

Módulo 8

Super Escalaridade II

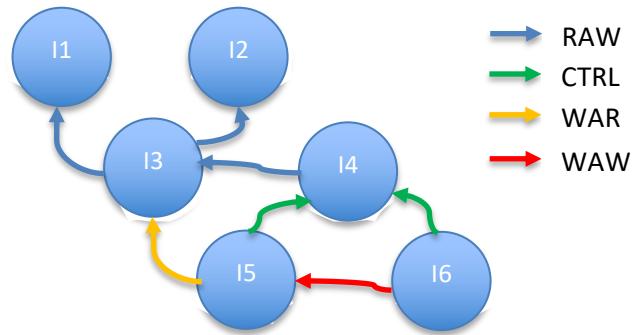
As máquinas superescalares dispõem de várias unidades funcionais, podendo seleccionar para execução várias instruções no mesmo ciclo.

As limitações à possibilidade de executar uma instrução num determinado ciclo são essencialmente:

- Disponibilidade de uma unidade funcional adequadas à instrução em causa (pode estar ocupada com a execução de outra instrução)
- Dependência de controlo: qual a instrução a executar após um salto condicional? Tipicamente resolvida com previsão de saltos
- Dependências de dados. Importa aqui considerar 3 dependências:
 - Read After Write (RAW): a instrução I_j que depende de I_i tem que ser executada depois desta última;
 - Write After Read (WAR) : a instrução I_j que depende de I_i pode ser executada em simultâneo com esta última, mas nunca antes;
 - Write After Write (WAW) : a instrução I_j que depende de I_i tem que ser executada depois desta última;
- O escalonamento de instruções feito pelo processador pode ser *in-order* ou *out-of-order*. No primeiro caso uma instrução I_i não pode ser seleccionada para execução num ciclo anterior à execução de I_{i+1} .

Para criar um escalonamento identificam-se primeiro as dependências, através do respectivo grafo.

```
I1:  mov $10, %eax
I2:  mov $20, %ebx
I3:  cmp %eax, %ebx
I4:  je I6
I5:  mov $10, %ebx
I6:  mov %eax, %ebx
```



Conhecendo a micro-arquitectura o grafo de dependências é suficiente para criar o escalonamento. Suponha um processador com 3 unidades funcionais:

- UF0 e UF1 – operações sobre inteiros e saltos
- UF2 – acessos à memória

Este processador faz escalonamento *in-order* sem previsão de saltos.

	UF0 (int+B)	UF1 (int+B)	UF2 (Mem)
1	I1	I2	
2	I3		
3		I4	
4	I5		
5		I6	
CPI	$CPI = 5 / 6 = 0.83$		

Exercício 1 –

- a) Desenhe o grafo de dependências para o código abaixo. Faça-o para duas iterações do ciclo.

```
I1:  mov $10, %ecx
I2:  mov $20, %ebx
I3:  mov 0(%ebx), %eax
I4:  add $100, %eax
I5:  mov %eax, 0(%ebx)
I6:  add $4, %ebx
I7:  dec %ecx
I8:  jnz I3
```

- b) Faça o unrolling do código, processado dois elementos do vector por iteração. Desenhe o respectivo grafo de dependências apenas para uma iteração do ciclo.

- c) Para as duas versões do código apresente o escalonamento, e calcule os respectivos CPIs, para o processador descrito anteriormente.

	Sem unrolling				Unrolling =2		
	UF0 (int+B)	UF1 (int+B)	UF2 (Mem)		UF0 (int+B)	UF1 (int+B)	UF2 (Mem)
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
CPI							

d) Repita a alínea c) considerando agora que o processador prevê os saltos condicionais como tomados.

	Sem unrolling				Unrolling =2		
	UF0 (int+B)	UF1 (int+B)	UF2 (Mem)		UF0 (int+B)	UF1 (int+B)	UF2 (Mem)
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
CPI							

e) Repita a alínea d) considerando agora que o processador faz escalonamento *out-of-order*.

	Sem unrolling				Unrolling =2		
	UF0 (int+B)	UF1 (int+B)	UF2 (Mem)		UF0 (int+B)	UF1 (int+B)	UF2 (Mem)
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
CPI							

Exercício 2 –

- a) Desenhe o grafo de dependências para o código abaixo. Faça-o para duas iterações do ciclo.

```
I1:  pop %eax
I2:  cmp $0, %eax
I3:  je I9
I4:  mov 0(%ebx), %ecx
I5:  add %eax, %ecx
I6:  mov %ecx, 0(%ebx)
I7:  add $4, %ebx
I8:  jmp I1
```

Considere um processador com 3 unidades funcionais:

UF0, UF1 – acesso à memória. Considere que operações de *load* consomem dois ciclos; operações de *store* consomem apenas 1 ciclo;

UF2 – operações sobre inteiros e saltos

Este processador faz escalonamento *in-order*, com previsão de saltos não tomados.

- b) Apresente o escalonamento na tabela abaixo.

	UF0 (Mem)	UF1 (Mem)	UF2 (int+B)
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
CPI			

c) Considere agora escalonamento *out-of-order*. Apresente o escalonamento na tabela abaixo.

	UF0 (Mem)	UF1 (Mem)	UF2 (int+B)
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
CPI			