

# Rapport de Stage :

Création d'un panneau administrative pour site web

**Par : Mohamed Abdelkoddous El Idrissi**

Technicien Spécialisé en réseaux informatiques

Institut Spécialisé En Technologie en Informatique Bab Tizimi – Meknes.

Année 20018 - 20019

contact : ko.elidrissi@gmail.com
----------------------------------



## Table des Matières

Remerciement.....	3
Introduction.....	4
Environnement physique.....	5
Objectifs du stage.....	6
Environnement logique.....	7
Travail réalisé.....	8
Conclusion.....	14
Bibliographie.....	15

# Remerciement

A la communauté Open Source, qui ont sacrifié leurs ouvrages pour nous simplifier la vie.

# Introduction

Ceci est un rapport qui témoigner d'un stage d'un mois dans la société de développement de logiciel informatique Morocco W3 (MW3), amené dans le cadre de ma formation préparante pour un diplôme de technicien spécialisé en réseaux informatique à l'Institut Spécialisé des Technologies Appliquées Bab Tizimi.

J'ai travaillé sous supervision de Monsieur Mohammed Bahnini, développeur en C#, et j'ai un objectif de créer, dans un premier temps, un panneau d'administration pour un site d'e-commerce. On a aspiré qu'on aurait le temps pour procéder à la tâche de la création et de la renouvellement du site principal de cette société client d'e-commerce, mais le temps que j'ai, la période du mois de Janvier 2019, ne l'a pas permis.

Ce rapport consiste des parties suivantes :

1. Introduction
2. Environnement physique, où je parle de l'environnement de stage, la nature de la société, son local, etc..
3. Environnement logique, il va parler de mon environnement virtuelle de travail, les programme que j'ai utilisée, les technologies qu'on a employées, etc..
4. Travail réalisé, où je présente l'ouvrage que j'ai crée en fin.
5. Conclusion et un dernier mot.

## Environnement physique

Morocco W3, ou MW3 est une société qui se spécialise, parmi autres, en développement des logiciels informatique, notamment pour les écoles, les magasins et les comptables.

MW3 se situe dans le centre de la ville de Meknès, Hamria. Elle recrute une dizaine de personnes, des développeurs, des techniciens de réseau et des responsables de relations avec les clients, etc..

Son dirigeant est Mr. Rida Belkoura.

MW3 a été connue sous le nom Go Soft, jusqu'à ce que il a été changé récemment.



Figure 1: Page d'accueil du site de la société Go Soft (MW3)

## Objectifs du stage

Le client pour la période de mon stage a été la société UnvGSM, qui fait le vent les équipements d'informatiques (ordinateur, imprimante, clavier et souris, etc.). Elle avait un site qui est relativement a peu ancien. On a comme objectif de le renouveler. Dans un premier temps, on a décidé de commencer avec la partie des administrateurs.

L'objectif de mon stage était de créer un panneau d'administration qui permettra le suivant :

- lister, ajouter, et modifier les catégories dont le site dispose.
- lister, ajouter et modifier les articles disponible a vendre dans le site.
- Modifier les paramètres généraux du site (nom du site, nom de la société, information de contact, adresses, etc..)

## Environnement logique

Pour arriver a mon objectif, j'ai recouru a ces outils :

