

Rapport UML - JEE : application de gestion de congés

Sommaire

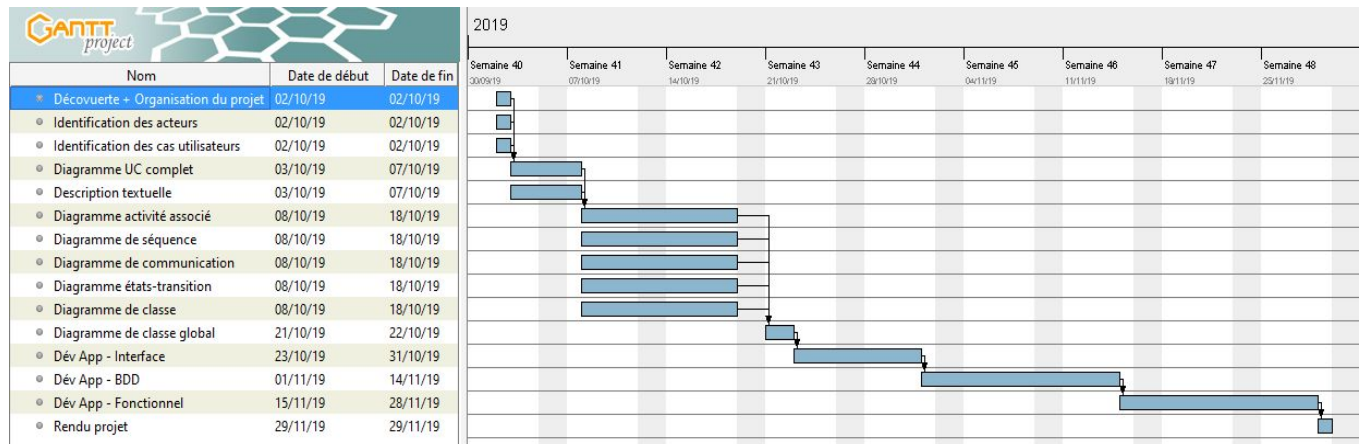
Rapport UML - JEE : application de gestion de congés	1
Sommaire	1
Introduction	2
Planning	2
2. Diagramme de Use Cases	3
S'authentifier	4
Gérer congés	7
Saisir une demande de congé	11
Modifier une demande de congé	16
Supprimer une demande de congé	19
Traiter demande	23
Visualiser congés	27
Visualiser les congés de son équipe	30
Visualiser congés tous les employés	33
Visualiser une fiche de demande de congé	36
Modifier liste types congés	40
Visualiser statistiques	43
Gérer fiche gestion effectif	46
Créer Fiche	50
Modifier Fiche	54
Supprimer Fiche	58
Visualiser Fiche	62
Conclusion	65

Introduction

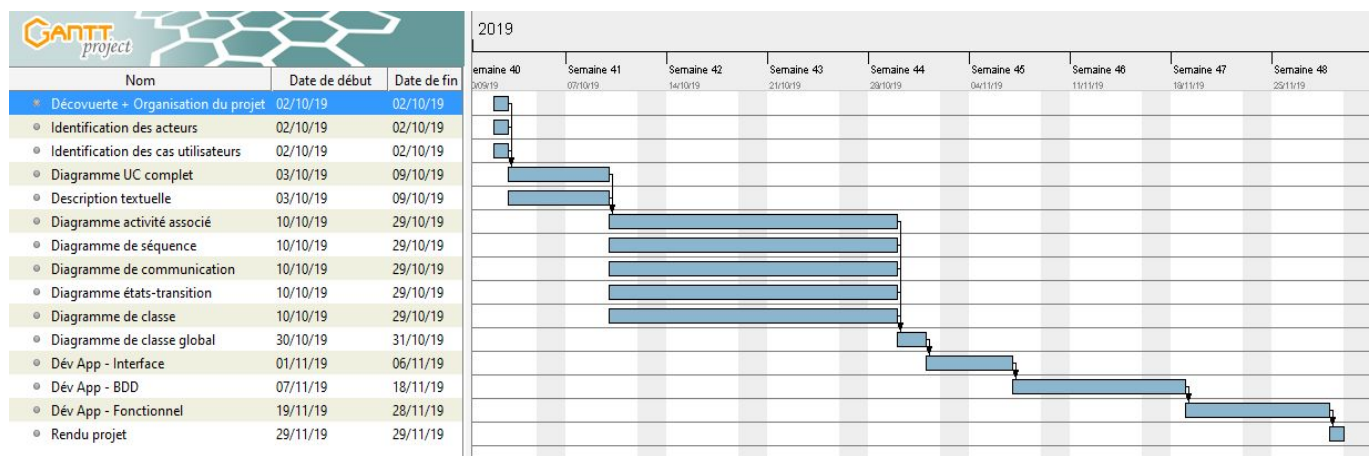
L'objectif de ce projet, dans un premier temps, est de réaliser une analyse UML d'une application de gestion de congés puis, dans un second temps, de mettre en place cette application en JEE. Ce projet a pour but de contrôler notre capacité à mener une analyse UML et à concevoir une application en conséquence.

1. Planning

Avant de commencer le projet, nous avons réalisé un diagramme de Gantt prévisionnel afin d'organiser notre travail tout au long du temps qui nous était confié.



Mais comme pour tous les projets, le diagramme de Gantt prévisionnel n'est jamais parfaitement respecté. Voici donc notre diagramme de Gantt réel.



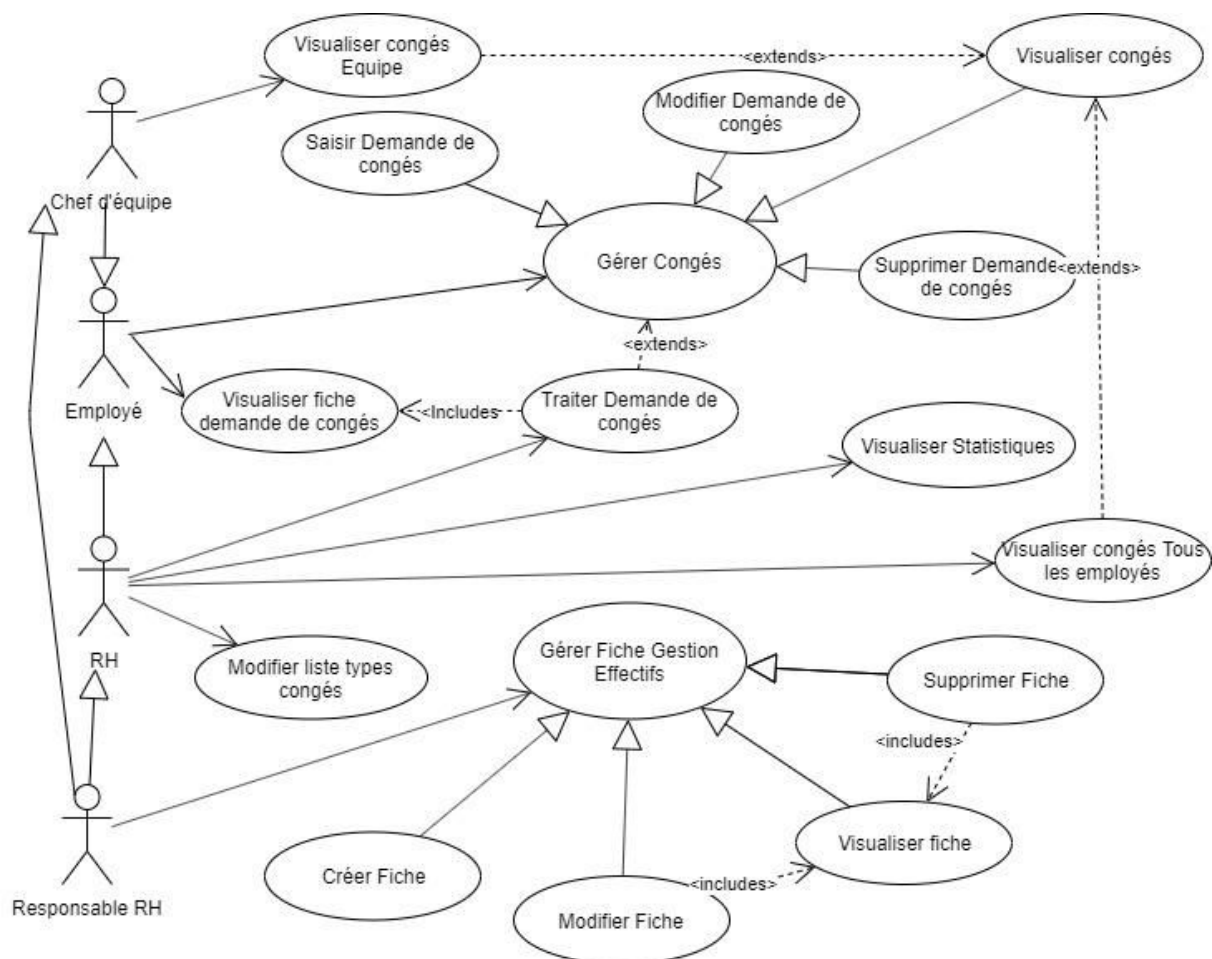
2. Diagramme de Use Cases

Pour la réalisation du diagramme de Use Cases, nous sommes partis de l'intitulé du projet et nous avons cherché quels sont les acteurs principaux. Nous en avons identifié quatre : Employé, Employé RH, Chef d'équipe et Responsable RH. Nous avons ensuite voulu déterminer des acteurs secondaires, mais nous n'en avons pas trouvé.

Une fois les acteurs définis, nous avons listé l'ensemble des cas d'utilisation à mettre en place puis nous en avons regroupé certains afin de faciliter la compréhension et la lisibilité (ex : Gestion congés rassemble « saisir demande », « Modifier demande », « Supprimer demande » et « Visualiser congé »).

Une fois les Use Cases listés et rassemblés nous les avons affectés aux différents acteurs. À ce moment nous nous sommes rendu compte qu'il était possible de mettre en place des notions d'héritage entre nos acteurs principaux. En effet, tous nos acteurs peuvent effectuer les mêmes actions que « Employé », et un « Responsable RH » peut effectuer les mêmes actions qu'un « Chef d'équipe » et qu'un « Employé RH » réunit. Nous avons donc créé des liens pour montrer que « Chef d'équipe » et « RH » étendent « Employé » et que « Responsable RH » étend à la fois « RH » et « Chef d'équipe ».

Nous avons décidé de ne pas représenter le Use Case « S'authentifier » afin de rendre le diagramme le plus lisible possible.



Nous pouvons donc voir que nous avons principalement 3 types de cas d'utilisation:

- Les Use Cases qui héritent de Gérer congés qui sont liés à la gestion des demandes de congés
- Les Use Cases qui héritent de Gérer Fiche Gestion Effectifs qui sont liés à la gestion des employés et de leurs informations personnelles
- Les Use Cases pour la visualisation des congés en fonction du rôle dans l'entreprise

C'est donc ces trois Use case principaux que l'on détaillera, en expliquant les spécificités de chaque Use Case liés aux principaux. De plus certains cas d'utilisation sont particuliers et nous devrons les détailler individuellement (visualiser statistique et modifier liste type congé notamment).

1.1. S'authentifier

Choix de modélisation

Cet Use Case est l'un des plus importants en effet bien qu'il n'apparaisse pas sur le diagramme global c'est un élément clef de notre application, toutes les autres fonctionnalités de l'application nécessitent que l'utilisateur soit connecté. Nous avons choisis de restreindre le nombre de tentatives de connexion en échec à trois avant de bloquer le compte, ce qui est assez standard.

Description textuelle

1- Brève description

Ce cas d'utilisation permet à un utilisateur de s'authentifier auprès de l'application.

2 - Enchaînements d'événements

2.1 Enchaînement de base

2.1.1 - Lors de l'ouverture de l'application, le système affiche la page de connexion.

2.1.2 - L'utilisateur saisit son identifiant et son mot de passe.

2.1.3 - Le système affiche la page de visualisation des congés.

2.2 Enchaînements alternatifs

2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : L'utilisateur quitte

2.2.1.1 - L'utilisateur quitter la page de connexion et n'est donc pas authentifié.

2.3 Enchaînement d'exception

2.3.1 - Enchaînement d'exception 1 : Saisie erronée du couple identifiant/mot de passe

2.3.1.1 - Au point 2.1.3, le système empêche la connexion et redirige vers la page de connexion.

2.3.2 - Enchaînement d'exception 2 : Saisie erronée du mot de passe trois fois de suite

2.3.2.1 - La connexion est bloquée pour cet utilisateur tant qu'un administrateur n'a pas traité le problème.

2.3.2.2 - La page affiche un message d'erreur indiquant qu'il faut contacter un administrateur afin de réinitialiser le mot de passe

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

5 - Post-conditions

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

Employé

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

Diagramme d'activité

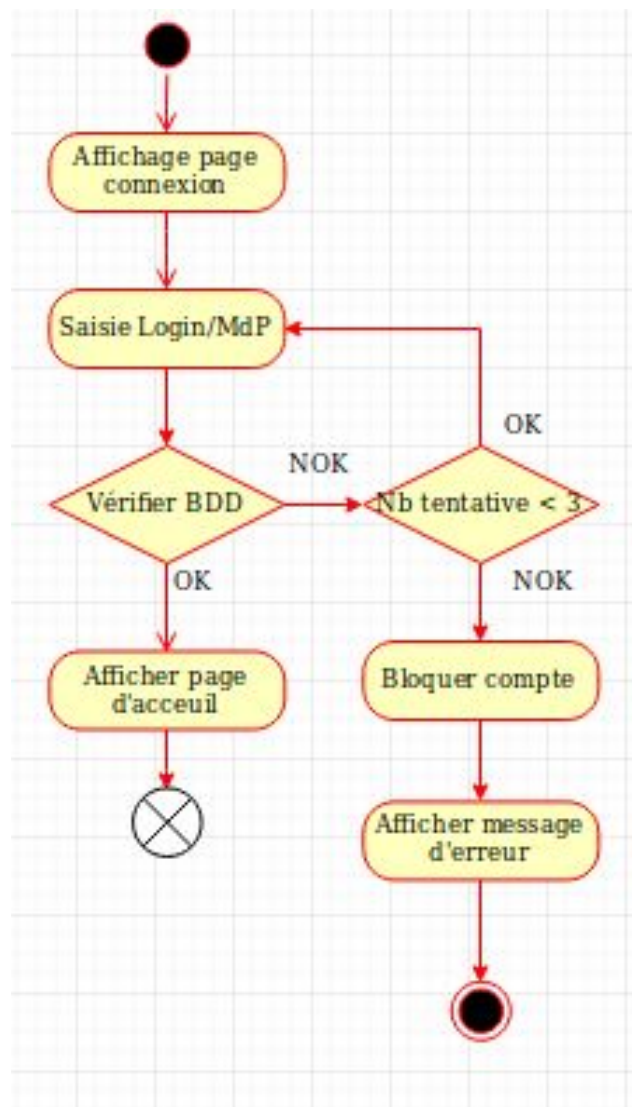


Diagramme de séquence

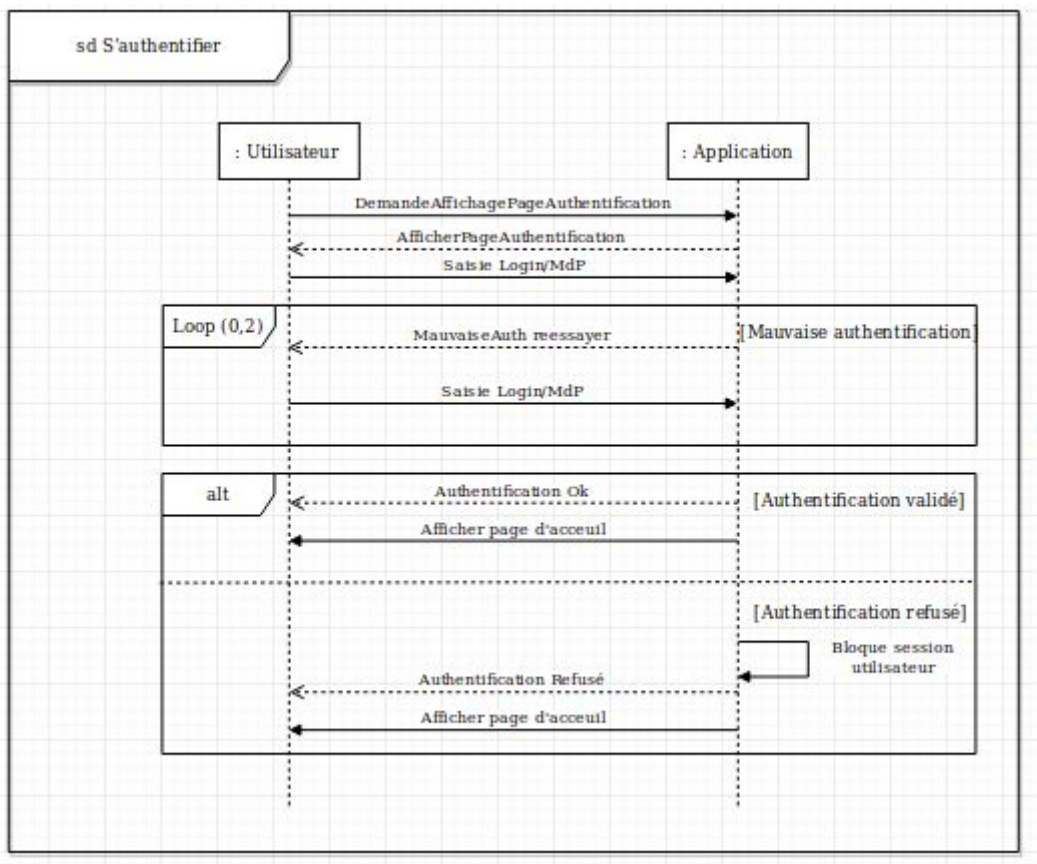


Diagramme de communication

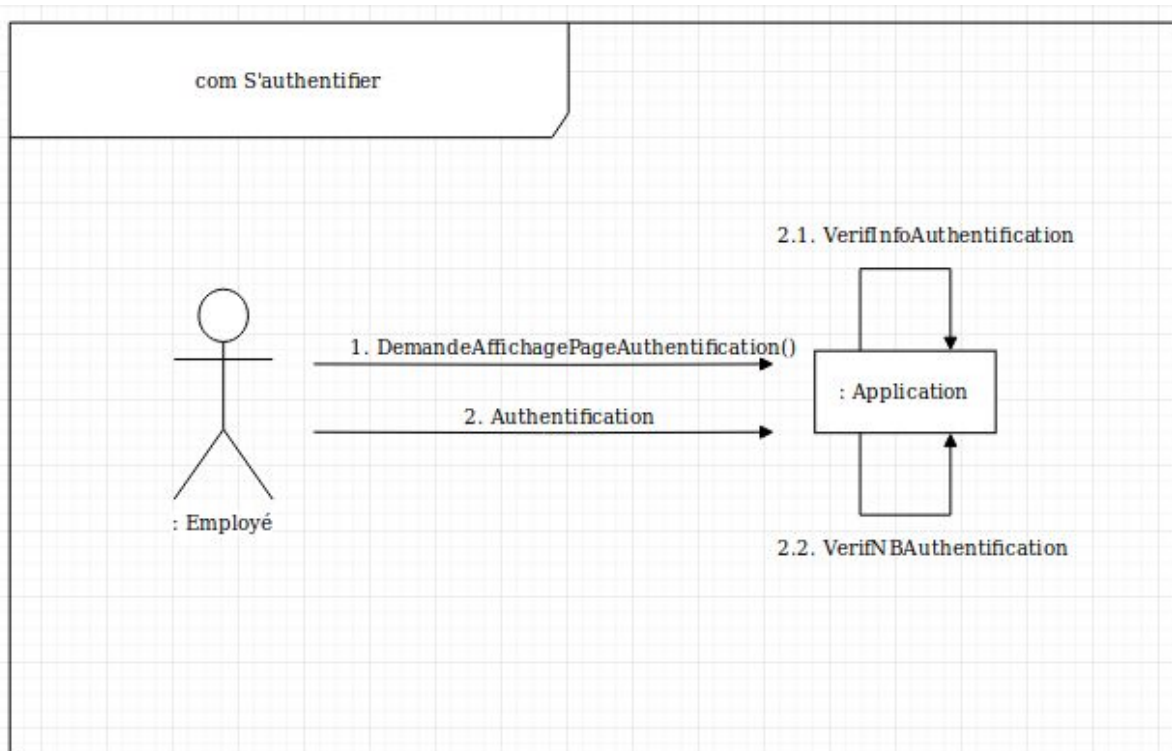
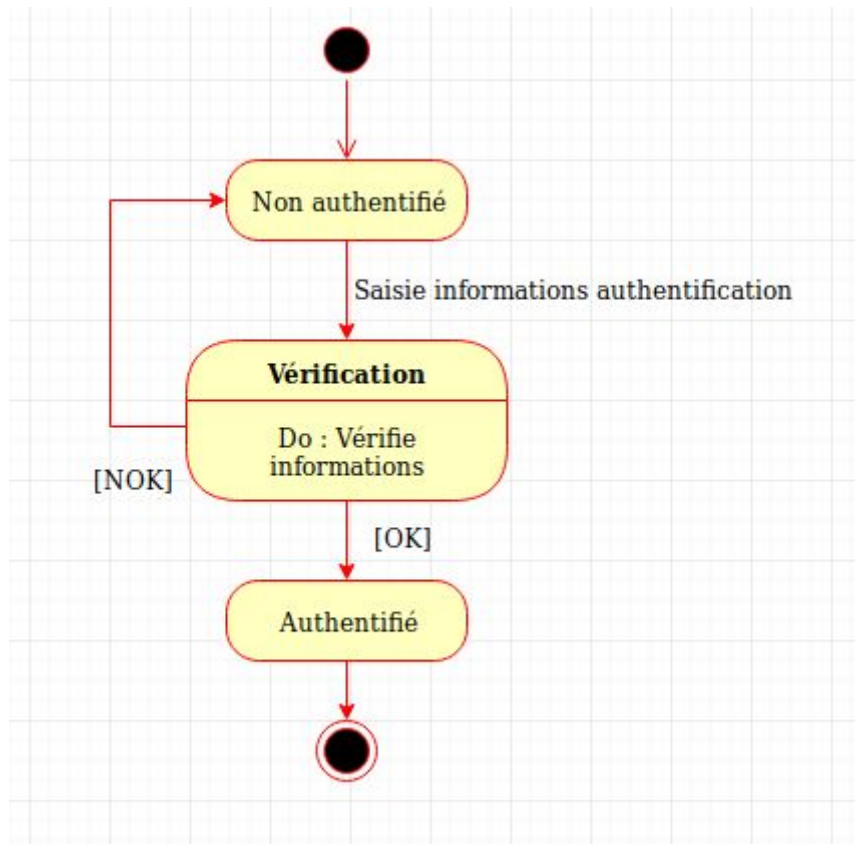


Diagramme d'états-transition*Diagramme de classes*

1.2. Gérer congés

Choix de modélisation

Gérer congés est un use case qui nous permet de factoriser les éléments liés à la gestion des congés des employés. Ces use cases héritent donc de Gérer Congés, car les fonctionnalités présentes dépendent seulement de notre fonction dans l'entreprise.

