

目 次

時 刻	No. 研究テーマ	学生氏名	担当教員
10:30	開 会 挨 拶		
	1-1・画像処理による自動走行車の製作	伊藤 祥吾	
	1-2・自動走行車の製作	葛岡 群	
10:35 ~ 11:20	1-3・電光掲示板の作成	菅野 丸太	小笠原 祐治
	1-4・NW麻雀ゲームの製作	内山 弘樹	
	1-5・NW麻雀ゲームの製作	藤澤 倫	
	2-1・音声編集ソフトの製作	吉田 勇介	
	2-2・(CPUエミュレータの製作)	依田 亨一	
11:20 ~ 12:05	2-3・アセンブラ言語CASL のトレーサーの製作	水谷 巧	石館 勝好
	2-4・算数学習ソフトの開発	千葉 ゆり佳	
	2-5・立体視を用いた動画編集ソフトの作成	伊藤 芳治	
12:05 ~ 13:00	(休憩)		
	3-1・アバターを用いた交流サイトの開発	永野 生美 根本 淳也 吉田 慎司	
13:00 ~ 13:45	3-2・Webデータベースシステムの作成	佐井 遥	小野 陽子
	3-3・動画投稿機能を用いたコミュニケーションサイトの作成	沼内 宏貴	
	3-4・OpenPNEを用いたSNSの構築	小船 美咲	
	4-1・フィジカルコンピューティングを使った作品	櫻田 雄己 伊東 舜	
13:45 ~ 14:30	4-2・(iPhone・iPadを利用した モバイルレコーディングシステムの開発)	及川 拓三	菅野 研一
	4-3・フィジカルコンピューティング手法を用いた メディアアート作品「返魂光」の制作	菅原 康雄 高畑 智広	
14:30 ~ 14:40	(休憩)		
14:40 ~ 14:50	5-1・ロボット型検索エンジンの作成に関する基本研究	與羽 祐也	ソソラバラム バドウジャンガル
	6-1・公共交通機関システムの構築	館本 直樹	
	6-2・道案内システムの作成	土沢 恒平	
14:50 ~ 15:35	6-3・勤怠管理システムの作成	宮田 和紀	昆野 幹夫
	6-4・テーブルゲームの作成	今野 智章	
	6-5・健康管理のためのアプリケーションソフト作成	市川 詩織	
	講 評		
16:00	閉 会		