

J-08 携帯電話向けアプリケーションソフトの作成

1 番 市川 詩織
担当教員 昆野 幹夫

1．テーマ選定理由

私は携帯電話関連の企業に入社したいと考えているので、少しでも携帯電話の仕組みについて学びたいと考えた。その中でも、携帯電話の特徴を活かせるアプリケーションを考え、活用させたいと思ったから。

2．研究概要

目的

携帯電話のアプリケーションについて詳しく学ぶ
使用する機器の仕組みを理解する
利用者の使用しやすいアプリケーションを考える

使用環境

OS : WindowsXP
言語 : Java
携帯電話 : ドコモ F905i の i アプリ

使用対象者

i アプリを利用する人

進行状況

現在ある i アプリを調べる
開発環境を整える
サンプルプログラムを実行してみる

作成予定のアプリ

待ち受けアプリ (図 1 参照)
家計簿
ゲーム
消費エネルギーチェック



図 1．作成予想図

現在までで進んでいること

アプリにはどのようなものがあるか調べる
開発環境の Doja5.0 をインストールする
サンプルプログラムを実行してみる

3 . 研究計画

表 1 9 月までの研究計画

時期		研究計画
8 月	下旬	作成するアプリケーションを決める 本などのサンプルプログラムを使って開発の流れを理解する
9 月	上旬	本などのサンプルプログラムを使って開発の流れを理解する 作成するアプリケーションについての資料集め
	下旬	作成するアプリケーションのアルゴリズムを考える

4 . その他

資料と参考文献

Star i アプリ開発テキストブック A シリーズ対応 布留川英一著
I アプリゲーム開発テキストブック 903i/703i 対応 布留川英一著
I アプリ Java ゲームプログラミング 布留川英一著
IT用語辞典 <http://e-words.jp/>
http://appget.com/im/pc/apview_039000.htm
などでのインターネットで検索した内容