

目 次

令和4年度卒業研究発表会
開催日：令和5年2月17日(金)
開催場所：多目的ホール

時 刻	No. 研究テーマ	学生氏名	担当教員
9:30	開 会 挨 拶		
9:35 ~ 9:53	1・Mediapipeを用いたスポーツデータ分析	高橋 優也	石館 勝好
9:54 ~ 10:20	2・電子出席簿の作成	浅沼 麟 佐藤 琉希	石館 勝好
	(休憩)		
10:30 ~ 10:56	3・心拍センサーを用いたアート作品の改良と機能拡張	古屋 勇翔 昆野 捷汎	菅野 研一
10:57 ~ 11:15	4・GPUを用いたDeepLearningの処理性能比較、検証	石川 巧弥	菅野 研一
	(休憩)		
11:25 ~ 11:43	5・M5StickCによる自動水やり機能付きプランターの作成	高橋 佳輝	佐々木 建
	(休憩)		
13:00 ~ 13:27	6・A-Frameを用いた学校見学サイトの作成	佐々木 蓮斗 佐々木 悠真 菅原 匠真	安倍 春菜
13:28 ~ 13:55	7・画像認識によるアクションバトルゲームの開発	天沼 優作 宇部 駿 加藤 晴太	安倍 春菜
	(休憩)		
14:05 ~ 14:23	8・深層学習を用いたゴミ分別支援ツールの作成	遠藤 綾李	ソソラバラム バドウジヤルガル
14:24 ~ 14:42	9・Webカメラによる視線トラッキングに関する研究	小松 篤志	ソソラバラム バドウジヤルガル
	(休憩)		
14:52 ~ 15:19	10・Unityを使ったゲームの作成	菊池 愛斗 菅原 遥都 照井 太一 元良 優作	小野 陽子
15:20 ~ 15:38	11・Vue.jsを用いたWebアプリケーションの作成	相馬 加奈	小野 陽子
15:50	講評 閉会		