Description textuelle

1- Brève description

Ce cas d'utilisation permet à un employé d'accéder aux différentes fonctionnalités liées à la gestion de ses congés.

2 - Enchaînements d'événements

2.1 Enchaînement de base

2.1.1 - L'application affiche l'interface de gestion des congés.

2.1.2 - L'employé fait une demande de congé. Voir description textuelle "Saisir demande congés".

2.1.3 - L'employé quitte l'application.

2.2 Enchaînements alternatifs

2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : Modification demande

2.2.1.1 - Modification du point 2.1.2, l'utilisateur se rend compte que ça demande n'est pas bonne. Il la modifie. Voir description textuelle "Modifier demande congés".

2.2.2 - Enchaînement alternatif 2 : Suppression demande

2.2.2.1 - Modification du point 2.1.2, l'utilisateur se rend compte que ça demande ne correspond plus à ses besoins. Il la supprime. Voir description textuelle "Supprimer demande congés".

2.2.3 Enchaînement alternatif 3 : Aucune action

2.2.3.1- Suppression du point 2.1.2.

2.3 Enchaînement d'exception

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

L'utilisateur doit être authentifié en tant qu'employé.

5 - Post-conditions

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

Employé

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

Diagramme d'activité

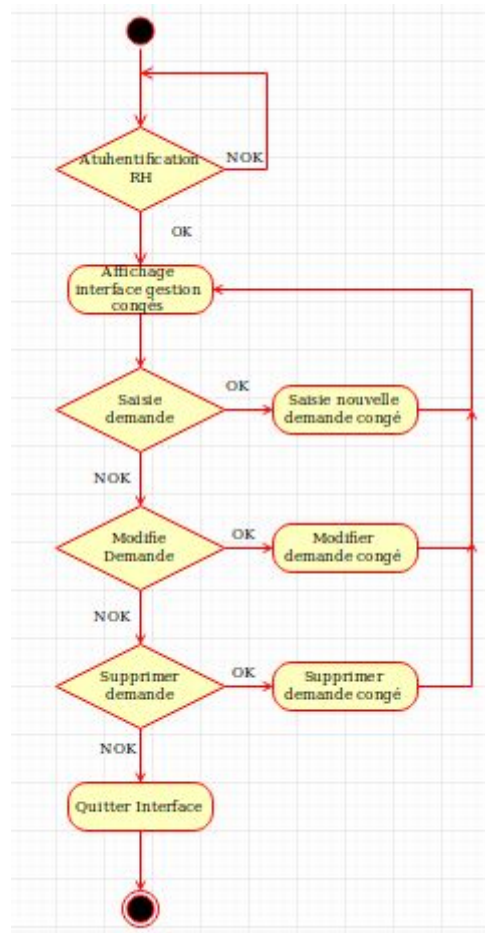


Diagramme de séquence

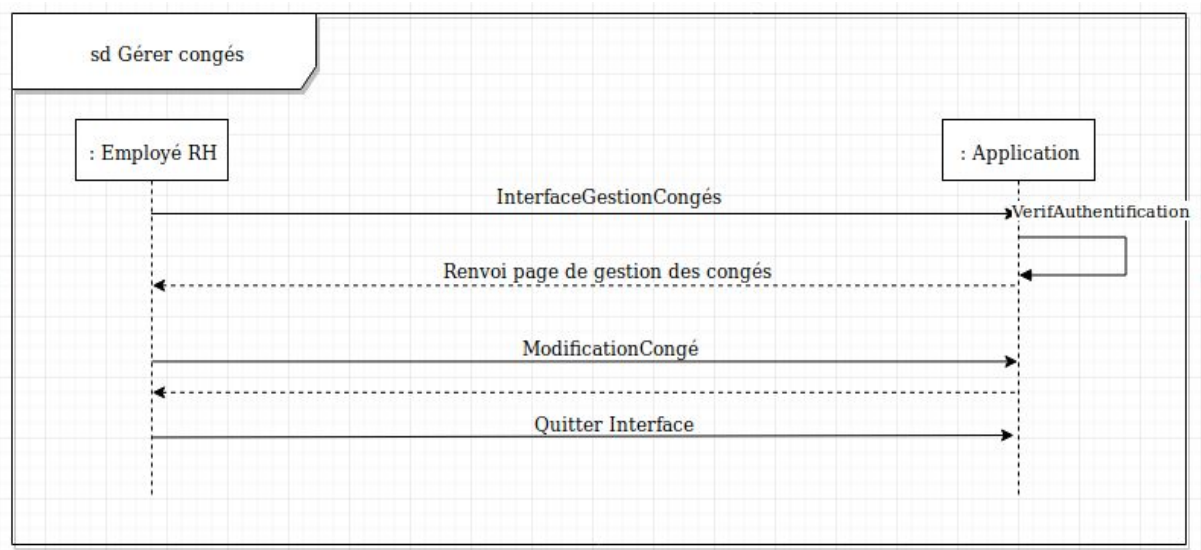


Diagramme de communication

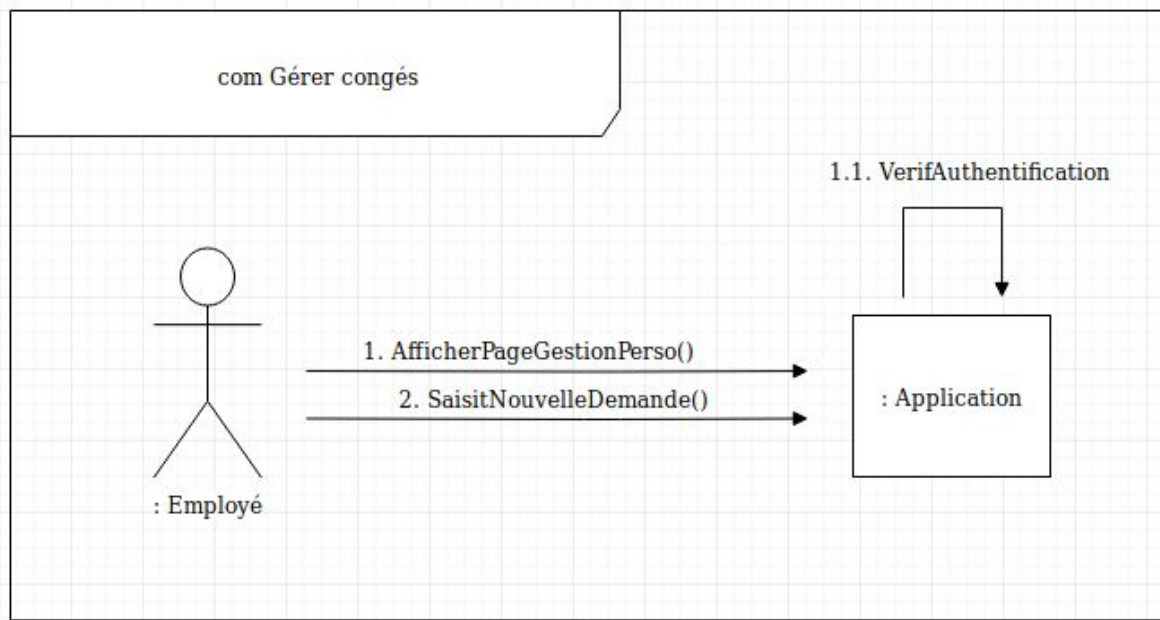


Diagramme d'états-transition

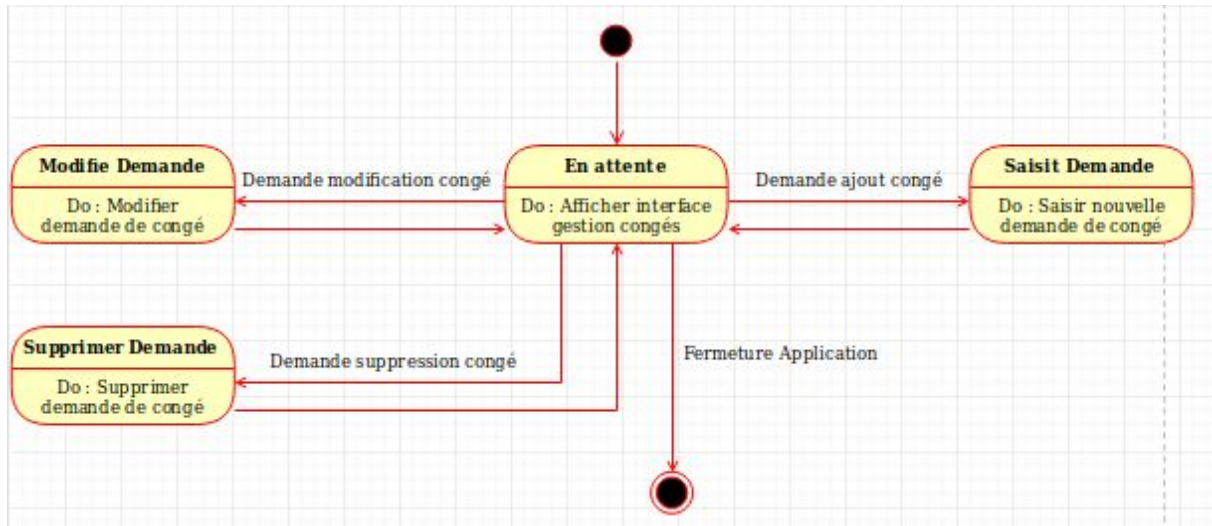
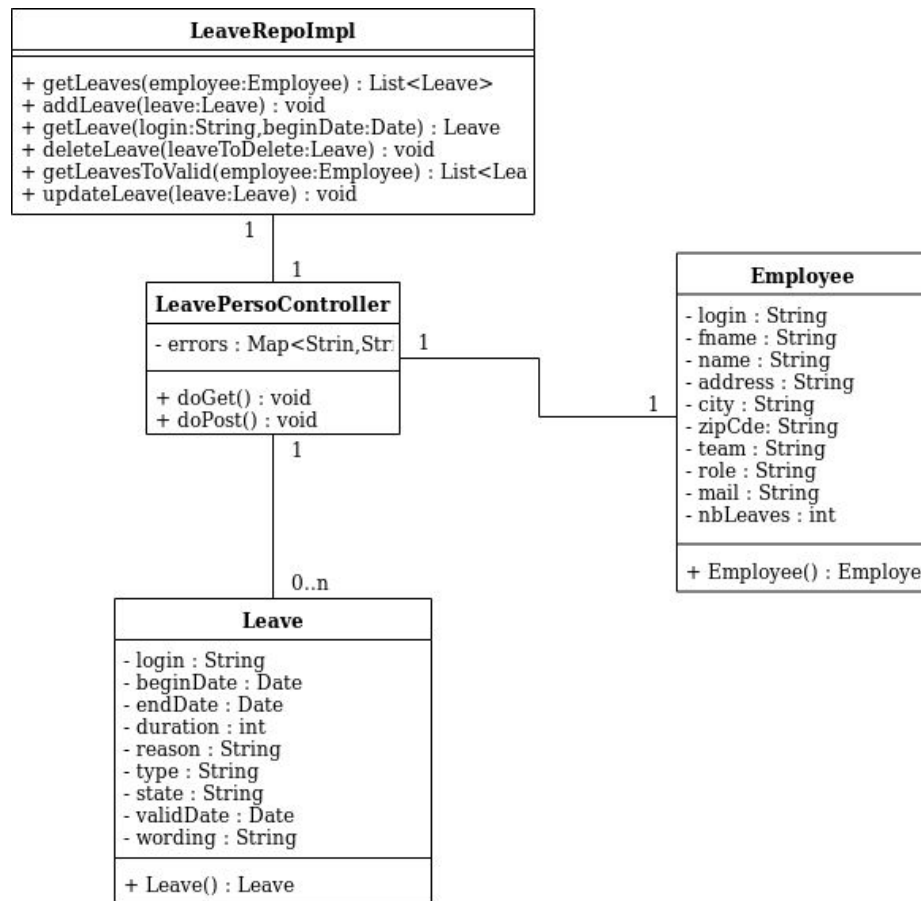


Diagramme de classes**1.3. Saisir une demande de congé***Choix de modélisation*

La fonctionnalité principale de l'application : la pose de jour de congés. Nous vérifions que la pose de congés est réglementaire : nombre de congés disponible, pas d'événement dans l'emploi du temps.

*Description textuelle***1- Brève description**

Ce cas d'utilisation permet d'enregistrer une nouvelle demande de congé.

2 - Enchaînements d'événements**2.1 Enchaînement de base**

2.1.1 - Sur la page « PageGestionPerso », lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « nouveau congé », le système affiche la page « PageDemandeCongé » qui permet de saisir une demande d'un congé.

2.1.2 - L'utilisateur saisit les informations relatives à la demande (la date de début, la date de fin, la durée (en jours) et un motif de congés parmi : RTT, congés annuels, enfants malades, lié à la famille)

2.1.3 - L'utilisateur valide la demande

2.1.4 - Le système affiche la confirmation de la création de la demande de congé.

2.2 Enchaînements alternatifs

2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : L'utilisateur quitte

2.2.1.1 - L'utilisateur quitte la page de création d'une demande avant d'avoir validé celle-ci.

2.2.1.2 - Le système retourne à l'application principale.

2.3 Enchaînement d'exception

2.3.1 - Flot d'exception 1 : Saisie erroné de la demande

2.3.1.1 - Au point 2.1.3, le système empêche la validation et affiche un message d'erreur.

2.3.2 - Flot d'exception 2 : Solde de congé inférieur à la demande.

2.3.2.1 - Au point 2.1.3, le système empêche la validation et affiche un message d'erreur.

2.3.2 - Flot d'exception 3 : Présence d'un événement dans l'emploi du temps

2.3.2.1 - Au point 2.1.3, le système empêche la validation et affiche un message d'erreur.

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

L'utilisateur doit être authentifié en tant qu'employé.

5 - Post-conditions

Une demande de congé est créée.

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

Employé

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

Diagramme d'activité

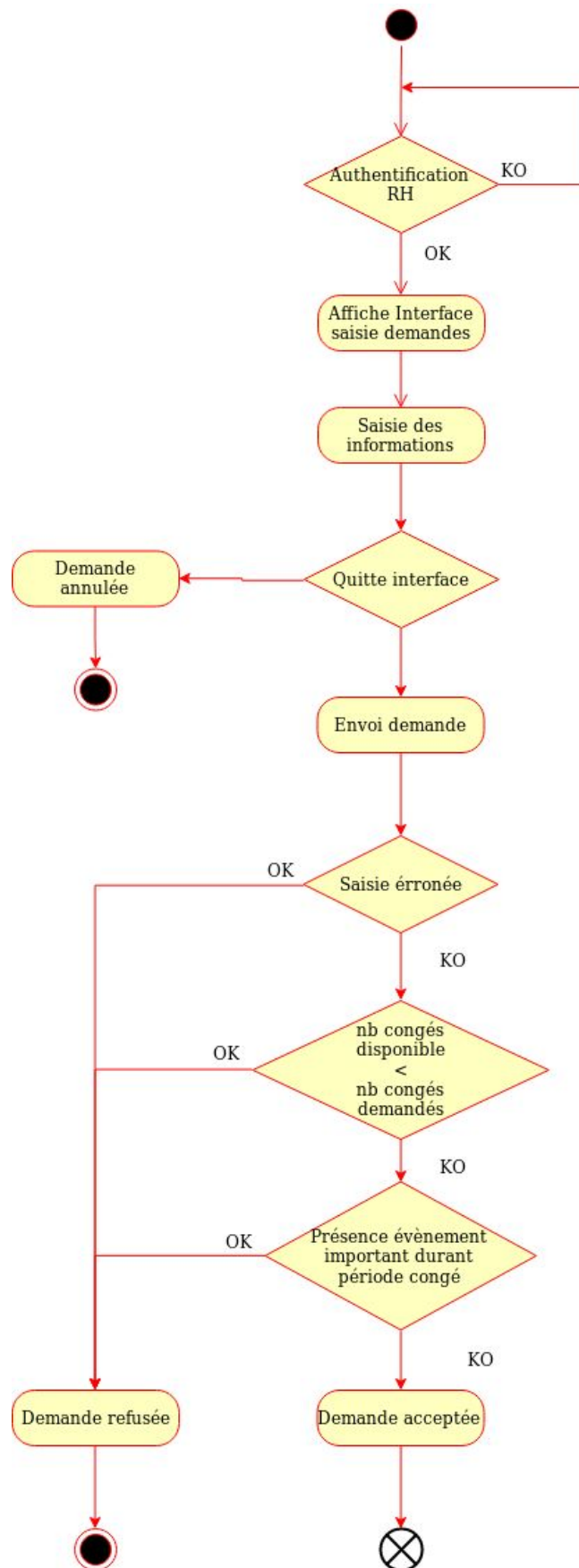


Diagramme de séquence

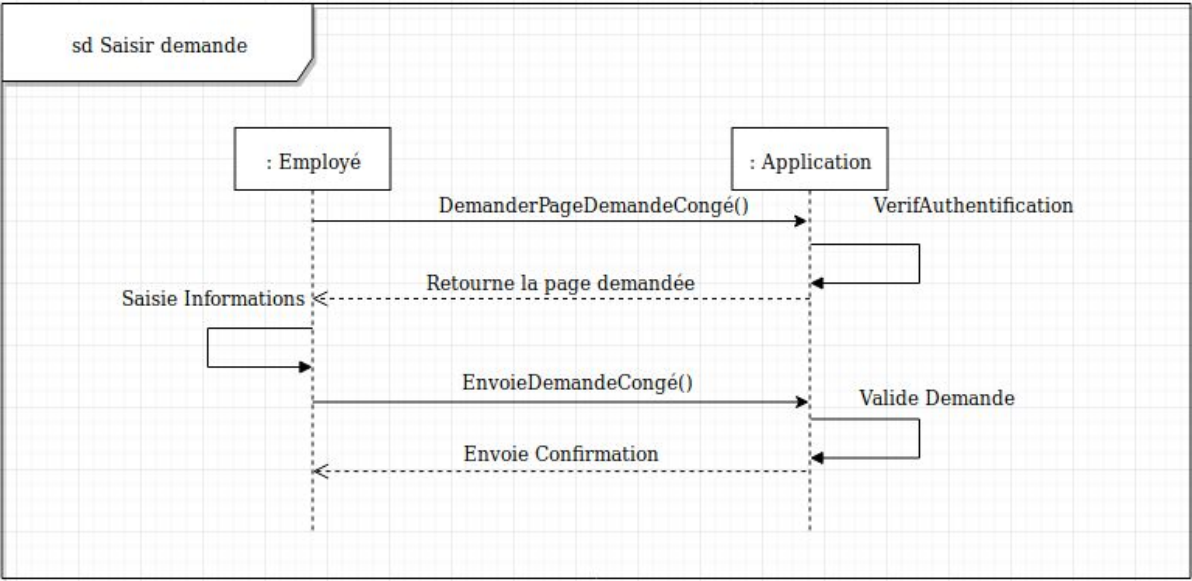


Diagramme de communication

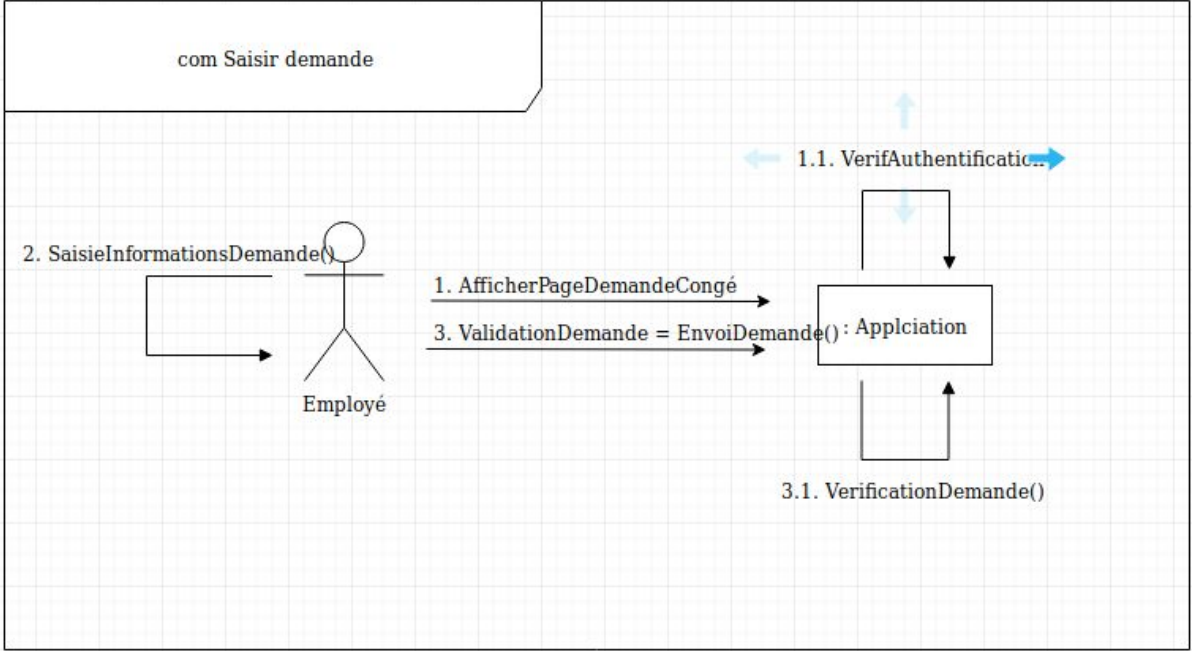
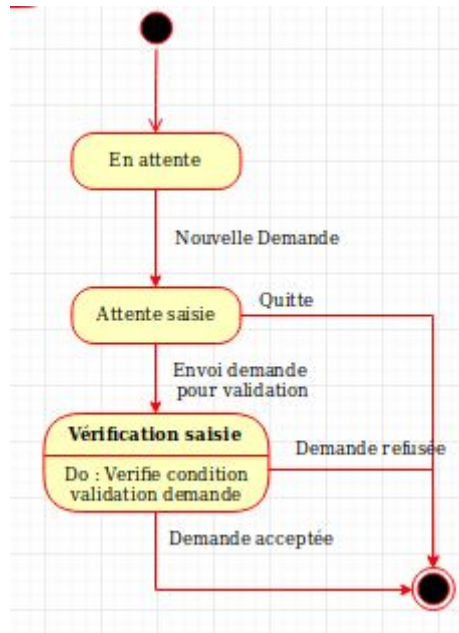
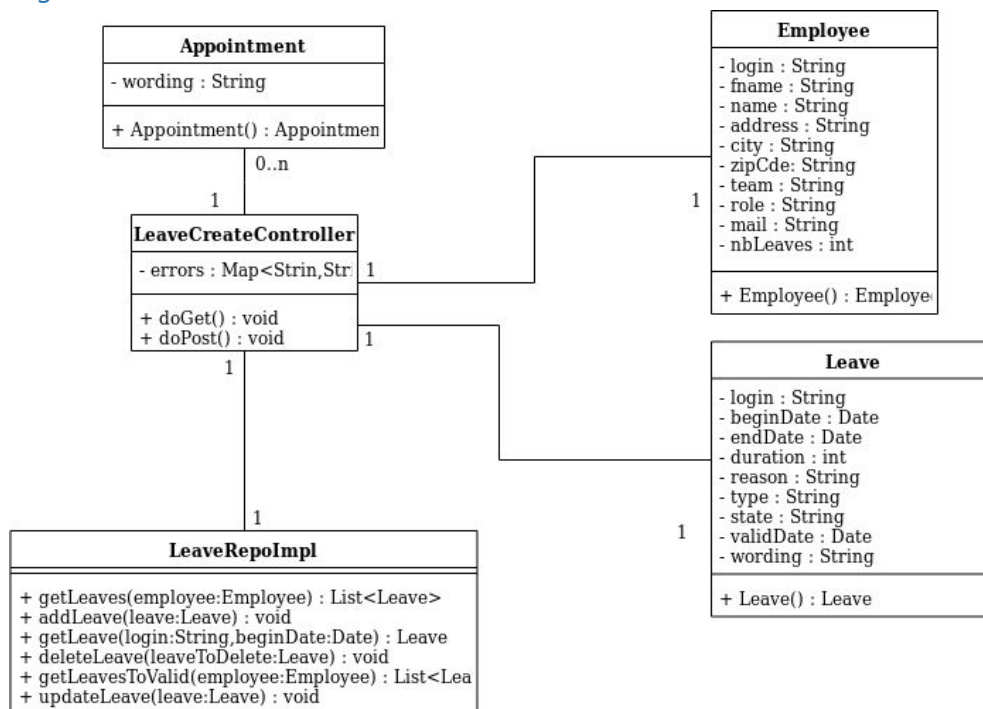


Diagramme d'états-transition*Diagramme de classes*

1.4. Modifier une demande de congé

Description textuelle

1- Brève description

Ce cas d'utilisation permet de modifier une demande de congé.

