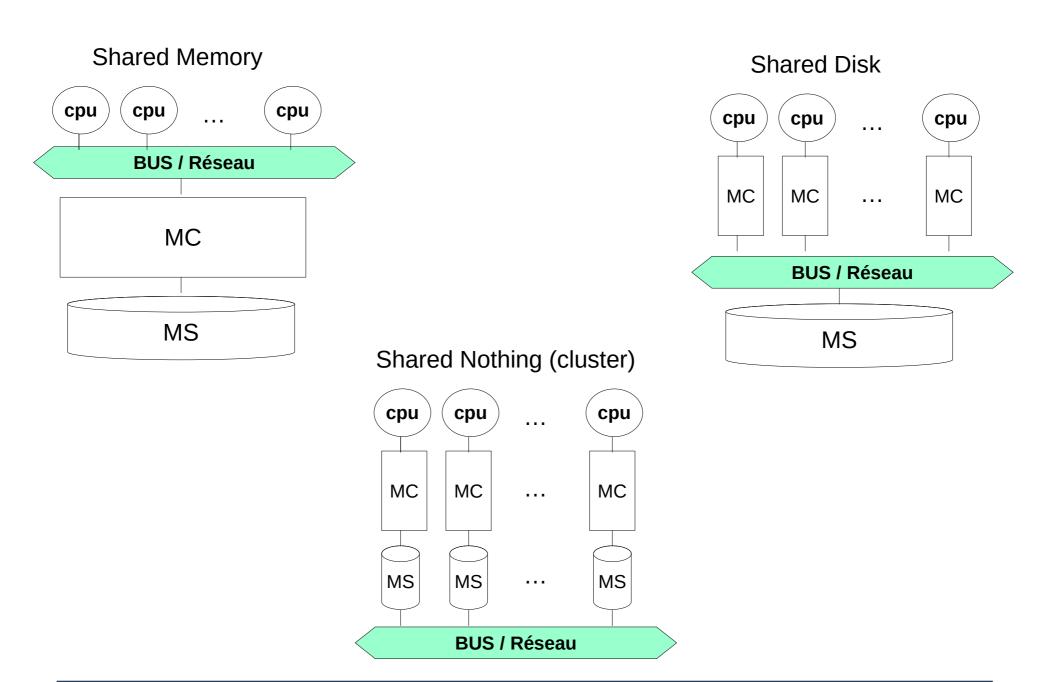
Parallélisme des opérations de haut niveau sur les fichiers

Une des manières d'améliorer les performances (en présence de volumes importants de données à traiter) est l'utilisation du parallélisme

Plan

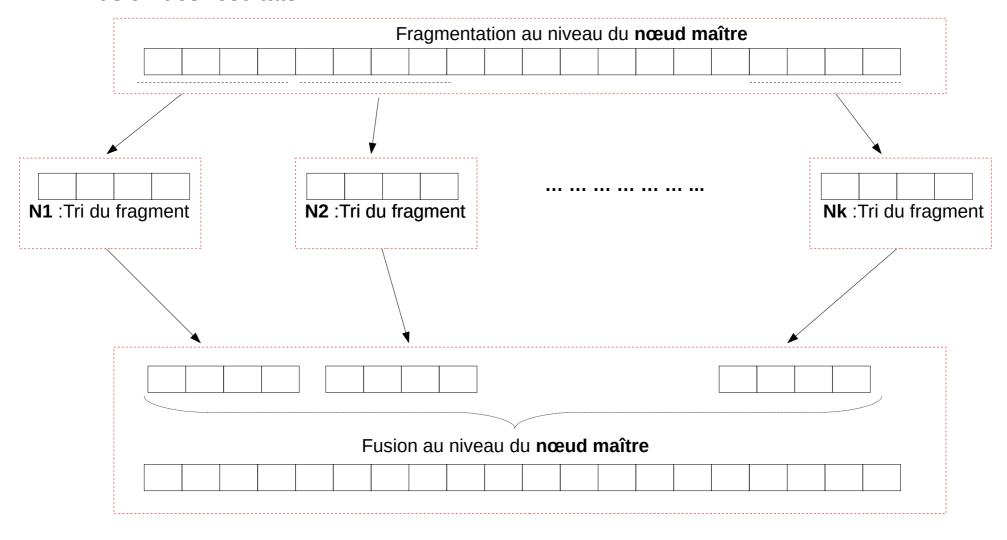
Architectures parallèles Tri, Fusion et Jointures parallèles

