

Structures de fichiers (SFSD)

Introduction aux Bases de Données

- opérations sur les fichiers -

École nationale Supérieure d'Informatique (ESI)

Notions de Bases de données

- SGBD (Système de Gestion de Bases de Données)
 - « **grand** » volume de données liées entre elles (= **structure**)
 - ensemble de programmes qui gèrent ces données (= **traitement**)
- Objectifs
 - efficacité (**très important**)
 - sécurité
 - facilité d'utilisation

Intérêts des SGBD

- Redondance et inconsistance des données
 - certaines info se trouvent sur plusieurs fichiers
- Difficulté d'accès aux informations non prévues
 - nécessité d'écrire de nouveaux prog. d'accès
- Dépendance : rep. interne / Applications
 - changement de structure -> re-programmation des App
- Atomicité et pb de concurrence
 - erreur, pannes, accès concurrents -> introduisent des inconsistances

Modèles de données

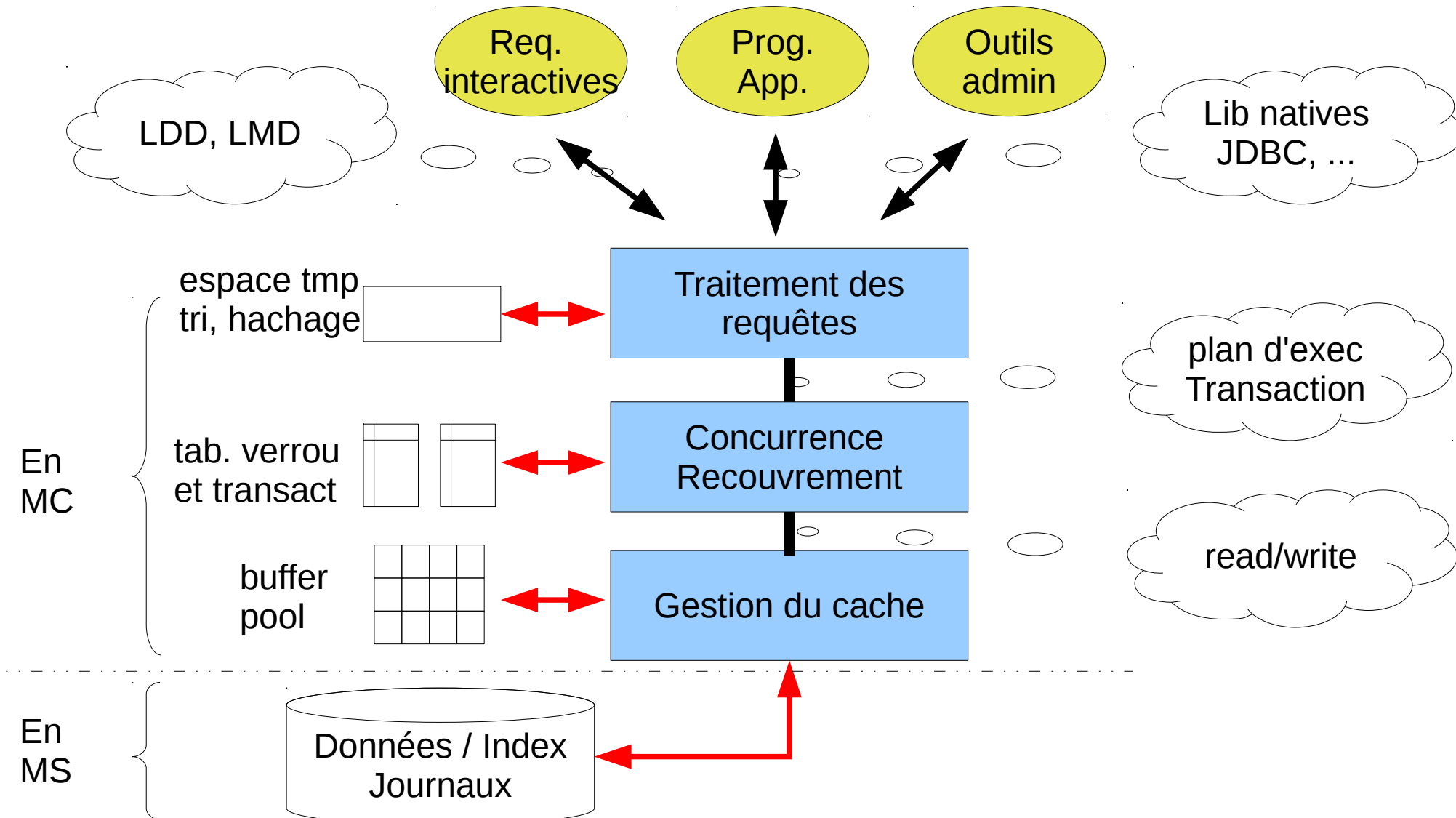
- Définition

Outils conceptuels pour décrire les données, les liens, la sémantique et les contraintes.

