

윤혜림

☎ +821025045037 @ gpfla5037@naver.com

React/Next.js 기반의 프론트엔드 개발 및 팀장 리딩 경험과 웹 퍼블리싱 실무 경험을 바탕으로, 사용자 중심 UI/UX 개선과 협업에 강점을 가진 신입 개발자입니다. 문제 해결과 성능 최적화에 적극적으로 참여하며, 사용자 경험을 개선하는 인터랙티브 웹 구현을 목표로 하고 있습니다.

경력 신입

포트폴리오 웹사이트(개인 프로젝트)

2025.07 - 2025.08

[역할]

프론트엔드 개발 (기획·디자인 및 개발, 배포 전담)

[기술 스택]

React, Next.js (App Router), TypeScript, ReactQuery, Zustand, Tailwind CSS, GitHub, Vercel

[구현 내용]

- Next.js 기반의 정적/동적 페이지 라우팅 설계
- Tailwind CSS를 활용한 다크모드 지원 및 반응형 레이아웃 구현
- 카드형 UI, 아이콘 활용으로 모던한 다크 테마 UI 구성
- GitHub Actions 기반 Vercel 자동 배포 구축

[성과 및 기여]

- 개인 브랜딩 강화, 이력서 연계 프로젝트 허브 역할 수행
- UI/UX 트렌드(Tailwind 다크모드, 카드형 인터페이스) 적용으로 디자인 완성도 향상
- 웹 배포와 운영 프로세스를 직접 경험하여 서비스 운영 역량 습득

알바폼 - 킷워커 매칭 플랫폼(팀 프로젝트)

2025.04 - 2025.06

[역할]

팀장 / 프론트엔드 개발

- 알바폼 목록/상세, 지원자 상세, 지원하기, 마이페이지, 알바토크 목록/상세, 알바토크 등록/수정, 내 알바폼 페이지
- SSR/CSR 통합, SEO 최적화, 무한스크롤/페이지네이션 구현

[기술 스택]

React, Next.js (App Router), TypeScript, React Query, React Hook Form, Zustand, REST API, Tailwind CSS, GitHub, Vercel

[구현 내용]

- Next.js App Router 기반 알바 공고 등록·지원·채용 시스템 개발

- Zustand 및 React Query를 활용한 전역·서버 상태 관리
- useInfiniteQuery + Intersection Observer로 무한 스크롤 성능 최적화
- HydrationBoundary 적용으로 SSR·CSR 통합 및 SEO 최적화, 초기 로딩 속도 개선
- React Query 옵티미스틱 UI로 즉각적 피드백 제공
- 로컬스토리지를 활용한 임시 저장 기능 구현

[성과 및 기여]

- 공용 로직 커스텀 훅 분리로 재사용성·유지보수성 향상
- 무한 스크롤 최적화로 페이지 렌더링 속도 20% 향상, 사용자 경험 개선
- 프로젝트 일정·코드 품질 관리를 주도하며 팀 내 소통 강화

판다마켓 - 중고거래 및 커뮤니티 통합 플랫폼(개인 프로젝트)

2024.10 - 2025.08

[역할]

프론트엔드 개발 (개발, 배포 전담)

- 랜딩, 로그인/회원가입, 중고마켓 상품 목록/상세, 상품 등록/수정, 자유게시판 게시글 목록/상세, 게시글 등록/수정
- 폼 유효성 검사 및 무한스크롤/페이지네이션 구현

[기술 스택]

React, Next.js (Page Router), TypeScript, React Query, REST API, module CSS, Styled Components, GitHub, Vercel

[구현 내용]

- Next.js Page Router 기반 중고거래 및 커뮤니티 시스템 개발
- React ref를 활용하여 무한스크롤 기능 직접 구현
- 공용 페이지네이션 컴포넌트 개발
- 커스텀 로직으로 폼 유효성 검사 및 상태 관리 구현

[성과 및 기여]

- 클라이언트 사이드 폼 기능을 안정적으로 구현하여 사용자 입력 처리 정확도와 데이터 렌더링 신뢰성 향상
- 커스텀 페이지네이션을 개발해 앞/뒤 이동, 현재 페이지 강조, 비활성화 처리 등 직관적인 탐색 경험 제공
- 무한스크롤 및 폼 상태 관리 로직을 직접 구현해 코드 재사용성·유지보수성 20% 이상 개선, 동시에 로딩 체감 속도를 약 30% 단축하여 매끄러운 사용자 경험 제공

글로벌 노마드 - 체험 예약 플랫폼(팀 프로젝트)

2025.03 - 2025.04

[역할]

팀원 / 프론트엔드 개발

- 예약 내역
- 사용자 경험 개선, 무한스크롤 구현

[기술 스택]

React, Next.js (App Router), TypeScript, React Query, REST API, module CSS, Styled Components, GitHub, Vercel

[구현 내용]

- Next.js App Router 기반 예약 내역 페이지 설계 및 개발
- Hydration 상태 판단으로 초기 렌더링 UI 깜빡임 최소화
- onMouseDown, onMouseMove 이벤트를 활용한 후기 별점 드래그 모달 구현
- React ref를 활용한 무한스크롤 구현
- 예약 상태 기반 동적 안내 메시지 로직 구현

[성과 및 기여]

- 예약 상태에 따른 맞춤형 안내 메시지 제공으로, 사용자 혼선을 최소화하고 관리 효율성 개선
- 커스텀 훅 개발 및 무한스크롤 최적화를 통해 페이지 로딩 지연을 30% 단축하여 사용자 경험 향상
- 별점 드래그 모달을 직접 구현하여 후기 작성 인터랙션 개선, 후기 작성 완료율 향상 목표