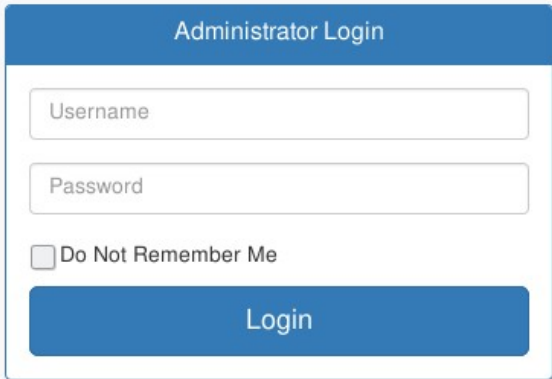
- PHP comme langage de programmation pour la partie « backend » du site.
- Une base donnée opérée par mysql, fourni par le package mariadb.
- HTML+CSS+JavaScript pour construire l'interface du site. Pour faciliter le travaille avec JavaScript, des framework ont été utilisés :
  - JQuery : une bibliothèque JavaScript libre et multiplateforme créée pour faciliter l'écriture de scripts côté client dans le code HTML des pages web. La première version est lancée en janvier 2006 par John Resig.
  - DataTables : un plug-in pour la bibliothèque Javascript jQuery. C'est un outil très flexible, qui ajoute des contrôles d'interaction avancés aux tables HTML.
  - Bootstrap : une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.
- Pour le serveur web, j'ai utilisé le serveur web intégré au package php pendant la phase de développement. Dans la phase de production, Nginx a été utilisé.
- La plus grandes partie du code s'était faite par aide de la version d'essai d'éditeur de texte Sublime Text. c'est un éditeur de texte générique codé en C++ et Python, disponible sur Windows, Mac et Linux. Le logiciel a été conçu tout d'abord comme une extension pour Vim, riche en fonctionnalités.
- Une machine Arch Linux comme un poste de travail, qui héberge localement, pour la phase de développement notre site aussi bien que le reste des outils mentionnés au dessus. Arch Linux est une distribution légère et rapide dont le concept est de rester la plus simple possible (philosophie KISS).



## Travail réalisé

Les page a suivre démontrent le travail réalisé pendant mon stage.