- Exemples de modèles

- Le modèle Entités-Associations
- Le modèle Relationnel
- Le modèle Objet
 - Le modèle Relationnel-Objet
- Anciens modèles:
 - Hiérarchique, Réseau (CODASYL)

Architecture du SGBD



Le modèle relationnel

- BD = ensemble de **tables** (des fichiers)
- Table $T(A1:D1, A2:D2, \dots, An:Dn)$
 - sous-ens du **produit cartésien** des **domaines** de ses **constituants**. $T \subseteq \{D1 \times D2 \times \dots \times Dn\}$
 - Une table est donc une **Relation**

| Par | Enf |
|-----|-----|
| a | c |
| b | c |
| e | d |

Une relation binaire

| Pere | Mere | Enf |
|------|------|-----|
| a | b | c |
| e | f | d |
| e | f | g |

Une relation ternaire

| NProd | NFour | Prix | Date |
|-------|-------|-------|----------|
| P54XV | F761 | 13.65 | 16/03/07 |
| P03AT | F761 | 23.50 | 27/01/07 |
| P54XV | F103 | 13.55 | 03/12/06 |

Une relation n-aire

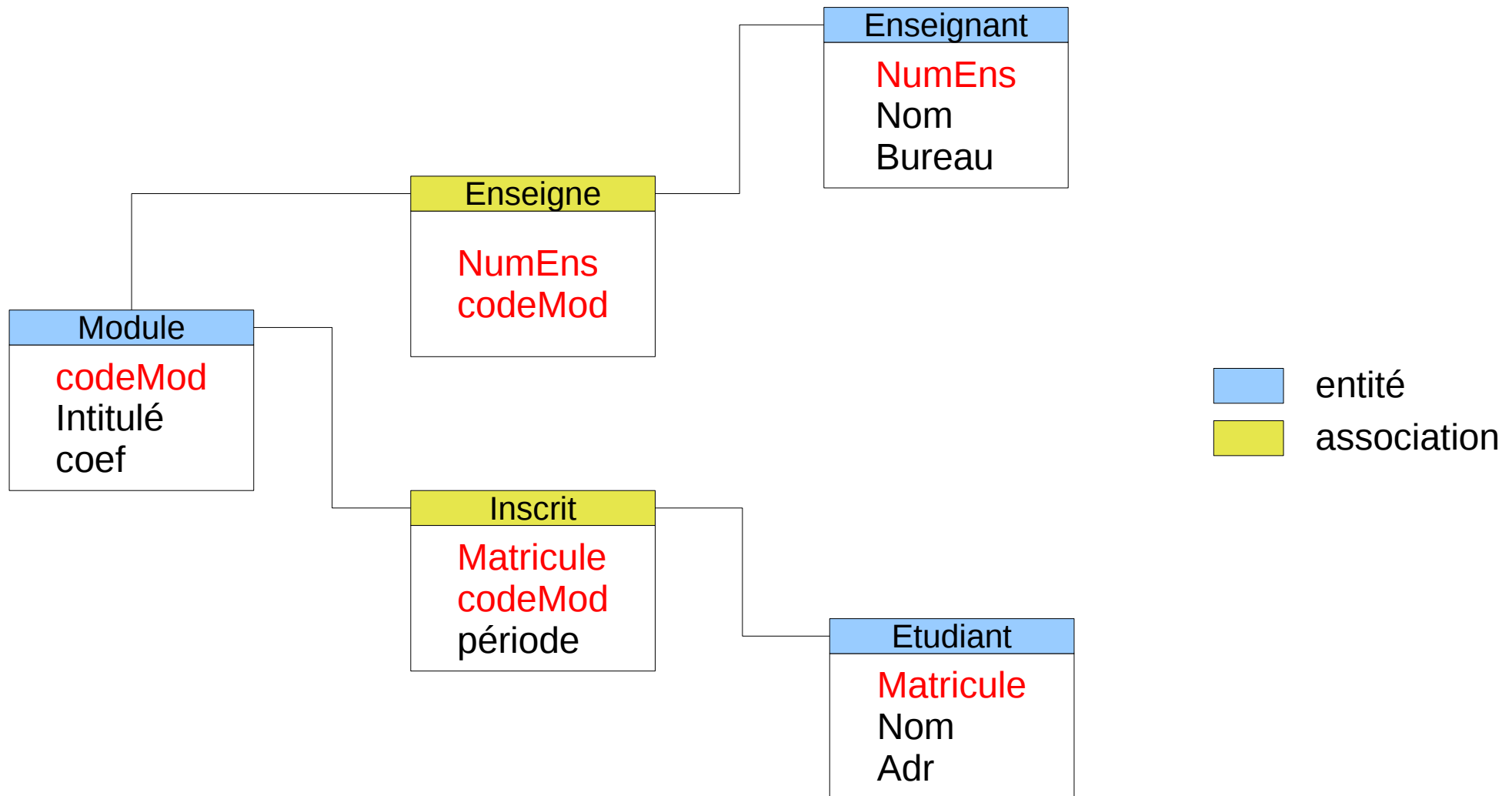
tuples

Conception de schémas

- Il y a des tables qui représentent des entités avec leurs propriétés
 - Patient(NumP, Nom, Adr)
