cbm GmbH

Wegesende 3-4 28195 Bremen

Projektmanagement

vorgelegt von:	Marie Eichenauer
Ausbildung:	Anwendungsentwicklung Jürgen Bosse
Ort und Datum:	Bremen, 12.05.2024

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	2
Projektmanagement	3
Nutzung	
Datenbank	
Verbesserungen	6
Quellen	6

Projektmanagement (zurück)

Die Software soll es ermöglichen Personen und Projekte in eine Datenbank einzupflegen sowie beliebig viele Personen beliebig vielen Projekten hinzuzufügen.

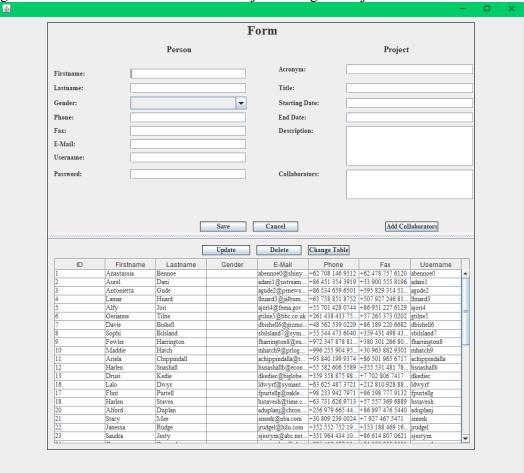
Dies soll über ein Graphical User Interface, welche mit Hilfe von WindowBuilder erstellt wurde, geschehen, welches zwei Bereiche aufweist.

Nutzung (zurück)

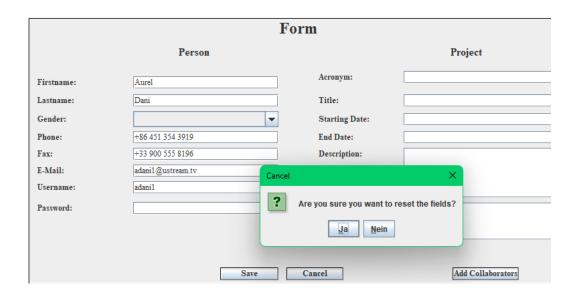
Zur Nutzung muss Java in der Version 22 vorliegen.

Der Code kann entweder via einer IDE der Wahl des Nutzers über die Main-Klasse

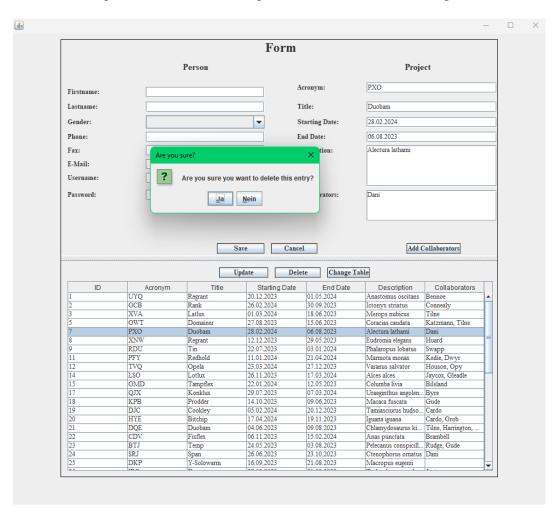
gestartet werden oder aber über die Projektmanagement.jar.



Das User Interface ist mit einer SplitPane in zwei Bereiche aufgeteilt. Im oberen Bereich befinden sich die Formulare, über die der Nutzer Daten zu Personen oder zu Projekten eingeben kann.



Möchte der Nutzer über Cancel die Eingabefelder zurücksetzen, so kommt ein ConfirmDialog Fenster, um sicher zu gehen, dass dies vom Nutzer gewollt war.



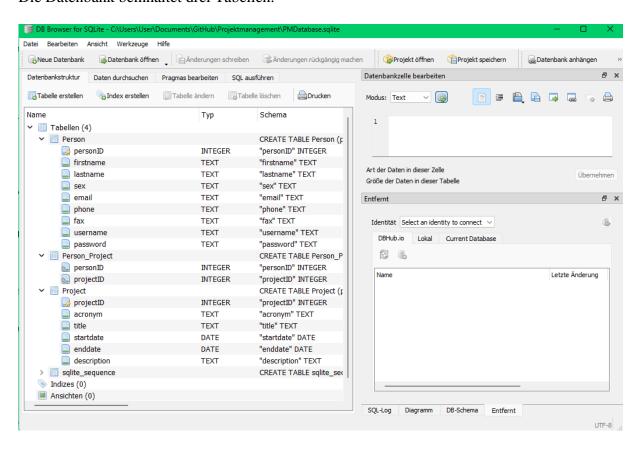
Der Nutzer kann per Maus klick einen Eintrag in der Tabelle auswählen und dieser erscheint dann in den Formfeldern, damit entweder Veränderungen vorgenommen und via Update gespeichert werden können, oder damit der Eintrag gelöscht werden kann.

Beim Löschen erscheint ebenfalls ein ConfirmDialog, um sicher zu gehen, dass dies vom Nutzer gewünscht war.

Im Formfeld Collaborators kann eine oder mehrere Personen mit ihren Nachnamen eingetragen werden und via Add Collaborators in der Datenbank abgespeichert werden.

Datenbank (zurück)

Die Datenbank beinhaltet drei Tabellen.



Die erste Tabelle ist die Person-Tabelle. In dieser sind die Daten der Personen eingetragen. Der Primäreschlüssel ist die personID, welche automatisch generiert wird, wenn ein neuer Eintrag erfolgt. Firstname, Lastname, phone, email, username und password sind dabei Felder, die ebenfalls unbedingt eingefügt werden müssen. Die restlichen Felder sind optional.

Die zweite Tabelle ist die Project-Tabelle. projectID ist hier der Primärschlüssel und wird ebenfalls automatisch generiert, wenn ein neuer Eintrag vorgenommen wird. Wichtige Felder hier sind das Acronym, der Title, die Description sowie das Startdatum.

Die dritte Tabelle ist Person_Project. In dieser werden über die Primärschlüssel der beiden anderen Tabellen die Personen den Projekten zugeordnet.

Verbesserungen (zurück)

Über die TextArea Collaborators kann derzeitig keine Person herausgelöscht werden. Dies funktioniert nur, in dem man die Person löscht. Dies hätte ich entweder über einen weiteren Button gelöst oder von Anfang an durch die Nutzung von MySQL anstatt von SQLite.

Über die Nutzung von MySQL hätte ich mit mehreren PreparedStatements die Collaborators ebenfalls über die Buttons Save, Update und Delete steuern können.

Die Blockierung der Zeilenänderung hat beim JTable nicht funktioniert. Ich vermute ich müsste dafür den MouseListener abändern.

Quellen (zurück)

https://www.geeksforgeeks.org/java-swing-jsplitpane-examples/

https://www.tutorialspoint.com/swing/swing_layouts.htm

https://javabeginners.de/Layout/GridBagLayout.php

https://www.baeldung.com/java-email-validation-regex

https://www.youtube.com/watch?v=E7Y6Ng0LEGk&list=PLGpGtmwCknzA3WHmQ

7MSx7VP0mRdQXPK1

https://gist.github.com/zachomedia/4365663

https://stackoverflow.com/questions/2316016/how-to-instantiate-an-empty-jtable

https://www.baeldung.com/java-password-hashing

https://stackoverflow.com/questions/13980144/java-sql-insert

https://stackoverflow.com/questions/1990817/how-to-make-a-jtable-non-editable

https://www.sqltutorial.org/sql-cheat-sheet/