

**ENUNCIADO:**

Imagina que te has decidido a emprender con una start-up que preste servicios informáticos para un ámbito que debes definir (comercio, deportes, construcción, banca, asociaciones benéficas, entre muchos otros).

La primera tarea es realizar la página web. Como buena práctica, un paso previo es realizar un boceto e ir refinándolo hasta lograr un diseño de alto nivel.

De momento nos piden el diseño de las páginas que se indican a continuación:

- La página de inicio con los elementos que consideres adecuados para atraer al usuario desde el primer momento.
- Una página con la funcionalidad principal. Dependerá del tipo de empresa elegida. Puede ser una página para contratar algún servicio, comprar algún producto, realizar algún tipo de reserva, etc.

Debes prestar especial atención a la hora de distribuir los elementos más típicos de una página web:

- Cabecera.
- Barra lateral.
- Cuerpo de página.
- Pie de página.
- Demostrar una navegación intuitiva, ya sea con enlaces o menús.
- Puedes omitir alguno de los elementos de la estructura básica siempre que sea adecuado para el diseño y ámbito elegido.

**SE PIDE:**

1. Diseña la maqueta o prototipo del sitio web descrito anteriormente. Basta con diseñar la estructura con elementos gráficos y visuales (sin interacción entre elementos). Puedes utilizar cualquier herramienta, desde los programas de edición de imágenes más simples u otros más especializados para diseño web que hemos estudiado. No te preocupes por la resolución. Puedes considerar como referencia el ancho de la pantalla de un ordenador. Se exportará a imagen, PDF o HTML.
2. Elabora el mapa de navegación para el enunciado que se plantea. Para ello debes reflexionar sobre las posibles secciones que tendrá la web y las diferentes formas de redirigir entre cada una de las páginas.
3. Elabora un esbozo de la guía de estilos. No hace falta extenderse más allá de 3 páginas. Lo importante es reflexionar acerca de qué información sería más importante incluir en la guía. Es importante que este documento no sea solo texto y tenga algún elemento visual como colores o imágenes, ya que el objetivo es facilitar la comprensión del sitio web a futuros desarrolladores.

**INSTRUCCIONES:**

- Debes elegir una empresa imaginaria de un ámbito totalmente diferente al del resto de tus compañeros/as. Tendrás un enlace en el aula virtual donde podrás elegir la temática y comprobar que no habrá ninguna práctica similar. Por tanto, lo primero antes de comenzar es elegir el ámbito e indicarlo en el aula virtual.
- La práctica se realizará de manera **individual**.
- Se subirá el progreso realizado a GitHub. Si no se observan modificaciones en el repositorio, la práctica no se corregirá.
- La entrega se hará a través del aula virtual a través de un ZIP llamado **Práctica1\_NombreApellidos.zip**. Por ejemplo, Práctica1\_AnaPérezLópez.zip si tu nombre es Ana Pérez López.
- El contenido a entregar será un ZIP con todos los archivos necesarios para resolver la práctica. La nomenclatura será la siguiente:
  - ✓ Apartado 1 Maqueta: Maqueta\_Apartado1\_Ana Pérez López.pdf (o HTML, PNG...)
  - ✓ Apartado 2 con mapa de navegación: Mapa\_Apartado2\_Ana Pérez López.pdf (u otro formato diferente).
  - ✓ Apartado 3 con guía de estilos: Estilos\_Apartado3\_Ana Pérez López.pdf (o DOCX según el caso).
- Recuerda: No existe el diseño perfecto, ya que depende de la percepción y experiencia de cada usuario, por tanto, se considera muy importante justificar cada decisión que se ha tomado en la práctica. Puedes crear algún documento adicional con las explicaciones que consideres adecuadas para explicar el diseño realizado.