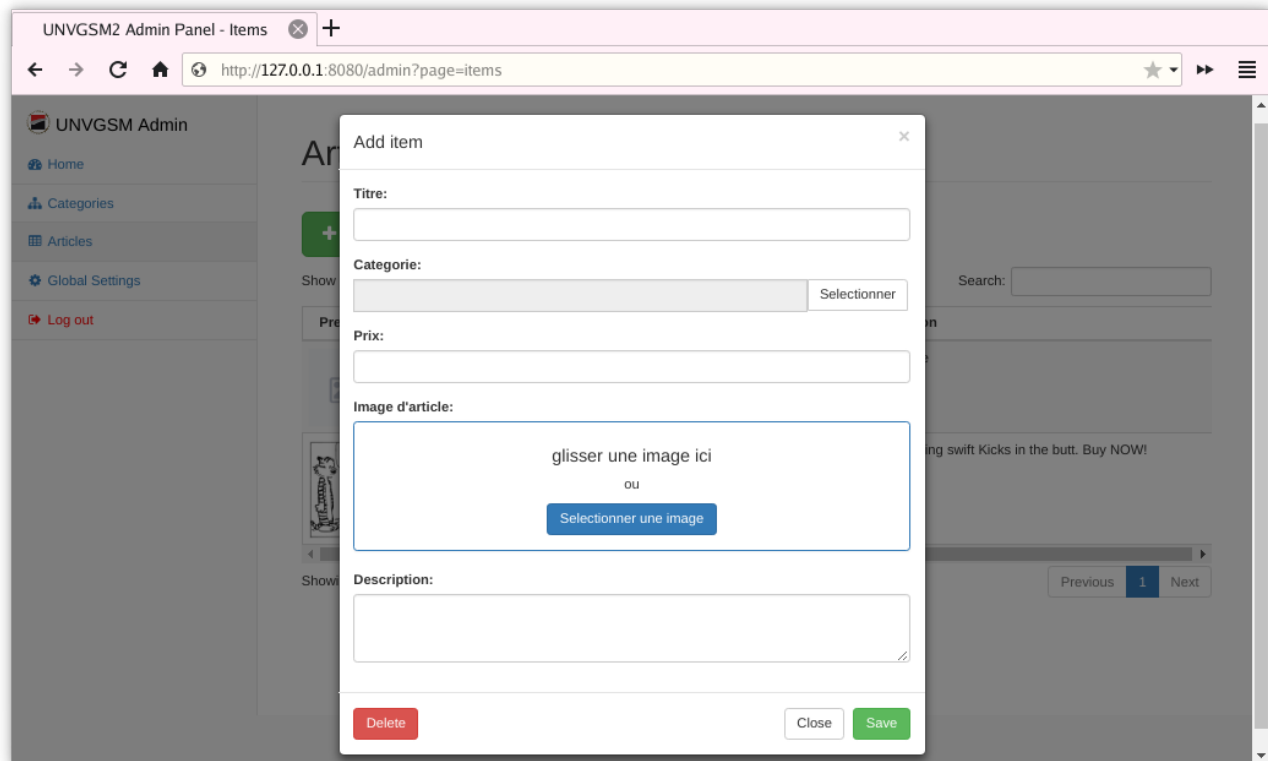
## Page d'authentification



The image shows a login form titled "Administrator Login". It features a blue header bar with the title. Below the header, there are two input fields: "Username" and "Password". Under the "Password" field, there is a checkbox labeled "Do Not Remember Me". At the bottom of the form is a blue button labeled "Login". The entire form is centered on a light gray background.

*Figure 2: Premier page de réception du panneau*

## Dialogue d'ajout d'article



The image shows a web browser window with the address bar displaying `http://127.0.0.1:8080/admin?page=items`. The page title is "UNVGSM2 Admin Panel - Items". On the left, there is a sidebar menu with the following items: "UNVGSM Admin", "Home", "Categories", "Articles", "Global Settings", and "Log out". The main content area is partially obscured by a modal dialog box titled "Add item". The dialog box contains the following fields and controls:

- Titre:** A text input field.
- Categorie:** A dropdown menu with a "Selectionner" button.
- Prix:** A text input field.
- Image d'article:** A large text area containing the text "glisser une image ici" and "ou", with a blue button labeled "Selectionner une image".
- Description:** A text input field.
- At the bottom of the dialog, there are three buttons: "Delete" (red), "Close" (grey), and "Save" (green).

Figure 4: dialogue d'ajout d'une nouvelle article

Ce dialogue permet d'ajouter une nouvelle article à la base de donnée. Il demande le titre d'article, son catégorie, son prix, une description et une image d'article en plus.

## Liste des articles

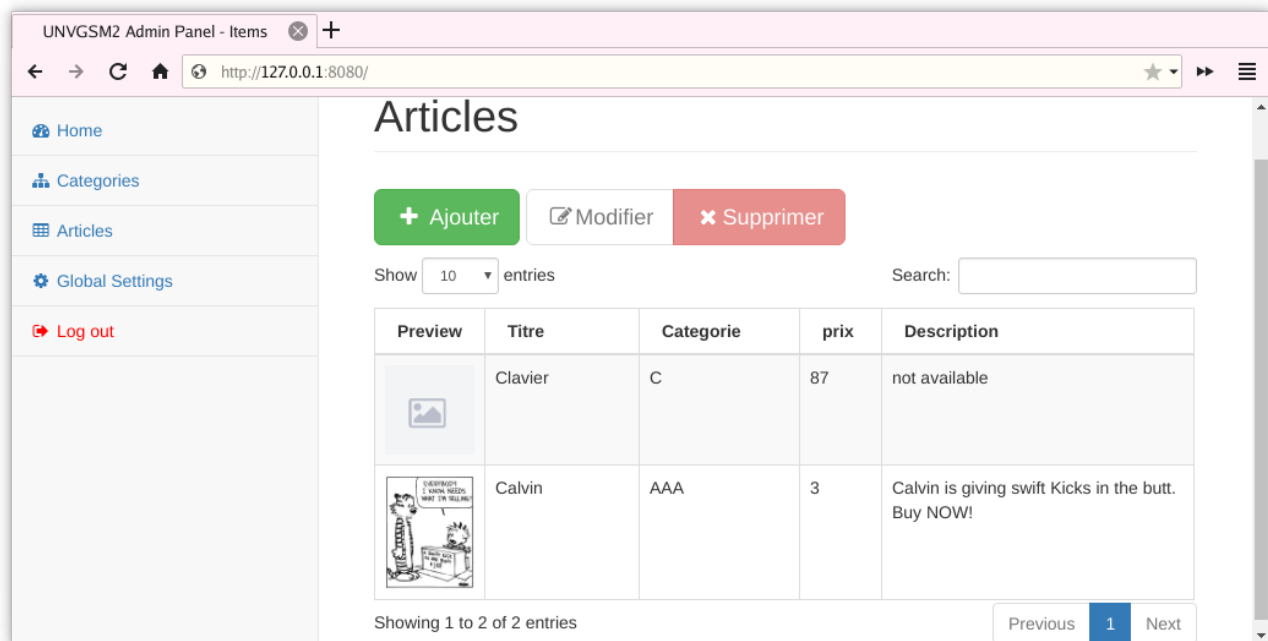


Figure 5: Liste des articles disponible sous forme d'un tableau.

