## République Algérienne Démocratique et Populaire الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية

# Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique





المدرسة الوطنية العليا للإعلام الألي Ecole nationale Supérieure d'Informatique

Page: 1/7

#### CONCOURS d'accès à l'ESI

**Epreuve :** Architecture Système et Electronique

Code: ASE Date: 02/07/2013. Durée: 3 heures

## Instructions Générales (à lire avant le début de l'épreuve)

- Les candidats doivent vérifier que le sujet comprend 7 pages.
- Les candidats sont invités à porter une attention particulière à la présentation.
- Les candidats doivent rendre les copies, même vierges.
- Si au cours de l'épreuve, un candidat repère ce qui lui semble être une erreur d'énoncé, il doit le signaler sur sa copie et doit poursuivre sa composition en expliquant les raisons des initiatives qu'il a été amené à prendre.
- Les numéros des questions doivent être transcrits clairement sur les copies.
- Les pages des copies et des feuilles intermédiaires doivent être numérotées (1, 2, 3, 4,...).
- Les documents sont interdits sauf précision contraire dans le sujet.
- L'emploi d'une calculatrice est autorisé.
- Aucun échange n'est autorisé entre les candidats.
- Les trois parties sont indépendantes et le candidat peut les traiter dans l'ordre de son choix.
- Les trois parties doivent être rédigées sur des copies séparées.

#### Barème de notation :

- la partie I est notée sur 12 points,
- la partie II est notée sur 8 points,
- la partie III est notée sur 10 points

Epreuve : Architecture, Système et Electronique

## Partie I: Architecture

## Exercice N°1:(4 points).

On désire réaliser un circuit qui permet d'effectuer la multiplication et la division de deux nombres A et B de deux bits chacun: A (A1, A0) et B (B1, B0).

Si  $C=0 \rightarrow le$  circuit réalise: (A1, A0) x (B1, B0)

Si C=1  $\rightarrow$  le circuit réalise: (A1, A0) / (B1, B0)

Le résultat de chaque opération est codé sur quatre bits chacun. Les deux opérations doivent se dérouler en même temps et la commande C permettra de sélectionner le résultat correspondant à l'opération désirée.

#### **Questions:**

- 1. Réaliser la table de vérité de ce circuit
- 2. Donner le schéma du circuit en utilisant une seule ROM de taille minimum et un minimum de circuits.

#### Exercice N°2:(8 points).

Un contrôleur gère deux périphériques dont le numéro est le suivant :

- $\Rightarrow$  0 : Lecteur de disque 0;
- $\Rightarrow$  1 : Lecteur de disque 1;

Ce contrôleur comporte également deux canaux (canal 0 pour le lecteur de disquette et canal 1 pour le disque dur). Chaque canal contient les registres suivants: **RC**<sub>i</sub>:**R**egistre de **C**ommandes, **RD**<sub>i</sub>: **R**egistre de **D**onnées, **RS**<sub>i</sub>: **R**egistre de **S**ecteur, **RP**<sub>i</sub>:**R**egistre de **P**iste, **RE**<sub>i</sub>: **R**egistre d'Etat,

Le répertoire de ce contrôleur comprend les commandes suivantes:

- ⇒SEEK (Recherche de la piste dont le numéro est dans RPi) →code opération: "001"
- ⇒ Read (Lecture du secteur dont le numéro est dans RSi) →code opération: "010"
- ⇒ WRITE (Ecriture dans le secteur dont le numéro est dans RSi) →code opération: "011"
- ⇒ STOP (Fin du programme d'entrée/sortie) →code opération: "000"

L'unité centrale accède aux registres des canaux du contrôleur en utilisant les instructions suivantes:

- ⇒ LDA RD<sub>i</sub> (chargement du contenu du RD du canal i dans l'accumulateur).
- ⇒ LDA RE<sub>i</sub> (chargement du contenu du RE du canal i dans l'accumulateur).
- ⇒ STA RD<sub>i</sub> (rangement de l'accumulateur dans le RD du canal i).
- ⇒ STA RC<sub>i</sub> (rangement de l'accumulateur dans le RC du canal i).
- ⇒ STA RS<sub>i</sub> (rangement de l'accumulateur dans le RS du canal i).
- ⇒ STA RP<sub>i</sub> (rangement de l'accumulateur dans le RP du canal i).