2 - Enchaînements d'événements

2.1 Enchaînement de base

2.1.1 - Le système affiche l'interface de modification de demande de congé.

2.1.2 - L'utilisateur modifie les champs qu'il souhaite

2.1.3 - L'utilisateur valide la demande

2.1.4 - Le système affiche la confirmation de la modification de la demande de congé.

2.2 Enchaînements alternatifs

2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : L'utilisateur quitte

2.2.1.1 - L'utilisateur quitte avant d'avoir validé la modification de congé.

2.2.1.2 - Le système retourne la page principale.

2.3 Enchaînement d'exception

2.3.1 - Enchaînement d'exception 1 : Saisie erronée de la demande

2.3.1.1 - Au point 2.1.3, le système empêche la validation et affiche un message d'erreur.

2.3.2 - Enchaînement d'exception 2 : Présence d'un événement dans l'emploi du temps

2.3.2.1 - Au point 2.1.3, le système empêche la validation et affiche un message d'erreur.

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

L'utilisateur doit être authentifié en tant qu'employé.

5 - Post-conditions

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

Employé.

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

Diagramme d'activité

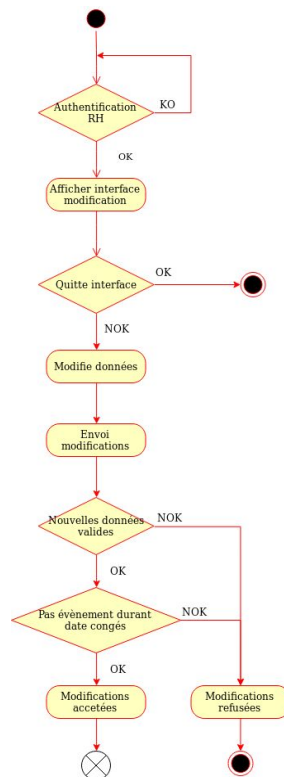


Diagramme de séquence

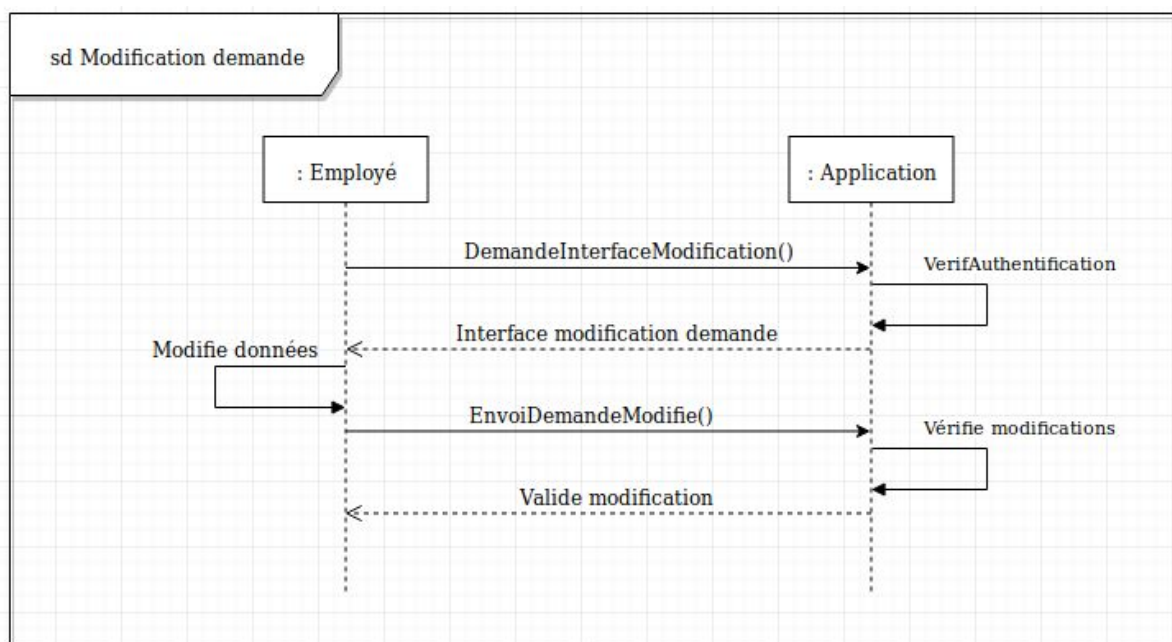


Diagramme de communication

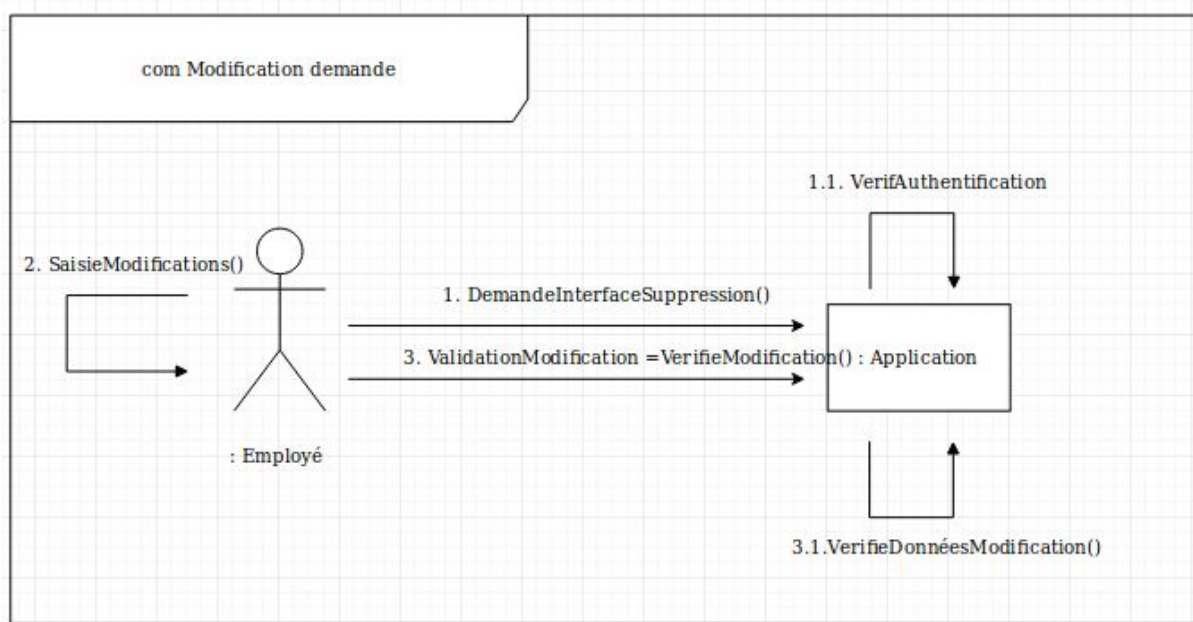


Diagramme d'états-transition

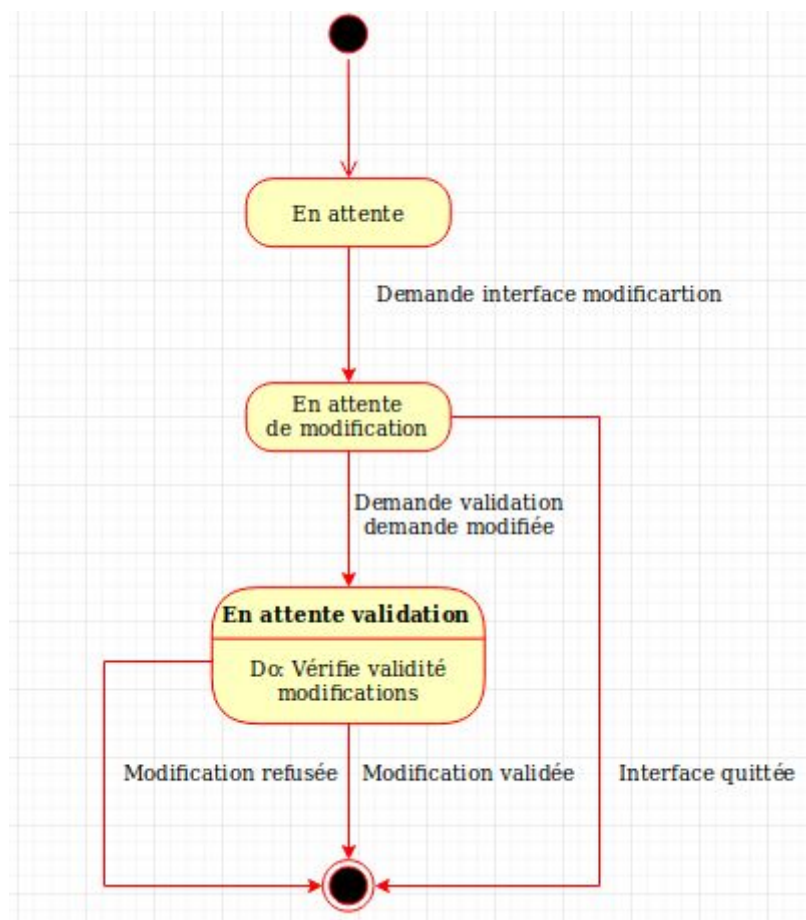
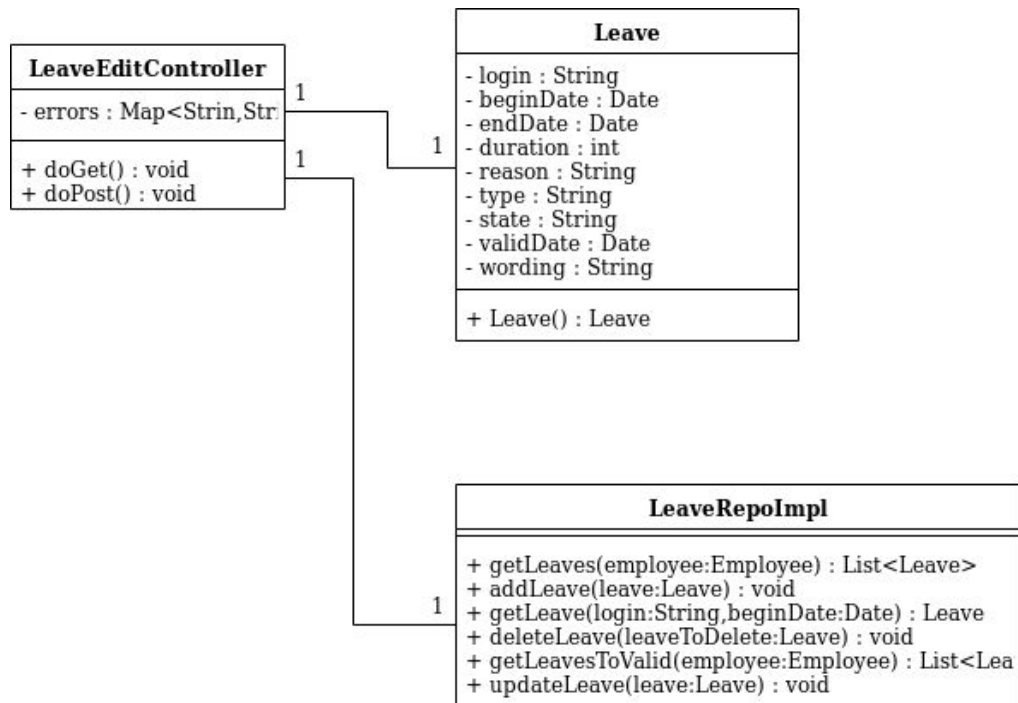


Diagramme de classes**1.5. Supprimer une demande de congé***Description textuelle***1- Brève description**

Ce cas d'utilisation permet de supprimer une demande de congé.

2 - Enchaînements d'événements**2.1 Enchaînement de base**

2.1.1 - Sur la page « PageGestionPerso », l'utilisateur clique sur la croix près d'une demande de congé pour le supprimer.

2.1.2 - L'utilisateur valide la suppression

2.1.3 - Le système affiche la confirmation de la suppression de la demande de congé.

2.2 Enchaînements alternatifs**2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : L'utilisateur annule**

2.2.1.1 - L'utilisateur peut annuler la suppression d'une demande

2.2.1.2 - Le système retourne à l'application principale

2.3 Enchaînement d'exception**3 - Exigences particulières****4 - Pré-conditions**

L'utilisateur doit être authentifié en tant qu'employé.

