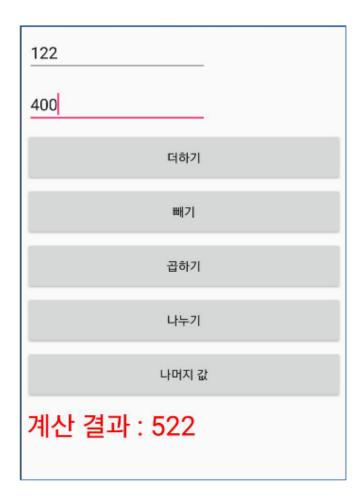
문제 1. 계산기 기능 구현하기

1. 아래와 같은 화면을 구성한다.

숫자1
숫자2
더하기
빼기
곱하기
나누기
나머지 값
계산 결과 :

2. 기능구현



구현 내용

숫자1 항목에 수를 입력

숫자2 항목에 수를 입력

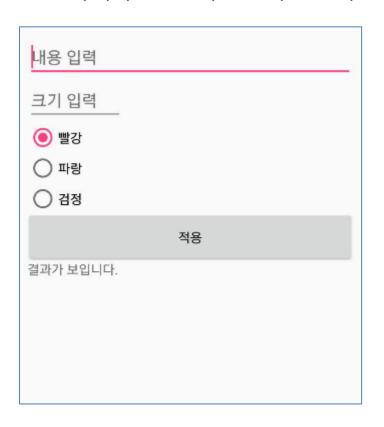
각 버튼을 클릭 시 계산 결과를 출력한다.

조건

- 1. 숫자가 비어있는 상태에서 버튼을 클릭 시 "입력 값이 비었습니다"를 토스트로 보여준다.
- 2. 숫자2의 입력 창이 "0" 이라면 "0으로 나누면 안됩니다"를 토스토로 보여 준다.

문제 2.

1. 아래와 같은 화면을 구성한다.



2. 기능 구현

Hello		
40		
○ 빨강		
● 파랑		
○ 검정		
	적용	
Hello		

구현 내용

내용 입력 : 결과에 보여질 내용 지정

크기 입력: 결과로 보일 텍스트의 크기 지정

입력된 내용과 크기를 선택된 색상으로 문자열을 화면에 보여준다.

참고

라디오 그룹에서 선택된 항목의 아이디 얻기

: radioGroup.getCheckedRadioButtonId()

텍스트뷰에 색상 지정: resultTv.setTextColor(Color.parseColor("#889900"));

텍스트뷰에 크기 지정 : resultTv.setTextSize(40)