

J-08 携帯電話向けアプリケーションソフトの作成

1番 市川 詩織
担当教員 昆野 幹夫

1. テーマ選定理由

私は携帯電話関連の企業に入社したいと考えているので、少しでも携帯電話の仕組みについて学びたいと考えた。その中でも、携帯電話の特徴を活かせるアプリケーションを考え、活用させたいと思ったから。

2. 研究概要

目的

- 携帯電話のアプリケーションについて詳しく学ぶ
- 使用する機器の仕組みを理解する
- 利用者の使いやすいアプリケーションを考える

使用環境

- OS : WindowsXP
- 言語 : Java
- 携帯電話 : ドコモ F905i の i アプリ

使用対象者

- i アプリを利用する人

進行状況

- 現在ある i アプリを調べる
- 開発環境を整える
- サンプルプログラムを実行してみる

作成予定のアプリ

- 待ち受けアプリ（図 1 参照）
- 家計簿
- ゲーム
- 消費エネルギーチェック

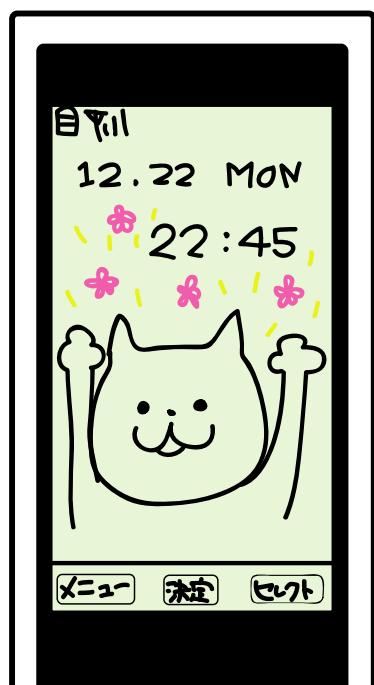


図 1 . 作成予想図

現在まで進んでいること

アプリにはどのようなものがあるか調べる

開発環境の Doja5.0 をインストールする

サンプルプログラムを実行してみる

3 . 研究計画

表 1 9月までの研究計画

時期		研究計画
8月	下旬	作成するアプリケーションを決める 本などのサンプルプログラムを使って開発の流れを理解する
9月	上旬	本などのサンプルプログラムを使って開発の流れを理解する 作成するアプリケーションについての資料集め
	下旬	作成するアプリケーションのアルゴリズムを考える

4 . その他

資料と参考文献

Star i アプリ開発テキストブック A シリーズ対応 布留川英一著

| アプリゲーム開発テキストブック 903i/703i 対応 布留川英一著

| アプリ Java ゲームプログラミング 布留川英一著

IT用語辞典 <http://e-words.jp/>

http://appget.com/im/pc/apview_039000.htm

などでのインターネットで検索した内容