

## 19. 学園祭会計管理システム

4 番 大石 隼人

指導教員 小野 陽子

### 1. はじめに

学園祭の各科の運営にあたり,特に模擬店は材料費の計算や売り上げの集計が大変だと感じた. その際に値段や個数を入力するだけで計算を自動でしてくれるツールがあれば便利だと考え,今回のシステムの作成に至った.

### 2. 研究概要

#### 2.1 研究の目的

学園祭で出し物ごとにかかる費用の計算,売り上げを Android 端末で各々計算できるようにする. また,パソコンでも売り上げ状況等確認できるようにする.

#### 2.2 開発環境

開発環境を以下に示す.

表 1 開発環境

OS	Windows10
開発ソフト	Monacacloud
言語	JavaScript,CSS,HTML5
使用機器	Android 端末(スマホ等)

### 3. システム概要

#### 3.1 システム構成

システム構成を以下に示す.

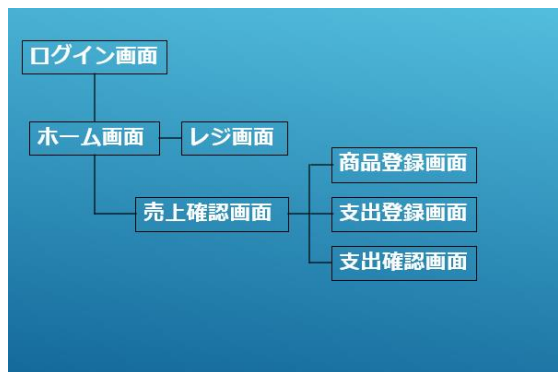


図 1 システム構成

#### 3.2 機能

##### 3.2.1 ログイン画面

ログイン画面では,ユーザはあらかじめ決めた ID とパスワードを使ってログインできる.



図 2 ログイン画面

##### 3.2.2 ホーム画面

ホーム画面では,レジ画面に移動するボタンと売上確認画面に移動するボタンを設置した.



図 3 ホーム画面

##### 3.2.3 レジ画面(ex. 模擬店)

簡易的なレジのシステムを作成した. 左には商品登録画面で登録された商品の情報が表示され,個数を選択したときには右に金額が表示される.

お預かり金額を入力した後,会計ボタンを押すとおつりが表示される.新規ボタンを押すと画面がリセットされて,購入情報はデータベースに登録される.



図 4 模擬店レジ画面

### 3.2.4 売上確認画面

売上確認画面では、売上履歴と売上個数及び総売上金額が確認できる。さらに商品登録、支出登録、支出確認の各画面に移動することができる。



図 5 売上確認画面

### 3.2.5 商品登録画面

商品登録画面では、商品名と値段を共に入力した後にボタンを押す。値が入力されていればデータベースに登録される。どちらか片方でも空欄がある場合には、「値が入力されていません」とエラーメッセージが表示されるようになっている。



図 6 商品登録画面

### 3.2.6 支出登録画面

支出登録画面では、レシートや領収書から購入店舗名と金額を入力する。入力した金額と店舗名は、支出確認画面から確認できる。



図 7 支出登録画面

### 3.2.7 支出確認画面

支出確認画面では、売上の合計と入力した支出の合計額との差額を純利益として表示している。

支出登録で登録した購入店舗とその金額一覧も見る事ができる。



図 8 支出確認画面

## 4. おわりに

今回の卒業研究を通して、身をもってシステムを作成することの難しさや大変さを実感した。今回使用したクラウド環境は無料で利用でき、自宅でも開発を進めることができたので、とても便利であった。

使用する言語は違うが、今回の研究を糧にして、仕事でも活かしていきたい。