**12. Sayfa Etkileşimleri**

* Sahne1 klasorundeki 12sayfa\_taslak.png üzerinde çalışılacaktır. Çantanın yeri için lütfen 12sayfa\_cantaninYeri.png dosyasına bakınız. (sahne1 klasöründedir.)

**BİRİNCİ SAHNE**

* Metin\_sahne1.png sayfada ilgili yere konulacaktır. İlgili yer için 12sayfa\_cantaninVeYazininYeri.png görseline bakınız.
* “Kösi’ye takım çantasını açmasında yardım eder misin?” cümlesi bittikten sonra çocuğun canta\_ilk.png’yi tıklaması için 4 sn beklenecek dokunduysa bir sonraki ekran görüntülenecek. Fakat hala çanta nesnesine dokunma gerçekleşmediyse çanta.gif çalışacak ve çocuğun buna tıklayarak diğer ekrana geçmesi beklenecektir. Çocuk gife dokununca diğer ekran gelecek.

**İKİNCİ SAHNE**

**NOT: Takım çantası içi görüntüsünde anahtar yerine yapıştırıcı resmi konulacaktır.**

* Çanta içi görüntüsü ekrana gelir. Bu görüntü ekrana gelince araçlardan birini seçmesi istenen ses çalışacaktır fakat su an yok.
* Çocuktan çekici seçmesi beklenir. cekic\_ilk.png’yi tıklaması için 4 sn beklenecek dokunduysa bir sonraki ekran görüntülenecek. Fakat hala çekiç nesnesine dokunma gerçekleşmediyse cekic.gif çalışacak ve çocuğun buna tıklayarak diğer ekrana geçmesi beklenecektir. Çocuk gife dokununca diğer ekran gelecektir.
* Çekiç değil de diğer nesnelere dokunursa yanlış yaptığına dair ses efekti çalışacaktır. Ses efekti sonradan eklenecektir.
* Yanlış nesne seçildiyse çocuğa doğruyu gösteren ipucu veren cekic.gif çalışacaktır.
* Doğruyu seçince çanta içi görüntü kapanacaktır. Ve sahne 3 e geçilecektir.

**ÜÇÜNCÜ SAHNE**

* 12sayfa\_3sahne\_taslak.png üzerinde çalışılacaktır.
* metin\_sahne3.png sayfaya eklenecektir. Metnin yeri için 12sayfa\_3sahne\_cit\_yaziVEcekicYeri.png ye bakılabilir.
* Metin okunduktan sonra öncelikle yerde duran çitlerdencit\_sol.png’ye dokunması için 4 sn beklenir. Bu sürede dokunursa bir sonraki adım işler. Eğer dokunmadıysa cit\_sol\_gorunur.gif çalıştırılır. Çocuk gif’e dokunduğunda bir sonraki adıma geçilir.
* cit\_sol.png’ye dokunulduğunda o kaybolacak ve 12sayfa\_3sahne\_taslak.png üzerinde cit.png silüet üzerinde görünür olacak (bkz. 12sayfa\_3sahne\_yerdekiCitinKonumu.png).
* Daha sonra çocuk çekice dokunacak çekiç kaybolacak ekrana dokunduğunda çakma sesi gelecek. (çekice dokununca çekiç parmak ucunda görünme ve 2 kez dokunana kadar parmak ucunda kalabilme gibi bir durum var mı?) bu kısımda biraz sıkıntı var nasıl yapılabilir sizce?????
* Çitin üzerine dokunduğunda çakma sesi gelecek. Çite bir kez dokunduğunda silüet ile cit.png arası biraz kapanacak. 2. Kez dokunduğunda ise cit.png ile silüet tam örtüşmüş olacak. Her iki çit içinde bunlar yapılacaktır.
* Dokunduğunda çivi çakma sesi gelecektir. Bu ses sonradan eklenecektir.
* cit\_sol çaktığında aynı işlemler diğer çit.sag için de gerçekleştirilecektir.