5 - Post-conditions

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

Employé

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

Diagramme d'activité

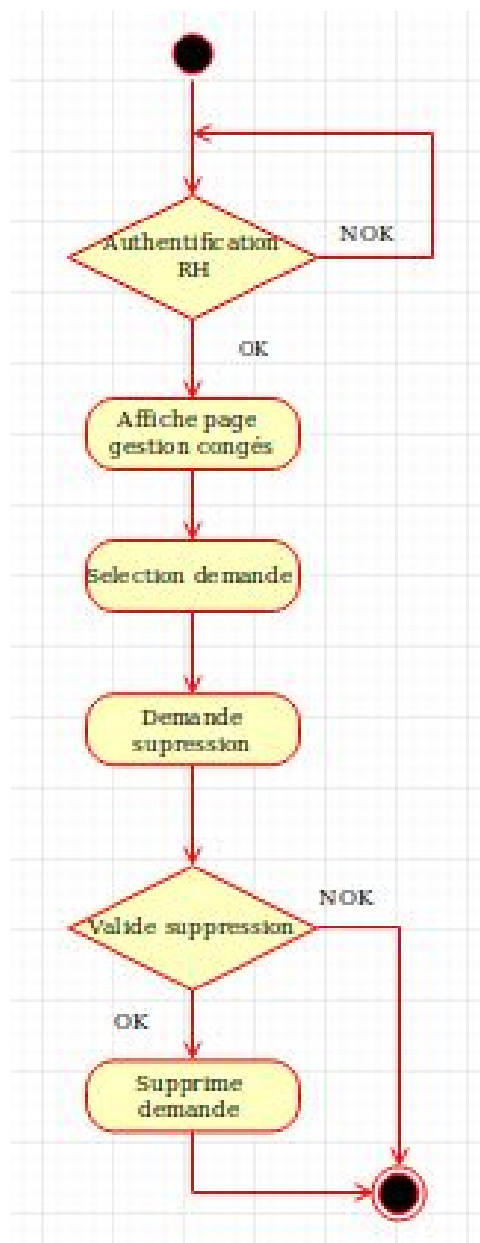


Diagramme de séquence

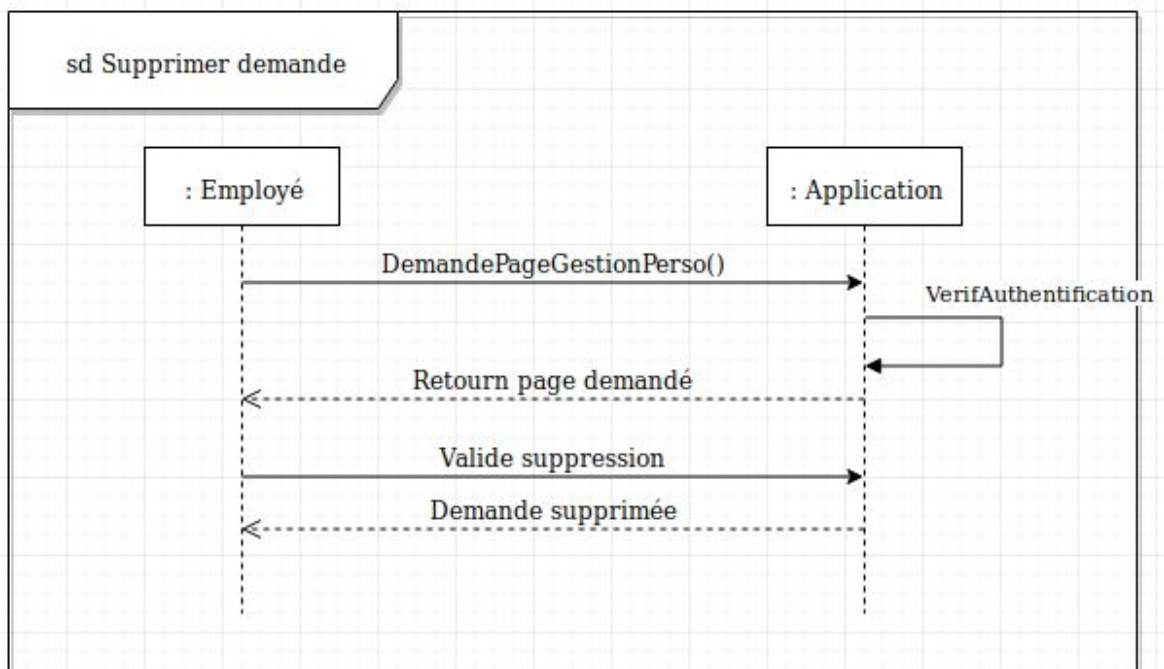


Diagramme de communication

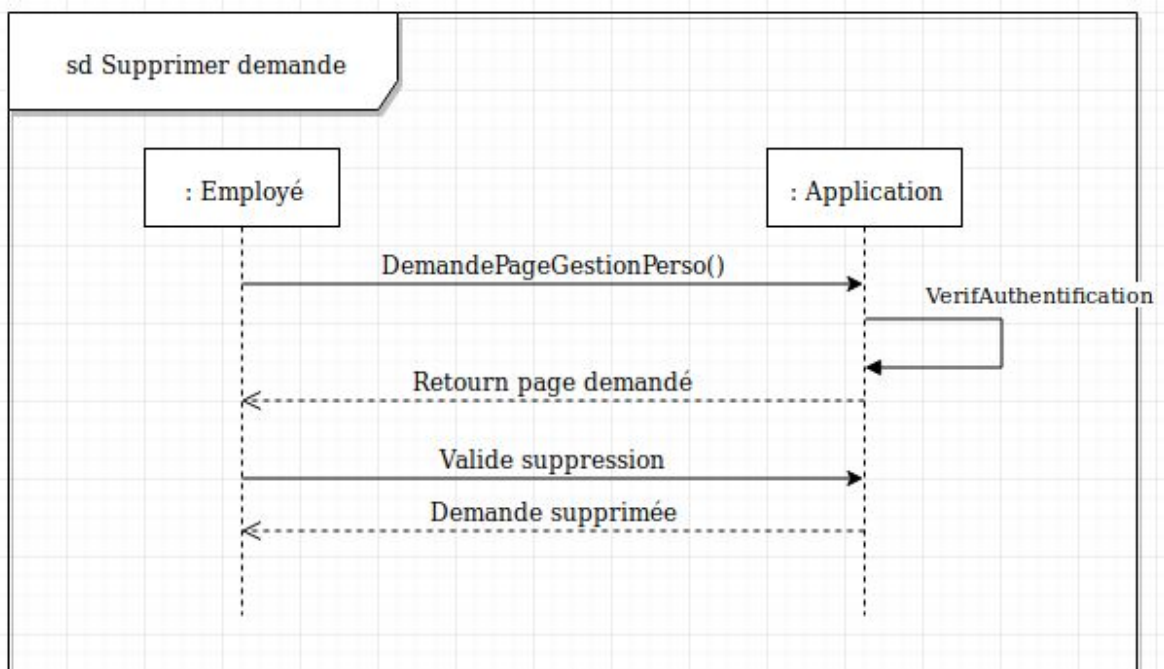
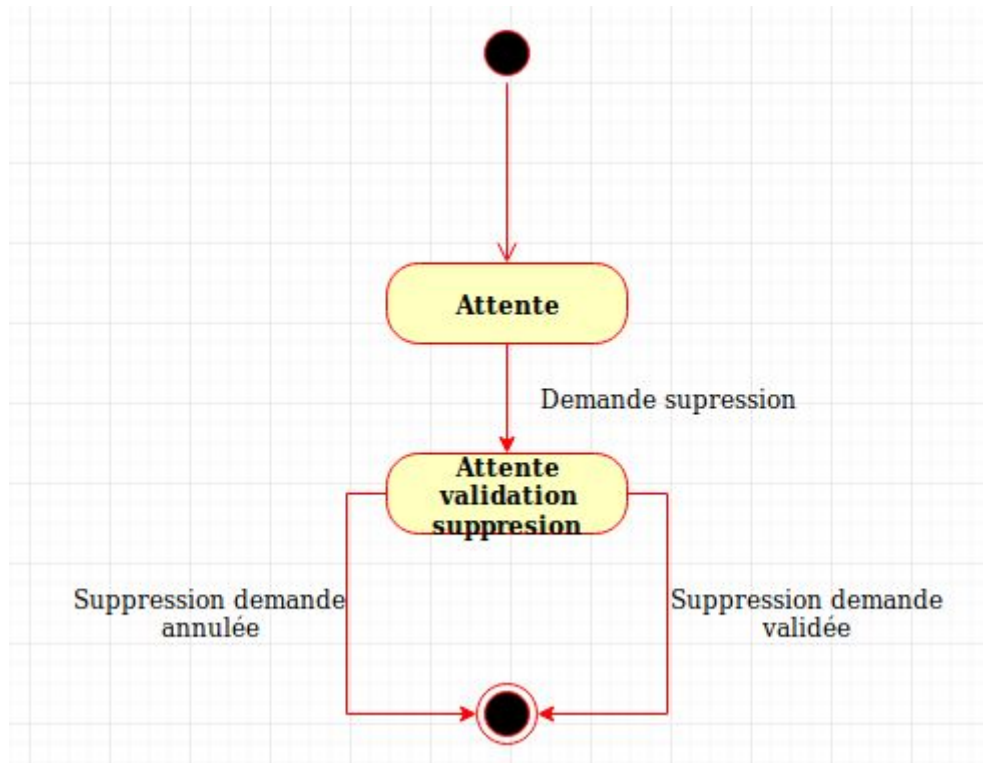
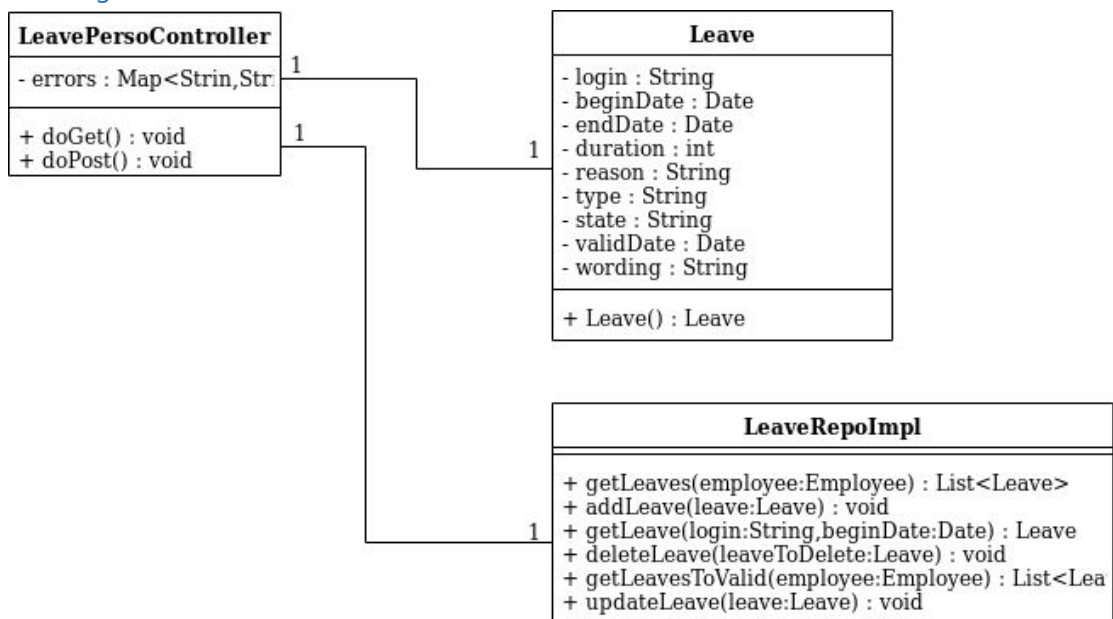


Diagramme d'états-transition*Diagramme de classes*

1.6. Traiter demande

Choix de modélisation

Ce cas d'utilisation inclut le cas "Visualiser Fiche demande" car pour traiter une demande il faut la voir en entier avant de la traiter.

Ce cas d'utilisation étend le cas "Gérer Congés" car cela fait partie de ce use case.

Description textuelle

1- Brève description

Ce cas d'utilisation permet à un employé RH d'accepter ou de refuser une demande de congé utilisateur.

2 - Enchaînements d'événements

2.1 Enchaînement de base

2.1.1 - L'employé RH clique sur l'onglet « Gestion congés » et arrive sur la page « PageGestionCongé».

2.1.2 - L'employé RH sélectionne une demande à valider.

2.1.3 - L'employé RH vérifie la raison de la demande.

2.1.4 - L'employé RH la valide.

2.2 Enchaînements alternatifs

2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : L'employé laisse un message

2.2.1.1 - L'employé RH va sur l'interface de validation des congés.

2.2.1.2 - Il sélectionne une demande.

2.2.1.3 - Il vérifie la raison de la demande.

2.2.1.4 - Il laisse un message.

2.2.1.5 - Il valide la demande.

2.3 Enchaînement d'exception

2.3.1 - Flot d'exception 1 : Saisie erronée de la demande

2.3.1.1 - Au point 2.1.4, L'employé RH refuse la demande pour raison non valide.

2.3.1.2 - Il laisse un message pour expliquer le refus.

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

L'utilisateur doit être authentifié en tant qu'employé RH.

5 - Post-conditions

Il y a au moins une demande de congé.

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

Employé RH

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

Extend le cas d'utilisation "Gérer congés".

8 - Points d'inclusion

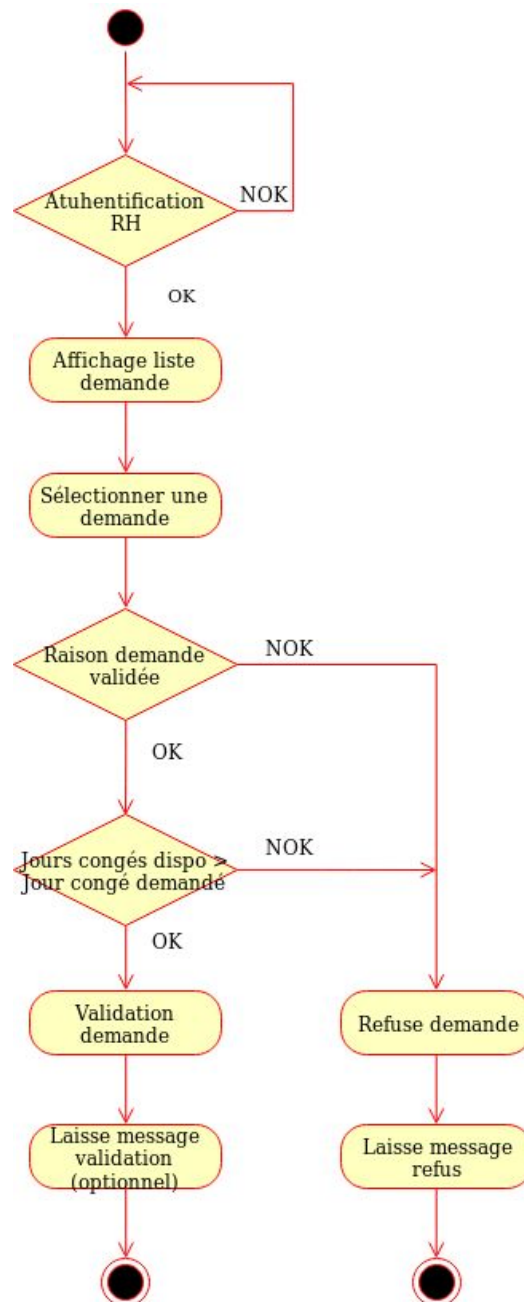
Diagramme d'activité

Diagramme de séquence

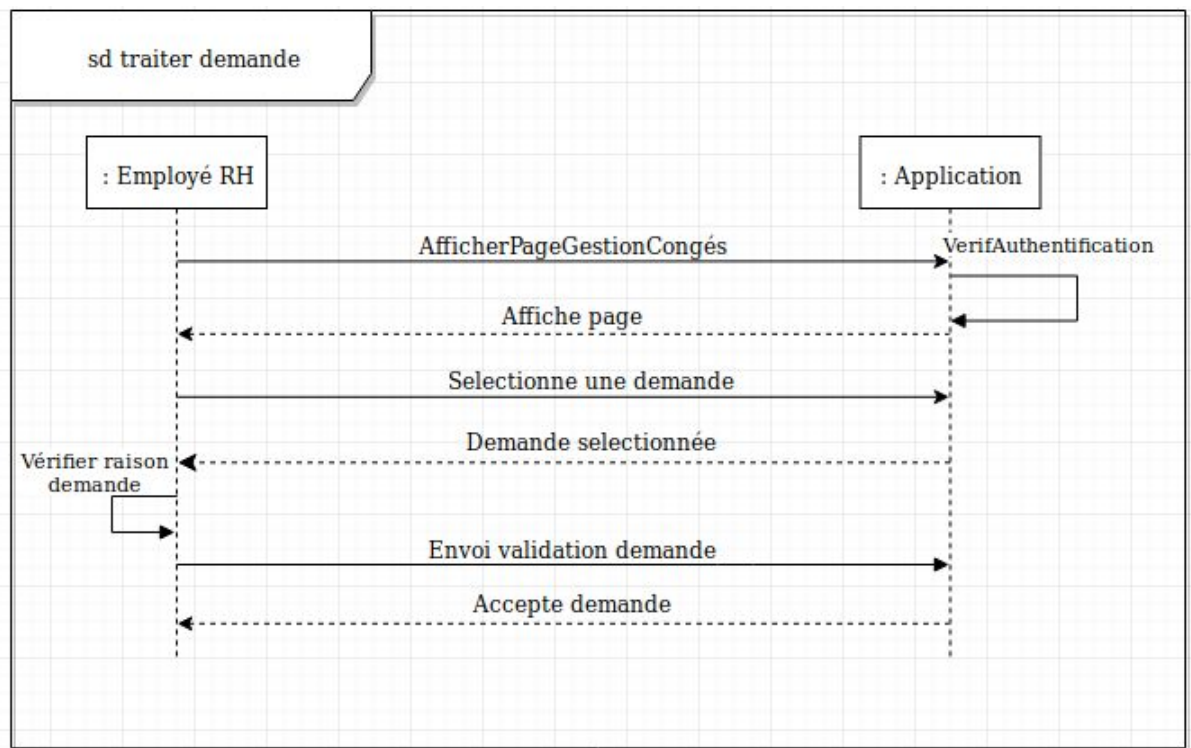


Diagramme de communication

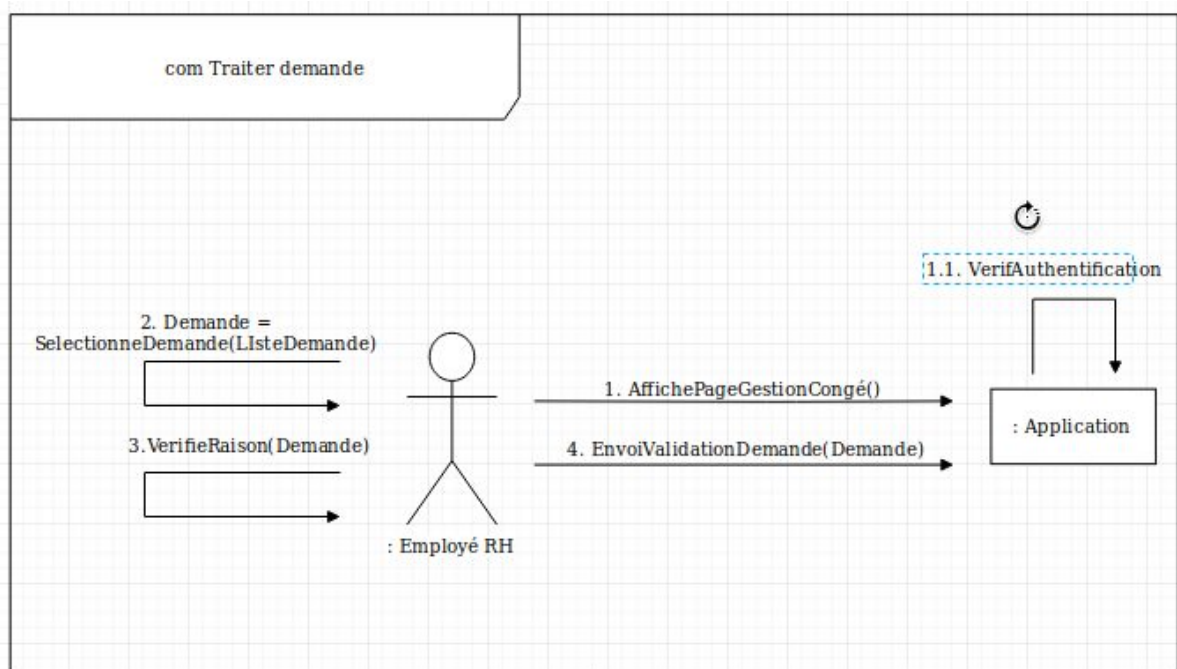
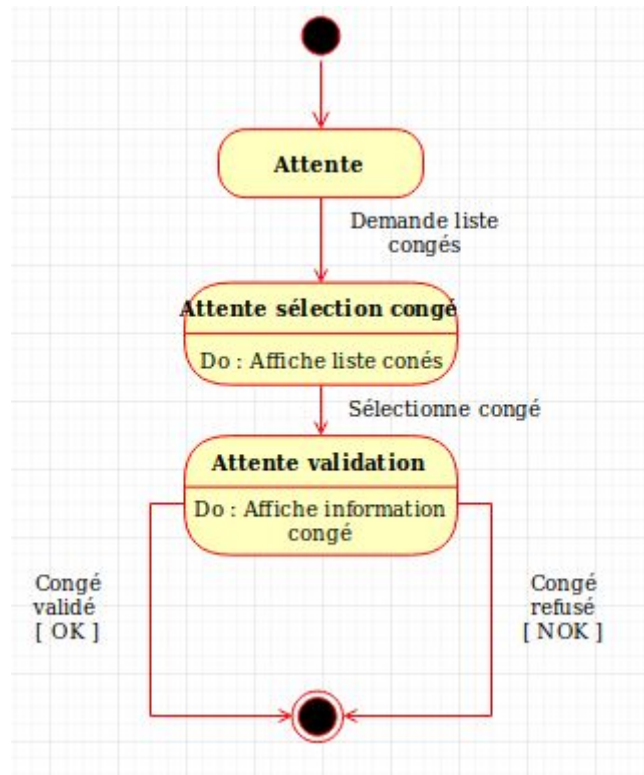
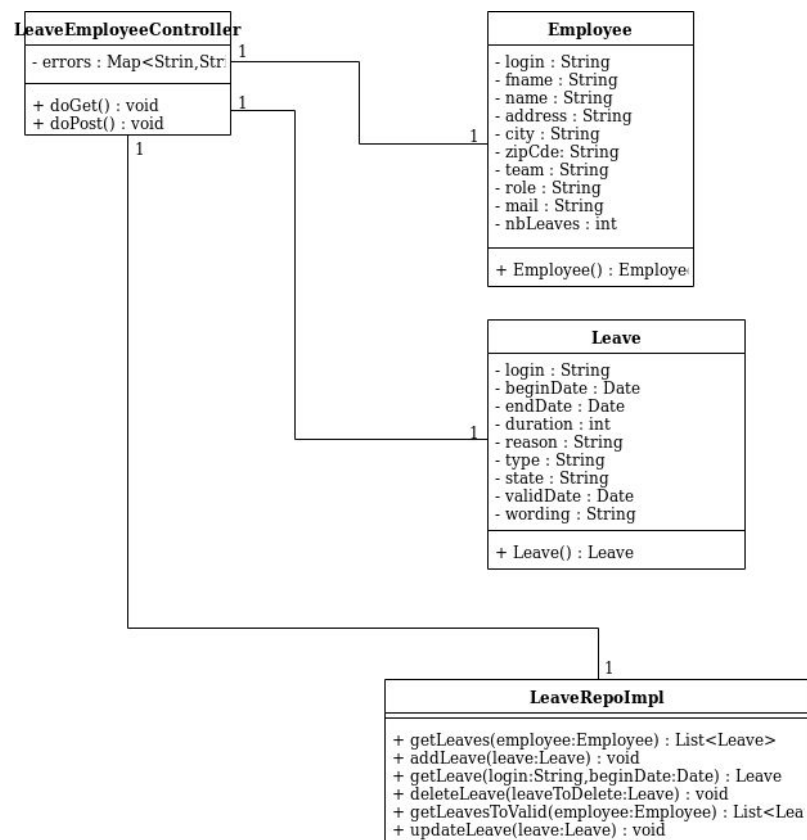


Diagramme d'états-transition*Diagramme de classes*

1.7. Visualiser congés

Description textuelle

1- Brève description

Ce cas d'utilisation permet à un employé de visualiser ses congés.

2 - Enchaînements d'événements

2.1 Enchaînement de base

2.1.1 – Lorsque l'on ouvre l'application, la liste de tous les congés pris par l'employé est affichée.

2.2 Enchaînements alternatifs

2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : Changement de page

2.2.1.1 – Modification du point 2.1.1, lorsque l'on clique sur l'onglet "visualisation congés", l'application affiche la liste de tous les congés pris par l'employé.

2.3 Enchaînement d'exception

2.3.1 - Enchaînement d'exception 1 : Aucun congés de pris

2.3.1 - L'application affiche un message "Aucun congés pris" lorsque la liste des congés est vide

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

L'utilisateur doit être authentifié en tant qu'employé.

5 - Post-conditions

L'application affiche quelque chose.

