|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| 지원합니다. |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 최영은 여 1995년, 27세 | | | |
| **휴대폰** | 010-3350-0117 | **Email** | duddms9501@gmail.com |
| **주소** | 서울 광진구 화양동 | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | |  |   학력  전주대학교  대학교(4년)  졸업   |  | | --- | |  | | |  | | --- | |  |   경력  전주국제영화제조직위원회  퇴사  총 1년 8개월   |  | | --- | |  | | |  | | --- | |  |   인턴·대외활동 / 해외경험  전주국제영화제  외 2   |  | | --- | |  | | |  | | --- | |  |   자격증 / 어학   |  | | --- | |  | |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **학력** |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2014. 03 ~ 2018. 02  졸업 | |  | | --- | | **전주대학교** 영화영상학과 |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | |  | | 학점 | 3.4 / 4.5 | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **경력** | 총 1년 8개월 |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2020. 07 ~ 2020. 09  3개월 | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **전주국제영화제조직위원회** |  | 기술팀 프리랜서 |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | | 전주 국제영화제 장기상영 스크리닝 매니저 업무진행 |  |  | | --- | |  |  |  |  | | --- | --- | | 주요직무 | 영화스텝 | |
| 2018. 08 ~ 2019. 08  1년 1개월 | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **씨제이파워캐스트** |  | 미디어컨버전스팀 사원 |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | | OTT 저작권 관리 [유튜브, 페이스북, 데일리모션, 인스타그램], 플랫폼 관리[네이버TV, 카카오, 곰티비, VODA, 유튜브],  조회수 통계 [구글 에널리틱스], 티빙TV 클립 모니터링 및 VOD 채널 관리, 저작권 관련 문의 응대, 삼성TV 관리 [VOD, 해외자막] 등 |  |  | | --- | |  |  |  |  | | --- | --- | | 연봉 | 2,650 만원 | | 주요직무 | 저작권관리 | |
| 2018. 06 ~ 2018. 07  2개월 | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **부천국제판타스틱영화제** |  | 기술팀 프리랜서 |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | | 영화 스크리닝, 검색일지 작성, DCP 상황표 작성, DCP 특이사항 문제점 확인 및 공유, 재수급 요청,  사전테스트, 사운드레벨 조정, 영화제 영사, 상영관 관리, 자원활동가 관리, 영사기술관련 관객 불만 응대 |  |  | | --- | |  |  |  |  | | --- | --- | | 연봉 | 2,200 만원 | | 주요직무 | 영화스텝 | |