Architectures Parallèles



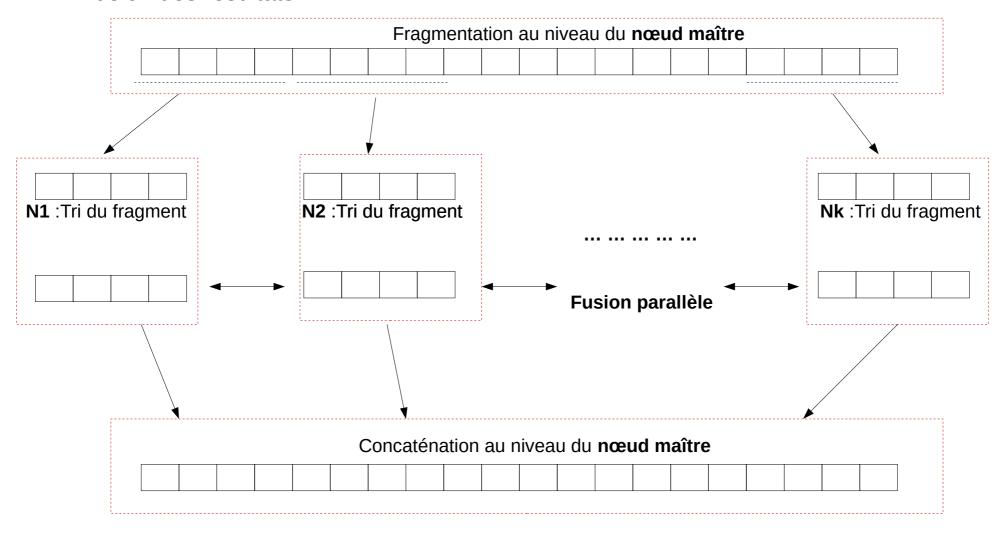
Première approche

- Fragmentation par position (découpage en fragments de même taille)
- Tri des fragments (au niveau de chaque nœud)
- Fusion des résultats



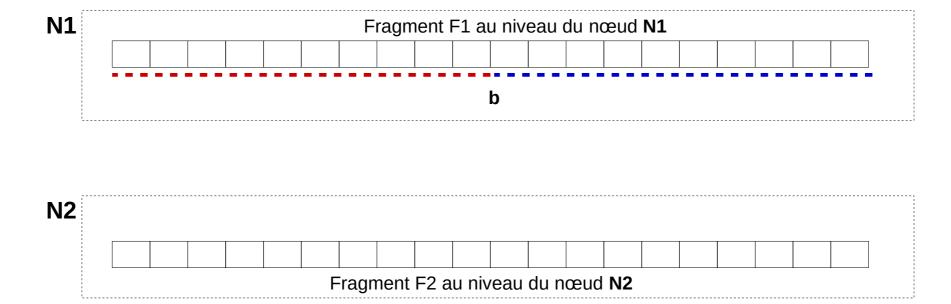
Première approche (améliorée)

- Fragmentation par position (découpage en fragments de même taille)
- Tri des fragments (au niveau de chaque nœud)
- Fusion des résultats



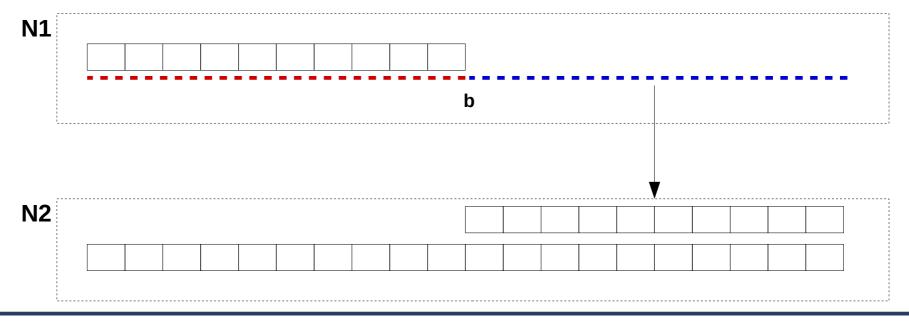
Fusion parallèle de 2 fragments (avec 2 nœuds N1 et N2)

