# Compte rendu Pokdemo

* **La fonctionnalité de cette application**

Cette application web permet de choisir un Pokémon dans une liste déroulante et d’afficher ses statistiques.

* **La composition de l’application**

Notre projet Pokdemo est composé de deux composants.

Le premier composant permet de:

* Saisir l’identifiant d’un Pokémon
* Rechercher le nom d’un Pokémon parmi une liste déroulante

Cette recherche peut être plus rapide en saisissant dans un champ de texte une syllabe ou une suite de lettre contenue dans le nom du Pokémon recherché. Ce qui sera saisi agira comme un filtre sur la liste des Pokémons ce qui réduira sa taille et affichera que les Pokémons concerné.

Le deuxième composant permet d’afficher les statistiques du Pokémon choisi dans la liste après un clic sur le bouton « Go ! ».

* **Les services de cette application**

Le premier service de notre application (PokemonService) requête une API préexistante : <https://pokeapi.co>.

Ce service permet deux choses :

* La récupération de la liste des Pokémons présents dans la liste déroulante
* L’obtention des statistiques du Pokémon choisi

L’obtention des statistiques permettra au premier composant de créer un objet qui sera transmis au deuxième composant.

Notre projet contient un deuxième service (PokemonAPIService) permettant au deuxième composant d’être notifié dès que le Pokémon choisit dans le premier composant change.

* **L’intégration de Matérial UI**

Notre projet intègre la libraire Matérial UI. Il présente même un de ses composants un slider allant de 1 à 100.