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

Employé

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

Diagramme d'activité

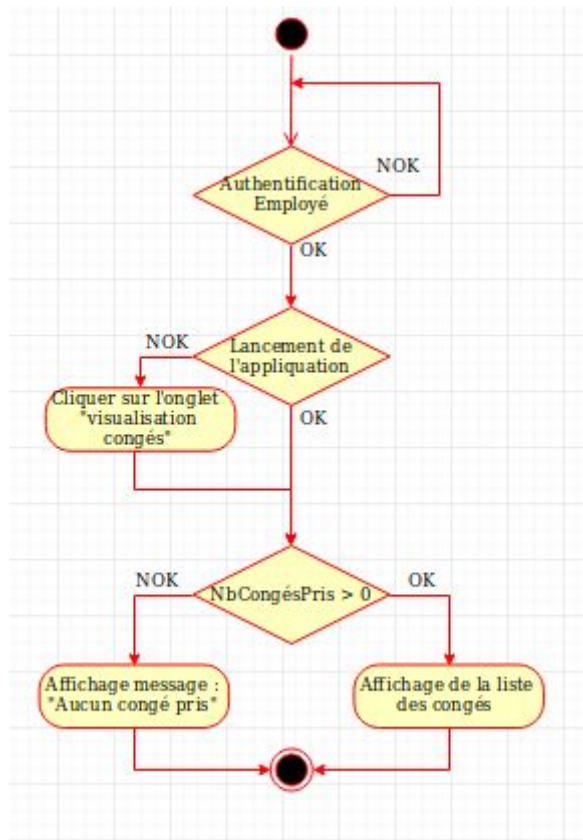


Diagramme de séquence

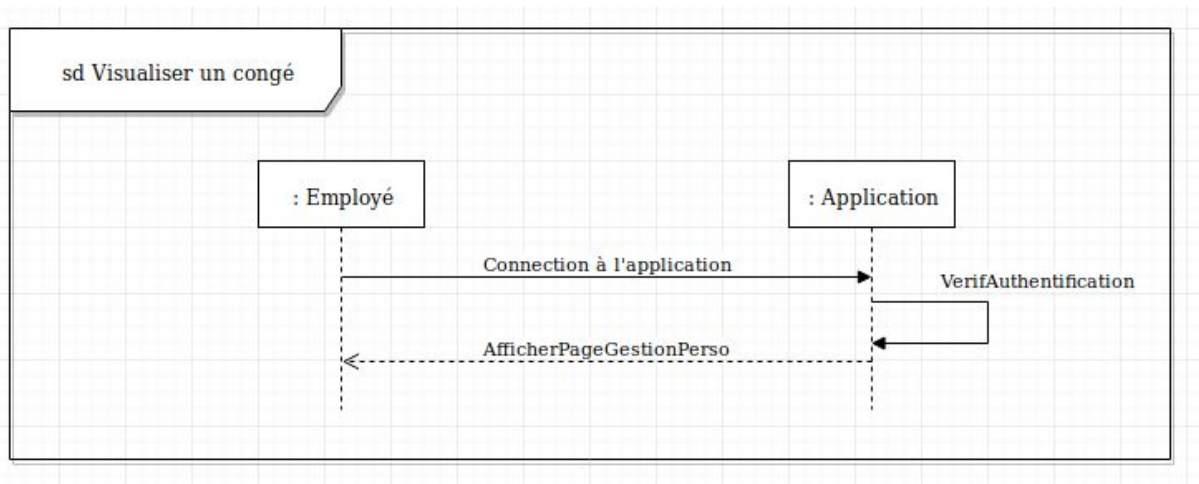


Diagramme de communication

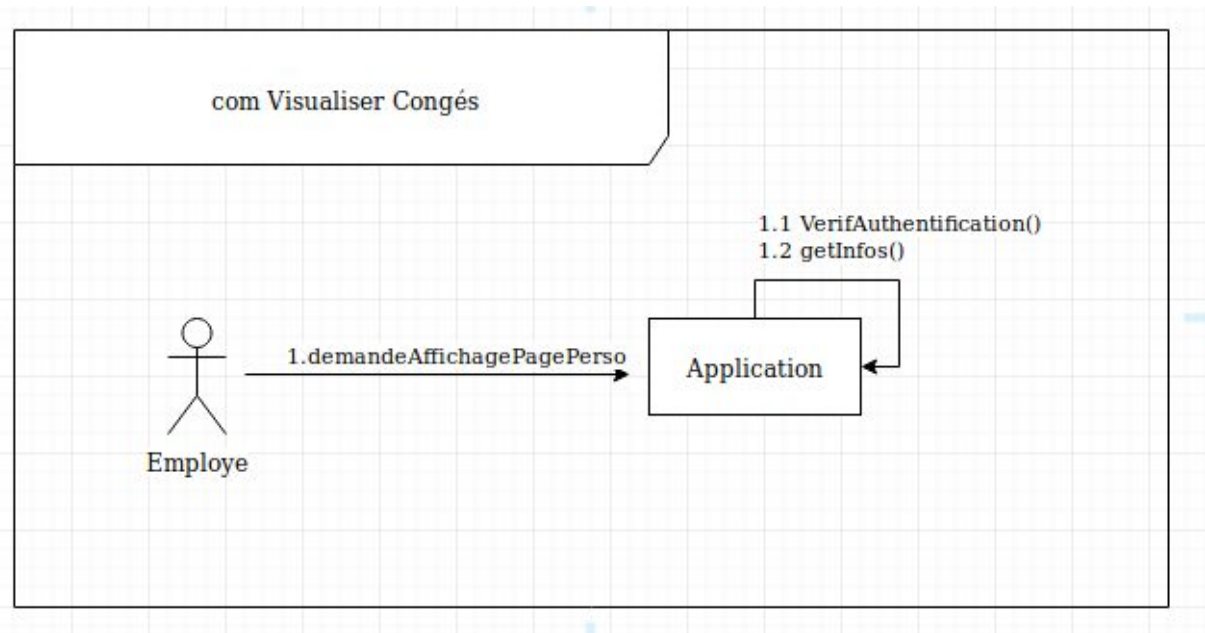


Diagramme d'états-transition

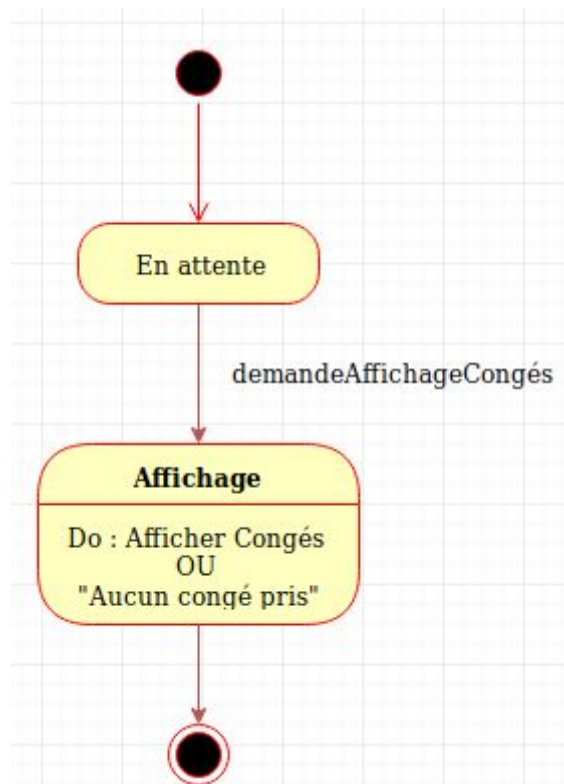
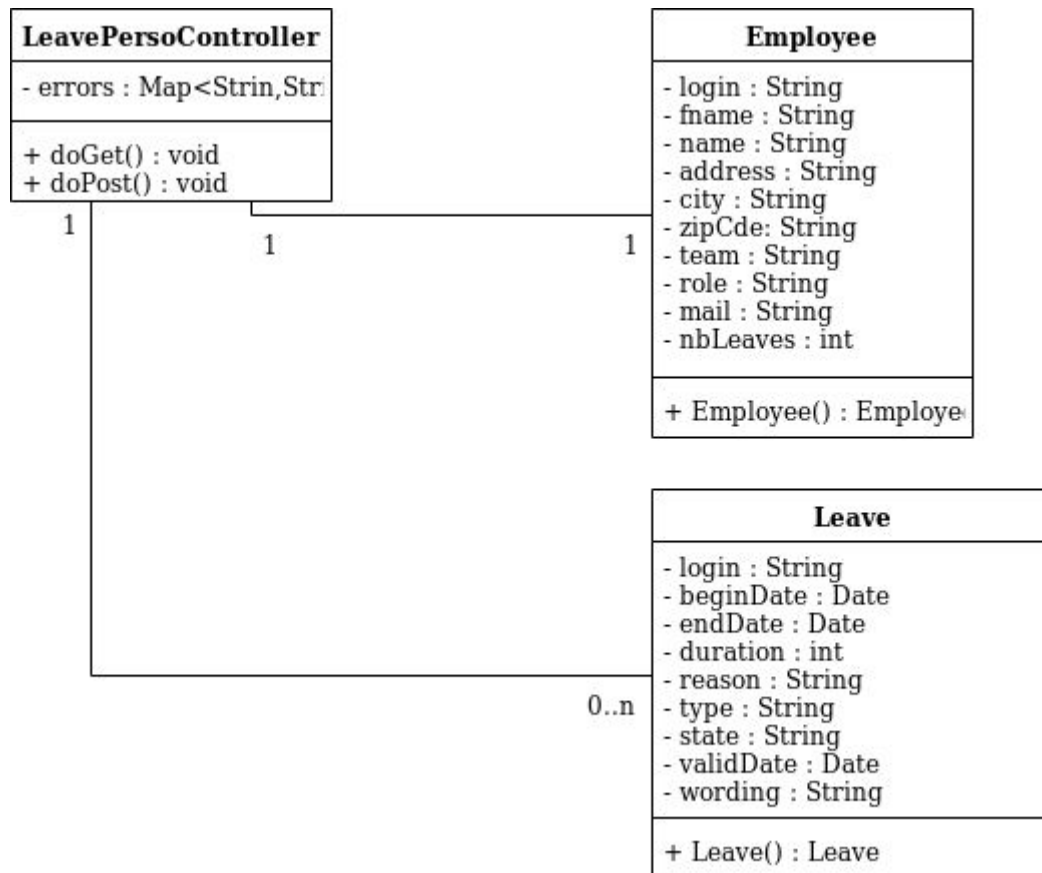


Diagramme de classes**1.8. Visualiser les congés de son équipe***Description textuelle***1- Brève description**

Ce cas d'utilisation permet aux chefs d'équipe de visualiser les congés de son équipe.

2 - Enchaînements d'événements**2.1 Enchaînement de base**

2.1.1 - Dans l'application, le chef d'équipe clique sur l'onglet "visualisation congés équipe".

2.1.2 - L'application affiche la liste de tous les congés pris par l'équipe du chef d'équipe.

2.2 Enchaînements alternatifs**2.3 Enchaînement d'exception****2.3.1 - Enchaînement d'exception 1 : Aucun congé**

2.3.1.1 – Modification du point 2.1.2, l'application affiche le message « Aucun congé pris » si aucun des membres de l'équipe n'a pris de congés.

3 - Exigences particulières**4 - Pré-conditions**

L'utilisateur doit être authentifié en tant que chef d'équipe.

5 - Post-conditions

L'application affiche quelque chose.

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

Le chef d'équipe.

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

Diagramme d'activité

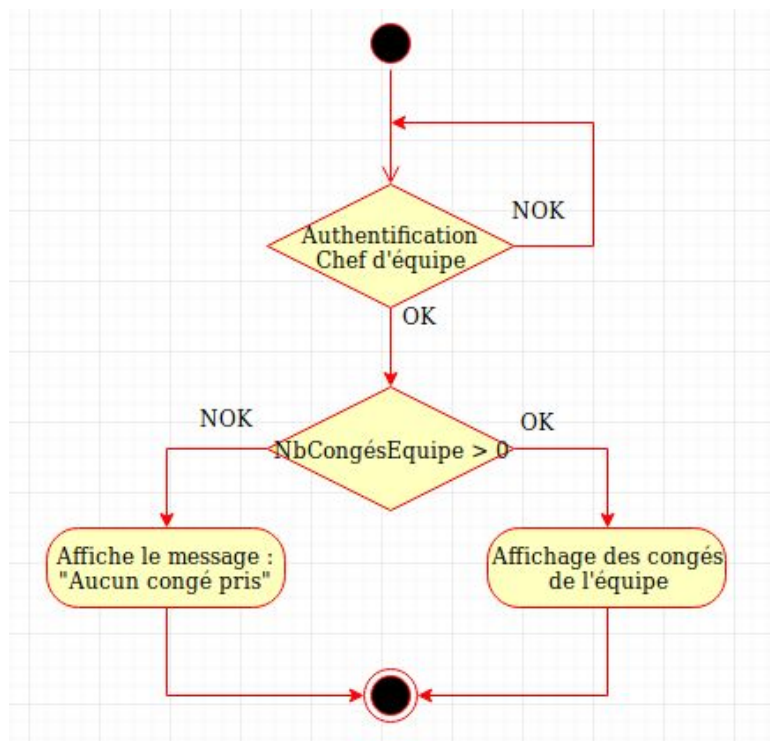


Diagramme de séquence

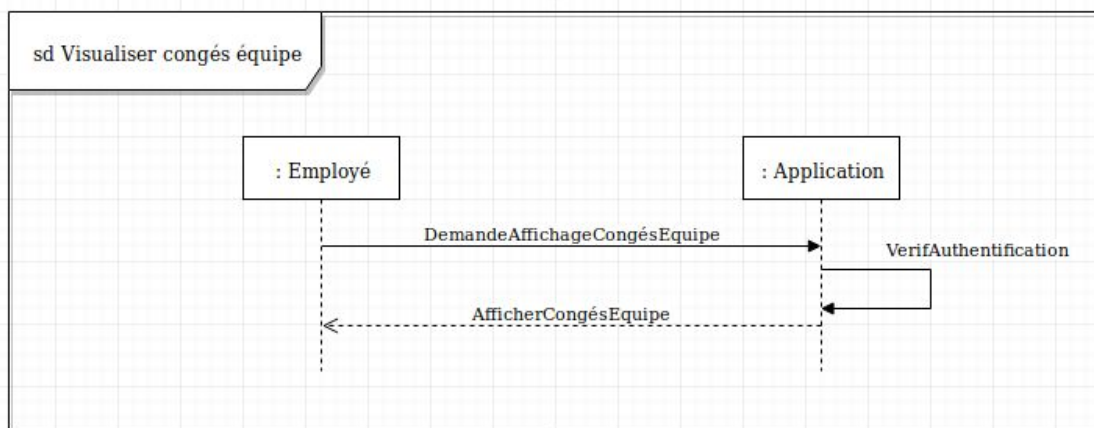


Diagramme de communication

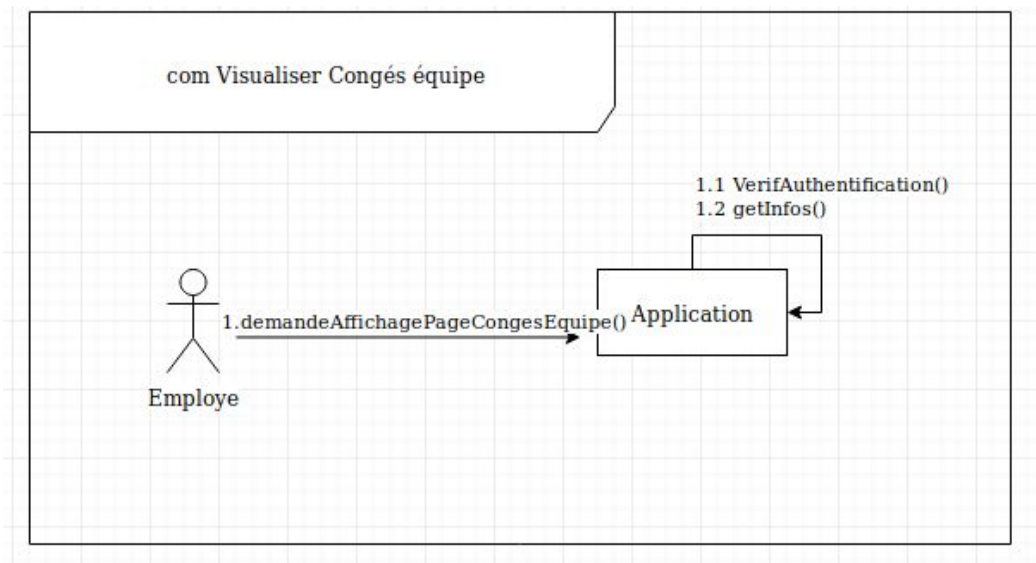


Diagramme d'états-transition

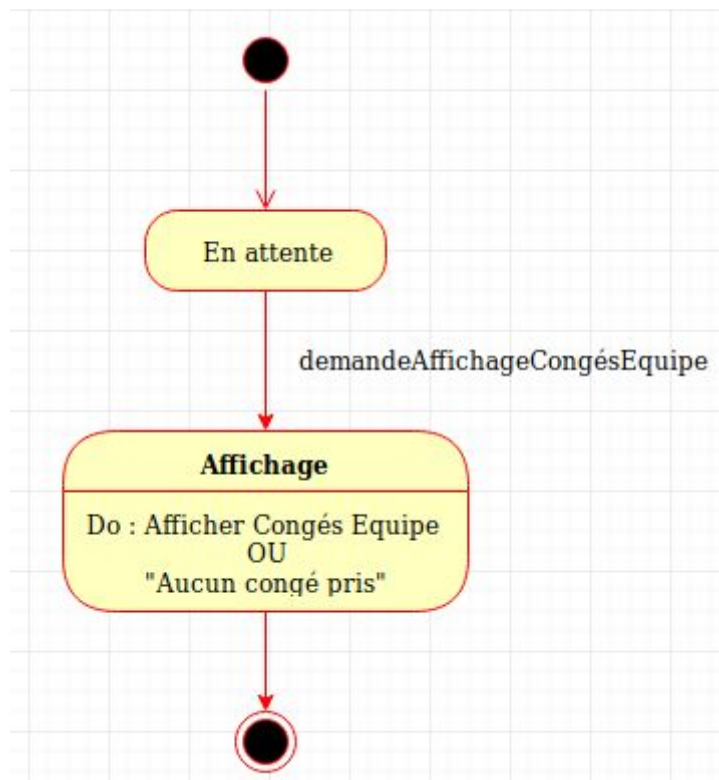
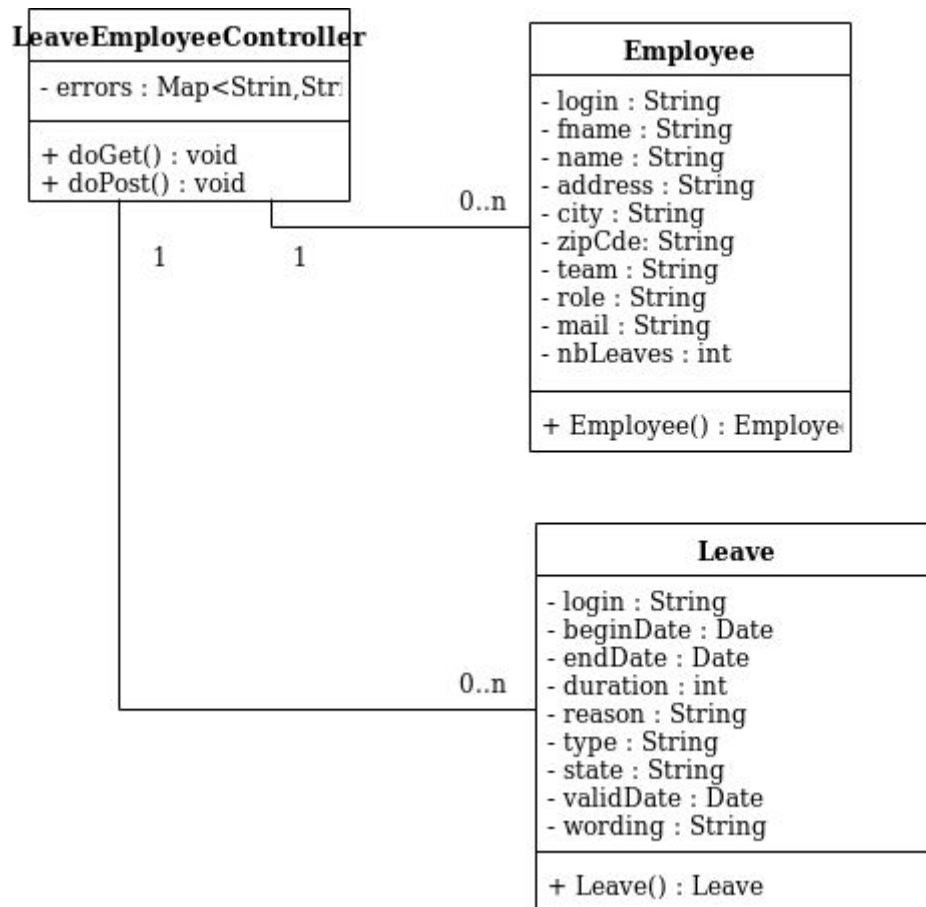


Diagramme de classes**1.9. Visualiser congés tous les employés***Choix de modélisation*

Ce cas d'utilisation étend "Visualiser Congés" car il fera appel à ce use case. En effet, c'est simplement un changement d'échelle.

*Description textuelle***1- Brève description**

Ce cas d'utilisation permet aux employés RH de visualiser les congés de tous les employés.

2 - Enchaînements d'événements**2.1 Enchaînement de base**

2.1.1 - Dans l'application, l'employé RH clique sur l'onglet "Gestion congés employés".

2.1.2 - l'application affiche la liste de tous les congés pris par les employés de l'entreprise.

2.2 Enchaînements alternatifs**2.3 Enchaînement d'exception****2.2.1 - Enchaînement d'exception 1 : Aucun congé**

2.2.1 - l'application affiche un message "Aucun congé pris par les employés" si la liste des congés est vide

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

L'utilisateur doit être authentifié en tant qu'employé RH.

5 - Post-conditions

L'application affiche quelque chose.

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

Employé RH.

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

Ce cas d'utilisation est une extension de "Visualiser congés"