| 2018. 04 ~ 2018. 05  2개월 | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **전주국제영화제조직위원회** |  | 관객서비스팀 프리랜서 |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | | 영화 스크리닝, 검색일지 작성, DCP 상황표 작성, DCP 특이사항 문제점 확인 및 공유, 재수급 요청,  사전테스트, 사운드레벨 조정, 영화제 영사, 상영관 관리, 자원활동가 관리, 영사기술관련 관객 불만 응대,  문서작성, DCP 배송지원 등 |  |  | | --- | |  |  |  |  | | --- | --- | | 연봉 | 2,200 만원 | | 주요직무 | 영화스텝 | |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **인턴·대외활동** |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 2017. 09 ~ 2017. 12  4개월 | |  | | --- | | **전주국제영화제** 인턴 |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | | 1. 스크랩 전주국제영화제조직위원회, 전주독립영화관, 전주국제영화제 관련기사 2. 역대 전주 국제 영화제 아카이빙 작업 3. 2017 FALLing in JEONJU 행사 현장 운영 업무  영화제상영작을 다시 보여주며 남부시장과 독립영화관위주로 하는 행사이며 전주국제영화제를 다시 찾는 관객들과 소통을 하고 이벤트를 진행 -≫폴링 인 전주 활동은 전주국제영화제의 속편과 같은 느낌인데 아쉬웠던 부분들을 더 보여주기 위해서 인기 있었던 상영작들을 다시 보여주었고 많은 이벤트를 통해서 방문해준 관객들과 소통할 수 있었다. | |
| 2017. 03 ~ 2017. 05  3개월 | |  | | --- | | **전주국제영화제** 인턴 |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | | 1. 상영 전 영사 및 자막 테스트 진행 2. 상영작 스크리닝 확인 3. 영사 기술 상의 관객 불만 응대 4. 상영 중 필요한 문서 작성 및 스크리닝 매니저 업무 수행 | |
| 2016. 03 ~ 2016. 05  3개월 | |  | | --- | | **전주국제영화제** 자원봉사 |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | | 전주국제영화제 이벤트팀 자원봉사  영화제 야외상영을 위한 장소 정리하기 개막식 및 폐막식 관객 안내 및 기념품 관리 이벤트를 진행, 관객과 소통 | |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **교육** |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 2020. 11 ~ 2021. 05 | |  | | --- | | **스마트웹콘텐츠개발자양성과정** 한국스마트정보교육원 |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | | 웹, 모바일웹 화면 개발언어 - HTML5, CSS, Java Script, jQuery, Json, AJAX, thymeleaf 웹, 모바일웹 Server측 개발언어 - Java, JSP, Servlet Framework -Spring, Mybatis DBMS - oracle, mysql, mariadb Tools - Maven, Github, STS, eclipse, HeidiSQL, DBeaver  Model - Model1, Model2 MVC 실무 프로젝트 요구사항 분석 -≫ 설계(DB, UI) -≫ 테스팅 -≫ 완료보고서   ⊙ 실무형 팀프로젝트  ◈ 역할 : 팀원  ◈ 주제 : 카페 매출 상승 및 원가 분석을 통한 수요 공급 예측 관리 시스템  ◈ 프로젝트 목적 :  매장을 직접 운영하는 사장과 직원이 매장 안에서 어떤 변동 사항이 있는지 한번에 파악하기 어려운 면이 있다.  