

YENNERSON OLIVO

SOFTWARE DEVELOPER

 yennerson.olivo@gmail.com

 (57) 3108459951

 <https://y3nn3rs0n.github.io/>

ACERCA DE MÍ

Desarrollador con 2 años de experiencia en aplicaciones móviles y web, Flutter, Angular y React. Con un sólido trasfondo en informática, con una gran capacidad para comunicarme eficazmente. Mi experiencia abarca la creación de soluciones innovadoras y de alto impacto, siempre con un enfoque en la excelencia y la satisfacción del cliente.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Diseñador Web

CCR. Effect Agosto - 2024 - Actualidad

- Diseño de páginas Web con WordPress y Elementor.
- Configuración de dominios, subdominios y zonas DNS.
- Optimización de SEO.
- Resolución de problemas del cliente con su sitio web o correos corporativos.
- Manejo de herramientas PageSpeed Insights o GTmetrix
- Uso de herramientas como Yoast SEO, Rank Math o SemRush

Junior II Developer

DoubleVPartners julio 2022 - junio 2024

- Contribuir al desarrollo de software mediante la escritura y modificación de código (Flutter y Angular)
- Participar en pruebas unitarias y de integración
- Mantenerme al tanto de las últimas tecnologías y metodologías de desarrollo
- Contribuir a la documentación técnica del proyecto
- Participar en reuniones para evaluar el progreso del proyecto, identificando obstáculos y proponiendo mejoras y soluciones
- Desarrollo de páginas Web low-code con Bubble y aplicaciones low-code con flutterflow

HABILIDADES

- Trabajo bajo presión
- Capacidad de análisis
- Manejo de controlador de versiones
- Implicación y responsabilidad
- Facilidad para trabajar en equipo

- React básico
- Angular básico
- Tailwind
- Javascript
- Flutter

IDIOMAS

- Inglés (Básico)
- Español (Nativo)

EDUCACIÓN

T.S.U. Tecnología Instrumentista
Universidad Tecnológica I.U.T.A.

Curso de sistemas informáticos
I.N.C.E. ANACO.

CURSOS

Dart: De cero hasta los detalles
Angular: De cero a experto
JavaScript: de cero hasta los detalles
Fundamentos y Lógica de Programación
Flutter y Dart guía completa para crear apps

Curso profesional de Git y GitHub
Desarrollo JavaScript
Principios SOLID y Clean Code
Kotlin esencial
Bubble visual Programming