Cette page expose des fonctionnalités pour ajouter (via le bouton rouge) une nouvelle articles, modifier une après qu'elle est sélectionnée par un clic sur son rang ou bien la supprimer de la base de données.

Si le bouton cliqué est « modifier », la popup montrée dans la capture précédente s'affiche préremplie avec les données actuelles de l'article.

## Liste des catégories

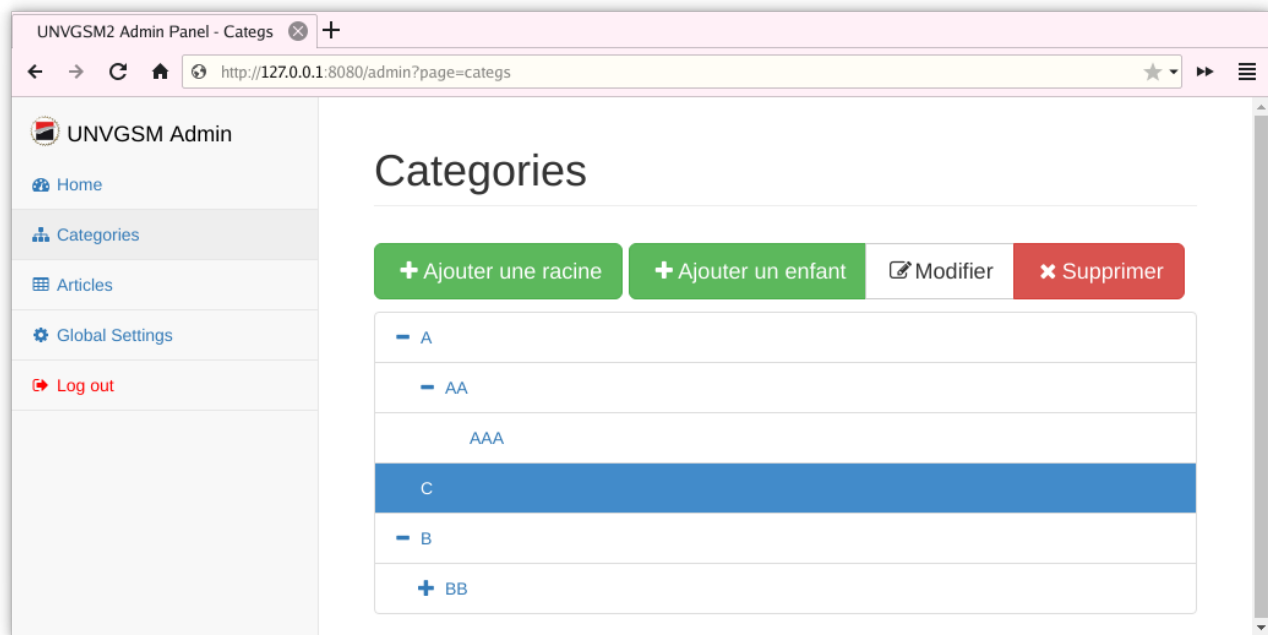


Figure 6: Page de gestion des catégories

Cette page sert pour manipuler les catégories utilisés pour classifier les articles. Elle offre la possibilité de créer des catégories sous imbriquées à n'importe quel niveau ! Son exécution n'était pas une tâche simple franchement.