또한 여러 직원들의 급여 관리나 출퇴근 시간 관리, 매장내에서의 업무 진행 간 협업이나 소통에 관한 사항 등은 개별 문서로 관리하기가 어렵다.  이러한 점을 해결하기 위해 매장 운영 시스템을 제작하여 일관되고 체계적인 운영을 가능하게 하고 고객에게 균등한 서비스를 제공하며  문제가 생겼을 때 빠르게 해결책을 제시하여 매장을 더욱 효율적으로 관리 할 수 있도록 도움을 준다. 이외에도 매년 달라지는 세법 개정들과 그에 대한 무지로 인해 `단` 하루 차이로 내지 않아도 될 세금을 내야 하는 상황들이 생긴다. 세금은 이미 납부하고 난 후에는 세무전문가가 아닌 일반인이 전반적인 세법을 이해하여 대처하는 것이 사실상 어려운 일이기에 이러한 상황 또한 방지 하고자 한다.  ◈ 프로젝트 기대효과 세무 지식 부족으로 인하여 예기치 못한 손해를 보는 일을 줄이고 미리 정해진 양식으로 서포트하며, 최대한 알기 쉬운 세무 정보와 인터페이스로 전문지식이 부족한 사용자에게 스스로 미래 예상 비용을 확인하고 관리할 수 있게 하여  세무관리의 능률을 높인다. 또한 매장관리, 고객관리, 직원 관리를 매뉴얼로 제작하여 누가 사용하더라도  접근하기 쉽고 체계적인 운영을 할 수 있게 도와주는 프로그램을 만들어 매장 관리 시에 필요한 전문성을 완화하고 여러 관리사항을 한번에 확인할 수 있도록 만들어 업무상의 효율을 증가시킨다..  ◈ 개발과정 : 시스템 구조도 작성, 기능 정의, 상세자료입력, 테이블스키마, ERD작성, UI설계, 네이밍 규칙, 구현, 배포  ◈ 프로젝트 기능 : 1. 계정 관리  1-1 회원가입  아이디, 비밀번호, 이름, 이메일, 전화번호, 생년월일 입력 아이디, 이메일 중복 불가능  입력 데이터에 대한 정규식 가입시 사업주로 레벨 구분 회원정보 암호화 (비밀번호, 전화번호)   1-2 회원탈퇴  1-3 로그인/ 로그아웃 아이디+ 비밀번호+ 회원 권한(탈퇴회원이 아닌 경우 로그인) 사업장이 2개이상 일 경우 사업장 선택 화면으로 이동 로그아웃 1-4 기초 사업장 등록 로그인 후 사업장이 없을 경우 기초 사업장 등록페이지로 이동  상호명, 사업자 번호, 업종, 주소, 전화번호 입력 주소 = Kakao Map API 활용하여 우편번호 / 주소 값 얻어 옴 + 상세주소 직접 입력  2. 매장 관리 2-1사업장 관리 - 사업장 등록  사업장 추가 등록의 개념1-2 사업자 조회 키워드로 검색 가능  로그인 되어있는 아이디의 사업장을 조회 가능 사업장 등록 시 받은 정보와 아이디, 사업장 코드, 등록일 조회 가능  수정, 삭제 가능 - 사업장 수정 사업장 정보 업데이트 - 사업장 삭제 사업자 정보를 업데이트 시켜 상태 변환  2-2직원관리 - 직원 가입 직원 등록의 개념 아이디, 비밀번호, 이름, 레벨, 이메일, 전화번호, 생년월일 입력 아이디, 이메일 중복 불가능  입력 데이터에 대한 정규식 상용직 / 일용직으로 레벨 구분 사업장 선택 후 회원가입이 이루어져 사업장 정보를 사용 - 직원 추가정보 등록 입사일이 없는 회원을 기준으로 선택 가능 입사일, 급여/시급, 근로시간, 은행 명, 계좌번호, 근로계약서, 보건증, 상세 정보 입력 - 직원 조회 키워드로 검색 가능 사업장 정보를 기준으로 해당 사업장에 등록 된 상용직 / 일용직 조회 가능 수정 삭제 가능  - 직원 수정 직원 추가 정보 업데이트 - 직원 삭제 직원 정보를 업데이트 시켜 상태 변환 -≫ 삭제한 직원은 조회에 뜨지 않지만 다른 관리 및 기능에서 해당 직원 불러오기 가능   2-3거래처 관리  - 거래처 등록 거래처 사업자 번호, 거래처 명, 업태, 거래처 대표자명, 거래처 연락처, 상세 정보를 입력 받음 - 거래처 조회 키워드로 검색 가능 사업자 정보를 기준으로 해당 사업장에 등록 된 거래처 조회 가능 수정 삭제 가능 - 거래처 수정 거래처 정보 업데이트 - 거래처 삭제 거래처 정보 업데이트 시켜 상태 변환 -≫ 삭제한 거래처는 거래처 조회에 뜨지 않지만 다른 관리, 기능에서는 해당 거래처 불러오기 가능   3. 