- Le nœud N1 dispose d'un fragment trié → F1
- Le nœud N2 dispose d'un fragment trié → F2
- N1 décompose son fragment en 2 parties égales : partie(1,1) et partie(1,2)



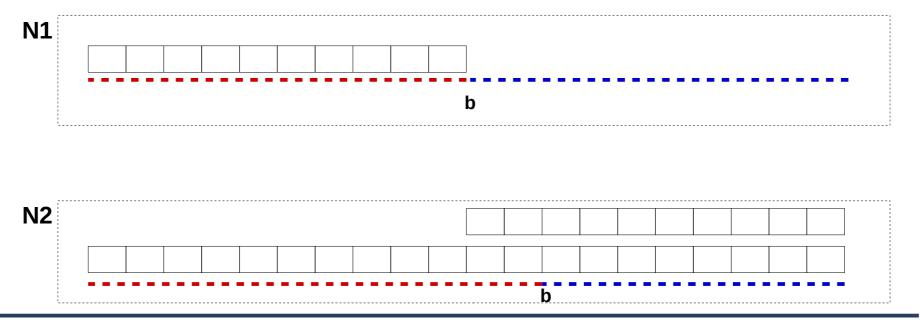
Fusion parallèle de 2 fragments (avec 2 nœuds N1 et N2)

- Le nœud N1 dispose d'un fragment trié → F1
- Le nœud N2 dispose d'un fragment trié → F2
- N1 décompose son fragment en 2 parties égales : partie(1,1) et partie(1,2)
- N1 envoie une des 2 parties (avec la borne de séparation b) à N2



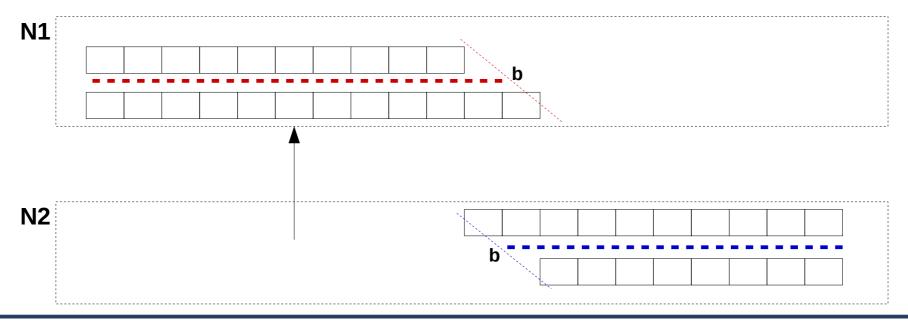
Fusion parallèle de 2 fragments

- Le nœud N1 dispose d'un fragment trié F1
- Le nœud N2 dispose d'un fragment trié F2
- N1 décompose son fragment en 2 parties égales : partie(1,1) et partie(1,2)
- N1 envoie une des 2 parties (avec la borne de séparation b) à N2
- N2 décompose alors son fragment en 2 parties : partie(2,1) et partie(2,2)



Fusion parallèle de 2 fragments

- Le nœud N1 dispose d'un fragment trié F1
- Le nœud N2 dispose d'un fragment trié F2
- N1 décompose son fragment en 2 parties égales : partie(1,1) et partie(1,2)
- N1 envoie une des 2 parties (avec la borne de séparation b) à N2
- N2 décompose alors son fragment en 2 parties : partie(2,1) et partie(2,2)
- N2 envoie l'autre partie de son propre fragment à N1



