



RotateFlipType 列挙体

msdn

.NET Framework 2.0 | その他のバージョン ▾

このトピックはまだ評価されていません - このトピックを評価する

イメージの回転の方向と、イメージ反転時の軸を指定します。

名前空間: System.Drawing

アセンブリ: System.Drawing (system.drawing.dll 内)

構文

C# C++ VB

コピー

```
'宣言
Public Enumeration RotateFlipType
'使用
Dim instance As RotateFlipType
```

J#

コピー

```
public enum RotateFlipType
```

JScript

コピー

```
public enum RotateFlipType
```

メンバ

メンバ名	説明
Rotate180FlipNone	反転せずに 180 度回転することを指定します。
Rotate180FlipX	180 度回転してから、水平方向に反転することを指定します。
Rotate180FlipXY	180 度回転してから、水平方向と垂直方向に反転することを指定します。
Rotate180FlipY	180 度回転してから、垂直方向に反転することを指定します。
Rotate270FlipNone	反転せずに 270 度回転することを指定します。
Rotate270FlipX	270 度回転してから、水平方向に反転することを指定します。
Rotate270FlipXY	270 度回転してから、水平方向と垂直方向に反転することを指定します。
Rotate270FlipY	270 度回転してから、垂直方向に反転することを指定します。



StringUnit 列挙体
SystemBrushes クラス
SystemColors クラス
SystemFonts クラス
SystemIcons クラス
SystemPens クラス
TextureBrush クラス
ToolboxBitmapAttribute クラス

コミュニティ コンテンツ

コードサンプルとヒントを追加してこのトピックの内容を向上させます。

その他...

	Rotate90FlipNone	反転せずに 90 度回転することを指定します。
	Rotate90FlipX	90 度回転してから、水平方向に反転することを指定します。
	Rotate90FlipXY	90 度回転してから、水平方向と垂直方向に反転することを指定します。
	Rotate90FlipY	90 度回転してから、垂直方向に反転することを指定します。
	RotateNoneFlipNone	回転も反転も行わないことを指定します。
	RotateNoneFlipX	回転せずに水平方向に反転することを指定します。
	RotateNoneFlipXY	回転せずに水平方向と垂直方向に反転することを指定します。
	RotateNoneFlipY	回転せずに垂直方向に反転することを指定します。

使用例

Image の RotateFlip プロパティと RotateFlipType 列挙体を設定する方法を次のコード例に示します。

この例は、PictureBox1 という名前の PictureBox と Button1 という名前のボタンを含んだ Windows フォームでの使用を意図してデザインされています。コードをフォームに貼り付け、フォームのコンストラクタまたは Load イベント処理メソッドから InitializeBitmap を呼び出し、Button1_Click をボタンの Click イベントに関連付けます。ビットマップへのファイルパスがシステム上で有効なことを確認してください。

C#	C++	VB	コピー
----	-----	----	-----

```

Dim bitmap1 As Bitmap

Private Sub InitializeBitmap()
    Try
        bitmap1 = CType(Bitmap.FromFile("C:\Documents and Settings\All Users\" & _
            & "Documents\My Music\music.bmp"), Bitmap)
        PictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.AutoSize
        PictureBox1.Image = bitmap1
    Catch ex As System.IO.FileNotFoundException
        MessageBox.Show("There was an error. Check the path to the bitmap.")
    End Try
End Sub

Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, _
```

```

        ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click

    If Not bitmap1 Is Nothing Then
        bitmap1.RotateFlip(RotateFlipType.Rotate180FlipY)
        PictureBox1.Image = bitmap1
    End If

End Sub

```

J#

コピー

```

private Bitmap bitmap1;

private void InitializeBitmap()
{
    try {
        bitmap1 = ((Bitmap)(Bitmap.FromFile(("C:\\\\Documents and
Settings\\\\"
+ "All Users\\\\Documents\\\\My Music\\\\music.bmp"))));
        pictureBox1.set_SizeMode(PictureBoxSizeMode.AutoSize);
        pictureBox1.set_Image(bitmap1);
    }
    catch (System.IO.FileNotFoundException exp) {
        MessageBox.Show(("There was an error."
+ "Check the path to the bitmap."));
    }
} //InitializeBitmap

private void button1_Click(Object sender, System.EventArgs e)
{
    if (bitmap1 != null) {
        bitmap1.RotateFlip(RotateFlipType.Rotate180FlipY);
        pictureBox1.set_Image(bitmap1);
    }
} //button1_Click

```

▲ プラットフォーム

Windows 98, Windows 2000 SP4, Windows Millennium Edition, Windows Server 2003, Windows XP Media Center Edition, Windows XP Professional x64 Edition, Windows XP SP2, Windows XP Starter Edition

開発プラットフォームの中には、.NET Framework によってサポートされていないバージョンがあります。サポートされているバージョンについては、「[システム要件](#)」を参照してください。

▲ バージョン情報

.NET Framework

サポート対象 : 2.0、1.1、1.0

▲ 参照

関連項目

System.Drawing 名前空間

この情報は役に立ちましたか。

はい

いいえ

コミュニティ コンテンツ [追加](#)

FAQ

© 2012 Microsoft. All rights reserved. [使用条件](#) | [商標](#) | [プライバシー](#) |[プロファイル \(個人情報\) の管理](#) | [お問い合わせ先](#) | [MSDN Flash ニュースレター](#) |[日本での個人情報の取り扱い](#) | [サイトマップ](#) | [特定商取引法に基づく表示](#) | [サイトのフィードバック](#)