재고관리  3-1 품목 관리 재고관리를 위한 품목을 등록, 수정, 조회 매입 등록 시 해당 품목에서 조회하여 해당 품목 코드를 사용하여 등록  3-2 메뉴 관리 메뉴 등록, 수정, 삭제, 조회 가능 매출 등록 시 메뉴 명으로 매출 등록  3-3 메뉴 별 품목 소모량 관리 메뉴 별 소모 품목 등록, 수정, 삭제, 조회 가능 매출 발생시 해당 소모량 관리 테이블에서 계산 하나의 메뉴에 여러 개의 소모 품목 동시 등록, 수정 가능  3-4 일일 품목 소모량 조회 및 마감 매출 등록 후 매출 마감 시 마감한 메뉴의 수량과 소모량이 계산되어 테이블에 등록 마감 처리 시, 품목 별 소모량이 매입 별 품목 재고 테이블에 등록 매입 별 품목 재고 테이블에 있는 용량보다 소모량이 많을 시  해당 품목의 기존 용량과 소모량을 계산해 차이만큼 해당 테이블에 재등록 시켜준다.   3-5 매입 별 품목 재고 조회 일일 품목 소모량에서 마감처리 한 품목들의 소모량이 계산되어 해당 테이블에 존재하던 매입된 품목들의 잔여 용량과 비교, 계산되어 입력됨  3-6 품목별 재고 총 수량 조회 해당 테이블의 조회 값과, 다른 테이블과의 조인하여 가져온 데이터의 2개의 탭으로 구성 조인한 테이블의 데이터에서 기존 테이블의 데이터를 업데이트하는 방식 매입 별 품목 재고 테이블에서 사용 완료된 값들을 제외한 나머지 잔여 용량을 가져오는 방식 해당 테이블에서 품목별 용량의 최소 단위 원가 계산  3-8 재고 조사 사용자가 조사한 품목 재고 조사 내용을 등록하여 현재 잔여 용량과 비교 오차 발생한 재고 품목과 용량을 계산 가능 손실된 원가 계산 가능  4. 급여 관리 4-1. 상용직  상용직 급여 등록을 누름 세션에서 사업장 코드를 가져옴 급여, 과세 추가 수당, 비과세 추가 수당을 입력하면 자동으로 지급 합계, 근로소득세,4대 보험금, 공제 합계, 실 수령액을 계산해서 출력 등록 완료 후 상용직 급여 조회로 이동 조회에서 등록한 항목 수정,삭제 가능 4-2. 일용직 - 일용직 급여 등록을 누름 - 근무시간 총계, 급여를 입력하면 자동으로 근로소득세, 공제 합계, 실 수령액을 계산해서 출력 - 등록 완료 후 일용직 급여 조회로 이동 - 조회에서 등록한 항목 수정,삭제 가능  4-3. 근태관리  - 출퇴근 등록을 누름 - 날짜와 출근시간, 퇴근시간을 선택 - 등록 완료 후 출퇴근 조회로 이동 - 조회에서 수정, 삭제 가능  5. 세무 관리 5-1. 매출 매출 등록, 수정, 조회 가능 삭제 시 일일 마감이 되지않은 것만 삭제 가능 매출 등록 시 메뉴 별로 등록 가능 매출 일일 마감 시 일일 품목 소모량과  매출 일일 마감 시 부가세 유형과 지급 유형을 기준으로 마감이 이루어지고 통합 매입 매출에서 조회 가능  5-2매입 매입 등록, 수정, 조회 가능 삭제 시 일일 마감이 되지않은 것만 삭제 가능 매입 등록 시 품목 별로 등록 가능 매입 일일 마감 시 매입 별 품목 재고에서 조회가 가능 매입 일일 마감 시 부가세 유형과 지급 유형을 기준으로 마감이 이루어지고 통합 매입 매출에서 조회 가능  5-3기타 매입 기타 매입 등록, 수정, 조회 가능 삭제 시 일일 마감이 되지않은 것만 삭제 가능 기타 매입 일일 마감 시 계정과목과 부가세 유형을 기준으로 마감이 이루어지고 통합 매입 매출에서 조회 가능  5-4 통합 급여  월별로 상용직, 일용직 별 총 급여액 조회 가능 기간별 상용직, 일용직 별 총 급여액 조회 가능 통합 매입 매출 조회 페이지로 이동 가능  5-5 통합 매입 매출 일일 마감된 매입과 매출 내역을 보여줌 월별로 총 매출, 총 매입, 총 기타 매입 조회 가능 기간별로 총 매출, 총 매입, 총 기타 매입 조회 가능 부가가치세 조회 페이지로 이동 가능  5-6. 부가가치세 기간별로 매출 가액과 매입 가액을 계산하여 예상 부가가치세 조회 가능 조회 기간의 부가가치세 중간예납금액 등록 가능  손익계산서 조회 페이지로 이동 가능  5-7. 손익계산서 기간 별 손익 계산서 조회 가능 조회 기간의 매출 총 이익, 판매 비와 관리비, 영업이익, 당기 순 이익 등을 보여줌  6. 