Fusion parallèle de 2 fragments

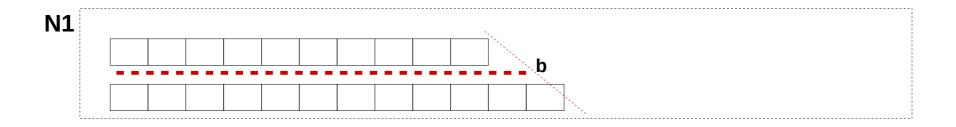
- Le nœud N1 dispose d'un fragment trié F1
- Le nœud N2 dispose d'un fragment trié F2
- N1 décompose son fragment en 2 parties égales : partie(1,1) et partie(1,2)
- N1 envoie une des 2 parties (avec la borne de séparation b) à N2
- N2 décompose alors son fragment en 2 parties : partie(2,1) et partie(2,2)
- N2 envoie l'autre partie de son propre fragment à N1
- N1 et N2 effectuent en parallèle la fusion des parties en leur possession

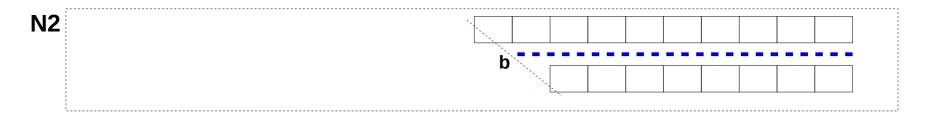
```
Dans N1: Fusion (partie(1,1), partie(2,1))

Dans N2: Fusion (partie(1,2), partie(2,2))
```

Dans N2 : Fusion (partie(1,2) , partie(2,2))

- Les résultats des fusions sont envoyés au nœud maître pour être concaténés.





Principe

Chacun des k fragments (Fi) est découpé en k partie : [P(i,1) , P(i,2) , ... P(i,k)] Chacun des k nœuds (Ni) effectue une multi-fusion des parties numéro i de chaque fragment (P(1,i),...P(k,i))

Tâche de N₁:

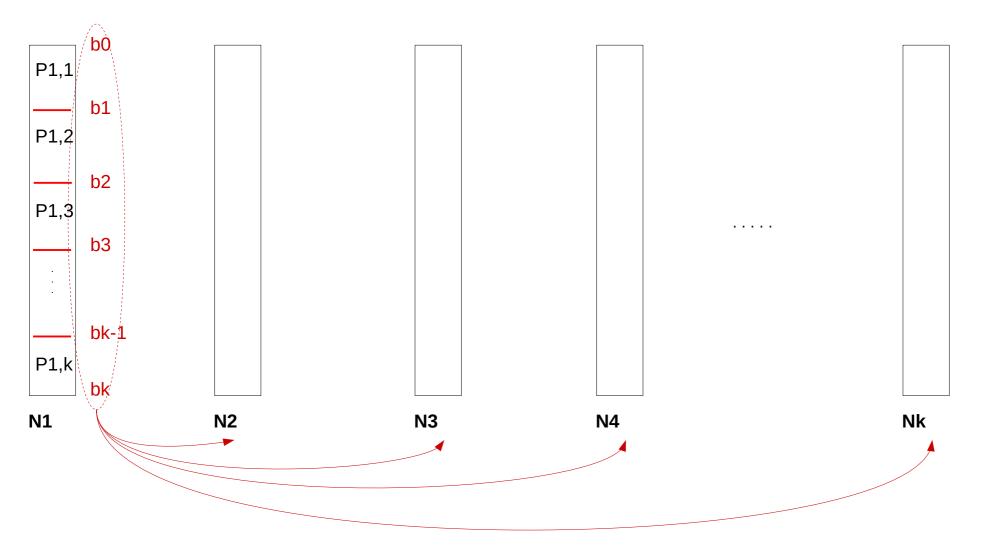
- N1 décompose son fragment en k parties égales : p(1,1) , p(1,2) ... p(1,k) et diffuse les k-1 bornes de séparation aux autre nœuds (N2, N3, ... Nk)
- N1 garde pour lui la première partie et envoie les autres parties aux nœuds restant : $p(1,2) \rightarrow N2$; $p(1,3) \rightarrow N3$... $p(1,k) \rightarrow Nk$
- N1 se met en attente des parties qui le concernent (provenant des autres nœuds)
- Dès que N1 reçoit toutes les parties p(*,1) des autres nœuds, il entame la multi-fusion des parties en sa possession : MultiFusion(p(1,1), p(2,1), ... p(k,1))
- Le résultat es envoyé au nœud maître.