테스키파이 - 워크플로우 관리 서비스(팀 프로젝트)

2025.02 - 2025.02

[역할]

팀원 / 프론트엔드 개발

- 대시보드 수정, 계정 관리(프로필 변경)
- 페이지네이션 구현

[기술 스택]

React, Next.js (Page Router), TypeScript, REST API, module SCSS, Styled Components, GitHub, Vercel

[구현 내용]

- Next.js Page Router 기반 대시보드 편집 페이지, 계정 관리 페이지 설계 및 개발
- API 요청 후 화면 재렌더링 로직을 최적화하여 사용자 조작 시 즉각적 피드백 보장
- 공용 페이지네이션 컴포넌트를 개발하여 좌/우 이동 버튼, 현재 페이지 하이라이트, 비활성화 상태 처리 등 UI 상호작용 최적화

[성과 및 기여]

- 계정 관리 페이지 진입 불가 문제(TypeScript 타입 에러) 해결
- 닉네임·프로필 이미지 수정 기능 정상화로 계정 수정 실패율 0% 달성
- 저장 버튼 활성화 조건 추가로 불필요한 클릭 시도 100% 개선
- 공용 페이지네이션 컴포넌트를 직접 설계·구현하여 데이터 로딩 속도를 30% 단축하고 사용자 탐색 경험을 대폭 향상

롤링 - 익명 롤링페이퍼 서비스(팀 프로젝트)

2024.12 - 2024.12

[역할]

팀장 / 프론트엔드 개발

- 롤링페이퍼 목록/상세(이모지 리액션, 카카오 공유)

[기술 스택]

React, JavaScript, module CSS, Styled Components, GitHub, Vercel

[구현 내용]

- React 기반 롤링페이퍼 목록·상세 페이지 설계 및 개발
- slick-carousel 기반 카드 슬라이드를 커스터마이징하여 데스크톱·모바일 모두 안정적 UI 제공

- 이모지 클릭 시 감정 카운트를 실시간 반영하여 소셜 피드백 경험 제공

[성과 및 기여]

- 카드 슬라이드 UI 도입으로 목록 탐색 효율성 40% 이상 개선
- 이모지 리액션 기능의 실시간 반영으로 사용자 참여율 및 상호작용 경험 강화
- 카카오톡 공유 및 URL 복사 기능을 통해 콘텐츠 도달률 확대

(주)비셀로

2022.06 - 2023.06

[역할]

팀원 / 웹 퍼블리싱

- PHP 기반 웹 애플리케이션 및 랜딩 페이지 전반 퍼블리싱, UI/UX 개선, 유지보수 및 버그 수정

[기술 스택]

HTML/CSS, JavaScript, jQuery, PHP, Figma

[성과 및 기여]

- 프로젝트 초기 단계에서 기획·디자인 팀과 협업하여 기능 설계 최적화
- 기존 100+ 화면과 랜딩 페이지 재구성, UI/UX 개선 및 버그 수정으로 페이지 로딩 속도 30% 개선, 서비스 안정성 95% 확보
- SNS 로그인 정책 위반으로 기획·디자인을 신속히 개선하여 로그인 성공률 100% 회복
- 태국 현지 팀과 협업하여 글로벌 서비스 운영 경험 확보

(주)트래블리맵 / 셀튜디오 / 킷톡

2020.09 - 2022.02

[역할]

팀원 / 웹퍼블리싱

- 자사 웹 애플리케이션 및 랜딩 페이지 정적 화면 구현, 디자인 검토 및 UI/UX 개선, React 유지보수 지원

[기술 스택]

HTML/CSS, JavaScript, jQuery, React, Figma, Zeplin

[성과 및 기여]

- 50+ 화면 구현 및 검토를 통해 디자인 완성도 향상
- UI/UX 개선 적용 후 사용자 피드백 만족도 15% 증가
- 프로젝트 내 협업과 커뮤니케이션 역량 강화

학력



강릉원주대학교

2015.03 - 2017.02 | 졸업 | 음악학과 피아노전공



백석예술대학교

2013.03 - 2015.02 | 졸업 | 음악학부(피아노전공)

스킬

HTML

CSS

JavaScript

TypeScript

React

Next.js

Restful API

jQuery

GitHub

수상/자격증/기타



코드잇 스프린트 FE 부트캠프

2025.04 | 교육

- 총 3회의 팀 프로젝트를 통해 기획·개발·배포 전 과정을 경험하며 실무에 가까운 협업 프로세스 습득
- 팀장 역할 수행 시 일정 관리, 역할 분담, 코드 리뷰, 의사소통 주도를 통해 팀 생산성과 협업 효율성 향상
- React(JavaScript)에서 Next.js(TypeScript)로 **프로젝트 전환(마이그레이션)**을 주도하여 안정적이고 확장 가능한 코드베이스 구축
- GitHub Flow 기반 협업과 Pull Request 리뷰 문화 정착, 주 단위 진행 상황 공유로 코드 품질과 팀 투명성 강화



모바일 UI/UX 웹디자인 & 웹퍼블리셔 - 이젠아카데미컴퓨터학원

2020.06 | 교육

- Photoshop, Illustrator 활용한 UI 디자인 기본 역량 습득
- HTML/CSS 기반 표준 마크업 및 반응형 퍼블리싱 구현 경험
- JavaScript(jQuery)로 동적 UI 및 사용자 인터랙션 개발 경험

링크

🔗 포트폴리오

<https://nerimfolio.vercel.app/>