 - Pathologie(code, description)
- Il y a des tables qui représentent des associations entre entités
 - Malade(NumP, code, date)

Cette relation **associe** un patient (NumP) avec une pathologie (code)

Exemple



Algèbre relationnelle

- Langage de requêtes procédural
 - On doit spécifier comment trouver le résultat
- Chaque opération a 1 ou 2 relations en entrée et 1 relation en sortie
- Une requête est une expression (composition) d'opérations algébriques

Quelques opérateurs relationnels

opérateurs unaires

- Sélection ou Restriction

$$\sigma (\text{cond} / R)$$

- Projection

$$\Pi (\text{liste_attr} / R)$$

- Renommage

$$r (R1 / R2)$$

opérateurs binaires

- Union

$$R1 \cup R2$$

- Différence

$$R1 - R2$$

- Produit cartésien

$$R1 \times R2$$

Exemple de requêtes

Soient 2 tables relationnelles

- **Produit**(codeP, NomP, description)

- **Compose**(p1, p2, qte)

// le produit 'p1' est composé de 'qte' sous-prod 'p2'

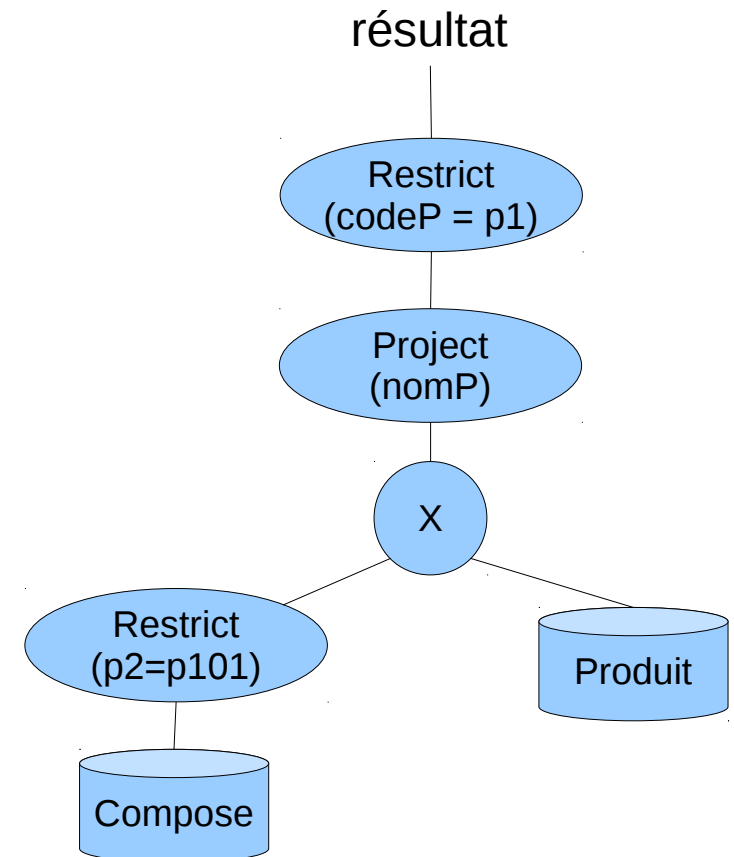
Donner le nom des produits composés
par le sous-produit de code 'P101'

