

Módulo 7

Super Escalaridade

Copie para a sua directoria local o ficheiro `/share/acomp/P7-PROD.zip`. Faça o `unzip` e verifique a directoria `P7-PROD`. Construa o executável.

Note que o algoritmo a executar calcula o produto de todos os elementos de um vector com 256 M valores representados em vírgula flutuante, precisão simples, conforme reproduzido abaixo (ver ficheiro `prod.c`):

```
float prod1 (float *arr, int n) {
    int i;
    float prod=1.f;

    for (i = 0; i < n; ++i) {
        prod *= arr[i];
    }
    return prod;
}
```

A micro-arquitectura Ivy Bridge da Intel, usada nos microprocessadores utilizados nesta Unidade Curricular, inclui 6 unidades funcionais, conforme ilustrado na figura do anexo 1. No limite estes processadores podem terminar 6 instruções por ciclo do relógio.

Exercício 1 – Execute a versão 1 de `prod()` e preencha a respectiva linha na Tabela 1. O comando a usar é:

```
> sbatch prod.sh 1
```

Cada iteração do ciclo implica a realização de 5 operações: leitura (*load*) do valor do vector, multiplicação FP, adição inteira do contador do ciclo, comparação com `n` e salto condicional.

O valor do CPI reportado parece-lhe adequado para os recursos disponibilizados pelo *hardware*? Qual será o principal obstáculo à utilização simultânea de mais unidades funcionais (paralelismo)?

A técnica de *loop unrolling* consiste em fazer várias cópias do núcleo de um ciclo (*loop*).

Um exemplo de *unrolling* de grau 2, é apresentado na tabela abaixo.

<i>no unroll</i>	<i>unroll-2</i>
<pre>for (k=0; k<n ; k++) { a[k] = a[k] * 2.0; }</pre>	<pre>for (k=0; k<n ; k+=2) { a[k] = a[k] * 2.0; a[k+1] = a[k+1] * 2.0; }</pre>

O *unrolling* nem sempre resulta num aumento de desempenho, uma vez que o código gerado será mais longo. Mas exhibe potencial para aumentar o desempenho por duas vias:

1. redução do número de instruções executadas, uma vez que o ciclo é iterado menos vezes;

2. disponibilização de mais instruções para lançamento simultâneo (*issue*) nos diferentes *pipelines* (unidades funcionais).

Exercício 2 – Altere a função `prod2()` para explorar *loop unrolling* nível 2, conforme apresentado a seguir:

```
float prod2 (float *arr, int n) {
    int i;
    float prod=1.f;

    for (i = 0; i < n; i+=2) {
        prod *= arr[i];
        prod *= arr[i+1];
    }
    return prod;
}
```

Execute a versão 2 e preencha a respectiva linha na Tabela 1. O comando a usar é:

```
> sbatch prod.sh 2
```

Analise cuidadosamente as variações (relativamente a `prod1()`) no `Texec`, `#I` e `CPI`. O que aconteceu? Porque aumentou o `CPI`? Terá aumentado o paralelismo? Porque diminuiram o número de instruções?

A associatividade da multiplicação (que não é verdadeira quando os valores são representados com precisão finita, aspecto que ignoraremos neste módulo), permite agrupar subconjuntos de multiplicações, acumular o produto em variáveis diferentes (contornando assim a dependência) e calculando o produto final depois do ciclo.

Exercício 3 – Altera a função `prod3()` para explorar *loop unrolling* nível 2, mas separando o cálculo dos produtos, conforme apresentado a seguir:

```
float prod3 (float *arr, int n) {
    int i;
    float prod[2]={1.f, 1.f}, prodf;

    for (i = 0; i < n; i+=2) {
        prod[0] *= arr[i];
        prod[1] *= arr[i+1];
    }
    prodf = prod[0] * prod[1];
    return prodf;
}
```

Execute a versão 3 e preencha a respectiva linha na Tabela 1. O comando a usar é:

```
> sbatch prod.sh 3
```

Analise cuidadosamente as variações (relativamente a `prod2()`) no `Texec`, `#I` e `CPI`. O que justifica o ganho no `CPI`?

Exercício 4 – Altera a função `prod4()` para explorar *loop unrolling*, tal como `prod3()`, mas agora realizando 4 produtos por iteração, mantendo a independência entre o cálculo destes produtos.

Execute a versão 4 e preencha a respectiva linha na Tabela 1. O comando a usar é:

```
> sbatch prod.sh 4
```

O compilador pode ser instruído para fazer *loop unrolling* se tal for previsto como vantajoso pelo modelo de execução mantido pelo GCC. A opção de *loop unrolling* pode ser activada na linha de comando (caso em que se aplica a todo o código) ou dentro do código, permitindo seleccionar a que secções do código se aplica.

`#pragma GCC optimize("unroll-loops")` activa esta opção e `#pragma GCC reset_options` desactiva-a.

Exercício 5 – A função `prod5()` activa a opção de *loop unrolling* e inclui um ciclo aninhado para facilitar a tarefa ao compilador no sentido de descobrir qual o ciclo a desenrolar, conforme apresentado a seguir:

```
#define UNROLL 4
#pragma GCC optimize("unroll-loops")

float prod5 (float *arr, int n) {
    int i, u;
    float prod[UNROLL], prodf=1.f;

    for (u=0 ; u< UNROLL ; u++) prod[u] = 1.f;
    for (i = 0; i < n; i+=UNROLL) {
        for (u=0 ; u< UNROLL ; u++)
            prod[u] *= arr[i+u];
    }
    for (u=0 ; u< UNROLL ; u++) prodf *= prod[u];
    return prodf;
}
```

Execute a versão 5 e preencha a respectiva linha na Tabela 1. O comando a usar é:

```
> sbatch prod.sh 5
```

A que atribui o ganho no tempo de execução relativamente a `prod4()`? E relativamente a `prod2()`?

	T_{exec} (ms)	#I (M)	CPI
<code>prod1()</code>			
<code>prod2()</code>			
<code>prod3()</code>			
<code>prod4()</code>			
<code>prod5()</code>			

Tabela 1 -Métricas para produto de vector

GEMM

Copie o ficheiro `/share/acomp/GEMM-Lab2.zip` para a sua directoria, extraia o seu conteúdo e construa o executável na directoria `Lab2`. Verifique que a função `gemm4()` faz o *unroll* explícito do ciclo *for* mais aninhado, enquanto na função `gemm5()` a responsabilidade do *unroll* é passada ao compilador (com uma pequena ajuda do programador).

Exercício 6 – Preencha a Tabela 2. Comparando os resultados de `gemm4()` e `gemm5()` com `gemm3()`, comente a que se deve o ganho obtido. Em particular, indique se se deve a uma melhor exploração da super-escalaridade **e/ou** redução do número de acessos à memória **e/ou** melhor exploração da hierarquia da memória **e/ou** redução do número total de instruções.

n		T (ms)	#I (G)	CPI	LD_INS + SR_INS (G)	L1_DCM (M)
512	<code>gemm3()</code>					
	<code>gemm4()</code>					
	<code>gemm5()</code>					

Tabela 2 - GEMM e loop unrolling

Anexo 1 – Micro-Arquitectura Intel Sandy Bridge (~Ivy Bridge)