Pour afficher l'arborescence comme il est présenté dans la capture en haut, j'ai utilisé le framework Bootstrap-Treeview. Il accepte en entrée un objet JSON (ou similaire) structuré en arborescence. Mais cela ne nous était pas disponible d'une façon brute étant donné que les catégories sont enregistrés dans la base donnée sous structure liste. Alors j'ai créé la fonction suivante qui transforme une liste à une structure en arborescence :

## Fonction de grand intérêt

```
1. // return a tree structure from a list
2. var arrayToTree = function (arr) {
3.     var innermost = 0; //innermost level
4.     // we start by the inner most level, so we need to know it
5.     arr.forEach(function (i) {
6.         innermost = ((i.level >= innermost) ? i.level : innermost);
7.     });
8.     // loop levels
9.     for (var level = innermost; level > 0; level--)
10.        // loop on arr..
11.        for (var i = 0; i < arr.length; i++)
12.            // .. and work only on elems of the current level
13.            if (arr[i].level == level)
14.                // now find the parent of this elem.
15.                for (var j = 0; j < arr.length; j++)
16.                    if (arr[i].parent == arr[j].id) {
17.                        // create 'nodes' property if not exists
18.                        if (!arr[j].hasOwnProperty('nodes'))
19.                            arr[j].nodes = [];
20.                        // push elem to its parent's nodes
21.                        arr[j].nodes.push(arr[i]);
22.                        // remove elem from arr
23.                        arr.splice(i, 1);
24.                        // now arr length decreased by 1, so we adjust
25.                        // the counter if we dont do this,
26.                        // the loop will skip the next elem.
27.                        i--;
28.                        // now you're done with this one
29.                        break; }
30.     return arr;
31.     // DON'T DARE QUESTIONNING THE PERFORMANCE OF THIS FUNCTION
32. }
```

*Code 1: Code de la fonction arrayToTree qui transforme une list a une arborescence. Les lignes commentées explique ce qui se passe.*

Pour conserver son originalité, ce code n'a été pas modifié dans aucune façon.

## Paramètres globaux

La page suivante montre deux différents sections de la page des paramètres globaux du site.

UNVGSM Admin Panel - Setting

http://127.0.0.1:8080/admin?page=setting

UNVGSM Admin

- Home
- Categories
- Articles
- Global Settings
- Log out

## Global Settings

Information de contact

**Adresse email:**  
contact@unvgsm.com

**Numero de telephone fixe:**  
+212 5 23 332 112

**Numero de telephone portable:**  
+212 6 23 332 112

**Adresse:**  
02 Some St. Quelconque City 20 000

Save

Figure 7: La section d'information générale du paramètres global du site.

UNVGSM Admin Panel - Setting

http://127.0.0.1:8080/admin?page=setting

confirmation:

Save

### Paths

**Administration url:** /admin  
This is the path part of url to the administration panel. It should not include the hostname part and it should start with a slash (/).

**Uploads save path:** /static/files  
A path relative to document root (i.e., the directory from which the server is running)

**Uploads save path:** /static/uploads/default.png  
Path of the image to be used by default if an item has not been assigned an image.

Save

Figure 8: Section qui contrôle les chemins de divers dossiers nécessaires pour le fonctionnement du site

## Conclusion

Par la fin de la période de stage, j'ai arrivé a l'objectif déjà précisé : délivrer un panneau administrative.

L'autre partie du site, le cote des visiteurs et acheteurs a été une besoin très pressante. Mais vue que j'ai une formation a continuer et des cours a assister, j'ai du leurs dire au revoir.

Ce stage m'avait apporté plusieurs de choses. J'ai eu l'opportunité d'observer un environnement professionnel de près. Il m'a aussi offert une idée des besoins des clients et des technologies les plus utiles qui servent a répondre a ces besoin.



## Bibliographie

- [www.moroccow3.com](http://www.moroccow3.com) : Site officiel de la société Morocco W3
- [www.archlinux.org](http://www.archlinux.org) : Site officiel de la distribution Arch Linux
- [php.net](http://php.net) : Site web de langue de programmation PHP.
- [jquery.com](http://jquery.com) : Site de bibliothèque Javascript JQuery
- [getbootstrap.com](http://getbootstrap.com) : Accueil de Bootstrap framework
- [datatables.net](http://datatables.net) : site du plugin DataTables.
- [www.w3schools.com](http://www.w3schools.com) : Référence les technologies web
- [github.com/jonmiles/bootstrap-treeview](https://github.com/jonmiles/bootstrap-treeview) : Dépôt GitHub du plugin bootstrap-treeview