$R1 = \sigma_{(p2='P101' / \text{Compose})}$

$R2 = \text{Produit} \bowtie R1$

$R3 = \sigma_{(\text{codeP}=p1 / R2)}$

Résultat = $\Pi_{(\text{NomP} / R3)}$



Autres opérateurs algébriques

- Intersection (R et S de même schéma)

$$R \cap S = R - (R - S)$$

- Jointures (naturelle – cnd implicite, théta – cnd explicite)

$$R \otimes_{(cnd)} S = \sigma (cnd / R \times S)$$

- Division (schéma de $S \subset$ dans schéma de R)

$$R_{(a1,a2,..b1,b2,...)} \div S_{(b1,b2,...)} = T_{(a1,a2,..)}$$
$$= \Pi(a1,a2,.../ R) - \Pi(a1,a2,.../ ((\Pi(a1,a2,.../ R) \times S) - R))$$

un tuple t est dans T ssi

- t est dans $\Pi(a1,a2,.../ R)$ et,
- pour chaque tuple ts dans S, il existe un tuple tr dans R :
 $tr[b1,b2,...] = ts$ et $tr[a1,a2,...] = t$

Le langage SQL

```
SELECT exp1, exp2, ...  
FROM R1, R2, ...  
WHERE <Cond>
```

= $\Pi(\text{exp1}, \text{exp2}, \dots / \sigma(\text{Cond} / R1 \times R2 \times \dots))$

Exemples:

```
SELECT NomP FROM Produit WHERE codeP='P653';
```

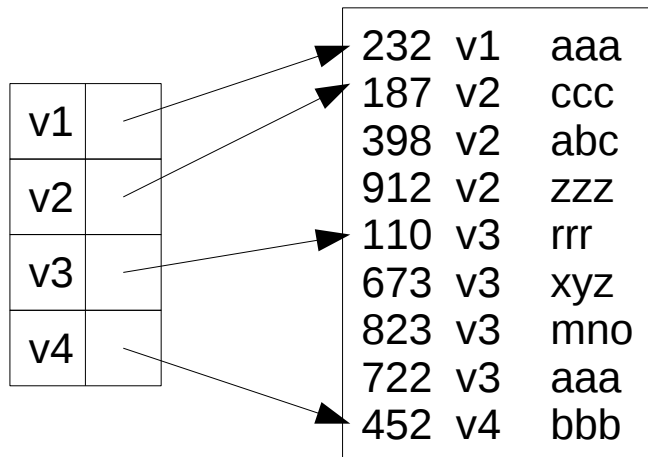
```
SELECT NomP, qte  
FROM Produit, Compose  
WHERE codeP=P2 AND P1='P326';
```

Stockage

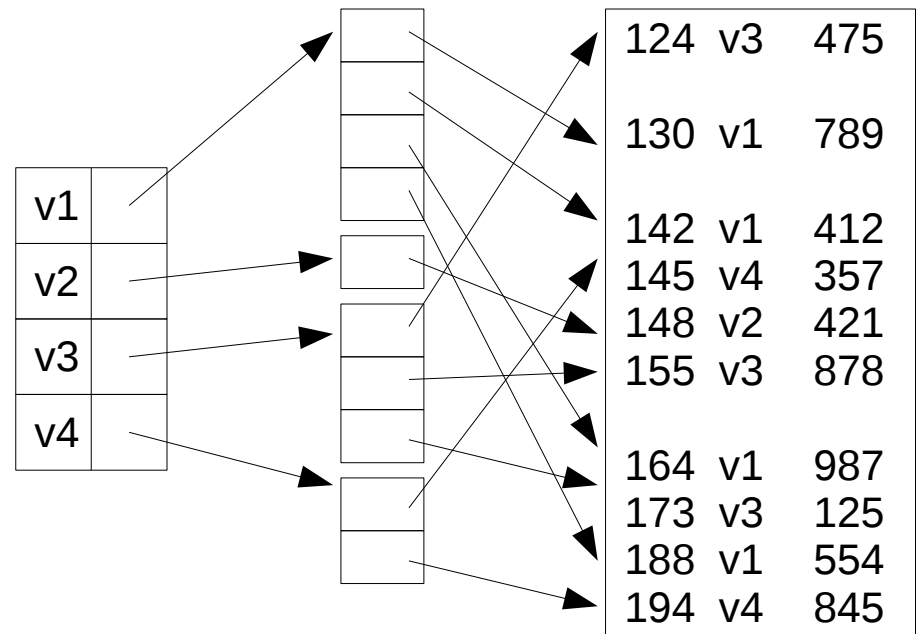
- Fichier = ensemble de blocs d'enregistrements
- un enregistrement peut être de taille fixe ou variable (longueur de champs, nombre de champs)
- organisation de fichier
 - non ordonné (heap file)
 - ordonné (sur un ou + attributs) : fichier séquentiel
- Clustering
 - rassembler dans le même bloc, les enreg susceptibles d'être traités ensembles.