8 - Points d'inclusion

Diagramme d'activité

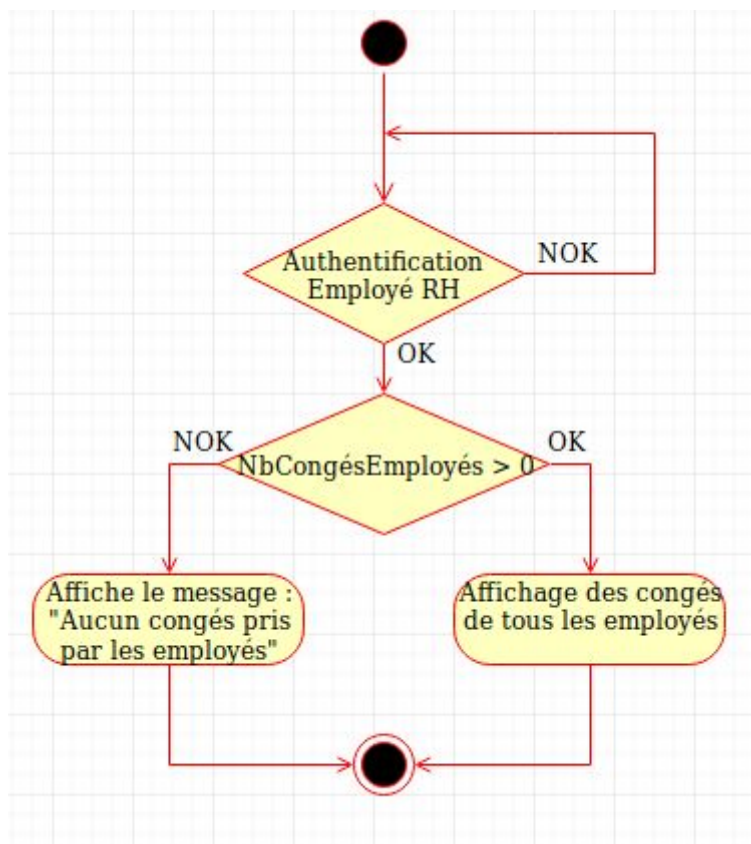


Diagramme de séquence

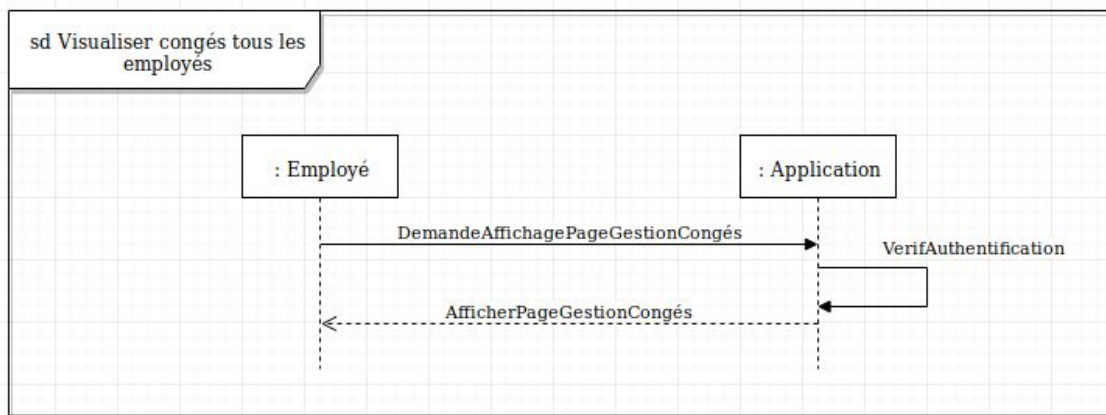


Diagramme de communication

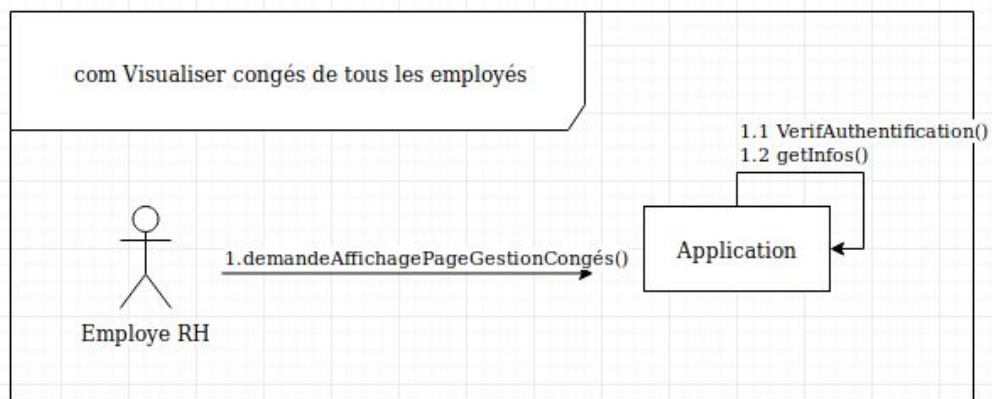


Diagramme d'états-transition

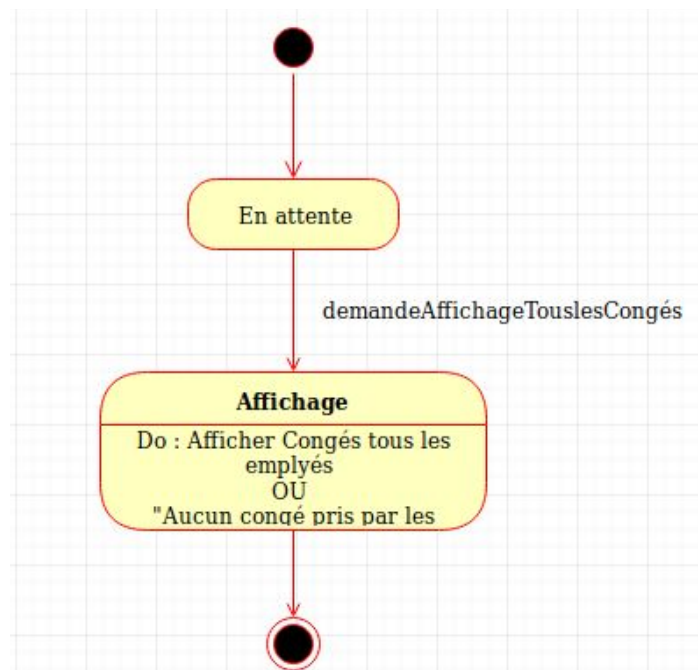
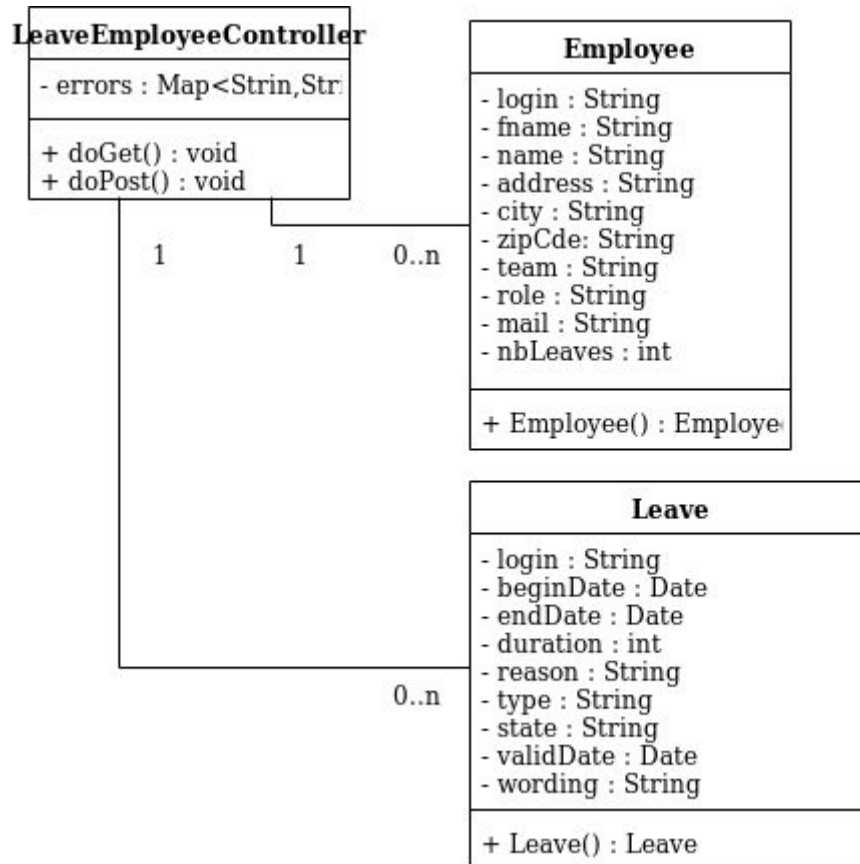


Diagramme de classes

1.10. Visualiser une fiche de demande de congé

Description textuelle

1- Brève description

Ce cas d'utilisation permet à l'employé de visualiser une demande de congé.

2 - Enchaînements d'événements

2.1 Enchaînement de base

2.1.1 – Dans l'application, l'employé clique sur l'onglet « Gestion congés »

2.1.2 – L'employé clique ensuite sur la demande qu'il souhaite visualiser.

2.1.3 – Le système affiche l'interface d'une demande de congé avec les données de la demande associée.

2.2 Enchaînements alternatifs

2.3 Enchaînement d'exception

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

L'utilisateur doit être authentifié en tant qu'employé.

5 - Post-conditions

L'application affiche quelque chose.

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

L'employé.

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

Diagramme d'activité

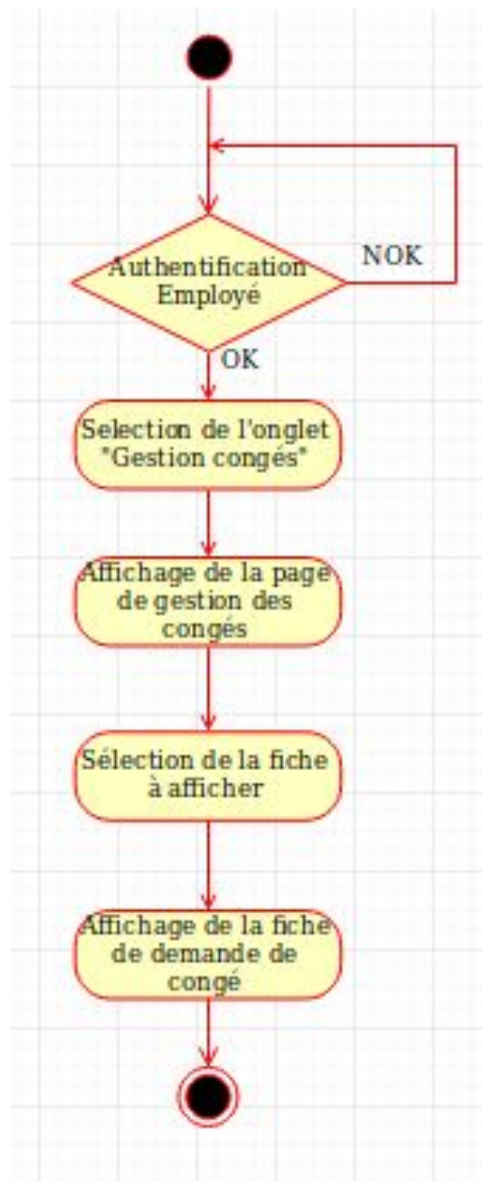


Diagramme de séquence

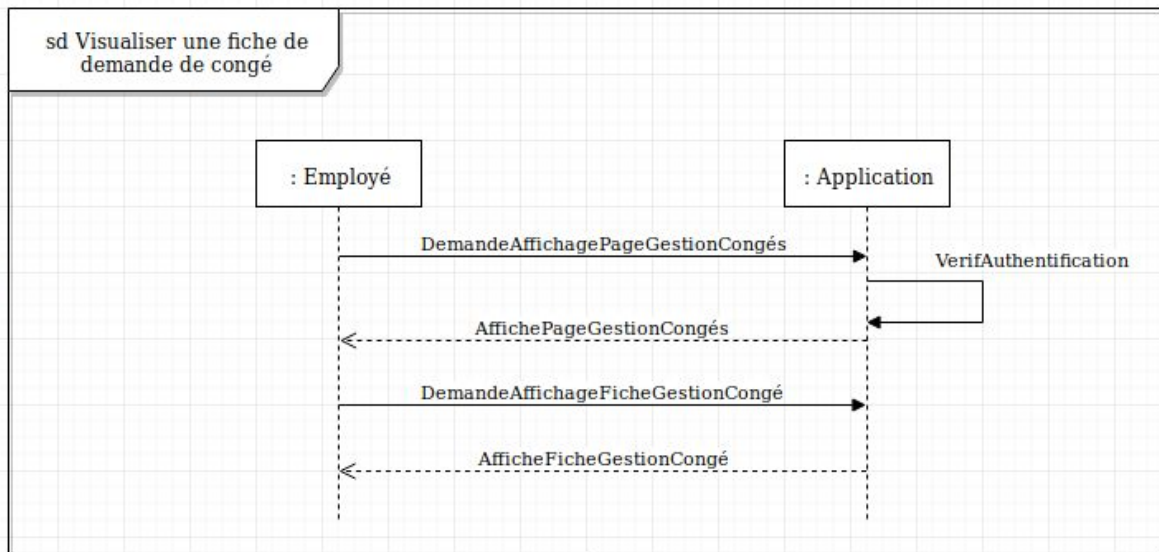


Diagramme de communication

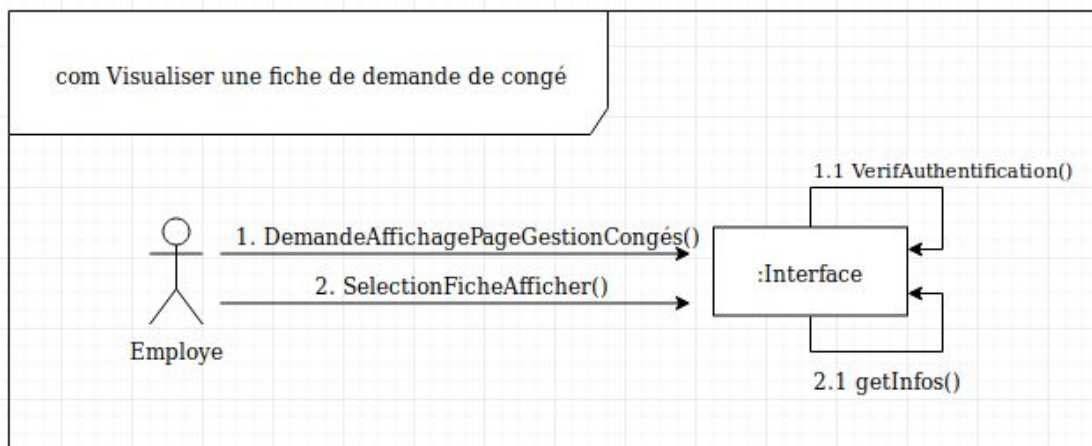
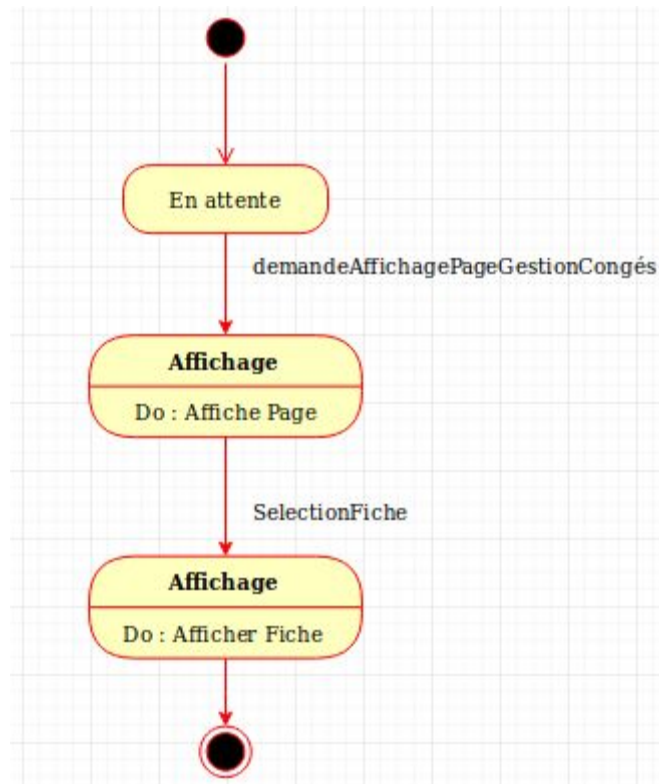
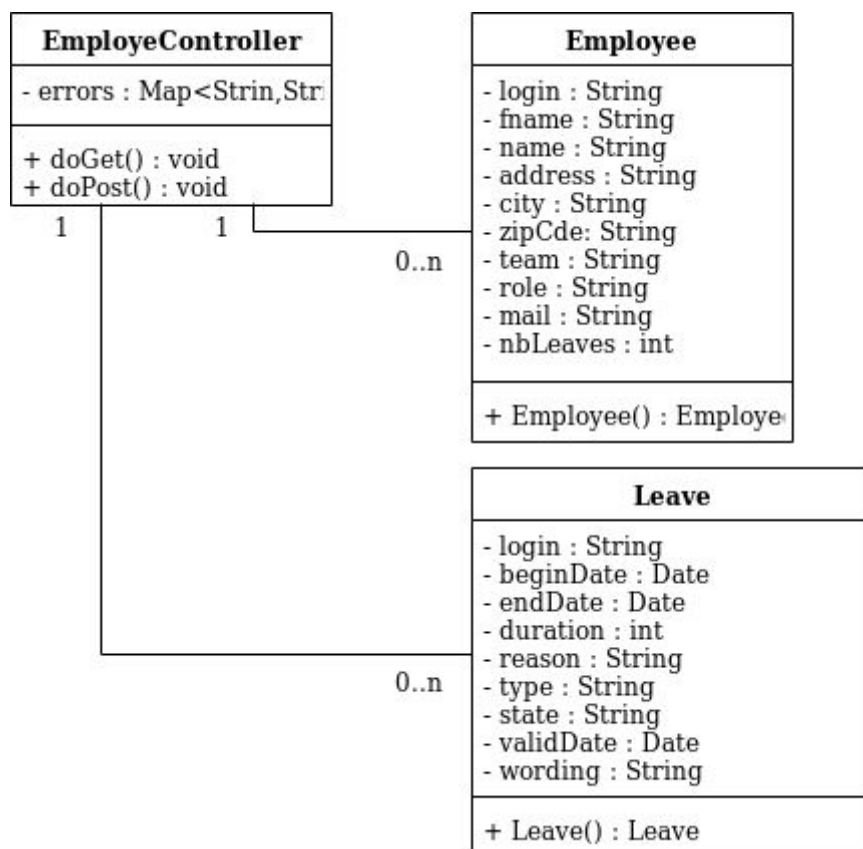


Diagramme d'états-transition*Diagramme de classes*

1.11. Modifier liste types congés

Description textuelle

1- Brève description

Ce cas d'utilisation permet à un membre du service RH de modifier la liste des types de congé disponible aux employés.

2 - Enchaînements d'événements

2.1 Enchaînement de base

2.1.1 - L'employé clique sur l'onglet « Gestion congés ».

2.1.2 - Le système affiche la page de gestion des congés ainsi qu'une liste types de congé possible et une zone pour entrer un nouveau type de congé.

2.1.3 - Le membre du service RH entre un nouveau type de congé.

2.1.4 - Le membre du service RH valide les modifications

2.1.5 - Le système affiche la page avec la liste des types de congé modifié.

2.2 Enchaînements alternatifs

2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : Annulation de la modification

2.2.1.1 - Modification du point 2.1.4, l'utilisateur annule sa modification

2.2.1.2 - Le système affiche la page avec la liste des types de congé non modifié.

2.3 Enchaînement d'exception

2.3.1 - Enchaînement d'exception 1 : Saisie erronée ou invalide de la demande

2.3.1.1 - Au point 2.1.3, le système empêche la validation et affiche un message d'erreur.

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

4.1 Être authentifié en tant qu'employé RH.

5 - Post-conditions

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

Employé RH.

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

Diagramme d'activité

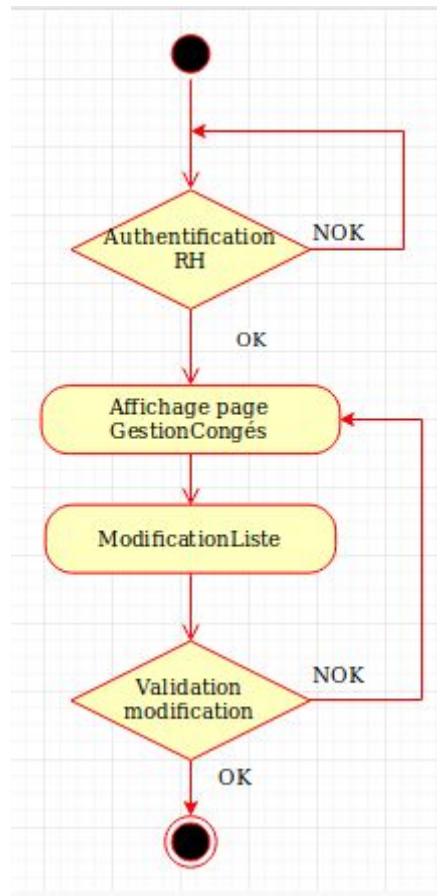


Diagramme de séquence

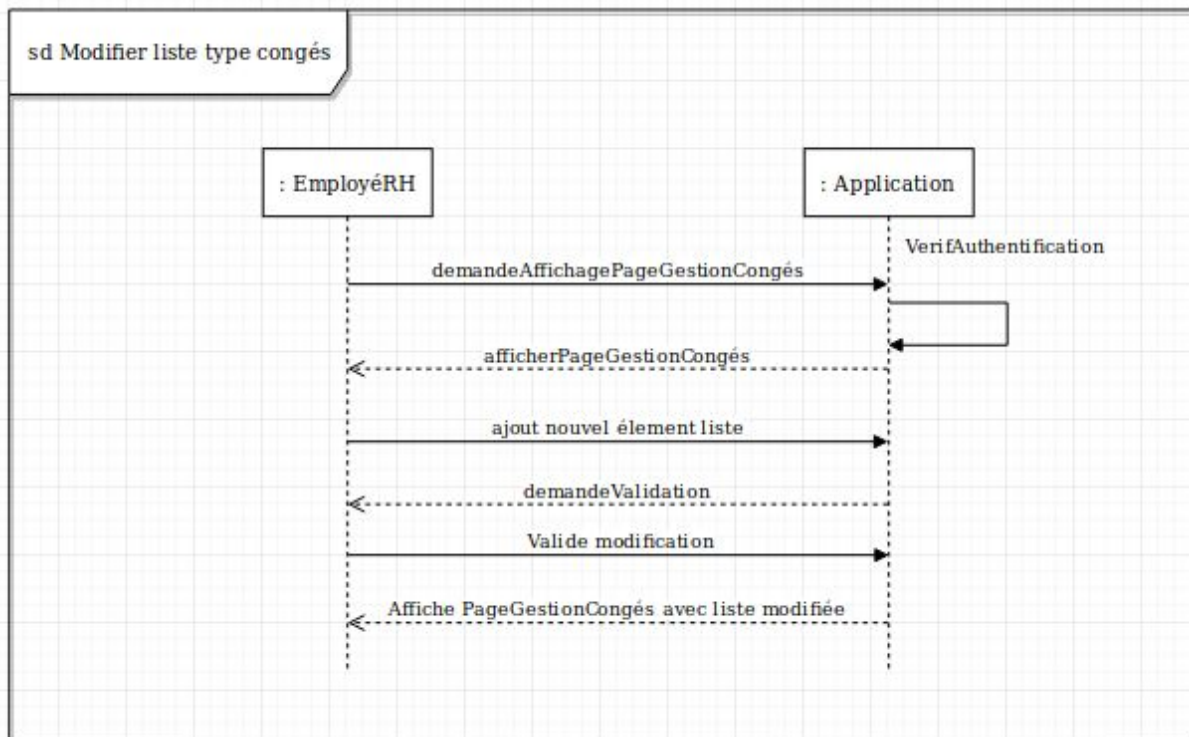


Diagramme de communication

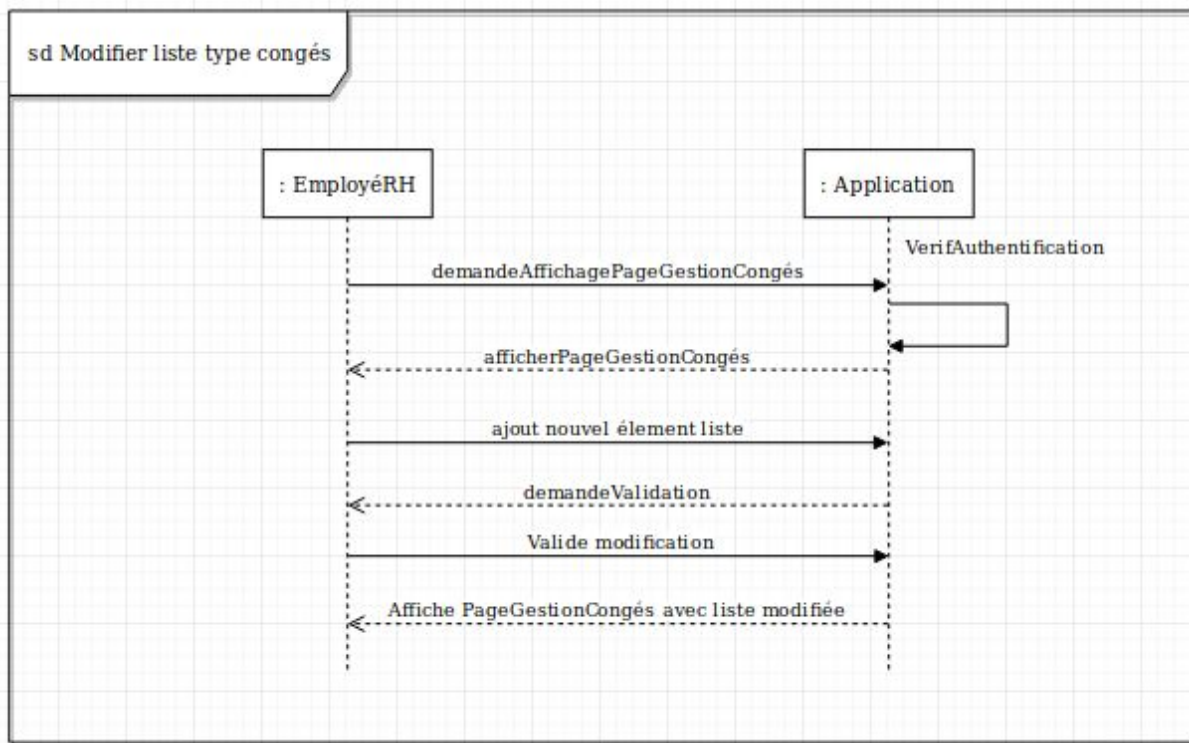


Diagramme d'états-transition

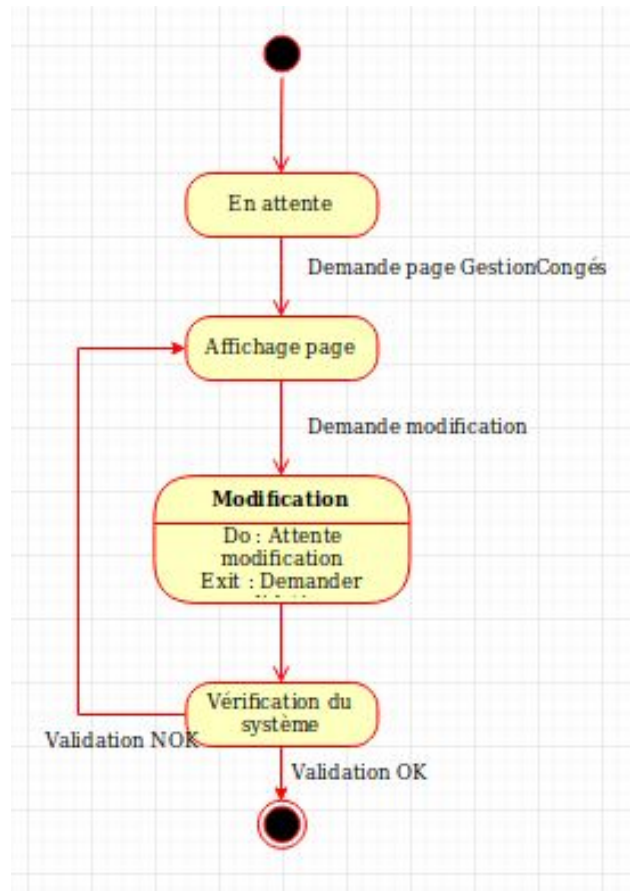
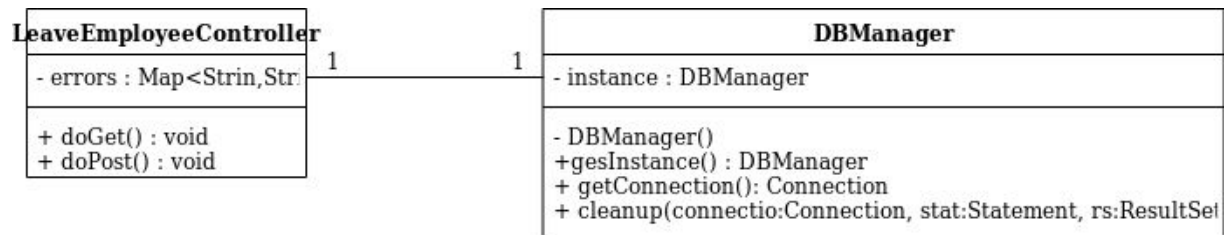


Diagramme de classes**1.12. Visualiser statistiques***Description textuelle***1- Brève description**

Ce cas d'utilisation permet à un membre du service RH de visualiser des statistiques sur les congés

2 - Enchaînements d'événements**2.1 Enchaînement de base**

2.1.1 - L'employé clique sur l'onglet « Statistiques »

2.1.2 - Le système affiche la page « Statistiques »

2.1.3 - L'employé sélectionne le type de données qu'il souhaite afficher

2.1.4 - Le système affiche les données demandées.