Tâche de N_i (i = 2 .. k) :

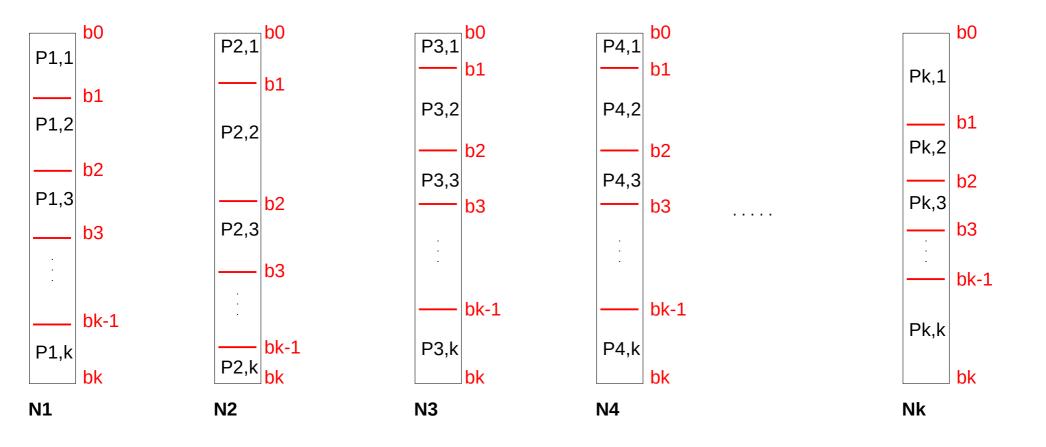
- Ni <u>se met en attente</u> des *bornes de séparation* (provenant de N1)
- Ni décompose son fragment local en k parties (à l'aide des bornes reçus de N1) :
 p(i,1) , p(i,2) ... p(i,k)
- Ni garde pour lui la partie p(i,i) et envoie le reste aux autres nœuds : $p(i,1) \rightarrow N1$; $p(i,2) \rightarrow N2$... $p(i,k) \rightarrow Nk$
- Ni se met en attente des parties qui le concernent (provenant des autres nœuds)
- Dès que Ni reçoit toutes les parties p(*,i) des autres nœuds, il entame la multi-fusion des parties en sa possession : MultiFusion(p(1,i), p(2,i), ... p(k,i))
- Le résultat es envoyé au nœud maître.

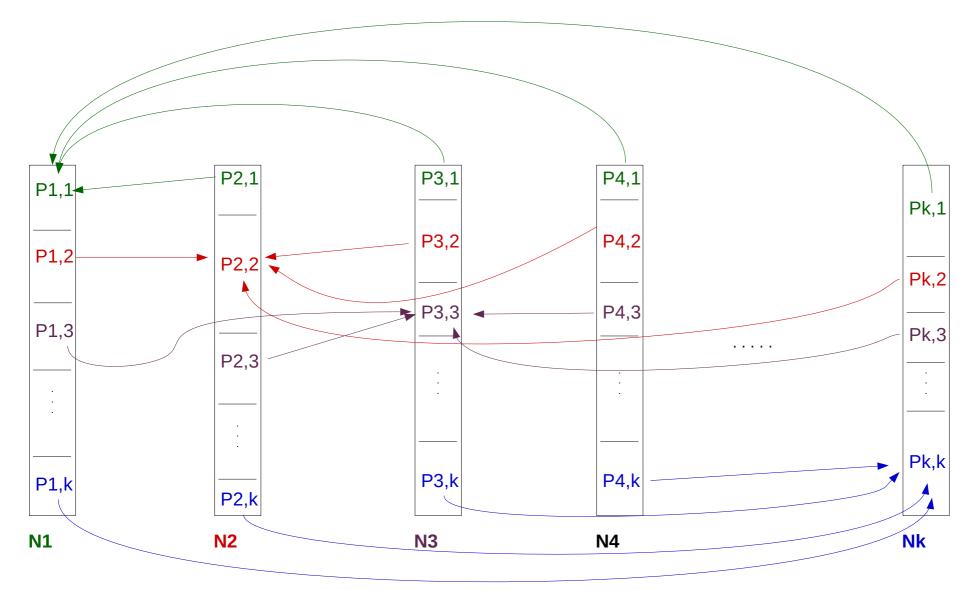
N1 découpe son fragment en k parties égales

