

目 次

平成28年度卒業研究中間発表会
開催日：平成28年12月22日(木)
開催場所：大教室(A-206)

時 刻	No. 研究テーマ	学生氏名	担当教員
10:30	開 会 挨 拶		
10:35 ～ 10:45	1・ランニングルート提案アプリの作成	渡邊 匠	飯坂 ちひろ
10:46 ～ 11:03	2・Raspberry Piを使用した防犯カメラの作成	昆 春樹 菊池 健太	飯坂 ちひろ
11:04 ～ 11:14	3・スマートフォンを用いたVRコンテンツの作成	横田 皓大	ソソラバラム バドウジャルガル
11:15 ～ 11:25	4・ANDROIDメディアプレーヤーの作成	石川 礼仁	ソソラバラム バドウジャルガル
11:26 ～ 11:36	5・Leap Motionを用いた迷路ゲームの作成	工藤裕貴	ソソラバラム バドウジャルガル
11:37 ～ 11:47	6・Leap Motionを用いた積み木ゲームの作成	佐々木拓見	ソソラバラム バドウジャルガル
11:48 ～ 11:58	7・Leap Motionを用いた入力操作の検討	高橋 一樹	ソソラバラム バドウジャルガル
	(休憩)		
13:00 ～ 13:10	8・読書記録サイトの構築	菅野 里穂	小野 陽子
13:11 ～ 13:28	9・HTML5を使ったAndroidアプリ	真田 雅紀 岩館 悠太	小野 陽子
13:29 ～ 13:39	10・大学生向けスケジュールアプリの作成	佐々木 彬絵	小野 陽子
13:40 ～ 13:50	11・線形計画法を用いた最適化アプリケーション	菊池 晃弘	佐々木 建
13:51 ～ 14:08	12・Unityを使った音楽ゲームアプリの開発	福山 将樹 尾形 祐紀	佐々木 建
	(休憩)		
14:20 ～ 14:37	13・情報処理試験対策アプリの作成	下川原 祐太 出堀 迅	石館 勝好
14:38 ～ 14:55	14・機械学習アルゴリズムの研究	工藤 一樹 松岡 大夢	石館 勝好
14:56 ～ 15:13	15・入力デバイスに水を用いて音を生成するアート作品	上山 明江 東山 真実	菅野 研一
15:14 ～ 15:24	16・Arduinoを使用してテーブルのバランスをとる装置の作成	濱田 凌太	菅野 研一
15:36 ～ 15:47 15:48 15:49 ～	講 評 閉 会 撤収		