마이 페이지 - 기본정보 탭 = 가입시 받았던 정보 보여주기(공통) - 추가정보 탭(사업주) = 로그인 되어있는 사업장 정보 보여주기 - 추가정보 탭(직원) = 직원 추가정보 보여주기 - 회원 기본정보 수정 가능   7. 관리자 권한  7.1 회원 조회 - 탈퇴 제외한 전체 회원 기본정보 조회 7.2 직원 조회 - 탈퇴 제외한 전체 직원 정보 조회 7.3 사업장 조회 - 삭제 되지 않은 전체 사업장 조회 7.4 탈퇴회원 관리 - 탈퇴한 회원 조회 | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 보유기술  | **보유기술명/수준/상세내용** | | --- | | **Thymeleaf**  템플릿 엔진, th:xx 형식으로 속성을 html 태그에 추가하여 값이나 처리 등을 페이지에 심을 수 있음 | | **Linux**  linux 기본 명령어 사용 가능 | | **Node.js**  node.js 이용하여 REST API 구현 가능 | | **Communication**  팀 프로젝트를 진행하면서 팀원들간의 의사소통 창구 역할을 함 | | **jQuery**  jquery 활용하여 객체에 이벤트 거는것 가능 | | **Eclipse**  다이나믹 웹 프로젝트 구현 가능 (model1, MVC 패턴,싱글톤 패턴) | | **Ajax**  비동기 통신 가능, ajax 모듈화 가능 | | **Bootstrap**  Bootstrap 활용하여 UI 구현 가능 | | **MY-SQL**  DML,DDL,DCL 가능 ,팀 프로젝트 진행시 MySQL 사용 | | **DBMS**  정규화를 거친 테이블 설계 가능 | | **JavaScript**  객체, 함수 작성 가능 및 프로토 타입 메커니즘을 통한 상속가능 Javascript ES6 사용 | | **MVC**  MVC 패턴(Model2) 으로 이클립스와 springframework 에서 웹 프로젝트 구현 가능 | | **Java Servlet** | | **Programming**  코드의 반복을 최소화 하고 메모리의 누수를 최소화로 하여 프로그래밍 할 수 있음 | | **CSS3**  레이아웃과 스타일을 지정할 수 있음 | | **Oracle**  DML,DCL,DDL 가능, '데이터베이스 프로그래밍' 라는 강의를 들었고 높은 성적을 받음 | | **Maria DB**  DML,DCL,DDL 가능, 졸업작품 진행시 MariaDB 이용 | | **Spring Framework**  Spring Framework 를 통해 maven 웹 프로젝트 구현가능 | | **HTML5**  제목, 단락, 목록 등과 같은 본문을 위한 구조적 의미를 나타내는 것뿐만 아니라 링크, 인용과 그 밖의 항목으로 구조적 문서를 만들 수 있음 | | **MyBatis**  MyBatis를 통한 CRUD(Create Read Update Delete) 가능 | | **JSP**  Eclipse를 활용하여 mvc 패턴을 JSP로 구현 가능 EL/JSTL을 활용하여 요청한 데이터들을 화면에 보여줄 수 있음 | | **Java**  Java를 이용하여 객체지향 프로그래밍 가능 , 웹 프로젝트 구현 가능 | | **GitHub**  git 과 github를 이용하여 프로젝트 협업 가능 |   **자기소개서** |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **[개발자가 되겠다고 다짐하게 된 계기]** |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | | [개발자가 되겠다고 다짐하게 된 계기] 1년 전 중고등학교에서 코딩 교육이 의무화됐다는 글을 보고 미리 배워두면 좋겠다고 생각했습니다. 막연한 호기심을 가지던 시기에 오랜만에 만난 지인이 국비로 웹 개발자 교육과정을 수료하여 비전공자임에도 현재 개발자로 활발하게 재직 중이었고 개발자에 대한 장단점과 코딩 정보들을 주고받다 보니 자연스럽게 코딩에 흥미가 생겨 관련 기사, 유튜브, 블로그 등을 찾아보게 되었습니다. 