L'unité centrale dispose également des instructions suivantes:

- ⇒ LDIval : chargement immédiat de l'accumulateur avec la valeur "val".
- ⇒ LDA adr : chargement direct de l'accumulateur avec la valeur contenue dans le mot adr.
- ⇒ STA adr: rangement direct du contenu de l'accumulateur dans le mot adr.
- ⇒ LDA\*, adr: chargement de l'accumulateur avec la valeur contenue dans le mot pointé par l'adresse qui se trouve dans le mot mémoire adr.
- ⇒ STA \*, adr: rangement du contenu de l'accumulateur dans le mot pointé par l'adresse qui se trouve dans le mot mémoire adr.
- ⇒ **BZ étiq**: branchement conditionnel à l'étiquette étiq si le contenu de l'accumulateur est nul.
- ⇒ BNZ étiq: branchement conditionnel à l'étiquette étiq si le contenu de l'accumulateur n'est pas nul.
- ⇒ **BI étiq**: branchement inconditionnel à l'étiquette étiq.
- ⇒ **ADDI val**: addition en mode immédiat de la valeur "val" au contenu de l'accumulateur; résultat dans l'accumulateur. Cette instruction positionne les indicateurs.
- ⇒ **SUBI val**: soustraction en mode immédiat de la valeur "val" au contenu de l'accumulateur; résultat dans l'accumulateur. Cette instruction positionne les indicateurs.
- ⇒ **ANDI 'valeur binaire'**: et logique en mode immédiat entre le contenu de l'accumulateur et la valeur binaire précisée dans le champ opérande; résultat dans l'accumulateur. Cette instruction positionne les indicateurs.

Page: 2/7

Epreuve : Architecture, Système et Électronique

Il est impossible de faire des tests directement sur les registres internes du contrôleur. Toutes les opérations doivent se faire dans l'accumulateur.

Les bits des registres d'état **RE**<sub>i</sub> des deux canaux sont positionnés par le contrôleur pour indiquer:

- ⇒ **B0**<sub>i</sub>=1Le périphérique et le canal i sont prêts.
- ⇒ B1<sub>i</sub>=1 La commande exécutée sur le périphérique relié au canal i est terminée.
- ⇒ B2<sub>i</sub>=1 ∫Le Registre de Données du canal i est plein en lecture. ∫

Le Registre de Données du canal i est vide en écriture.

#### **Question:**

Ecrire le programme **exécuté par l'unité centrale** et qui effectue la lecture de tous les octets du secteur 10 de la piste 5 du disque 0, puis l'écrit sur le secteur 3 de la piste 11 du disque 1.

Le transfert passe obligatoirement par le mot d'adresse 500 en mémoire centrale. Chaque secteur comporte 1024 octets.

#### **Remarques:**

- Seules les instructions qui sont présentées dans l'exercice doivent être utilisées.
- Pour chaque périphérique, le programme doit se terminer par une commande STOP.

CONCOURS d'accès aux classes supérieures de l'ESI Epreuve : Architecture, Système et Electronique

# Partie II : Système (Assembleur)

## EXERCICE 1: (4pts)

Soit le programme suivant dont les instructions sont données en langage d'assemblage selon le format établi pour le 8086.

```
.data
   Α
            DW 5
            DW OAH
   RES
            DW 0
.code
   DEBUT
            PROC
            MOV AX, @DATA
            MOV DS, AX
            MOV AX, A
            MOV BX, B
            CMP BX, 0
   TQ:
            JE FIN
            SHR BX, 1
            JNC SUIT
            ADD RES, AX
   SUIT:
            SHL AX, 1
            JMP TQ
   FIN:
           MOV AX,004CH
           INT 21H
          ENDP
   END
          DEBUT
```

### **Question 1**

• Donner les valeurs de AX, BX et RES après exécution de chaque instruction et en déduire ce que fait ce programme.

### NB: la réponse doit être sous la forme suivante :

	AX		BX	
	AH	AL	ВН	BL
1.				
2.				
3.				

RES

## **Question 2**

• Les flags SF, CF, OF et ZF font partie du registre Flags. Donner la valeur des flags précédents après exécution des instructions suivantes. Sachant que A vaut 5FFFH, B vaut 5 et RES vaut 2FFFH. Dans cette question, les instructions sont dépendantes.

Instruction		SF	CF	OF	ZF
MOV	AX,A				
MOV	BX,B				
CMP	BX,6				
SHR	BX,1				
ADD	RES, AX				
SHL	AX,2				

CONCOURS d'accès aux classes supérieures de l'ESI Epreuve : Architecture, Système et Electronique

## **EXERCICE 2:** (2pts)

• Donner l'adresse où sera stocké l'opérande et le contenu des cases mémoires corresepondantes en remplissant le tableau ci-dessous.

```
a. MOV [SI+BX+2], AHb. MOV [DI+3], BXc. MOV [600], AXd. MOV [DI+BP+10], AX
```

Instruction	@ physique de l'opérande	Contenu de l'@		
a.				
b.				
c.				
d.				

Sachant que les registres ont les valeurs suivantes (en Hex):

## **EXERCICE 3:** (2pts)

Ecrire la séquence d'instructions en langage Assembleur qui calcule l'expression suivante:

$$A := (A*B+3*(C+D)) / (E-2)$$

# Partie III : Electronique

## Exercice 1: (4,5 points)

Les deux parties A et B de cet exercice sont indépendantes.