Index

- structuré en tables ou arbres (B-Arbres)
- Primaire (dense ou non dense)
si le fichier est ordonné suivant l'attribut indexé
- Secondaire (dense)
si le fichier n'est pas ordonné



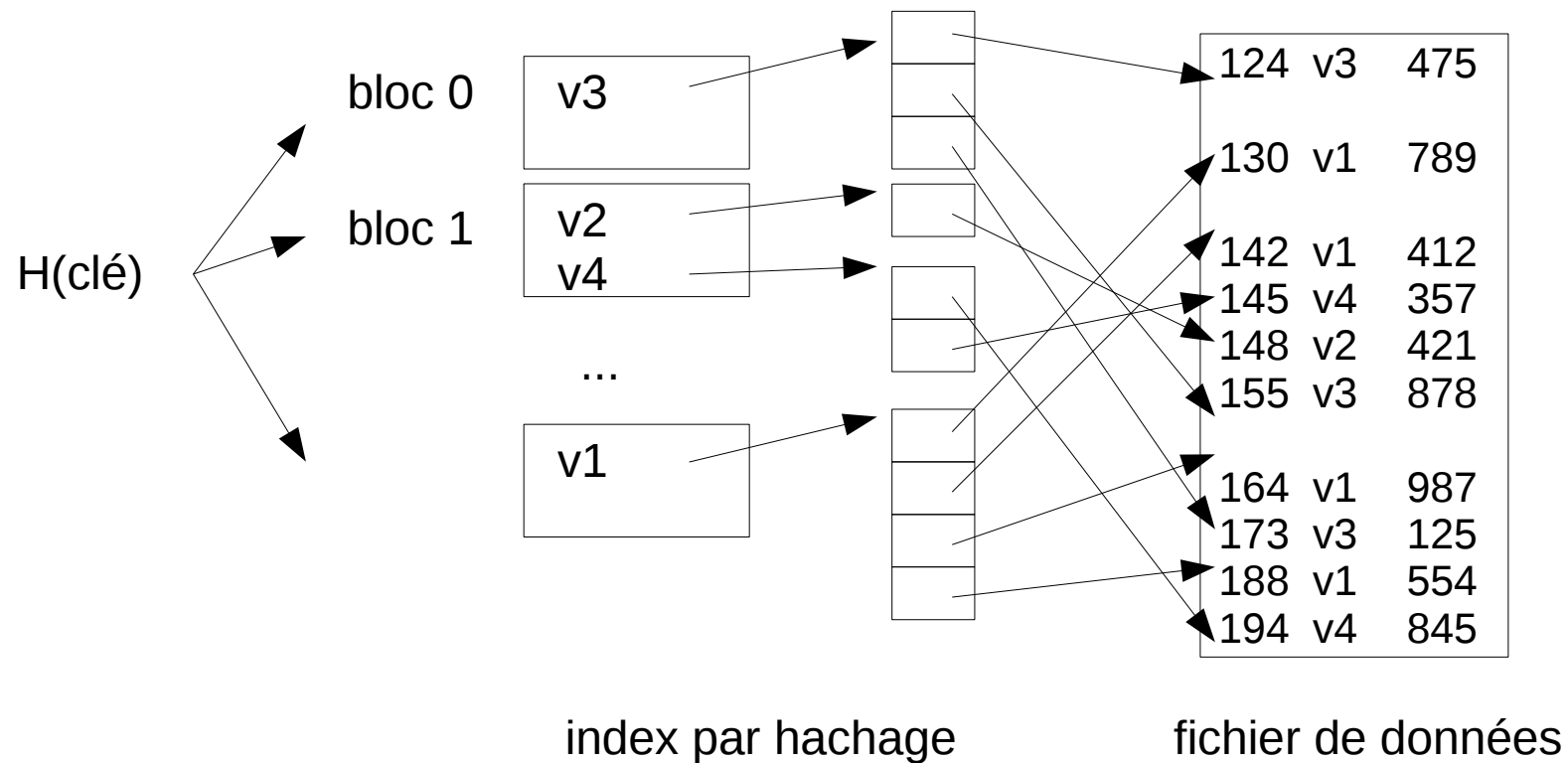
index primaire dense (contient toutes les valeurs)



index secondaire

Hachage

- On peut construire une table de hachage jouant le rôle d'index sur un fichier de données existant