- → cela détermine les bornes de séparation : b0, b1 , ... bk
- → les bornes de séparation sont envoyées aux autres nœuds



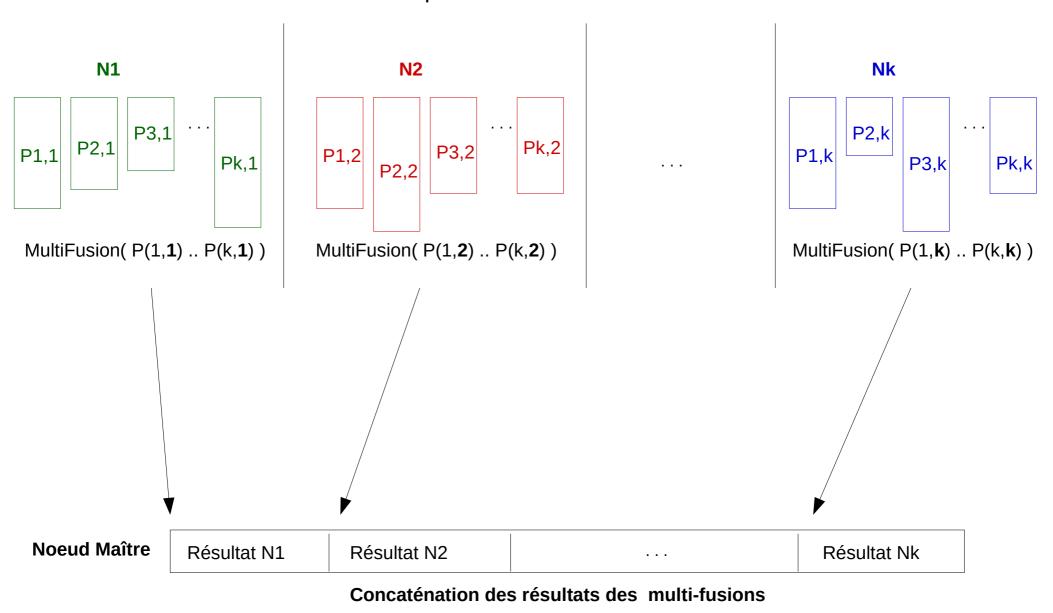
Les autres nœuds découpent leurs fragments respectifs à l'aide des bornes reçus de N1





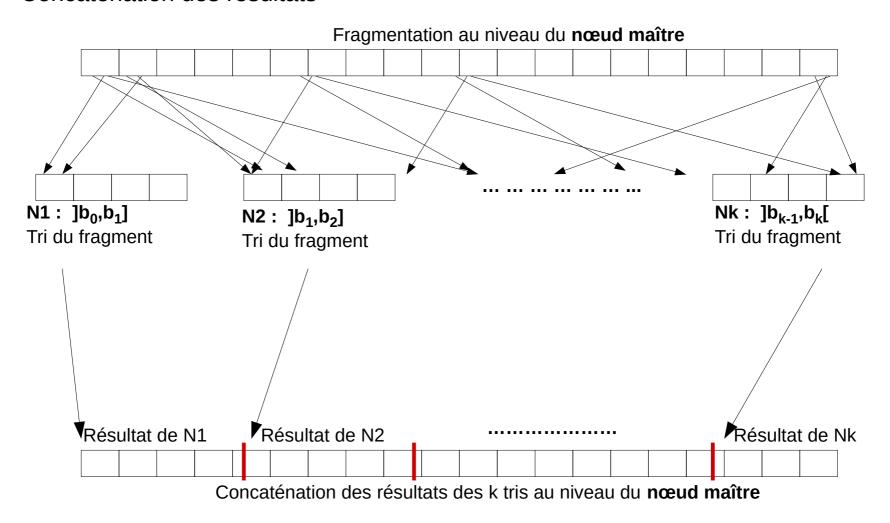
Chaque nœud Ni garde pour lui la partie P(i,i) et envoie les autres parties P(i,j) aux nœuds concernés : Nj (avec j \neq i)

