

# Rapport projet WEB

### FAREHAN Yahya

### Contents

1	Des	scription du Projet	2
	1.1	Technologies Utilisées	2
	1.2	Structure du Projet	2
<b>2</b>	Pré	sentation des Pages du Site E-commerce	2
	2.1	Page d'accueil	2
	2.2	Page de produits	5
	2.3	Page de Panier	7
	2.4	· ·	8
	2.5	Page de Connexion (Login)	9
	2.6		10
3	Bas	se de Données	1
	3.1	Structure de la Base de Données	11
			11
			12
		9	12
		1	12

### 1 Description du Projet

Ce projet consiste en la création d'un **site e-commerce** dédié au joueur de basket **LeBron James**. Il s'agit de son propre magasin en ligne où les utilisateurs peuvent naviguer parmi plusieurs articles exclusifs, tels que des chaussures, des vêtements et des accessoires personnalisés. Le site vise à offrir une expérience utilisateur fluide et attrayante, tout en permettant une gestion efficace des comptes.

### 1.1 Technologies Utilisées

Le projet s'appuie sur les technologies suivantes :

- HTML/JS pour la structure et l'interactivité.
- CSS: un fichier pour le mode clair, un autre pour le mode sombre.
- PHP pour la gestion des comptes et de la base de données.
- SQL pour la gestion de la base de données.

### 1.2 Structure du Projet

Partie Client : Les fichiers '.html' et '.js' gèrent la partie visible et interactive pour l'utilisateur.

Partie Serveur: Les fichiers '.php' sont responsables de la logique serveur.

### 2 Présentation des Pages du Site E-commerce

Dans cette section, nous présentons les principales pages du site e-commerce conçu pour LeBron James, en décrivant leur contenu, leur structure et leur fonctionnalité.

### 2.1 Page d'accueil

La **page d'accueil** est la première page que l'utilisateur voit en arrivant sur le site. Elle met en avant les produits phares, les promotions en cours et les dernières nouveautés.

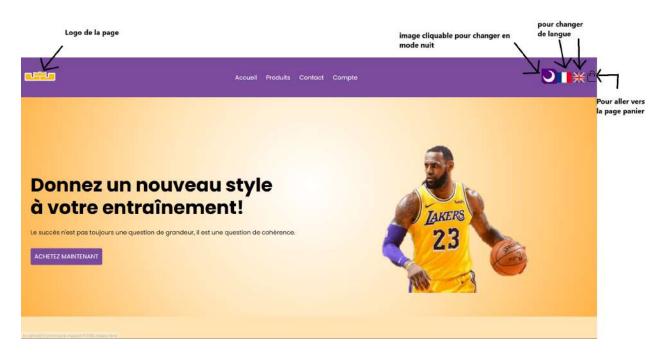


Figure 1: Capture d'écran de la page d'accueil



Figure 2: Capture d'écran de la page d'accueil dark mode

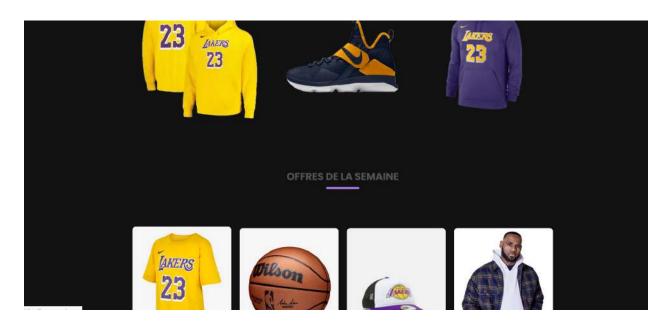


Figure 3: Capture d'écran du body de la page d'accueil

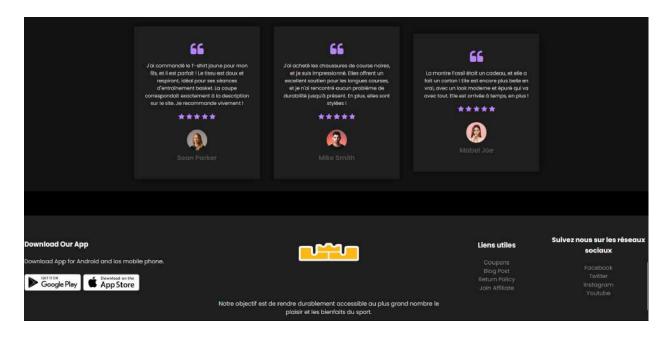


Figure 4: Capture d'écran du footer de la page d'accueil

# 2.2 Page de produits

La **page de produits** permet aux utilisateurs de consulter tous les produits disponibles.

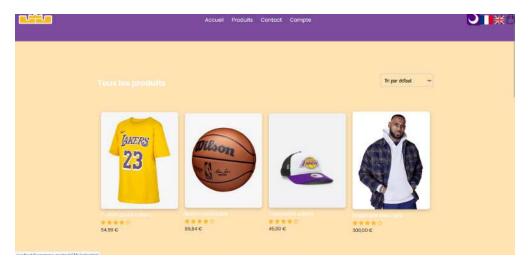


Figure 5: Capture d'écran de la page des produits

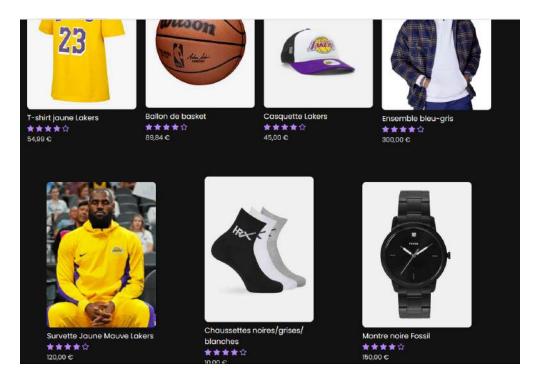


Figure 6: Capture d'écran du body de la page des produits

# 2.3 Page de Panier

La **page de panier** présente un récapitulatif des articles que l'utilisateur souhaite acheter, avec les options pour ajuster les quantités ou supprimer des produits.

