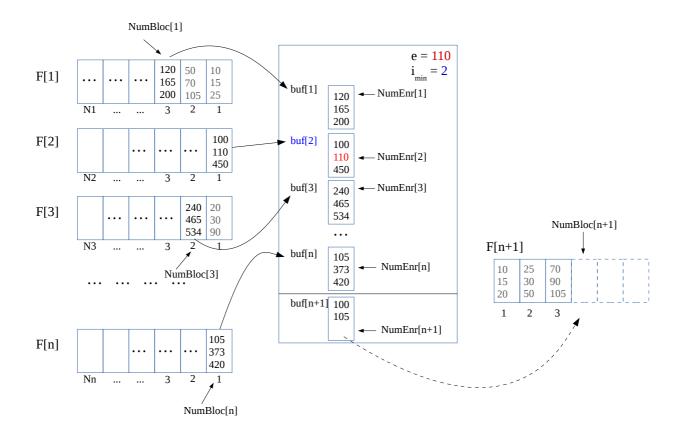
Fusion multiple de n fichiers avec n+1 buffers en MC

Les variables suivantes sont supposées être déclarées globales :

- **F** : Tableau de taille n+1, de variables de type Fichier (organisation TOF). La 1ere caractéristique (Entete(F,1)) désigne le nombre de blocs utilisés.
- **buf** : Tableau de taille n+1 de buffers. Chaque buffer contient un tableau (tab) d'enreg de taille b et un entier (NB).
- **NumBloc** : tableau de taille n+1 d'entier représentant les numéros de blocs courants pour chaque fichier.
- **NumEnr** : tableau de taille n+1 d'entier représentant les numéros d'enregistrements courants dans chaque buffers en MC.
- **Fin** : tableau de taille n de booléens indiquant pour chaque fichier en entrée, si on a atteint la fin de fichier ou non.



```
Procédure Fusion (n:entier, nomf:tableau de chaînes, Resultat:chaîne)
// nomf : tableau de chaînes de caractères de taille n, représentant les noms des fichiers à fusionner.
// Resultat : chaîne de caractères représentant le nom du nouveau fichier résultat de la fusion.
Var i : entier ; e : Tenreg ;
Début // Fusion
  /* Initialisations ... */
 Pour i=1, n
       Ouvrir(F[i], nomf[i], 'A');
       NumBloc[i] \leftarrow 1;
       NumEnr[i] \leftarrow 1;
       SI (Entete(F[i], 1) <> -1)
                                             // Fichier non vide
               LireDir( F[i], 1, buf[i] );
               Fin[i] \leftarrow FAUX;
       SINON
               Fin[i] \leftarrow VRAI;
       FSI;
  FP;
  Ouvrir(F[n+1], Resultat, 'N');
  NumBloc[n+1] \leftarrow 1;
  NumEnr[n+1] \leftarrow 1;
 /* Boucle Principale ... */
 TQ ( PlusPetitElem( e ) )
 // retourne vrai s'il reste au moins un enreg non encore considéré et dans ce cas, e désigne le
 // plus petit enreg parmi ceux présents en MC.
       // Insertion de e dans le buffer de sortie buf[n+1] ...
       SI ( NumEnr[n+1] \leq b )
               buf[n+1].tab[ NumEnr[n+1] ] \leftarrow e;
               NumEnr[n+1] \leftarrow NumEnr[n+1] + 1;
       SINON
               buf[n+1].NB \leftarrow b;
               EcrireDir( F[n+1], NumBloc[n+1], buf[n+1] );
               NumBloc[n+1] \leftarrow NumBloc[n+1] + 1;
               buf[n+1].tab[1] \leftarrow e;
               NumEnr[n+1] \leftarrow 2;
       FSI;
  FTO:
  buf[n+1].NB \leftarrow NumEnr[n+1] - 1;
                                             // Dernière écriture dans le fichier de sortie ...
  EcrireDir( F[n+1], NumBloc[n+1], buf[n+1] );
  Aff-Entete( F[n+1], 1, NumBloc[n+1] ); // nombre de blocs utilisés pour le fichier de sortie
 // Fermeture des fichiers ...
  Pour i=1,n+1
```

Fermer(F[i]);

FP

Fin // Fusion.

Fonction PlusPetitElem(var e:Tenreg): Booléen

// Rechercher le plus petit enregistrements non encore considéré et avancer dans le fichier associé. Var i : entier ;

```
Début // PlusPetitElem
 // Localiser le 1<sup>er</sup> fichier ayant encore des enregistrements non lus ...
  i \leftarrow 1;
  trouv ← FAUX;
  TQ (Non trouv ET i \le n)
        SI (Non Fin[i]) trouv \leftarrow VRAI SINON i \leftarrow i+1 FSI
  FTQ;
  SI (Non trouv)
                               // tous les enregistrements ont déjà été considérés.
        Retourner FAUX;
  SINON
        // Trouver le minimum parmi ceux qui restent ...
        i_{min} \leftarrow i;
        Pour j=i+1, n
            SI (Non Fin[j]) // si le fichier F[j] a encore des enreg non lus ...
                SI (buf[j].tab[NumEnr[j]] < buf[i_{min}].tab[NumEnr[i_{min}]])
                         i_{min} \leftarrow j;
                FSI
            FSI
        FP:
        e \leftarrow buf[i_{min}].tab[NumEnr[i_{min}]]; // le plus petit enregistrement.
        // Avancer dans le fichier F[i_{min}] ...
        NumEnr[i_{min}] \leftarrow NumEnr[i_{min}] + 1;
        SI (NumEnr[i_{min}] > buf[i_{min}].NB)
                NumBloc[i_{min}] \leftarrow NumBloc[i_{min}] + 1;
                SI (NumBloc[i_{min}] \leq Entete(F[i_{min}], 1))
                         LireDir(F[i_{min}], NumBloc[i_{min}], buf[i_{min}]);
                         NumEnr[i_{min}] \leftarrow 1;
                SINON
                         Fin[i_{min}] \leftarrow VRAI;
                FSI;
        FSI
        Retourner VRAI;
  FSI:
        // PlusPetitElem
Fin
```