2.2 Enchaînements alternatifs**2.3 Enchaînement d'exception****2.3.1 - Enchaînement d'exception 1 : données indisponibles**

2.3.1.1 - Modification du point 2.1.4 : Le système affiche « Données indisponibles ».

3 - Exigences particulières**4 - Pré-conditions**

4.1 Être authentifié en tant que membre du service RH.

5 - Post-conditions**6 - Liste des acteurs participants****6.1 Acteur principal (acteurs principaux)**

Membre du service RH

6.2 Acteur secondaire**7 - Points d'extension****8 - Points d'inclusion**

Diagramme d'activité

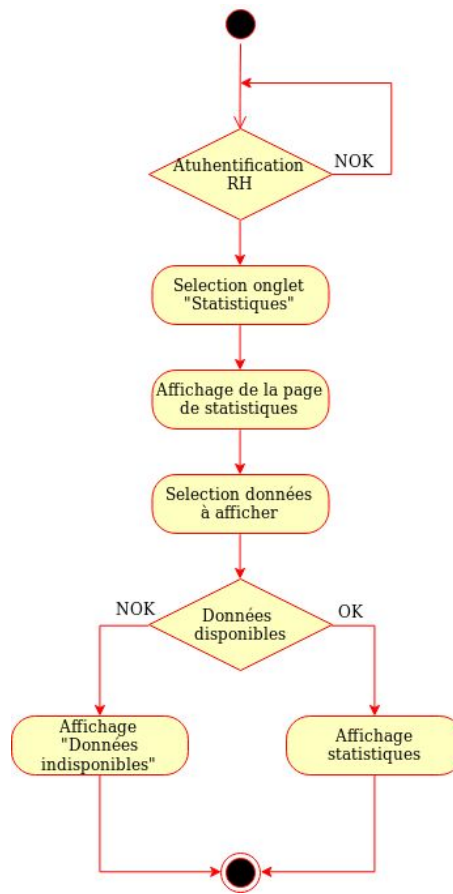


Diagramme de séquence

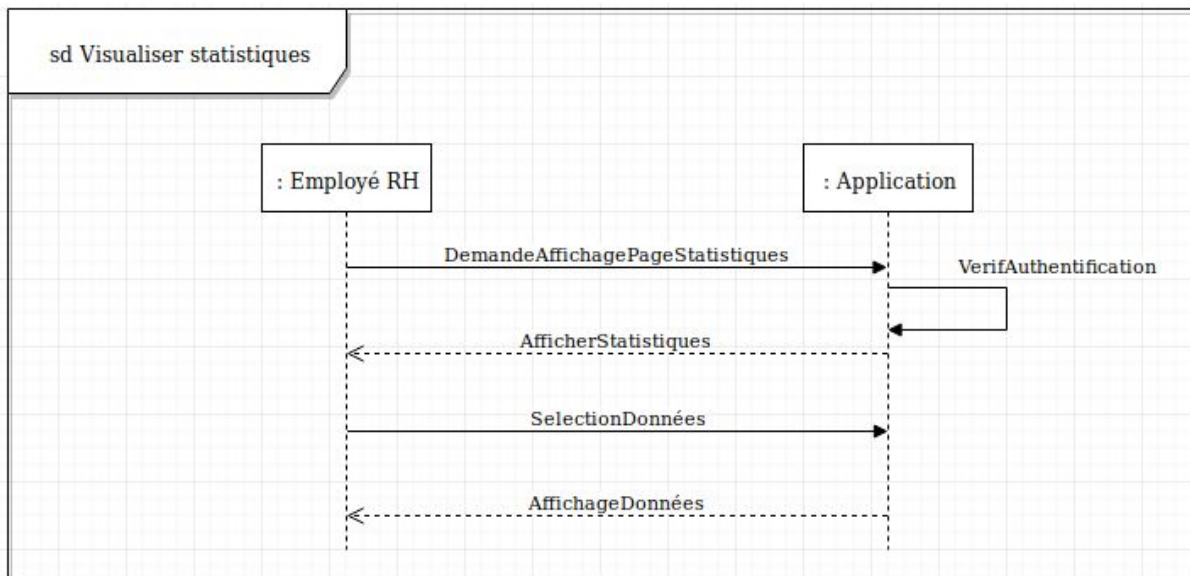


Diagramme de communication

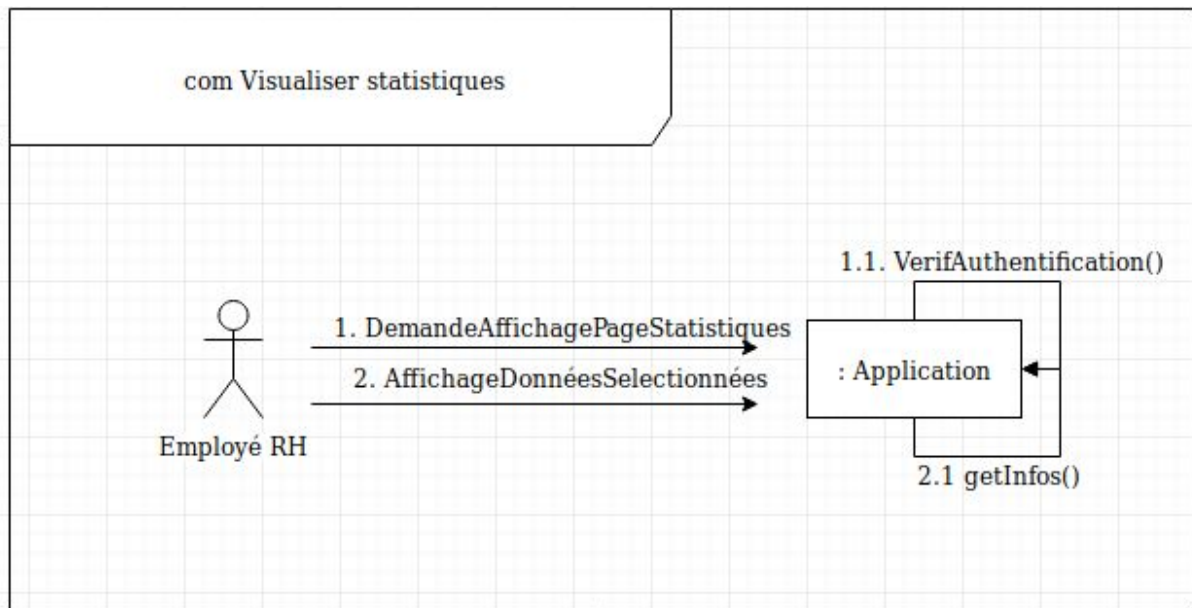


Diagramme d'états-transition

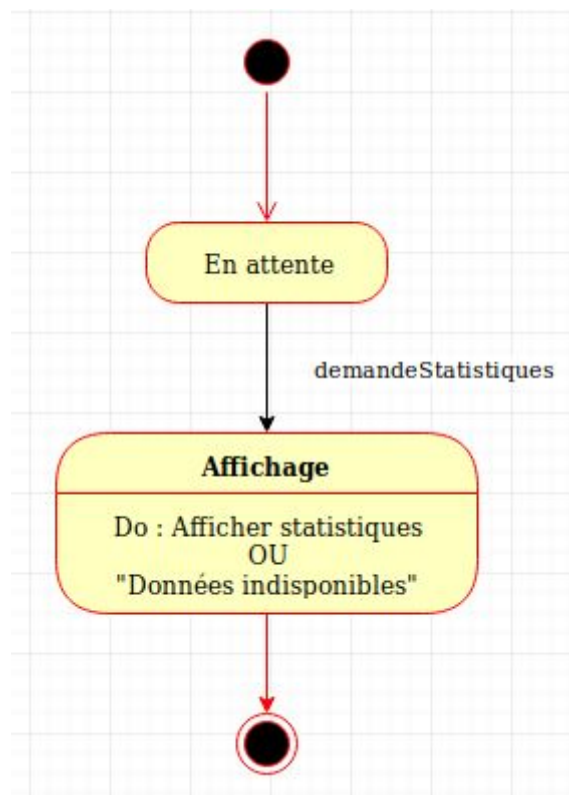
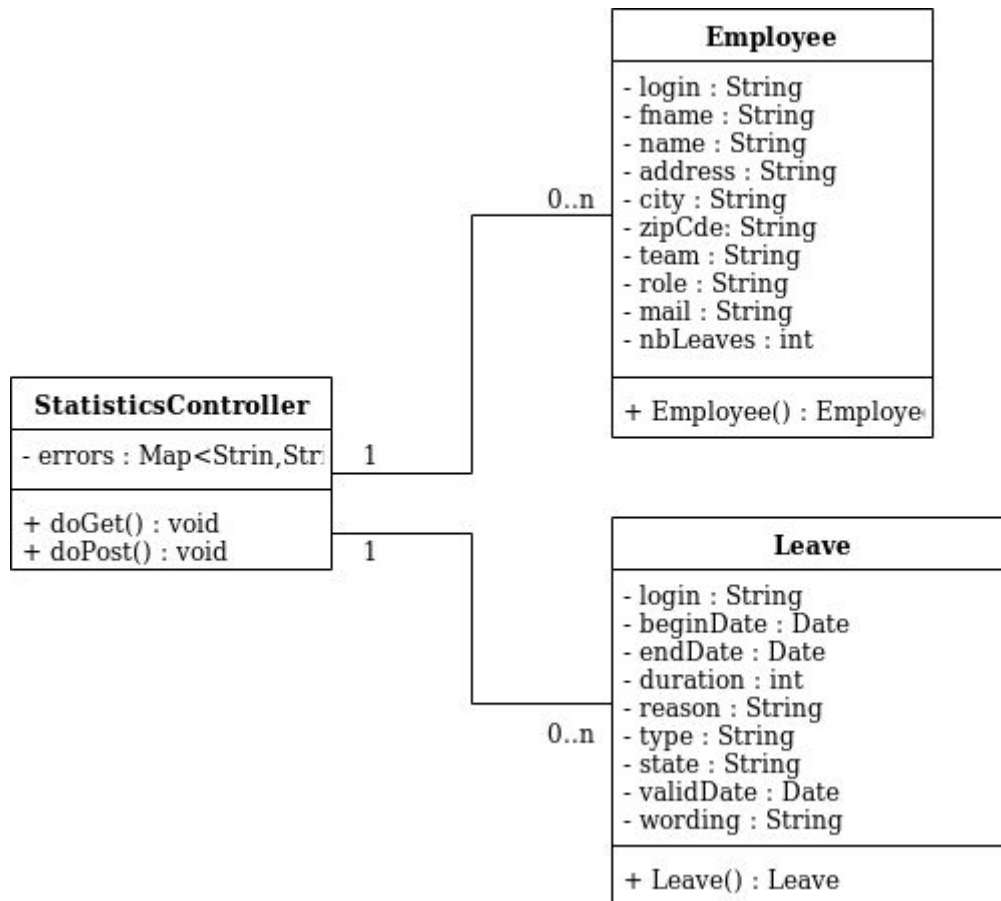


Diagramme de classes

1.13. Gérer fiche gestion effectif

Choix de modélisation

Comme pour la gestion des congés nous avons utilisé un Use case général pour factoriser tout ce qui est lié à la gestion des effectifs de l'entreprise, avec leur fiche qui contient toutes leurs données personnelles.

Description textuelle

1- Brève description

Ce cas d'utilisation permet d'accéder aux différentes fonctionnalités liées à la gestion des fiches de gestion des effectifs.

2 - Enchaînements d'événements

2.1 Enchaînement de base

2.1.1 - Le responsable RH demande au système d'accéder à la gestion des fiches de gestion des effectifs.

2.1.2 - Le système demande à l'utilisateur de choisir entre Visualiser une fiche, Créer une fiche, Modifier une Fiche et Supprimer une fiche.

2.1.3 - L'utilisateur choisit de visualiser une fiche.

2.1.4 - Le cas d'utilisation "Visualiser fiche" s'exécute. Voir la description textuelle du cas d'utilisation "Voir fiche"

2.2 Enchaînements alternatifs

2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : L'utilisateur veut créer une fiche

2.2.1.1 - Au point 2.1.3 l'utilisateur choisit de créer une fiche

2.2.1.2 - Le cas d'utilisation "Créer fiche" s'exécute. Voir la description textuelle du cas d'utilisation "Créer fiche"

2.2.2 - Enchaînement alternatif 2 : L'utilisateur veut modifier une fiche

2.2.2.1 - Au point 2.1.3 l'utilisateur choisit de modifier une fiche

2.2.2.2 - Le cas d'utilisation "Modifier fiche" s'exécute. Voir la description textuelle du cas d'utilisation "Modifier fiche"

2.2.3 - Enchaînement alternatif 3 : L'utilisateur veut supprimer une fiche

2.2.3.1 - Au point 2.1.3 l'utilisateur choisit de modifier une fiche

2.2.3.2 - Le cas d'utilisation "Supprimer fiche" s'exécute. Voir la description textuelle du cas d'utilisation "Supprimer fiche"

