.com/in/diegocontrerasmunoz 

Mexico, pachuca de soto 

<https://portafolio-diego-contreras.vercel.app/>

## Professional Experience

### Desarrollo FrontEnd (servicio social)

Gobierno estatal Pachuca (TI)

enero 2024 - mayo 2024

- Upgrade de lenguaje del programa SIFAP de visual basic a c#/cs
- Lanzar a producción del sistema de este upgrade
- Principales tecnologías utilizadas: SIFAP, Visual Basic, ,C#

### Desarrollo FullStack

Freelance- Universidad Politecnica de Pachuca

mayo 2024 - mayo 2024

- Sitio web enfocado en digitalizar el proceso de registro al transporte universitario
- Lanzar a producción el sistema
- Desarrollo y Consumo de Apis con REST
- Diseño del sistema front-end utilizando: html, java script, CSS, PHP, Git, metodología Scrum.

julio 2024 - diciembre 2024

### Desarrollo FrontEnd

OSC COMPLIANCE MEXICO AC

abril 2025 - abril 2025}

- creación de un sitio web de E-learning para donatarias para diferentes asociaciones
- Principales tecnologías: Java script, HTML, JS, Vanilla, CSS, WordPress, elementor.
- Realiza el testeo con Sonar
- Creación de servidor personal: Linux Ubuntu Server

### Desarrollo FrontEnd

Freelance- Proyecto de creación de diferentes galerías para eventos sociales

abril 2025 - junio 2025

- Creación de una galería comunitaria de fotos para una boda usando HTML, CSS, java script, cloundinary

---

### **Data Entry**

Freelance

- Ingreso y actualización de información de productos (nombre, descripción, precio, etc.) en el sistema interno de la tienda.

---

## Education

---

### **Preparatoria numero 4**

Bachillerato General Pachuca, Hidalgo

*Graduated: May  
2019*

### **Universidad Politecnica de Pachuca**

Ingeniería en Software Pachuca, Hidalgo

*Graduated: diciembre  
2020- 2024*

---

### Technical Skills

---

- |  |   |   |
|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Desarrollo Web:</b> HTML, CSS, JavaScript</li><li>• <b>Lenguajes de Programación:</b> Python, C++, C#</li><li>• <b>Frameworks y Librerías:</b> .NET, Bootstrap, React</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Bases de Datos:</b> MySQL, SQL Server</li><li>• <b>Gestión de Contenido:</b> WordPress</li><li>• <b>Control de Versiones:</b> Git / GitHub</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Desarrollo de Videojuegos:</b> Unity, Godot</li><li>• <b>Despliegue y Servicios Cloud:</b> Firebase, Vercel, Cloudinary</li><li>• <b>Modelado 3D Básico:</b> Blender</li></ul> |
|--|---|---|

---

### Software Tools

---

- |   |  |   |
|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Visual Studio / Visual Studio Code</li><li>• Android Studio</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• WordPress</li><li>• GitHub</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Blender</li><li>• Unity / Godot</li></ul> |
|---|--|---|

---

### Hobbies y Soft Skills

---

- |   |  |   |
|---|--|---|
| <p>Juegos</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ajedrez</li></ul> <p>Investigación</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Lectura sobre ciencia y tecnología</li></ul> <p>• Conocimiento general filosofía</p> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Trabajo en equipo</li><li>• Comunicación efectiva<ul style="list-style-type: none"><li>• Adaptabilidad</li></ul></li><li>• Resolución de problemas</li></ul> | <p>Desarrollo de videojuegos</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Godot/ unity</li><li>• blender</li></ul> |
|---|--|---|