Chacun des nœuds **Ni** effectue une **multi-fusion** des parties qui le concernent et envoie le résultat au **nœud maître** pour être concaténé avec les autres résultats



Deuxième approche

- Fragmentation par valeur (par intervalle)
- Tri des fragments (au niveau de chaque nœud)
- Concaténation des résultats



Jointure parallèle (sur cluster)

Première approche (découpage par position)

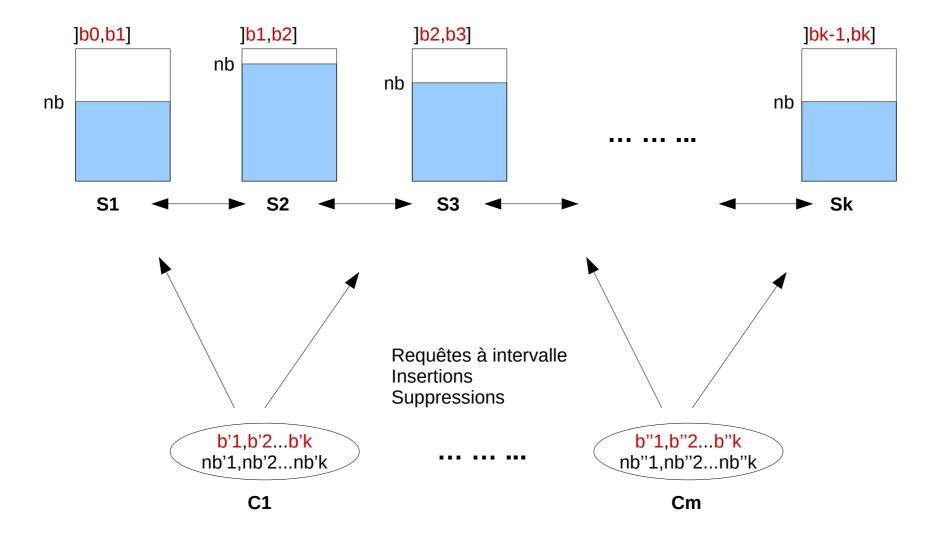
- Le nœud maître fragmente R en k parties de tailles égales : r_1 , r_2 , ... r_k
- Chaque partie ri est envoyée avec le 2e fichier S au nœud Ni
- Chaque Nœud Ni effectue la jointure ri * S et renvoie le résultat au nœud maître
- Le nœuds maître concatène les résultats (dans un ordre quelconque)

Deuxième approche (découpage par valeur)

- Le nœud maître fragmente R en k parties : r_1 , r_2 , ... r_k (selon les valeurs d'enreg)
- Le nœud maître fragmente S en k parties : s_1 , s_2 , ... s_k (selon les valeurs d'enreg)
- Chaque couple de parties < r_i, s_i > est envoyée au nœud N_i
- Chaque Nœud N_i effectue la jointure r_i * s_i et renvoie le résultat au nœud maître
- Le nœuds maître concatène les résultats (dans un ordre quelconque)
- → Le découpage par valeur peut se faire dans ce cas soit avec une fragmentation par hachage, soit avec une fragmentation par intervalle
- → risque de déséquilibre de charge causée par les données (data skew)

Exemple d'application Système de stockage réparti, fragmenté par intervalle à bornes dynamiques

On a k serveurs: S1, S2, ... Sk et m clients: C1, C2, ... Cm



Chaque client possède une **image** ± correcte de la répartition des données

- → les bornes (bi) et les charges (nb) des serveurs
- → en cas d'erreur d'adressage, le client est partiellement corrigé par le serveur ciblé

Chaque serveur possède aussi une **image** ± correcte de la répartition des données

- → les bornes (bi) et les charges (nb) des autres serveurs
- → utilisée pour des besoins de rééquilibrage asynchrone entre serveur