전공인 영화 영상과 어릴 적부터 좋아했던 미디어 콘텐츠 분야 관련 개발자가 다양하게 존재하는 것을 보고 전문적으로 배우고 싶다는 생각이 들어서 개발자에 도전하게 되었습니다.   [학원을 오게 된 이유] 개발자의 업무 분야와 취업 현황이 궁금해져 잡코리아에 검색하던 중 한국스마트정보교육원의 수강생 모집 글을 보게 되었습니다. 홈페이지를 보니 SW개발전문교육과정을 10년 동안 운영해오고 있어 많은 수료생의 졸업작품, 후기들을 볼 수 있었습니다. 비전공자도 배우면 가능하고, 꾸준하고 성실하면 뭐든 할 수 있다는 후기 내용이 예비수강생들에게 자신감과 확신을 주는 것 같았고 6개월 과정의 커리큘럼이 마음에 들어 한국스마트정보 교육원에서 배우게 되었습니다. | |
| |  | | --- | | **[6개월의 수료과정]** |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | | [ 한국스마트정보교육원을 다니며 배우게 된 것들 ] 소프트웨어 개발환경 - html, CSS, Java script, jQuery, bootstrap, Java, JSP, servlet, AJAX, spring boot, thymeleaf DBMS - oracle, mysql, mariadb Tools - Maven, Github, STS, eclipse, HeidiSQL, DBeaver 을 배우며 팀프로젝트를 수행하였습니다. 팀 프로젝트는 주제선정, 자료조사, 업무분석, 설계, 구현, 테스트, 배포(cafe24 또는 linux서버) 를 진행  [쉽지 않은 시작] 평소에 무엇을 하든 이해가 빠르고 응용하는 것을 잘하여 여태까지 일을 하면서 업무적으로 어려운 적이 없었습니다. 이러한 이유로 코딩을 시작하기 전에는 프로그래밍이 잘 맞을 거라고 생각을 했지만, 수업을 듣고 보니 다른 사람들보다 타자도 느리고 프로그래밍적인 사고를 하기가 어려워 문제를 풀 때도 모니터를 쳐다 만 보는 시간이 길어 자연스럽게 자신감이 떨어지고 프로그래밍에 재능이 없다고 생각했습니다.  [꾸준한 노력] 하지만 새로운 무언가를 배우고 학원 다니는 것 자체가 재미있어 수료 과정을 꼭 마무리하고 싶었습니다. 그래서 시험 전에는 미리 시험문제를 예상하여 며칠 동안 반복하였고 학원이 끝나면 매일 2~3시간씩 복습을 하고 주말에는 동기들과 원격 프로그램을 통해 모르는 부분을 채웠습니다. 꾸준히 하다 보니 처음보다 빠른 속도로 응용 및 문제를 정확하게 해결할 수 있게 됐고 제 강점도 찾았습니다.   [강점 극대화] 화면구성을 잘하여 동기들에게 도움이 되기도 하고 원하는 정보를 잘 찾아 팀 프로젝트 주제에 맞는 템플릿을 적용하기도 했습니다. 그리고 정리를 잘하여 팀 프로젝트에 필요한 용어 사전을 만들어 프로젝트에 대한 이해도를 높이는 데 도움이 되었으며, 수업내용을 블로그에 정리하여 배운 내용을 많이 활용할 수 있었습니다. | |
| |  | | --- | | **[팀 프로젝트를 진행하며 ]** |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | | [ 주제 선정을 위한 과정 ] 프로젝트를 진행하면서 주제 선정하는 시간이 가장 오래 걸렸습니다. 공공데이터 포털의 오픈 API를 참고하여 주제 선정을 해야 하는 과정에서 영화 DB 관리 시스템, 중고등학교 학사관리시스템, 유기견 보호 홈페이지, 대피소 안내시스템, 우울증 자가진단과 정신건강 예방 홈페이지 등 많은 주제가 나왔습니다. 하지만 구현할 기능이 적거나 필요한 정보들을 찾지 못해 보류하였고, 더 좋은 주제를 찾기 위해 팀원들과 많은 회의를 했습니다. 세무직무에 경험이 있는 팀원이 매년 달라지는 세법 개정들과 그에 대한 무지로 많은 사람이 내지 않아도 될 세금을 내야 하는 상황이 생긴다는 이야기를 듣고 요즘 개인으로 많이 운영하는 카페자영업자를 위한 세무 관리 시스템을 만들어 보자 하였습니다. 