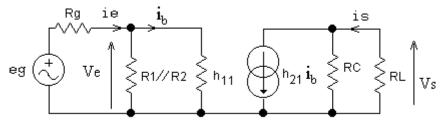
### Partie A: (1 pt)

Donner l'expression en fonction de R (résistance pure) et C (capacité pure) des composants équivalents dans les deux cas suivants :



## **Partie B** : (3,5 pts)

Soit le circuit équivalent en régime dynamique d'un amplificateur à transistor bipolaire, illustré par la figure ci-dessous :

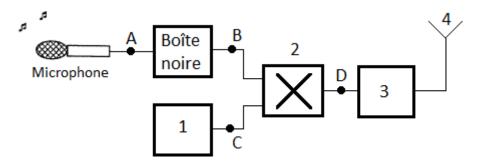


On donne :  $R_C = R_L = 1K\Omega$ ,  $R_1 = R_2 = 100\Omega$ ,  $h_{11} = 1K\Omega$  et  $h_{21} = 100$ .

- 1. Calculer le gain en courant Gi = is/ie.
- 2. Calculer le gain en tension Gv = Vs/Ve.
- 3. Calculer la résistance d'entrée du circuit.

## Exercice 2: (5,5 points)

Le schéma suivant représente la chaîne simplifiée de transmission d'un son par modulation d'amplitude. Elle est constituée de plusieurs dispositifs électroniques.



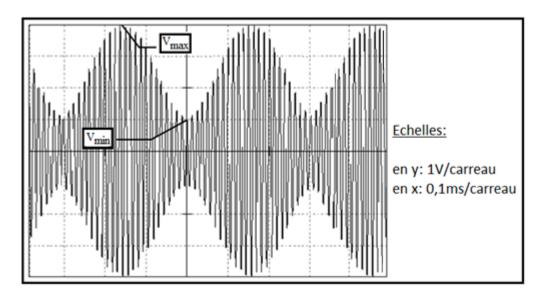
- 1. Parmi les cinq propositions ci-dessous, retrouver le nom des quatre dispositifs électroniques numérotés: Antenne; Amplificateur HF (Haute Fréquence); Générateur HF (Haute Fréquence); Multiplieur; Voltmètre.
- 2. Quels sont les signaux obtenus en B, C et D parmi ceux cités ci-dessous?
  - Porteuse, notée  $V_p(t) = \cos(2 \pi f_p.t)$ .
  - Signal, modulant, noté  $s(t) + V_o$ .
  - Signal modulé, noté V<sub>AM</sub>(t).
- 3. Le signal électrique recueilli en A à la sortie du microphone correspond à la tension s(t). Une boîte noire est intercalée entre les points A et B. Quel est son rôle?

CONCOURS d'accès aux classes supérieures de l'ESI Epreuve : Architecture, Système et Electronique

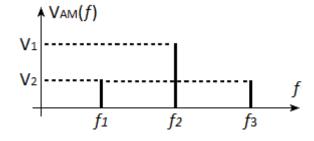
- 4. Le dispositif électronique 2 effectue une opération mathématique simple qui peut être:
  - $(s(t) + V_o + V_p(t);$
  - $(s(t) + V_o)$ .  $V_p(t)$ .

Choisir la bonne réponse.

5. La représentation temporelle du signal modulé en amplitude  $V_{AM}(t) = (V_o + s(t))\cos(2\pi f_p.t)$  pour le cas où  $s(t) = V_m \cos(2\pi f_m.t)$ , est réalisée à l'aide d'un oscilloscope. L'oscillogramme obtenu est le suivant:



- a) Estimer la valeur de la fréquence du signal modulant  $f_{\rm m}$ .
- b) L'amplitude de la tension du signal modulé  $V_{AM}(t)$  varie entre deux valeurs extrêmes, notées respectivement  $V_{max}$  et  $V_{min}$ . Le taux de modulation m s'exprime par :  $m = \frac{V_{max} V_{min}}{V_{max} + V_{min}}$ . Calculer la valeur de m.
- c) À quoi correspondrait un taux de modulation m supérieur à 1 ?
- d) Le taux de modulation s'exprime aussi en fonction de la tension maximale du signal modulant  $V_m$  et la tension Vo selon l'expression :  $m = \frac{V_m}{V_0}$ . Déterminer  $V_m$  et  $V_o$ . Retrouve-t-on la valeur de m calculée précédemment ?
- e) Quelle condition doit-on satisfaire pour obtenir un taux de modulation m < 1?
- 6. L'analyse en fréquence du signal montre que celui-ci est composé de trois fréquences  $f_1$ ,  $f_2$  et  $f_3$ .
  - a) Exprimer en fonction de la fréquence du signal modulant  $f_{\rm m}$  et de la fréquence de la porteuse  $f_{\rm p}$  les fréquences apparaissant sur le spectre ci-dessous :



b) Déterminer les valeurs des amplitudes V<sub>1</sub> et V<sub>2</sub>.