

Widian Sasi Disertasiani

+62852-8342-6511 | widianogik@gmail.com | LinkedIn | Github | Portofolio

Unity Developer lulusan ITS dengan fokus pada pengembangan media interaktif dan simulasi serius (*serious games*). Berpengalaman membuat simulasi VR untuk kebutuhan medis serta game puzzle logika 3D. Menguasai C#, OOP, dan Version Control Git, serta mampu bekerja sama dengan tim desain maupun produk. Memiliki ketertarikan kuat untuk menciptakan aplikasi digital yang edukatif dan bermanfaat bagi pengguna.

PENDIDIKAN

Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Informatika, Sarjana, Cum Laude IPK 3.64

Surabaya, Indonesia
2021 – 2025

PENGALAMAN

Program Penelitian Internasional Sakura Science

Japan Science and Technology Agency (JST)

Nov 2024

Taito, Jepang

- Melakukan studi banding mengenai teknologi VR dan grafika komputer untuk kebutuhan medis
- Berdiskusi dengan tim peneliti untuk merancang konsep simulasi perawatan demensia menggunakan Unity
- Mengunjungi fasilitas perawatan lansia untuk observasi langsung guna kebutuhan desain UX simulasi

Pengembang Web

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Jun 2024 – Des 2024

Surabaya, Indonesia

- Mengerjakan fitur web full-stack, mulai dari tampilan antarmuka hingga integrasi data
- Memastikan website berjalan responsif dan sesuai dengan kebutuhan pengguna

Kohort Machine Learning Bangkit

Google, GoTo, dan Traveloka

Feb 2024 – Jun 2024

Remote

- Mempelajari dasar-dasar AI yang dapat diaplikasikan untuk logika NPC atau sistem permainan
- Menyelesaikan proyek akhir menggunakan teknologi computer vision

Asisten Dosen

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

2023 – 2025

Surabaya, Indonesia

- Menjadi asisten dosen untuk 6 mata kuliah, yaitu Grafika Komputer, Human Computer Interaction, Desain Arsitektur & Analisis, Pemrograman Dasar, Sistem Basis Data, Komputasi Numerik
- Membantu pengajaran, penilaian, menyiapkan kuis, dan diskusi dengan dosen

PROYEK

Simulasi VR untuk Pelatihan Perawatan Pasien Demensia

Universitas Tokyo, ITS, Universitas Airlangga

Jun 2024 – Okt 2025

Unity, C#, VR (Oculus), OpenAI API

- Membuat simulasi VR untuk melatih empati mahasiswa keperawatan dalam menghadapi pasien
- Menghubungkan NPC dengan OpenAI API agar percakapan terasa lebih natural dan tidak kaku
- Membuat fitur di mana ekspresi NPC berubah marah jika mendeteksi nada suara negatif dari pengguna
- Melakukan pengujian ke pengguna dan mendapatkan skor SUS 74 (kategori Good)

Sleepy Abit – 3D Puzzle Game

Personal Project

2025

Unity, C#, 3D Physics

- Membuat game puzzle 3D di mana pemain harus membantu karakter kucing "Abit" mencapai tempat tidur
- Mengimplementasikan sistem physics pada objek balok kayu agar bisa digeser dan disusun oleh pemain sebagai jalan
- Mengatur character controller dan logika puzzle yang semakin sulit di setiap levelnya

2D Night's Pact (Babi Ngepet) – GameJam Competition

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Okt 2024 – Nov 2024

Unity, C#, 2D Game Dev

- Mengerjakan game 2D stealth bertema cerita rakyat dalam waktu singkat untuk kompetisi GameJam
- Mendesain mekanik permainan asimetris: satu pemain menjaga lilin, pemain lain menjadi pencuri

- Membuat sistem pencahayaan 2D sederhana dan AI musuh untuk fitur patroli

3D Indonesian Horror Game Theme

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Sep 2023 – Nov 2023

Unity, 3D, Interactive Storytelling

- Membuat game horor 3D sudut pandang orang pertama dengan tema mitos lokal
- Mengatur pencahayaan dan audio di Unity untuk membangun suasana yang mencekam
- Membuat skrip interaksi objek agar pemain bisa memicu event cerita tanpa banyak tampilan UI

2D Customize Java Doodle Jump

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

2023

Java, OOP

- Membuat game *platformer* vertikal dari nol menggunakan Java murni
- Menerapkan konsep OOP dan logika fisika dasar seperti gravitasi dan deteksi tabrakan

KETERAMPILAN TEKNIS

Game Development: Unity 2D/3D, C# Scripting, VR/AR, Game Physics, UI/UX Game

Programming: Python, C#, Java, SQL, JavaScript

AI & Machine Learning: Integrasi OpenAI API, TensorFlow, Logika NPC

Tools: Git/Github, VSCode, Figma, Blender, Adobe Fuse, 3DS Max, Unity Editor

Soft Skills: Kerja Tim, Problem Solving, Manajemen Waktu, Komunikasi

Bahasa: Bahasa Indonesia (Native), Bahasa Inggris (Fasih), Bahasa Jerman (Dasar)

SERTIFIKASI PROFESIONAL

Machine Learning Specialization - DeepLearning.AI & Stanford University (2024)

TensorFlow Developer Specialization - DeepLearning.AI (2024)

+12 sertifikasi lainnya di bidang Teknologi dan Data

ORGANISASI

Staff Multimedia di SRE - ITS (2023–2024) – Mengurus teknis *livestreaming* dan konten visual.

Staff Multimedia di Schematics - ITS (2022–2023) – Bertanggung jawab atas editing video.

Sakura Science Club (2024–Sekarang) – Komunitas alumni program pertukaran sains JST Jepang.

PUBLIKASI

"Simulasi Peran Realitas Virtual untuk Pelatihan Perawatan Pasien Demensia" - Sedang disiapkan untuk jurnal internasional