**Inhaltsverzeichnis**

|  |  |
| --- | --- |
| **Vorwort** | **I** |
|  |  |
| **GUI-Design** | **1** |
|  |  |
| **Integration der MMIX Funktionalitäten** | **2** |
| **Vorteile des Kommandozeilenaufrufs** | **2** |
| **Nachteile des Kommandozeilenaufrufs** | **3** |
| **Vorteile der internen/integrierten C-Variante** | **3** |
| **Nachteile der internen/integrierten C-Variante** | **3** |
| **Vorteile der internen Kommandozeile** | **4** |
| **Nachteile der internen Kommandozeile** | **4** |
|  |  |
| **Änderungen an den MMIX-Funktionen** | **5** |
| **Änderungen in MMIXAL** | **6** |
| **Änderungen in MMIX-sim** | **6** |
|  |  |
| **Integration der Scintilla-Komponente** | **7** |
| **Scintilla und Highlighting** | **7** |
| **Markieren von Zeilen** | **9** |
| **Markieren von Text** | **10** |
| **Copy, Cut, Paste, etc.** | **10** |
| **Fehler in Scintilla** | **11** |
| **White Space Formatierung** | **11** |
| **Veränderung des Cursors** | **12** |
| **Verändern des Caret** | **12** |
| **Rahmen** | **13** |
| **Autovervollständigung** | **14** |
| **Tooltips im Code** | **15** |
| **Tastaturkommandos und Macros** | **16** |
| **Drucken des Codes** | **16** |
| **Direkter Funktionszugang** | **16** |
| **Line Wrapping und zu lange Zeilen** | **17** |
| **Weitere im Code verwendete Nachrichten** | **17** |
| **Sonstige interessante Nachrichten** | **17** |
|  |  |
| **Aufbau einer einfachen Win32 Anwendung** | **19** |
| **Die Hauptfunktion des Programms** | **19** |
| **Die Hauptstruktur des Fensters** | **19** |
| **Das Registrieren von Fenstern** | **20** |
| **Die Erstellung von Fenstern** | **21** |
| **Win32 Ressourcen** | **22** |
| Vorteile der Variante mit Methoden | 22 |
| Nachteile der Variante mit Methoden | 22 |
| Vorteile der Ressourcen | 23 |
| Nachteile der Ressourcen | 23 |
| **Das Erstellen von Dialogen aus Ressourcen** | **24** |
| **Menüs aus Ressourcen** | **24** |
| **Accelerator und Tastenkombinationen** | **25** |
| **Das Positionieren und Skalieren von Fenstern** | **26** |
| **Das Anzeigen und Verbergen von Fenstern** | **26** |
| **Die Nachrichtenschleife** | **26** |
| **Das Erhalten von Nachrichten** | **27** |
| **Das Weiterleiten von Nachrichten** | **27** |
| **Die Verarbeitung von Nachrichten** | **28** |
| **Fehlerbehandlung** | **28** |
|  |  |
| **Aufbau der MMIX-Edit IDE** | **30** |
| **Zusätzliche Hauptstruktur** | **30** |
| **Zusätzliche Fenster** | **32** |
| **Vereinfachung der SendMessage Funktion** | **32** |
| **Laden, Speichern und neu Erstellen einer Datei** | **32** |
| **Scintilla’s eigene WndProc** | **34** |
| **Aktivierung von Menüelementen** | **34** |
| **Das Stylen des Editors** | **35** |
| **Vom Füllen und Nutzen der Fehlerliste** | **35** |
| **Externe zur MMIX Integration** | **36** |
| **Interne Kommandozeile des Simulators** | **37** |
| **Das Aufrufen der MMIX-Komponenten** | **39** |
| **Die spezialisierte WndProc** | **39** |
| **Die Hauptroutine des „Über“-Fensters** | **41** |
|  |  |
| **Fazit** | **II** |
|  |  |
| **Quellen** | **III** |