

1. 問題定義
2. 方案設計與創新度
3. 技術性架構與使用者經驗
4. 作品展演

Objective :

我們這次的期末展演的目標是設計一個聊天室網站，裡面有兩種聊天模式，一種是普遍的server版本，另一種沒有經過server的database，比較像是P2P的版本。

Framework :

我們後端是用node.js的框架express.js寫

訊息傳送用socket.io的框架

mongodb當database，來存我們的歷史訊息阿，使用者資料等等。

之中還有npm的套件來處理表格訊息阿 檔案傳送等等。(bus boy fs extra)

Function :

註冊 登入

大頭貼 顯示room list 顯示朋友清單

online & offline 訊息

搜尋訊息

傳檔案

UI/UX :

我們要寫出使用者喜歡且好看的前端網頁設計。設計方向就是希望可以直觀，讓使用者好操作，然後簡單的風格。其中也注意配色的部分，所以可以看到我們的網頁都是藍色為底色，然後要醒目的部分就用黃色搭配。因為這些前端的東西之前比較少接觸，所以為了這些HTML和CSS的東西也花了很多時間。以下講解一些比較重點，花了比較多時間的東西，主要是這些東西都跟後端有連結所以比較難。

大頭貼功能：

這個部分為了要分辨哪一張圖使用者的圖片，最直覺就是用userID來分辨。所以我們會要使用者上傳一張跟自己ID一樣黨名的JPG檔，然後要載入HTML檔的時候，就可以根據user的不同從資料庫拿取跟使用者同名的相片來當她的大頭貼。

訊息傳送時動畫：

這個部分指的是我們訊息收到或者是送出時，會自動將頁面滑動到最底部的動畫。因為本來沒有這個設計的時候，我們收到新訊息時畫面不會更動，要滑到最下面才會知道有新訊息。所以這個部分就要結合我們訊息的收發，然後些javascript來更改現在頁面滑動到哪裡。

Private Msg :

然後我們聊天室分了兩種版本的，一種是一班Server，還有一種是類P2P的.....

原先目標：做到P2P，所有記錄存在local端。

遇到困難：

1. 因為是網頁，若存在local，若使用者更換電腦，或是想用其他的裝置，就會遇到資料同步問題。
2. 網頁也不能寫入local端的檔案，會遇到一些資安問題。

解決方法：

1. 原先原本有想說，把資料存在cookie中，不過，資料大小會有所限制，不大能做資料的儲存
2. 所以，我們退而求其次，改成用手動儲存的方式。提供一個log的連結，裡面會儲存著聊天室的對話紀錄，若所有人都離開聊天室時，再將server端所儲存該聊天室的對話記錄刪除。

接著先展示前端的東西

希望能提供使用者美觀且直觀的介面，有花很多時間在介面的設計。有提供了好友，大頭貼，創聊天室，加好友等功能。還有房間連結的設計，訊息進來的時候會自動滑到底端等等細節來提供使用者更好的使用經驗。