

情報技術科

平成22年度卒業研究発表会

開催日：平成23年2月16日(水)

開催場所：多目的ホール

時刻	No. 研究テーマ	学生氏名	指導担当
8:50	開会 挨拶		
8:55 ~ 9:09	1・マルチエフェクトソフトの開発	吉田 勇介	石館 勝好
9:09 ~ 9:23	2・CASL アセンブラーの製作	依田 亨一	石館 勝好
9:23 ~ 9:37	3・アセンブラー言語CASL のトレーサーの製作	水谷 巧	石館 勝好
9:37 ~ 9:51	4・算数学習ソフトの開発	千葉 ゆり佳	石館 勝好
9:51 ~ 10:05	5・立体視を用いた動画編集ソフトの作成	伊藤 芳治	石館 勝好
10:05 ~ 10:26	6・フィジカルコンピューティング手法を用いた メディアアート作品「WindMasic」の制作	伊東 舞 櫻田 雄己	菅野 研一
10:40 ~ 10:54	7・iPhone・iPadを利用した モバイルレコーディングシステムの開発	及川 拓三	菅野 研一
10:54 ~ 11:16	8・フィジカルコンピューティング手法を用いた メディアアート作品「返魂光」の制作	菅原 康雄 高畑 智広	菅野 研一
11:16 ~ 11:30	9・画像処理による自動走行車の製作	伊藤 祥吾	小笠原 祐治
11:30 ~ 11:44	10・Legoブロックを用いた自動走行車の製作	葛岡 群	小笠原 祐治
11:44 ~ 12:05	11・NW麻雀ゲームの製作	内山 弘樹 藤澤 倫	小笠原 祐治
13:00 ~ 13:14	12・電光掲示板の作成	菅野 丸太	小笠原 祐治
13:14 ~ 13:28	13・路線バス時刻表検索システムの作成	館本 直樹	昆野 幹夫
13:28 ~ 13:42	14・健康管理のためのアプリケーションソフト作成	市川 詩織	昆野 幹夫
13:42 ~ 13:56	15・Javaによるテーブルゲームの製作	今野 智章	昆野 幹夫
13:56 ~ 14:10	16・勤怠管理システムの作成	宮田 和紀	昆野 幹夫
14:10 ~ 14:23	17・道案内システムの作成	土沢 恒平	昆野 幹夫
14:35 ~ 14:49	18・ロボット型検索エンジンの作成に関する基本研究	與羽 祐也	ソソラバラム バドウジャンガル
14:49 ~ 15:03	19・Webデータベースシステムの作成	佐井 遥	小野 陽子
15:03 ~ 15:17	20・OpenPNEを用いたSNSの構築	小船 美咲	小野 陽子
15:17 ~ 15:31	21・動画投稿機能を用いたコミュニケーションサイトの作成	沼内 宏貴	小野 陽子
15:31 ~ 15:58	22・アバターを用いた交流サイトの開発	永野 生美 根本 淳也 吉田 慎司	小野 陽子
	講評		
16:10	閉会		