

[Ads by Google](#)[Flip Image](#)[C#](#)[Image Canvas](#)[Image Rotate](#)

設定

100% 文字の大きさ
 100% コードの文字
 VB.NETのコードを非表示
 C#のコードを非表示

[DOBON.NET > プログラミング道 > .NET Tips > 画像、印刷](#)

- 画像を回転、反転して表示する
 - [Image.RotateFlipメソッドによる方法](#)
 - 幅、高さに負の整数を指定する方法
 - より複雑な回転、反転
- この記事への評価、コメント、 トラックバック

画像を回転、反転して表示する

注意：画像の表示方法が分からぬという方は、まずは「[コントロールやフォームに画像を表示する](#)」をご覧ください。

オープンソースにも対応。
まずはお試しください。

[90日間無料評価版はこちら](#)

検索

Google™カスタム検索

DOBON.NET

プログラミング

.NET Tips

フォーム
 コントロール
 DataGridView
 DataGridView
 ファイル・フォルダ
 画像・印刷
 インターネット
 システム
 文字列・暗号化
 セットアップ
 その他

インストーラ研究

メールマガジン

無料で.NETプログラミング
 ...すべて見る

Imageクラスの[RotateFlipメソッド](#)を使用することに

より、画像の回転、反転を行うことが出来ます。RotateFlipメソッドでは、回転は90度、180度、270度を、反転は水平方向、垂直方向、その両方を指定できます。

以下の例では、画像 (test.bmp) を180度回転、水平方向に反転して、ピクチャボックス (PictureBox1) に表示しています。

VB.NET

[コードを隠す](#) [コードを選択](#)

```
' Imports System.Drawing
Dim bmp As Bitmap = New Bitmap("test.bmp")
' 180度回転して、水平方向に反転
' "Rotate180FlipX" の "Rotate180" は180度回転することを意味し、
' "FlipX" は水平方向に反転することを意味する
bmp.RotateFlip(RotateFlipType.Rotate180FlipX)
' 表示
PictureBox1.Image = bmp
```

C#

[コードを隠す](#) [コードを選択](#)

DOBON.NET

プログラミング
無料ソフト
掲示板
Wiki
...トップページに戻る

```
//using System.Drawing;

Bitmap bmp = new Bitmap("test.bmp");
//180度回転して、水平方向に反転
//Rotate180FlipXの"Rotate180"は180度回転することを意味し、
//FlipX"は水平方向に反転することを意味する
bmp.RotateFlip(RotateFlipType.Rotate180FlipX);
//表示
PictureBox1.Image = bmp;
```

ブックマーク**Translate**

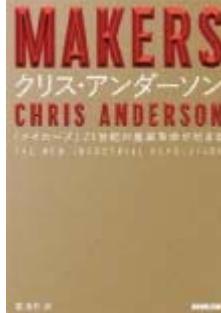
言語を選択
Powered by Google 翻訳

その他

リンク集
リンクをご希望の方へ
DOBON.NETへの要望
管理人に連絡

広告

Amazon.co.jp: 本 > ビジネス・経済 > ITのベストセラー
1位: MAKERS—21世紀の産業革命が始まる ¥1,995 (¥1,640より)



2位: ワンクリック—ジェフ・ベゾス率いるAmazonの隆盛 ¥1,680 (¥1,400より)

幅、高さに負の整数を指定する方法

また、画像を描画するときに反転させるには、`Graphics.DrawImage`メソッドで描画先（または元のイメージ）の領域の指定で、幅または高さの値をマイナスにするという方法もあります。幅をマイナスにすると水平方向に、高さをマイナスにすると垂直方向に反転します。

この時、描画先（または元のイメージ）の位置に注意する必要があります。つまり例えば幅の値をマイナスにしたときは、その分描画位置をX座標方向にプラスしなければ正常な位置に描画されません。

次の例は画像を水平方向に反転させていますが、幅を"-img.Width"としているため、この画像を(0, 0)の位置に描画するためには、描画先の位置を(img.Width, 0)とする必要があります。

