

- MSDN ライブラリ
- ↑ .NET 開発
- ↑ .NET Framework SDK 2.0
- ↑ クラス ライブラリ リファレンス
- System.Drawing
- Bitmap クラス
- Brush クラス
- Brushes クラス
- BufferedGraphics クラス
- BufferedGraphicsContext クラス
- BufferedGraphicsManager クラス
- CharacterRange 構造体
- Color 構造体
- ColorConverter クラス
- ColorTranslator クラス
- ContentAlignment 列挙体
- CopyPixelOperation 列挙体
- Font クラス
- FontConverter クラス
- FontConverter.FontNameConverter クラス
- FontConverter.FontUnitConverter クラス
- FontFamily クラス
- FontStyle 列挙体
- Graphics クラス
- Graphics.DrawImageAbort デリゲート
- Graphics.EnumerateMetafileProc デリゲート
- GraphicsUnit 列挙体
- Icon クラス
- IconConverter クラス
- IDeviceContext インターフェイス
- Image クラス
- Image.GetThumbnailImageAbort デリゲート
- ImageAnimator クラス
- ImageConverter クラス
- ImageFormatConverter クラス
- KnownColor 列挙体
- Pen クラス
- Pens クラス
- Point 構造体
- PointConverter クラス
- PointF 構造体
- Rectangle 構造体
- RectangleConverter クラス
- RectangleF 構造体
- Region クラス
- RotateFlipType 列挙体
- Size 構造体
- SizeConverter クラス
- SizeF 構造体
- SizeFConverter クラス
- SolidBrush クラス
- StringAlignment 列挙体
- StringDigitSubstitute 列挙体
- StringFormat クラス
- StringFormatFlags 列挙体
- StringTrimming 列挙体

RotateFlipType 列挙体



.NET Framework 2.0 | その他のバージョン

このトピックはまだ評価されていません - このトピックを評価する

イメージの回転の方向と、イメージ反転時の軸を指定します。

名前空間: System.Drawing
アセンブリ: System.Drawing (system.drawing.dll 内)

構文

C#C++VB

コピー

```
' 宣言
Public Enumeration RotateFlipType
' 使用
Dim instance As RotateFlipType
```

J#

コピー

```
public enum RotateFlipType
```

JScript

コピー

```
public enum RotateFlipType
```

メンバ

メンバ名	説明
Rotate180FlipNone	反転せずに 180 度回転することを指定します。
Rotate180FlipX	180 度回転してから、水平方向に反転することを指定します。
Rotate180FlipXY	180 度回転してから、水平方向と垂直方向に反転することを指定します。
Rotate180FlipY	180 度回転してから、垂直方向に反転することを指定します。
Rotate270FlipNone	反転せずに 270 度回転することを指定します。
Rotate270FlipX	270 度回転してから、水平方向に反転することを指定します。
Rotate270FlipXY	270 度回転してから、水平方向と垂直方向に反転することを指定します。
Rotate270FlipY	270 度回転してから、垂直方向に反転すること

▲ 使用例

`Image` の `RotateFlip` プロパティと `RotateFlipType` 列挙体を設定する方法を次のコード例に示します。

この例は、`PictureBox1` という名前の `PictureBox` と `Button1` という名前のボタンを含んだ Windows フォームでの使用を意図してデザインされています。コードをフォームに貼り付け、フォームのコンストラクタまたは `Load` イベント処理メソッドから `InitializeBitmap` を呼び出し、`Button1_Click` をボタンの `Click` イベントに関連付けます。ビットマップへのファイルパスがシステム上で有効なことを確認してください。

C#C++VB

コピー

```
Dim bitmap1 As Bitmap

Private Sub InitializeBitmap()
    Try
        bitmap1 = CType(Bitmap.FromFile("C:\Documents and Settings\All Users\" _
            & "Documents\My Music\music.bmp"), Bitmap)
        PictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.AutoSize
        PictureBox1.Image = bitmap1
    Catch ex As System.IO.FileNotFoundException
        MessageBox.Show("There was an error. Check the path to the bitmap.")
    End Try
End Sub

Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, _
```

```
ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click

If Not bitmap1 Is Nothing Then
    bitmap1.RotateFlip(RotateFlipType.Rotate180FlipY)
    PictureBox1.Image = bitmap1
End If

End Sub
```

J#コピー

```
private Bitmap bitmap1;

private void InitializeBitmap()
{
    try {
        bitmap1 = ((Bitmap)(Bitmap.FromFile(("C:\\Documents and
Settings\\"
        + "All Users\\Documents\\My Music\\music.bmp"))));
        pictureBox1.set_SizeMode(PictureBoxSizeMode.AutoSize);
        pictureBox1.set_Image(bitmap1);
    }
    catch (System.IO.FileNotFoundException exp) {
        MessageBox.Show(("There was an error."
        + "Check the path to the bitmap."));
    }
} //InitializeBitmap

private void button1_Click(Object sender, System.EventArgs e)
{
    if (bitmap1 != null) {
        bitmap1.RotateFlip(RotateFlipType.Rotate180FlipY);
        pictureBox1.set_Image(bitmap1);
    }
} //button1_Click
```

▲ プラットフォーム

Windows 98, Windows 2000 SP4, Windows Millennium Edition, Windows Server 2003, Windows XP Media Center Edition, Windows XP Professional x64 Edition, Windows XP SP2, Windows XP Starter Edition

開発プラットフォームの中には、.NET Framework によってサポートされていないバージョンがあります。サポートされているバージョンについては、「[システム要件](#)」を参照してください。

▲ バージョン情報

.NET Framework
サポート対象 : 2.0、1.1、1.0

▲ 参照

[関連項目](#)

この情報は役に立ちましたか。

はい

いいえ

コミュニティ コンテンツ

追加



FAQ