# Le double hachage

```
Proc Rech(c :ent ; var trouv : bool, i :ent) ;
Var j,p : ent;
Debut
  Trouv = faux; j=-1;
                           // j contiendra en cas de non trouv la première
                           // case effacée si rencontrée
                              // P : le pas de décrémentation
  I=h(c); p=h'(c);
        Tant que (non t(i).vide et non trouv) faire
            Si t(i).val=c && non t(i).efface alors trouv= vrai
                Sinon si j<0 && t(i).efface alors j=i;
                       i=i-p; si i<0 alors i=i+N;
            Fsi;
         Ftq;
         Si non trouv && j \ge 0 alors i = j;
Fin.
```

La case vide reste une condition d'arrêt

```
Proc Supp(c);
Var i : ent ; trouv bool;
Debut
Rech(c,trouv,i);
Si trouv alors
t(i).efface=vrai; nbIns—
Fsi;
Fin.
```

```
Proc Ins(c);
Var i :ent ; trouv : bool;
Debut
Rech(c,trouv,i);
Si non trouv && nbIns<n-1
alors
t(i)=(c,faux,faux);
nbIns++
Fsi
Fin.
```

Un pb à résoudre si la case i est la dernière case vide du tableau sachant que le nombre des cases vides décroit jusqu'à 1.

Que faire?

## La réponse :

Premièrement il faut commencer par détecter cette situation. Ensuite envisager une réorganisation du tableau qui remettra toutes les cases effacées à vide, On aurait pu penser à chercher une case effacée et la réutiliser. Dans ce cas on devrait déplacer la case vide, comme c'est impossible on s'arrête là.

### La détection du pb :

Pour cela il faudrait connaître le nombre des cases effacées, car si il n'y a pas de cases effacées à quoi bon réorganiser. Il suffit de les comptabiliser au niveau de la suppression au lieu de décrémenter nbIns. On utilisera nbEff comme variable globale initialisée à zéro.

### Modification de l'insertion et de la suppression :

Il faudrait tout simplement ne plus décrémenter le nbIns dans la suppression. Comme ça au moment de l'insertion si nbIns = n-1 il n'y aura pas d'insertion. Mais si l'insertion se fait dans une case effacée il faudra penser à ne pas incrémenter le nbIns car cette case est déjà comptabilisée.

#### L'Insertion devient:

```
Proc Ins(c);
Var i :ent ; trouv : bool;

Debut

Rech(c,trouv,i);
Si non trouv
alors

Si t(i).vide && nbIns<n-1 alors
t(i)=(c,faux,faux);
nbIns++
sinon
si t(i).efface alors t(i)=(c,faux,faux)
Fsi

Fsi
Fsi
Fsi
Fin.
```