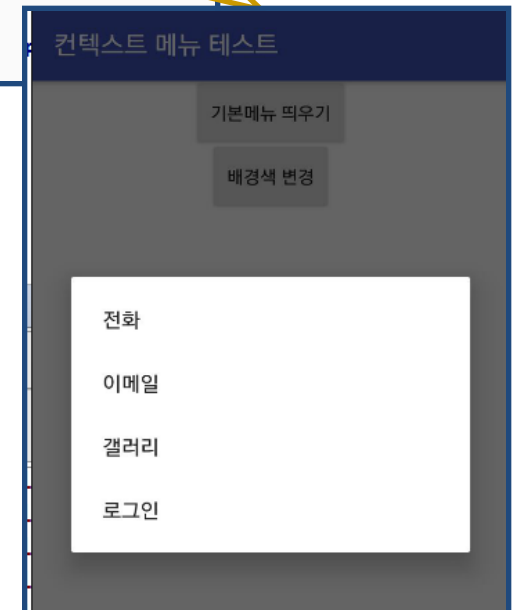
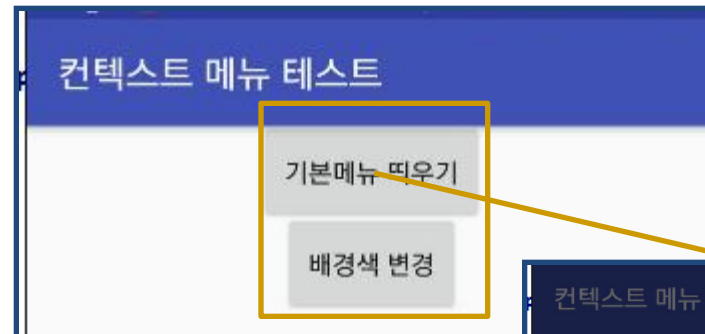
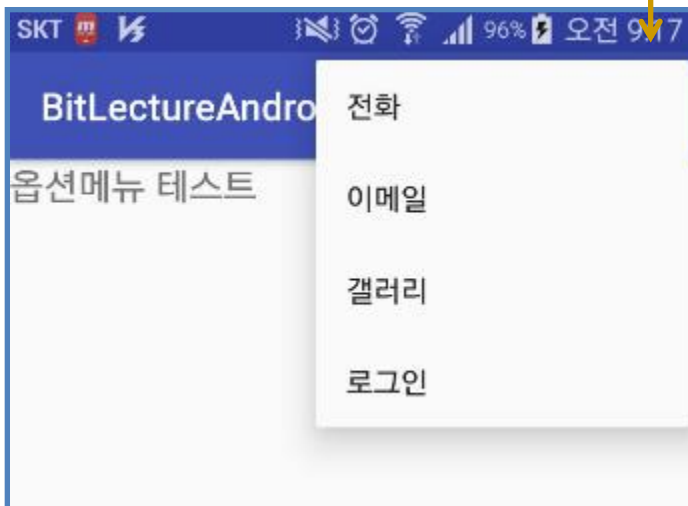
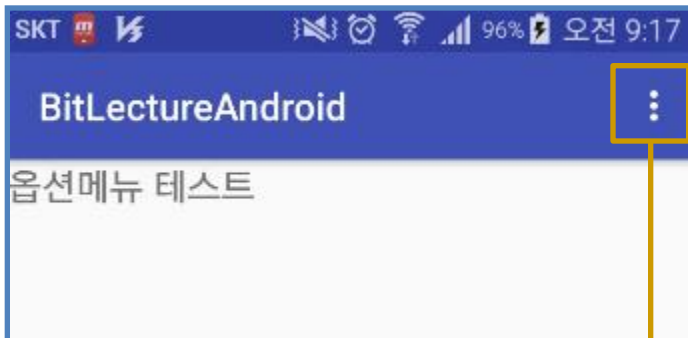


**메뉴 (menu)**

# 메뉴 종류

## ➤ 메뉴

- ✓ 옵션 메뉴
- ✓ 컨텍스트 메뉴



# XML을 이용한 옵션 메뉴 설정

---

## ➤ 작성 순서

1. 메뉴 폴더 생성 및 메뉴 XML 파일 생성 및 작성
2. onCreateOptionsMenu 메소드 오버라이딩
3. onOptionsItemSelected 메소드 오버라이딩

# XML을 이용한 옵션 메뉴 설정

---

## 1. 메뉴 XML 파일 생성

- res 폴더 하위 menu 폴더 생성 후 메뉴 xml파일 작성

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" >  
  <item  
    android:id="@+id/item01"  
    android:title="전화"/>  
  <item  
    android:id="@+id/item02"  
    android:title="이메일"/>  
</menu>
```

menu1.xml

# XML을 이용한 옵션 메뉴 설정

---

## 2. onCreateOptionsMenu 오버라이딩

**@Override**

```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {  
    MenuInflater inflater = getMenuInflater();  
    inflater.inflate(R.menu.menu1, menu);  
    return true;  
}
```

# XML을 이용한 옵션 메뉴 설정

---

## 3. onOptionsItemSelected 오버라이딩

**@Override**

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {  
    String msg = "";  
    switch ( item.getItemId( ) ) {  
        case R.id.item01:  
            msg = "전화";  
            break;  
        case R.id.item02:  
            msg = "이메일";  
            break;  
    }  
    Toast.makeText(getApplicationContext(), msg, Toast.LENGTH_LONG).show();  
    return true;  
}
```

# XML을 이용한 컨텍스트 메뉴 설정

---

## ➤ 작성 순서

1. 메뉴 폴더 생성 및 메뉴 XML 파일 생성 및 작성
2. 메뉴를 사용할 위젯 등록
  - onCreate 메소드 안에 registerForContextMenu() 등록
3. 메뉴 파일 등록
  - onCreateContextMenu 메소드 오버라이딩
4. 메뉴 선택 시 동작할 내용 등록
  - onContextItemSelected 메소드 오버라이딩

# XML을 이용한 컨텍스트 메뉴 설정

---

## 1. 메뉴 XML 파일 생성

- res 폴더 하위 menu 폴더 생성 후 메뉴 xml파일 작성

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">  
  <item  
    android:id="@+id/item05"  
    android:title="빨강" />  
  <item  
    android:id="@+id/item06"  
    android:title="파랑" />  
</menu>
```

menu2.xml



# XML을 이용한 컨텍스트 메뉴 설정

---

## 2. 위젯에 메뉴 등록

- registerForContextMenu( widget )

**@Override**

```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_main);  
  
    baseLayout = (LinearLayout) findViewById(R.id.baseLayout);  
    btn1 = (Button) findViewById(R.id.btn1);  
    registerForContextMenu(btn1);  
}
```

# XML을 이용한 컨텍스트 메뉴 설정

---

## 3. onCreateOptionsMenu 오버라이딩

**@Override**

```
public void onCreateContextMenu( ... ) {  
    MenuInflater inflater = getMenuInflater();  
    if (v == btn1) {  
        inflater.inflate(R.menu.menu2, menu);  
    }  
}
```

# XML을 이용한 컨텍스트 메뉴 설정

---

## 4. onContextItemSelected 오버라이딩

**@Override**

```
public boolean onContextItemSelected(MenuItem item) {  
    switch (item.getItemId()) {  
        case R.id.item05:  
            baseLayout.setBackgroundColor(Color.RED);  
            return true;  
        case R.id.item06:  
            baseLayout.setBackgroundColor(Color.BLUE);  
            return true;  
    }  
}
```