

目 次

令和4年度卒業研究発表会
開催日：令和5年2月17日(金)
開催場所：多目的ホール

時 刻	No. 研究テーマ	学生氏名	担当教員
9:30	開 会 挨 拶		
9:35 ～ 9:53	1・ Mediapipeを用いたスポーツデータ分析	高橋 優也	石舘 勝好
9:54 ～ 10:20	2・ 電子出席簿の作成 (休憩)	浅沼 麟 佐藤 琉希	石舘 勝好
10:30 ～ 10:56	3・ 心拍センサーを用いたアート作品の改良と機能拡張	古屋 勇翔 昆野 捷河	菅野 研一
10:57 ～ 11:15	4・ GPUを用いたDeepLearningの処理性能比較, 検証 (休憩)	石川 巧弥	菅野 研一
11:25 ～ 11:43	5・ M5StickCによる自動水やり機能付きプランターの作成 (休憩)	高橋 佳輝	佐々木 建
13:00 ～ 13:27	6・ A-Frameを用いた学校見学サイトの作成	佐々木 蓮斗 佐々木 悠真 菅原 匠真	安倍 春菜
13:28 ～ 13:55	7・ 画像認識によるアクションバトルゲームの開発 (休憩)	天沼 優作 宇部 駿 加藤 晴太	安倍 春菜
14:05 ～ 14:23	8・ 深層学習を用いたゴミ分別支援ツールの作成	遠藤 綾李	ソソラバラム バドゥジャルガル
14:24 ～ 14:42	9・ Webカメラによる視線トラッキングに関する研究 (休憩)	小松 篤志	ソソラバラム バドゥジャルガル
14:52 ～ 15:19	10・ Unityを使ったゲームの作成	菊池 愛斗 菅原 遥都 照井 太一 元良 優作	小野 陽子
15:20 ～ 15:38	11・ Vue.jsを用いたWebアプリケーションの作成	相馬 加奈	小野 陽子
15:50	講 評 閉 会		