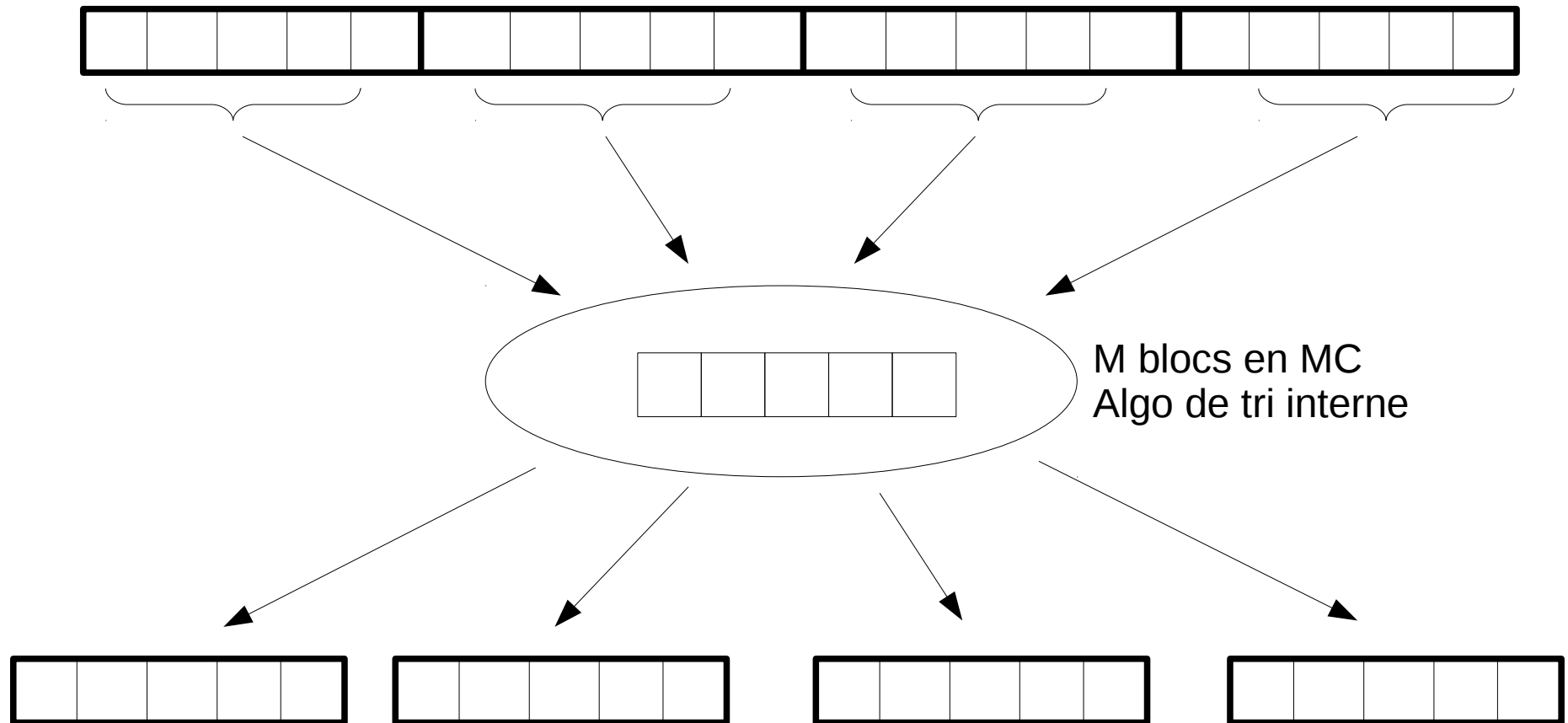
Implémentation des Opérateurs

- Sélection (avec et sans index)
- Tri « par fusion » (en 2 phases)
- Jointure
 - boucles imbriquées
 - « par fusion »
 - « par hachage »
- Autres opérateurs (intersection, différence, ...)
 - Utilisent des algorithmes similaires à ceux de la jointure

Tri par fusion (externe)

