

# 画像認識によるアクションバトルゲームの開発

研究員： 宇部 駿・天沼 優作・加藤 晴太

指導教員： 安倍 春菜

## ゲーム概要

ゲームの内容は、産業技術短期大学校（以下「産技短」と称する）を舞台としたロールプレイングゲームとした。キャラクター選択画面から各科のイメージキャラクターを選択し、産技短を再現したマップを探索できる。

## ジェスチャータイムの説明

- ポーズが6つ指定される
- 成功と同時に攻撃力が増加する
- ポーズの認識に Mediapipe のハンドトラッキングを使用する
- 1つのポーズにつき制限時間は5秒
- 成功すると次のポーズに移る

## ゲームイメージ

ハンドトラッキングを使うとバトルが有利に！？



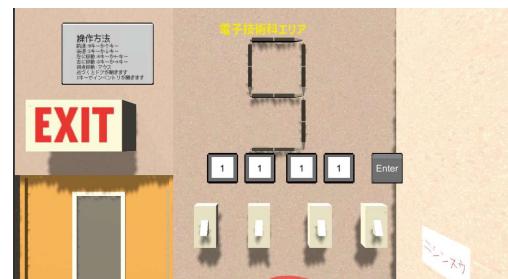
産技短を探索しよう！



ストーリー要素搭載！



各科に沿ったギミック！



ド派手なグラフィック！！



ボスから産技短を取り戻せ！



各科の魅力あふれるキャラクター達！