




Diego Contreras Muñoz


Ingeniero en software

Desarrollador de software con experiencia en proyectos web y full stack, participando en el diseño, desarrollo y migración de contenido para distintos entornos. He trabajado como freelancer y en instituciones públicas aplicando metodologías ágiles, consumo de APIs y despliegue en la nube. Cuento además con habilidades en comunicación con clientes y coordinación con equipos de diseño/UI, lo que me permite entregar soluciones funcionales y bien integradas.

diegocontrerasmunoz123@gmail.com 

+527712637337 

linkedin.com/in/diegocontrerasmunoz 

Mexico, pachuca de soto 

<https://portafolio-diego-contreras.vercel.app/>

Professional Experience

Desarrollo FrontEnd (servicio social)

Gobierno estatal Pachuca (TI)

- Upgrade de lenguaje del programa SIFAP de visual Basic a c#/cs
- Lanzar a producción del sistema de este upgrade
- Principales tecnologías utilizadas: Visual Basic, C#

enero 2024 - mayo 2024

Desarrollo FrontEnd

OSC COMPLIANCE MEXICO AC

- creación de un sitio web de E-learning para donatarias para diferentes asociaciones
- Principales tecnologías: Java script, HTML, JS, Vanilla, CSS, WordPress, elementor.
- Realiza el testeo con Sonar
- Creación de servidor personal: Linux Ubuntu Server

julio 2024 – diciembre 2024, remoto

Desarrollo FrontEnd

Freelance– Proyecto de creación de diferentes galerías para eventos sociales

- Creación de una galería comunitaria de fotos para una boda usando HTML, CSS, java script, cloudinary

abril 2025 – abril 2025, remoto

Data Entry

Freelance

- Ingreso y actualización de información de productos (nombre, descripción, precio, etc.) en el sistema interno de la tienda.

abril 2025 – junio 2025, remoto

Data Entry/ Desarrollador - Freelance

- Migración de contenido web y desarrollo de páginas con **Magnolia CMS**, **HTML** e **iFrames**.
Revisión UI, comunicación con el cliente y coordinación con el equipo de diseño para resolver issues y garantizar la calidad visual.

agosto 2025 – octubre 2025, remoto

Diego Contreras

Ingeniero en software

Education

Preparatoria numero 4

Bachillerato General Pachuca, Hidalgo

*Graduated: May
2019*

Universidad Politecnica de Pachuca

Ingeniería en Software Pachuca, Hidalgo

*Graduated: diciembre
2020- 2024*

Technical Skills

- | | | |
|---|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Desarrollo Web: HTML, CSS, JavaScript• Lenguajes de Programación: Python, C++, C#• Frameworks y Librerías: .NET, Bootstrap, React | <ul style="list-style-type: none">• Bases de Datos: MySQL, SQL Server• Gestión de Contenido: WordPress• Control de Versiones: Git / GitHub | <ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de Videojuegos: Unity, Godot• Despliegue y Servicios Cloud: Firebase, Vercel, Cloudinary• Modelado 3D Básico: Blender |
|---|--|--|

Software Tools

- | | | |
|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Visual Studio / Visual Studio Code• Android Studio | <ul style="list-style-type: none">• WordPress• GitHub | <ul style="list-style-type: none">• Blender• Unity / Godot |
|---|--|---|

Hobbies y Soft Skills

- | | | |
|---|--|---|
| <p>Juegos</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajedrez <p>Investigación</p> <ul style="list-style-type: none">• Lectura sobre ciencia y tecnología <p>• Conocimiento general filosofía</p> | <ul style="list-style-type: none">• Trabajo en equipo• Comunicación efectiva<ul style="list-style-type: none">• Adaptabilidad• Resolución de problemas | <p>Desarrollo de videojuegos</p> <ul style="list-style-type: none">• Godot/ unity• blender |
|---|--|---|