- première phase -

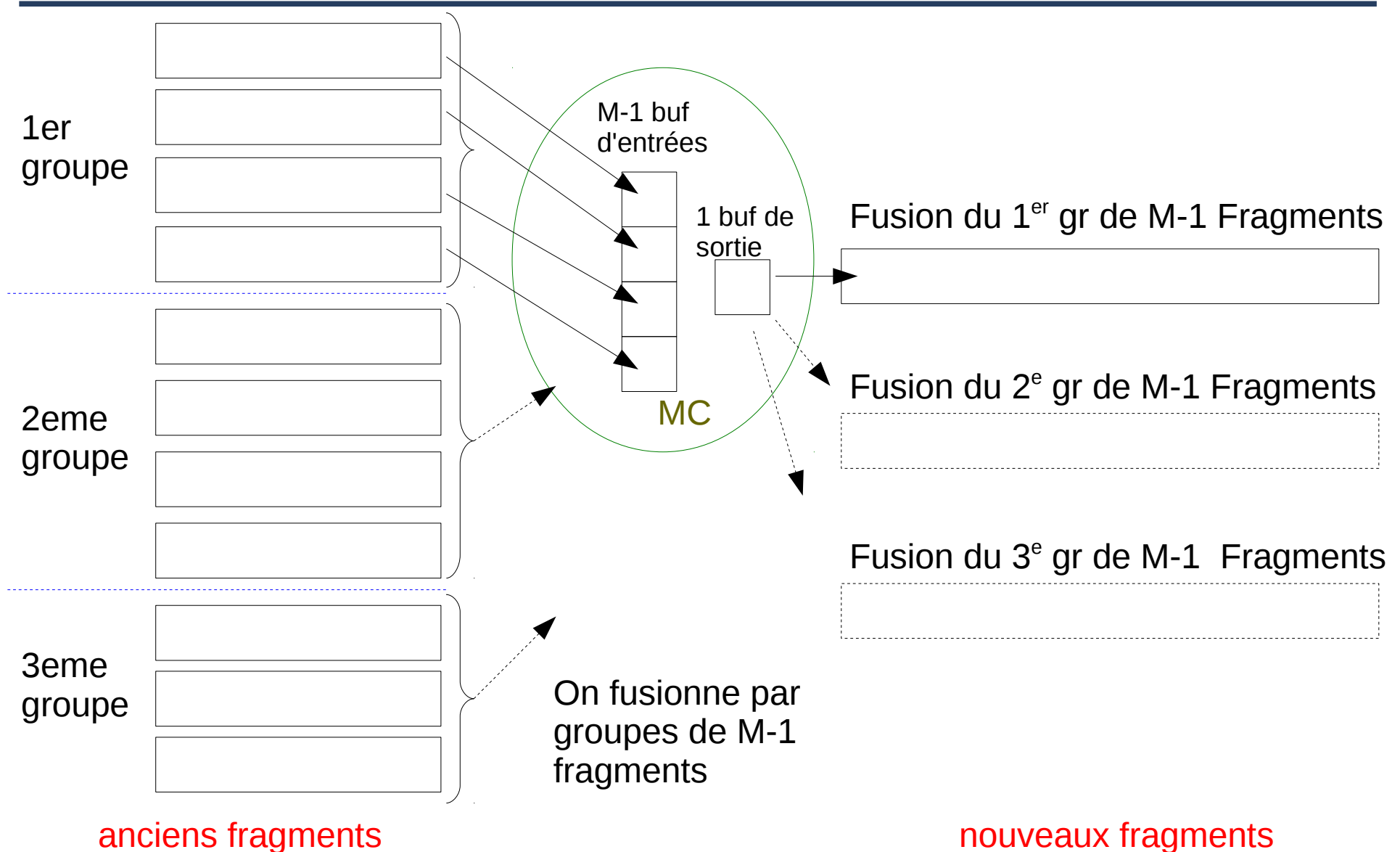
Fichier initial (non trié) de taille N blocs



