

ALSDD :

Exercice 2 (Arbre de recherche binaire)

- L'insertion d'une valeur X suivie d'une valeur Y dans un arbre de recherche binaire R est différente de l'insertion de Y suivie par X, car les arbres obtenus sont différents (même s'ils contiennent les mêmes valeurs). Les emplacements des nœuds associés à X et Y dans l'arbre résultat diffère selon l'ordre des opérations d'insertion. Donc on en déduit que l'insertion n'est pas commutative.

- Affichage de toutes les valeurs supérieures à une valeur donnée V dans un arbre de recherche binaire R. Pour limiter au maximum le nombre de nœuds visités, on adoptera alors l'algorithme de la requête à intervalle :

```
Soit P une pile de pointeurs globale
CreerPile(P) ;
// recherche de V ...
q ← R ; trouv ← faux ;
TQ ( q <> nil && Non trouv )
    SI ( V < Info(q) )
        Empiler( P , q ) ;
        q ← fg(q)

    SINON
        SI ( V > Info(q) )
            q ← fd(q)
        SINON
            trouv ← vrai
    FSI
FSI
FTQ ;
// Parcours des suivant inordre jusqu' à la fin ...
q ← Suiv_inordre(q) ;
TQ ( q <> nil )
    Afficher ( Info(q) ) ;
    q ← Suiv_inordre(q)
FTQ

// la fonction Suiv_inordre donne le prochain nœud à être visité en inordre
Suiv_inordre( q:ptr ) : ptr
SI ( fd(q) <> nil )
    q ← fd(q) ;
    TQ ( fg(q) <> nil )
        Empiler( P , q ) ;
        q ← fg(q)
    FTQ
SINON
    SI ( Non PileVide(P) ) Depiler( P , q ) SINON q ← nil FSI
FSI ;
return q
```

- Pour vérifier si le parcours infixé (c-a-d inordre) d'un arbre donne les valeurs en ordre croissant, on réalise le parcours inordre et on vérifie que la valeurs courante est toujours supérieure ou égale à la valeurs précédente :

```

CreerPile(P)
q ← racine ;
Continu ← vrai ;
premiere_val ← vrai ;
ordonné ← vrai ;
TQ ( Continu && ordonné )
    TQ ( q <> nil )
        Empiler( P , q ) ;
        q ← fg(q)
    FTQ ;
    SI ( Non PileVide(P) )
        Depiler( P , q )
        SI ( premiere_val )
            premiere_val ← faux ;
        SINON
            SI ( prec > Info(q) ) ordonné ← faux FSI
        FSI ;
        prec ← Info(q) ;
        q ← fd(q)
    SINON
        Continu ← faux
    FSI
FTQ ;

SI ( ordonné )
    Afficher(« les valeurs sont ordonnées »)
SINON
    Afficher(« échec »)
FSI

```

Une deuxième solution, consiste à vérifier récursivement que l'arbre de racine r est bien un arbre de recherche. Par exemple on effectue un parcours postordre et on vérifie que les sous-arbres gauche et droit sont bien des arbres de recherche et vérifie aussi que la plus grande du sous-arbre gauche est inférieure ou égale à la racine et que cette dernière est aussi inférieure ou égale à la plus petite valeur du sous-arbre droit

```

// cette fonction retourne vrai si les éléments de r sont ordonnés
// elle retourne aussi dans Vmin (resp. dans Vmax) la plus petite (resp. la plus grande) valeur
// du sous-arbre gauche (resp. droit) de r

```

```

ordonné( r:ptr, var Vmin:entier, var Vmax:entier ) : boolean
var locales
    min1, min2, max1, max2 : entier
SI ( r <> nil )
    min1 ← Info(r) ;      // ces initialisations sont
    max1 ← min1 ;         // nécessaires dans le cas
    min2 ← min1 ;         // où le fg ou le fd de r
    max2 ← min1 ;         // sont à nil.

    SI ( ordonné( fg(r), min1, max1 ) && ordonné(fd(r), min2, max2) )
        SI ( max1 ≤ Info(r) && Info(r) ≤ min2 )
            Vmin = min1 ;
            Vmax =max2 ;
            return vrai
        SINON
            Vmin = min1 ;
            Vmax =max2 ;
            return faux
    FSI
SINON
    Vmin = min1 ;
    Vmax =max2 ;
    return faux
FSI
SINON
    // cas d'un arbre vide (c-a-d r = nil)
    return vrai
FSI

```