VB.NET**コードを隠す コードを選択**

```
' Imports System.Drawing
'描画先とするImageオブジェクトを作成する
Dim canvas As New Bitmap(PictureBox1.Width, PictureBox1.Height)
'ImageオブジェクトのGraphicsオブジェクトを作成する
Dim g As Graphics = Graphics.FromImage(canvas)

'画像を読み込む
Dim img As Image = Image.FromFile("test.bmp")

'画像を水平方向に反転して描画する
'座標(0, 0)に描画するために、描画位置のx座標をimg.Widthにしている
g.DrawImage(img, img.Width, 0, -img.Width, img.Height)

'Graphicsオブジェクトのリソースを解放する
g.Dispose()

'PictureBox1に表示する
PictureBox1.Image = canvas
```

C#**コードを隠す コードを選択**

```
//using System.Drawing;
//描画先とするImageオブジェクトを作成する
Bitmap canvas = new Bitmap(PictureBox1.Width, PictureBox1.Height);
//ImageオブジェクトのGraphicsオブジェクトを作成する
```



3位: スーパー フリーエージェント
スタイル 21世紀型ビジネスの成功
条件 (角川フォレスタ) ￥1,470
(￥1,350より) ★★★★★ なか見! 検索



4位: ビッグデータの衝撃——巨大な
データが戦略を決める ￥1,890
(￥1,473より) ★★★★★ なか見! 検索



5位: アップル、グーグル、マイクロ
ソフト-仁義なきIT興亡史- ￥1,890



6位: ソーシャルゲームだけがなぜ儲
かるのか (PHPビジネス新書) ￥861



```
Graphics g = Graphics.FromImage(canvas);
//画像を読み込む
Image img = Image.FromFile("test.bmp");
//画像を水平方向に反転して描画する
//座標(0, 0)に描画するために、描画位置のx座標をimg.Widthをしている
g.DrawImage(img, img.Width, 0, -img.Width, img.Height);
//Graphicsオブジェクトのリソースを解放する
g.Dispose();
//PictureBox1に表示する
PictureBox1.Image = canvas;
```

より複雑な回転、反転

より複雑な回転、反転は、「[画像を傾けて表示する](#)」や「[ワールド変換により画像を平行移動、拡大、縮小、回転して表示する](#)」の方法により可能です。

履歴:

- 2012/8/1 表示する方法を、PictureBox.Imageプロパティを使った方法に変更。

注意: この記事では、基本的な事柄の説明が省略されているかもしれません。初心者の方は、特に以下の点にご注意ください。

- このサイトで紹介されているコードの多くは、例外処理が省略されています。例外処理については、[こちら](#)をご覧ください。
- コードの先頭に記述されている「Imports ??? がソースファイルの一番上に書かれているものとする」(C#では、「using ???; がソースファイルの一番上に書かれているものとする」)の意味が分からぬという方は、[こちら](#)をご覧ください。





広範囲をサポートする 実用的UMLツール



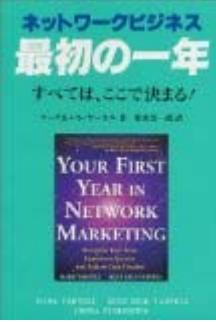
ENTERPRISE ARCHITECT

- UML2.1
- SysML
- BPMN
- PFD
- DFD
- 状態遷移表

7位: インターネット新時代の法律実務Q&A ¥3,675



8位: ネットワークビジネス最初の一
年—すべては、ここで決まる!
¥2,100 (¥566 より) ★★★★☆



9位: アップル、アマゾン、グーグル
の競争戦略 ¥2,310 (¥1,877 より)
★★★★★



10位: クラウド時代のタスク管理の
技術—驚くほど仕事が片付いてしま
う! ¥1,680 (¥504 より)
★★★★★



この記事への評価

良い / 悪い = 16 / 5

良い 悪い

この記事へのコメント

通常のコメント [トロ] 2005年2月9日 18:04:03

イメージが描画エリアからはみ出した場合 (xが負の場合) はみ出た部分がエリアの反対側に描画
されます。
yが負の時はハングしました。

この記事に関するコメントを投稿するには、下のボタンをクリックしてください。投稿フォームが
表示されます。通常のご質問、ご意見等は[掲示板](#)へご投稿ください。

この記事への トラックバック

(受信した トラックバックがありません。)

この記事の トラックバック Ping URL ([注意事項](#)):

<http://dobon.net/cgi-bin/pc/tb.php/graphics/rotateflip.html>