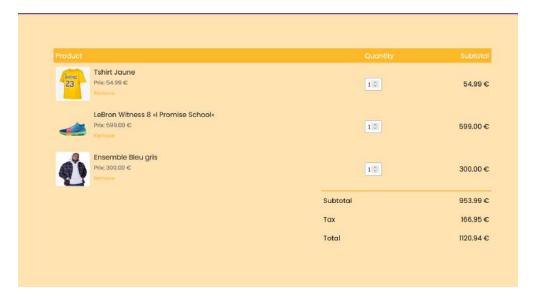


Figure 7: Capture d'écran de la page de panier

### 2.4 Page de Contact (Formulaire)

La **page de contact** permet aux utilisateurs de poser des questions via un formulaire simple. Il valide les informations saisies (par exemple, format de l'e-mail) et affiche des messages d'erreur ou de succès.

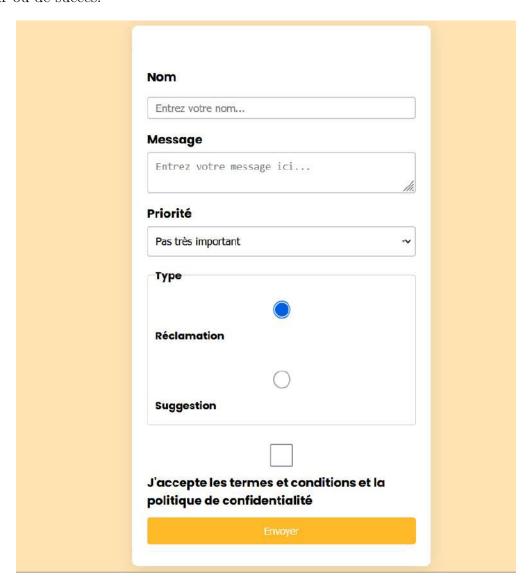


Figure 8: Capture d'écran de la page de contact (formulaire)

# 2.5 Page de Connexion (Login)

La page de connexion permet aux utilisateurs d'accéder à leur compte, consulter leurs informations et effectuer des achats. Le formulaire vérifie les informations et affiche un message d'erreur en cas de problème.

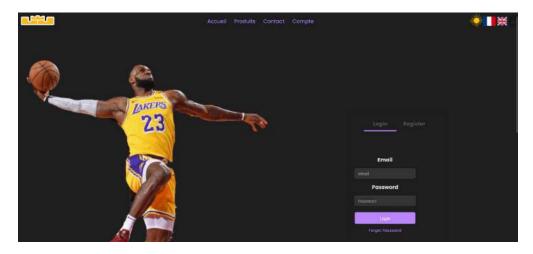


Figure 9: Capture d'écran de la page de connexion

# 2.6 Page d'Inscription (Register)

Lors de l'inscription, l'unicité de l'e-mail, la validité du mot de passe et la confirmation du mot de passe sont vérifiées. En cas d'erreur, un message d'erreur est affiché.

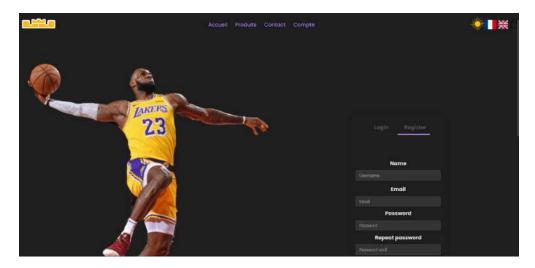


Figure 10: Capture d'écran de la page d'inscription

Le projet utilise une base de données MySQL pour stocker les informations des utilisateurs et leurs messages. Elle est gérée via phpMyAdmin et hébergée sur un serveur WAMP local.

### 3 Base de Données

#### 3.1 Structure de la Base de Données

La base de données se compose de deux principales tables :

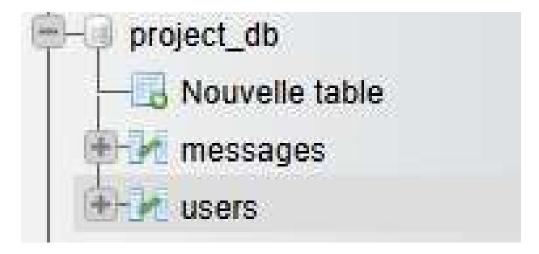


Figure 11: Capture d'écran de la table users

#### 3.1.1 Table users

La table users stocke les informations des utilisateurs qui se sont inscrits sur le site.

Les informations des utilisateurs sont insérées dans cette table lors de l'inscription, où le mot de passe est d'abord **hashé** avant d'être stocké dans la base de données pour des raisons de sécurité.



Figure 12: Capture d'écran de la table users

#### 3.1.2 Table messages

La table messages contient les messages envoyés par les utilisateurs (réclamations, suggestions, etc.). Elle est liée à la table users via l'identifiant de l'utilisateur.



Figure 13: Capture d'écran de la table messages

#### 3.1.3 Requête SELECT

Lors de la connexion, les informations (nom, e-mail) de l'utilisateur sont extraites de la table users et affichées sur welcome.php, personnalisant l'accueil avec un message du type : "Bienvenue, [Nom]!".

#### 3.1.4 Sécurité du mot de passe

Le mot de passe est hashé lors de l'inscription et stocké dans la base de données. À la connexion, password\_verify() compare le mot de passe saisi au hash stocké, garantissant sa validité sans décryptage.