

J-02 算数学習ソフトの開発

17 番 千葉 ゆり佳
担当教員 石館 勝好

1. テーマ選定理由

子どもが飽きないで楽しみながら学習できるソフトを作りたいと思い、この題材を選んだ。

対象年齢は小学生高学年（5・6年生）を対象として考えている。理由は小学生低学年の問題は親でも簡単に作れてしまうので少し難しくなってきたこの時期の学年を選んだ。

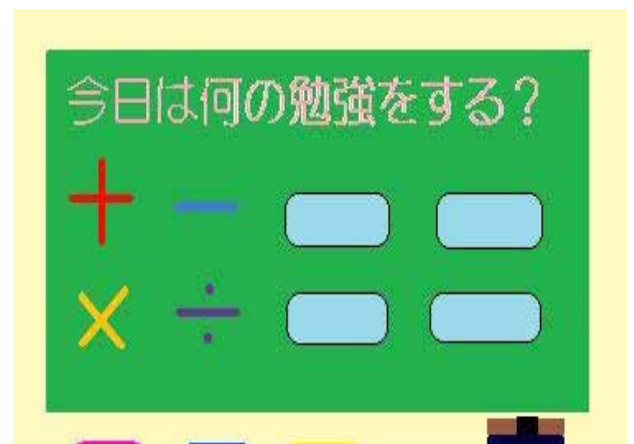
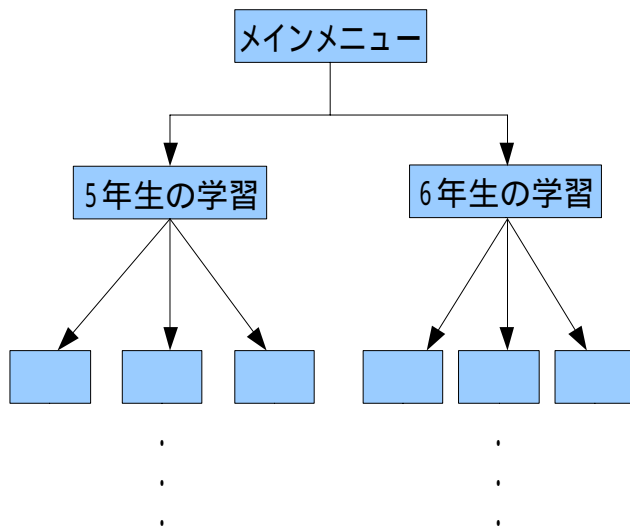
2. 研究概要

小学5・6年生向けの学習ソフトを開発する。出題教科は算数を予定としている。問題作成は新学習指導要領に基づいて作成していくものとする。

開発環境はVisual Basic.NETを予定としている。Visual Basic.NETで作成すると絵がなく殺風景なものになってしまう。そこでIllustratorなどで絵を描きVisual Basic.NETに取り入れ子どもが見て興味が湧くようなものにする。

2.1 研究の進め方

画面設計



トップにメインメニューを置く。その画面で5年生か6年生のどちらかを選択させるようにする。選んだらそれぞれの学年の画面へいきそこで問題を選択して解かせていく予定。右図は画面の考案の一部である。

問題作成

新学習指導要領に基づき、また問題集を参考にしながら作成していく予定である。
問題の解答の仕方としてキーボード入力にするか全てマウス操作にするかなどを検討している。

2.2 開発環境

Windows XP

Microsoft Visual studio.NET2003

Adobe Illustrator 10.0.3

3 . 研究計画

表1 9月までの研究計画

時期		研究計画
8月	下旬	画面設計・問題作成
9月	上旬	問題作成 VBの勉強
	下旬	プログラム勉強・作成（出来たら）

4 . 参考文献

新基本がわかる算数プリント（5年生・6年生）

出版社：フォーラムA企画

絶対つまづかない小学なっとくワーク（5年生・6年生）

出版社：旺文社