$\lceil N/M \rceil$ Fragments initiaux triés, de taille M blocs chacun

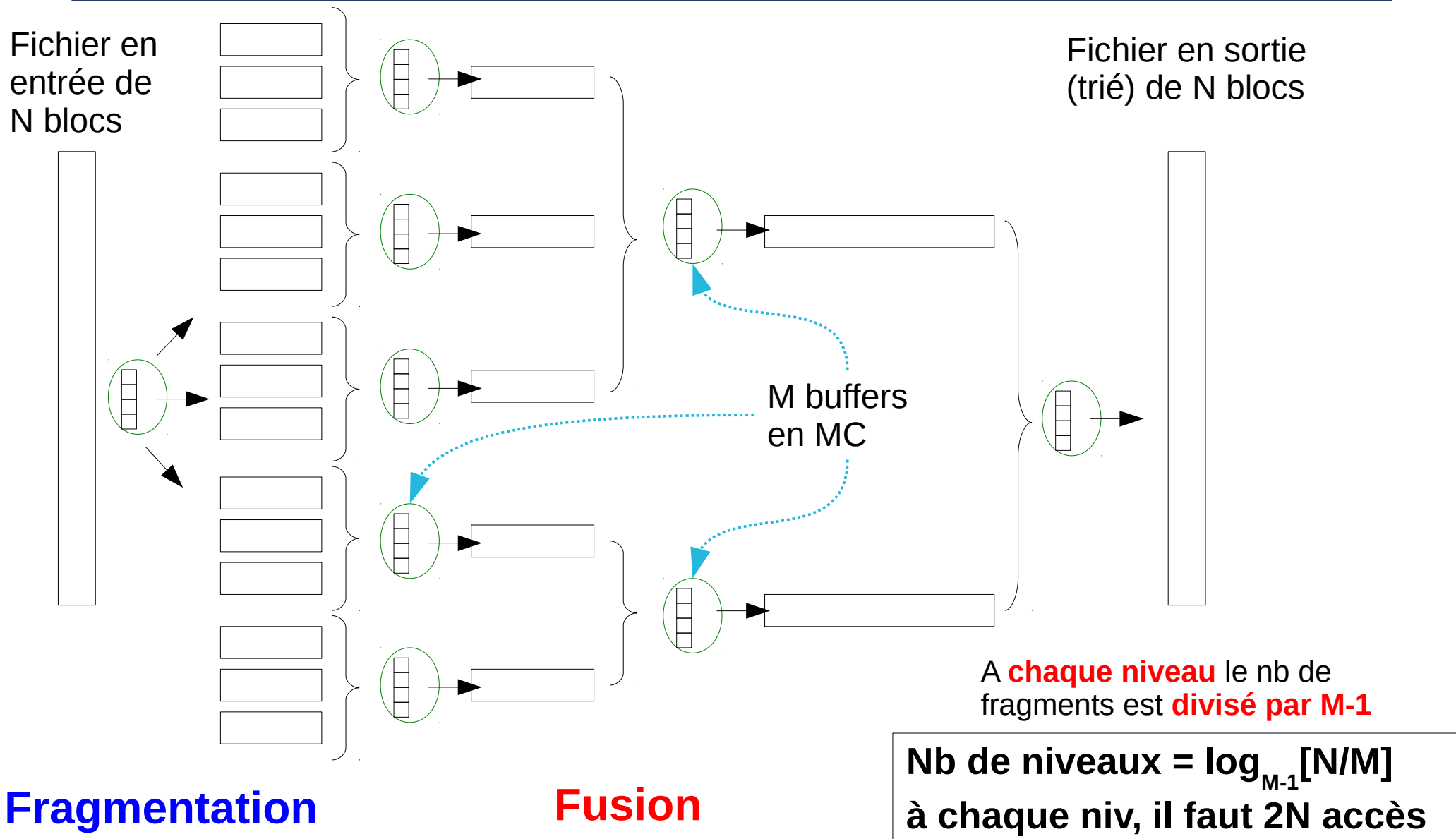
Tri par fusion (externe)

- Deuxième phase -



Tri par fusion (externe)

- Schéma général -



Jointure par boucles imbriquées

R (Relation externe : N_R blocs) \times S (Relation interne : N_S blocs)

- Utiliser le **max d'espace** mémoire pour la **relation externe** (la plus petite)
 $M-2$ buffers pour R , 1 buffer pour S et 1 buffer pour écrire le résultat.
- Lire R par fragments de **$M-2$ blocs**. Pour chaque fragment de R , lire S

Pour chaque **fragment Fr** de R (lecture de $M-2$ blocs de R)

Pour chaque **bloc Bs** de S (lecture d'un bloc de S)

Pour chaque tuple tr dans Fr

Pour chaque tuple ts dans Bs

Si la condition de jointure est vérifiée entre tr et ts
rajouter la concaténation $tr.ts$ au résultats B
Si B est plein, le vider sur disque

- Coût de l'opération (sans compter l'écriture du résultat) :

S est lue $\lceil N_R / (M-2) \rceil$ fois. R est lue une seule fois

$= N_R + N_S \lceil N_R / (M-2) \rceil$ accès disque