세무프로그램을 사용하기 위해서는 매출매입, 급여, 원가 등 매장 정보들이 필요했는데 더 나아가 매장관리까지 한 번에 관리할 수 있는 시스템을 만들면 좋을 것 같아 카페 매출 상승 및 원가분석을 통한 수요 공급 예측 관리 시스템을 주제로 선정하게 되었습니다.   주제선정 - 자료조사 - 업무분석 - 설계 - 구현 - 테스트 - 운영서버(linux / cafe24) 배포   [ 에러는 실패가 아닌 실행되지 않는 이유를 알게 되는 과정 ]  구현을 시작하고 나니 설계 단계에서 잘못된 여러 가지 문제점들이 많이 보였습니다. 기존의 설계는 사업주와 직원의 정보를 따로 받아 가입, 조회하는 방식으로 똑같은 처리를 두 번씩 반복해야 하는 상황에 로직이 길어졌습니다. 이 문제를 해결하기 위해 공통적인 정보들을 회원 테이블로 통합했고 직원들은 추가정보를 받는 형태로 수정하게 되었습니다. 통합하는 과정에서 하나의 사업주가 여러 개의 사업장을 가지면 로그인 처리부터 꼬이기 시작했고 해당 사업장 정보를 불러올 수 없었습니다. 여러 방법으로 시도해보던 중 User Experience를 생각하다 보니 사업장을 선택하는 방식이 좋다고 생각하여 사용자가 원하는 사업장을 선택하여 세션을 등록하는 방식으로 만들었습니다. 처음엔 막막했는데 스스로 생각한 대로 해결하니 뿌듯하고 자신감도 생겼습니다.  [ 프로젝트를 수행하며 배운 의사소통 능력 및 책임감 ] 프로젝트는 혼자 하는 것이 아니므로 팀원들 간의 합이 가장 중요했는데 가장 적은 인원으로 구성된 우리가 잘할 수 있을까 처음에는 걱정을 많이 했습니다. 걱정과는 다르게 팀원들이 모두 긍정적으로 생각하여 주제선정이 무산되어도 적극적인 태도로 의견을 많이 내었고 항상 공유하여 진행속도가 빨랐습니다. 이야기가 잘 풀리니 분위기 역시 최고였다고 생각합니다. 분위기가 좋다 보니 주제와 맞지 않은 의견이 나왔을 때 무작정 반대되는 의견을 말하기가 어려웠던 경우도 있었는데 제가 주최하여 해결할 수 있는 자리를 만들었고 모두 웃으면서 불만을 이야기하는 자리를 가지기도 했습니다.  프로젝트 기간 힘들거나 어려운 부분들도 팀원들과 함께하니 두렵지 않았습니다. 좋은 팀원들을 만나 더 잘해야겠다는 책임감이 생겼고 모두가 같은 마음으로 함께하니 좋은 결과를 낼 수 있었습니다. | |
| |  | | --- | | **[적극적으로 임하는 흡수력이 빠른 개발자가 되겠습니다]** |  |  | | --- | |  |  |  | | --- | | 영화는 혼자가 아닌 팀이 함께하여 결과물을 만드는 작업으로 학교와 영화제 직무 경험을 바탕으로 팀 프로젝트 경험이 많습니다. 적극적인 태도로 팀 활동을 이끌어갔고 성격이 원만하여 사람들과 어울리는 것을 잘해 상사 그리고 팀원과의 의사소통이 자신 있습니다.  현재 스스로 지식만으로는 실무에 미숙한 점이 많겠지만, 행동이 빠르고 관찰력이 좋아 업무 파악에 최선을 다할 자신이 있습니다. 기회가 주어진다면 능력을 최대한 발휘해 열정을 다하겠습니다. | |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **취업우대사항** |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **보훈대상 여부** | - | **취업보호대상 여부** | - | **고용지원금대상 여부** | 대상 |
| **병역사항** | - | | | **장애여부** | - |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **희망근무조건** |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **고용형태** | 정규직 |
| **희망근무지** | 서울전지역, 경기 성남시 분당구 |
| **희망연봉** | 면접 후 결정 |
| **지원분야** | |  | | --- | |  | |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| 위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다. |
| 작성자 : 최영은 |