2.3 Enchaînement d'exception

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

4.1 Être authentifié en tant que responsable RH

5 - Post-conditions

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal

6.1.1 Responsable RH

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

Diagramme d'activité

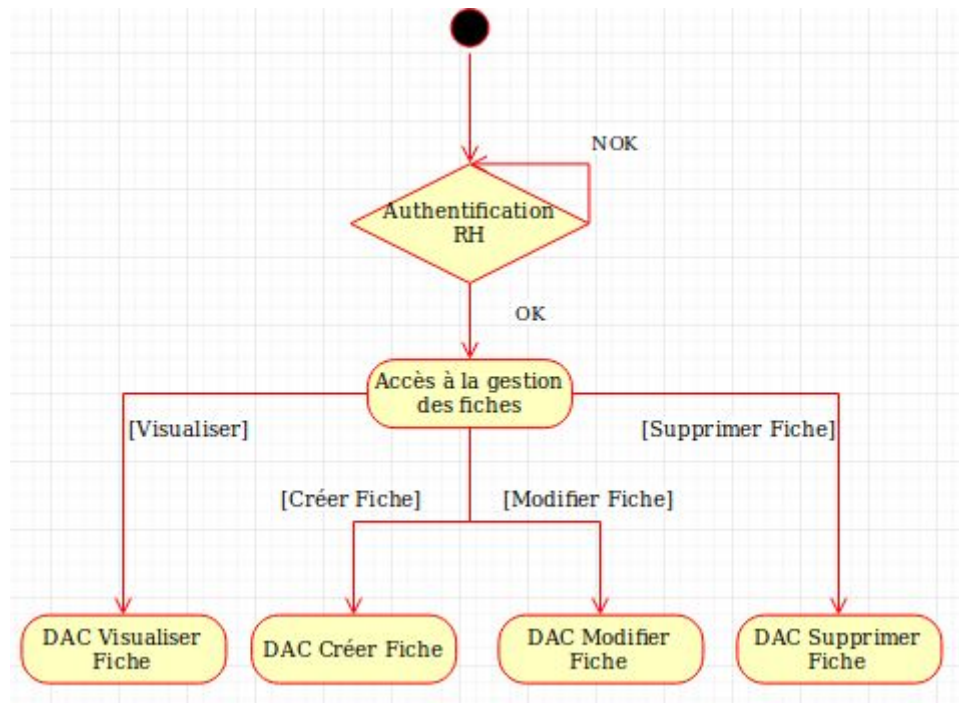


Diagramme de séquence

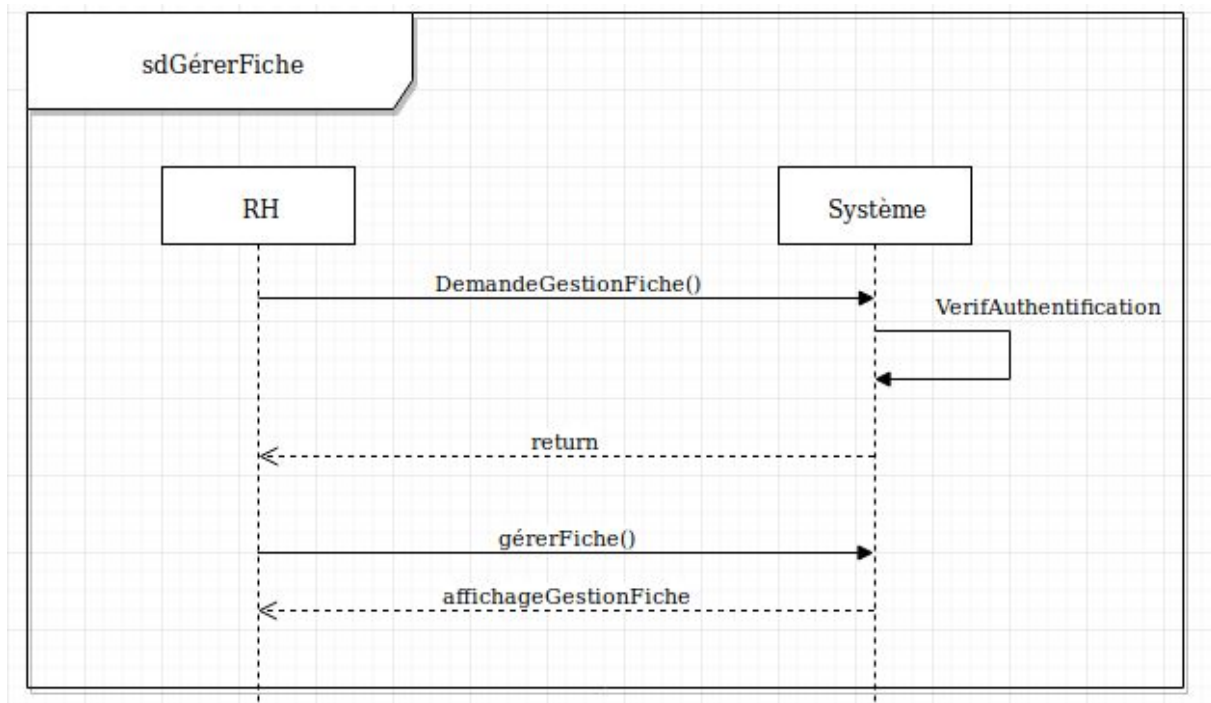


Diagramme de communication

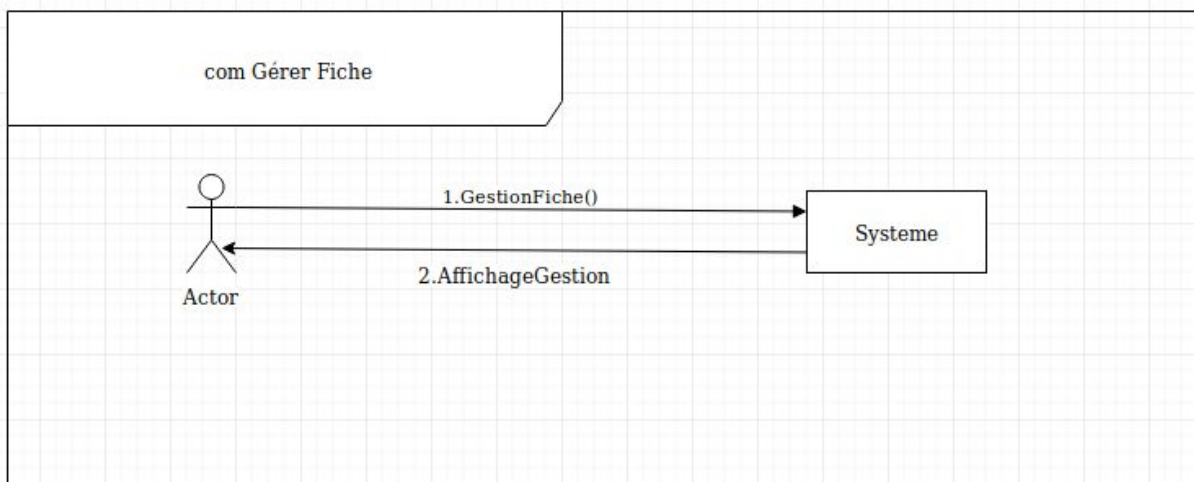


Diagramme d'états-transition

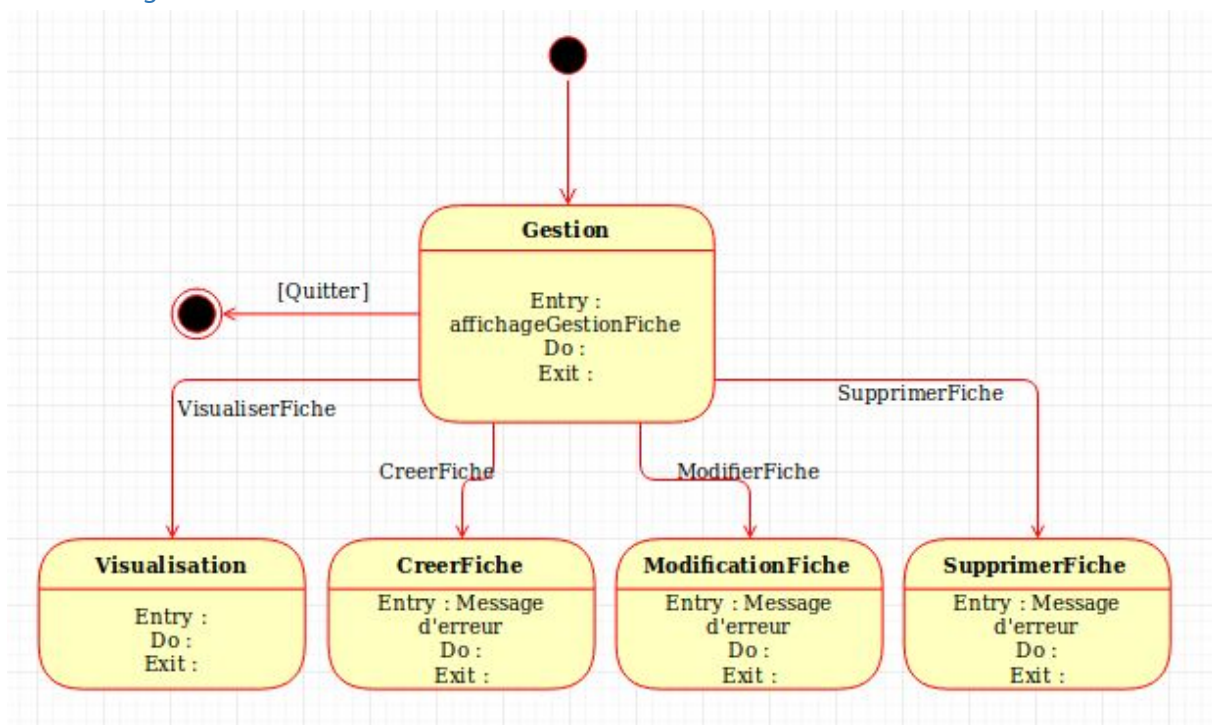
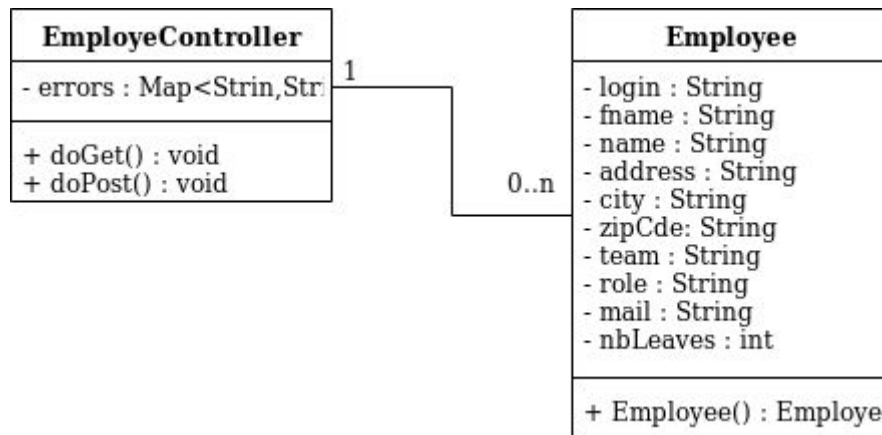


Diagramme de classes**1.14. Créer Fiche***Description textuelle***1- Brève description**

Ce cas d'utilisation permet de créer une nouvelle Fiche de gestion d'effectif.

2 - Enchaînements d'événements**2.1 Enchaînement de base**

2.1.1 - Le système affiche la page de saisi d'une nouvelle fiche de gestion d'effectif.

2.1.2 - Le responsable RH renseigne le nom, le prénom, l'adresse, la fonction, l'adresse mail et le nombre de jours de congés par an de l'employé.

2.1.3 - Le système vérifie le format des données.

2.1.4 - Le système enregistre la fiche.

2.1.5 - Le système affiche la fiche créée.

2.2 Enchaînements alternatifs**2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : L'utilisateur quitte**

2.2.1.1 - L'utilisateur peut quitter la page de création d'une fiche

2.2.1.2 - Le système retourne à l'application principale

2.3 Enchaînement d'exception**2.3.1 - Flot d'exception 1 : Saisie erronée de la demande**

2.3.1.1 - Au point 2.1.3, le système empêche la validation et affiche un message d'erreur.

3 - Exigences particulières**4 - Pré-conditions**

4.1 Être authentifié en tant que Responsable RH

5 - Post-conditions

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

6.1.1 - Responsable RH

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

Diagramme d'activité

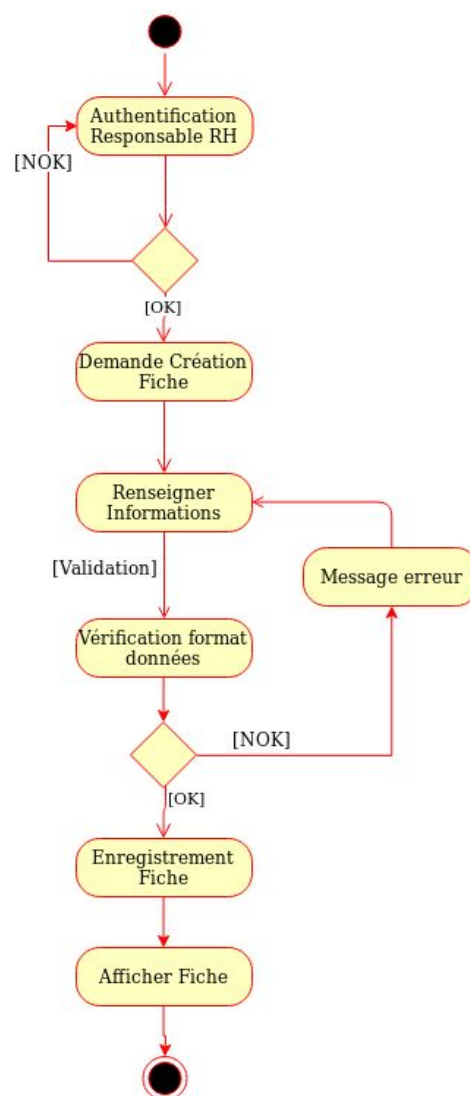


Diagramme de séquence

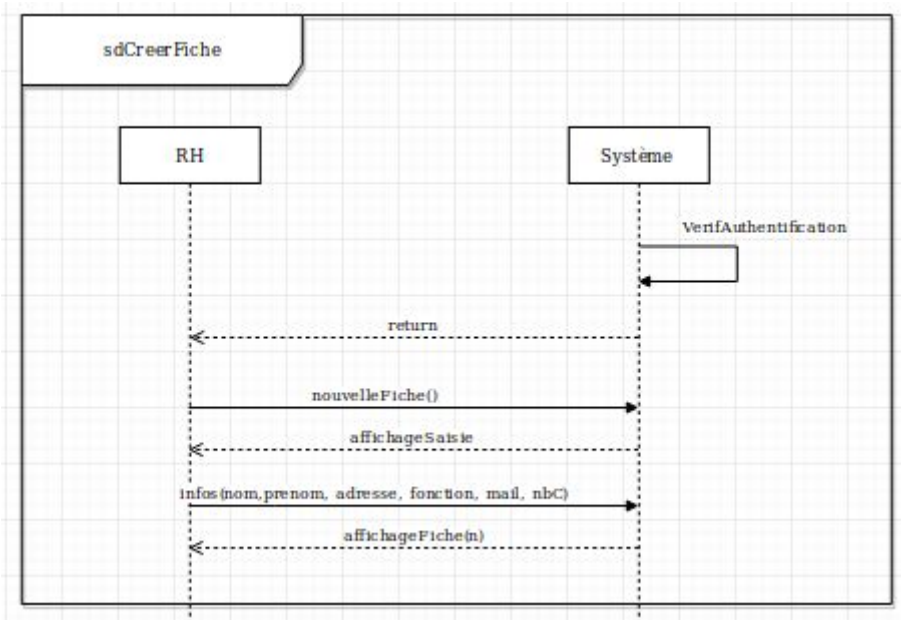


Diagramme de communication

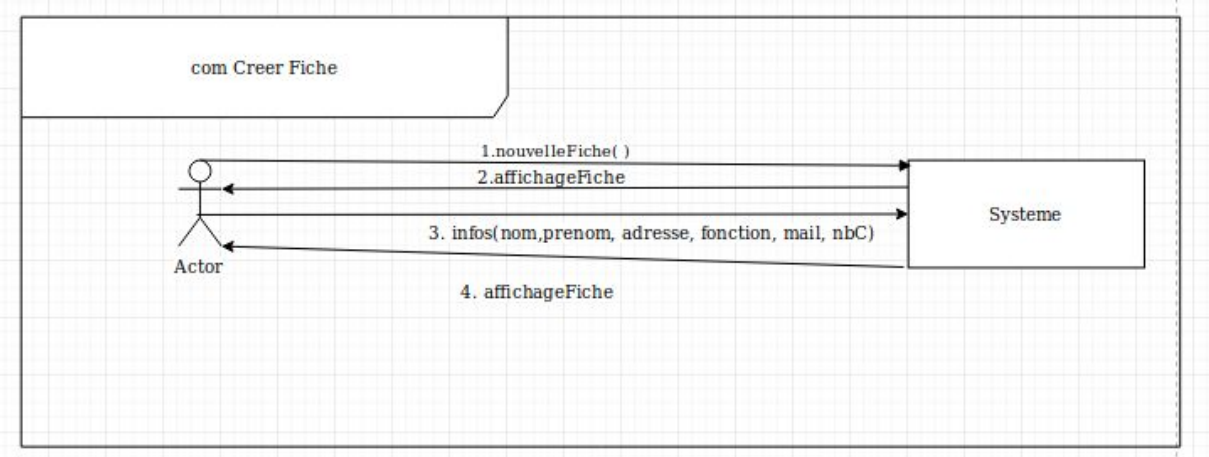
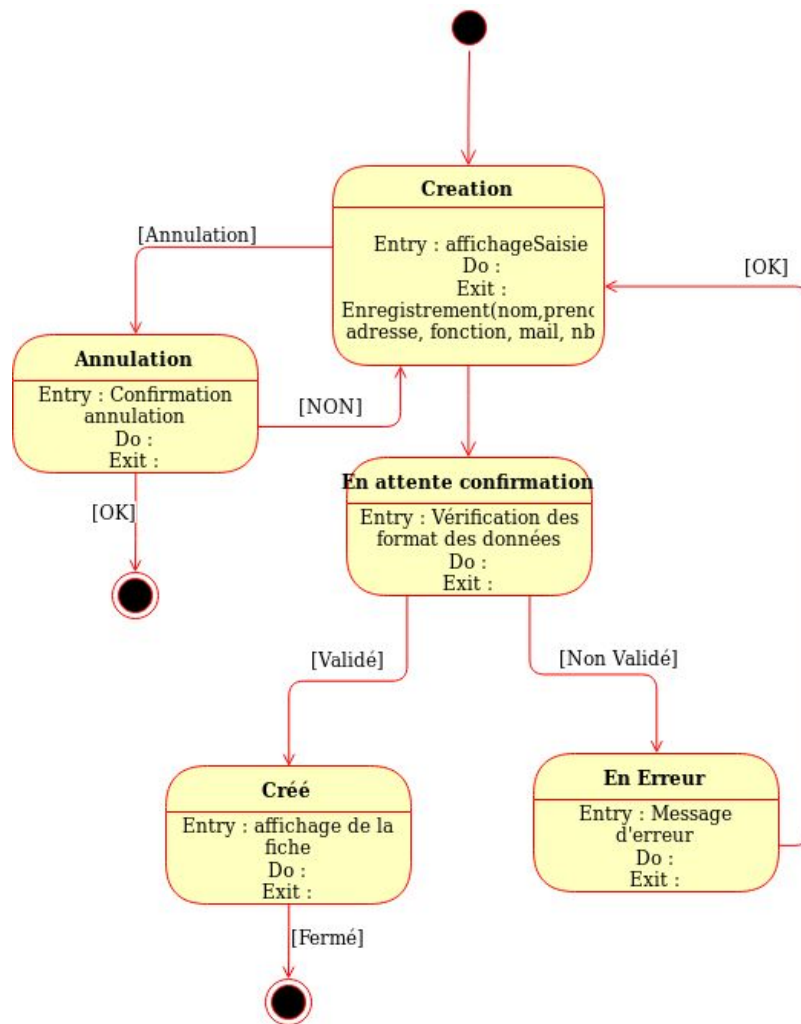
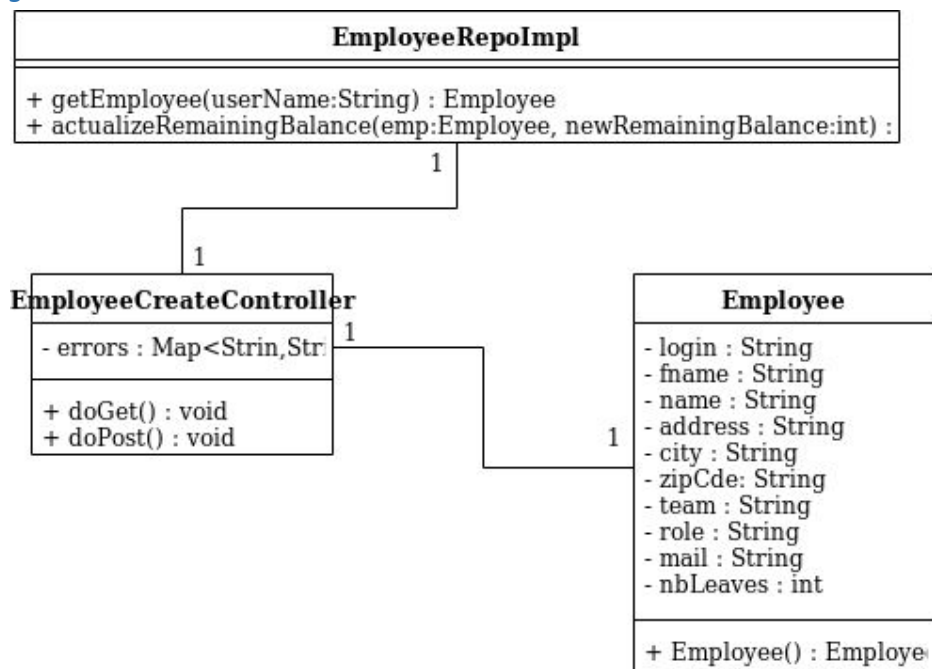


Diagramme d'états-transition*Diagramme de classes*

1.15. Modifier Fiche

Choix de modélisation

Ce cas d'utilisation inclut le cas "Visualiser Fiche" car afin de modifier une fiche il faut pouvoir d'abord visualiser la fiche à modifier.

Description textuelle

1- Brève description

Ce cas d'utilisation permet de modifier une Fiche de gestion d'effectif.

2 - Enchaînements d'événements

2.1 Enchaînement de base

2.1.1 - Le système fait appel au cas d'utilisation interne «Visualiser Fiche » à partir du point

2.1.2

2.1.2 - Le système affiche la fiche de gestion d'effectif.

2.1.3 - Le responsable RH modifie les données de l'employé.

2.1.4 - Le responsable RH valide les modifications

2.1.5 - Le système vérifie le format des données.

2.1.6 - Le système enregistre la fiche.

2.1.7 - Le système affiche la fiche modifiée.

2.2 Enchaînements alternatifs

2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : L'utilisateur quitte

2.2.1.1 - Avant le 2.1.4 L'utilisateur peut quitter la page de création d'une fiche

2.2.1.2 - Le système retourne à l'application principale

2.3 Enchaînement d'exception

2.3.1 - Flot d'exception 1 : Saisie erronée de la demande

2.3.1.1 - Au point 2.1.4, le système empêche la validation et affiche un message d'erreur.

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

4.1 Être authentifié en tant que Responsable RH

5 - Post-conditions

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

6.1.1 - Responsable RH

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

8.1 - Au point 2.1.1, le cas d'utilisation "Visualiser Fiche" s'exécute afin d'accéder à la fiche de gestion d'effectif.

Diagramme d'activité

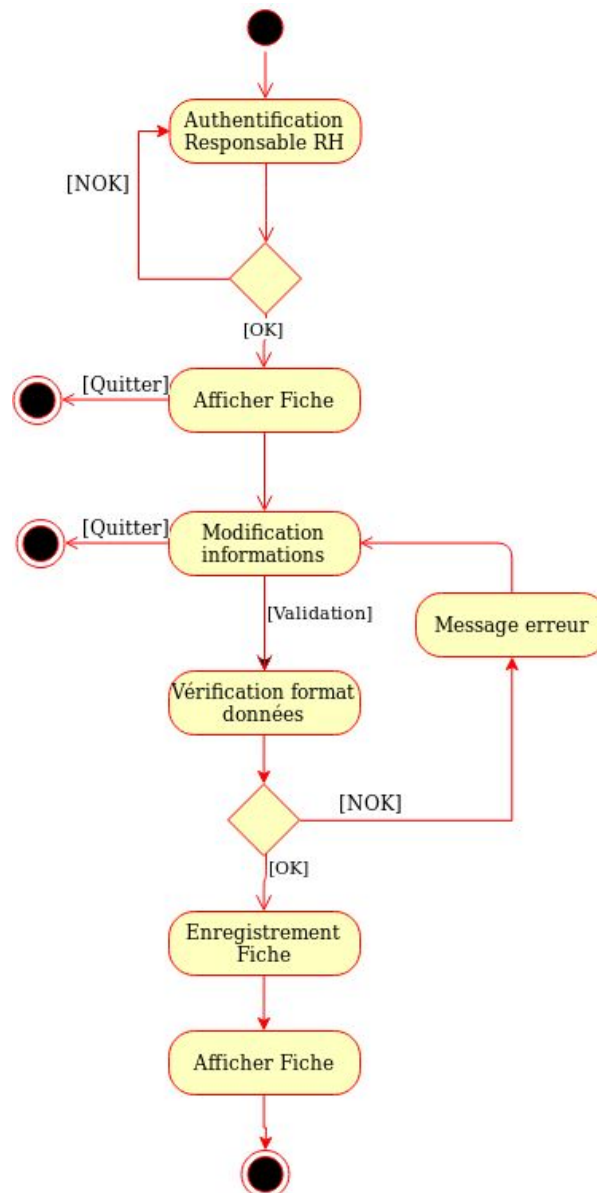


Diagramme de séquence

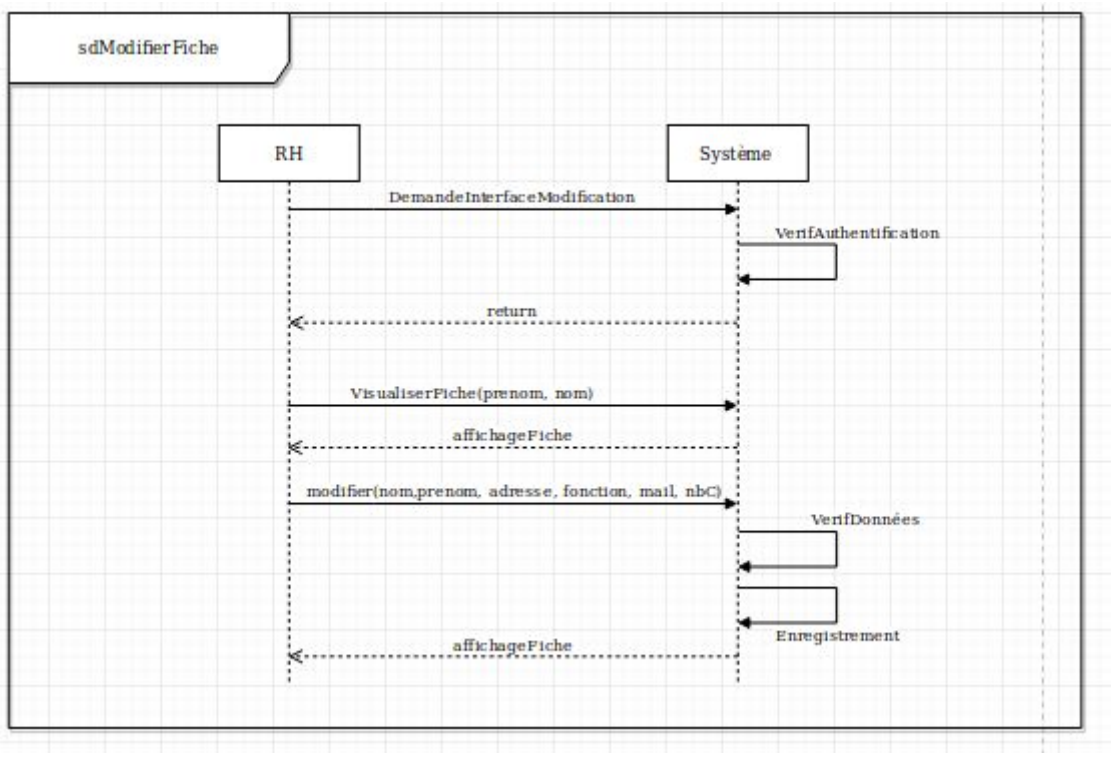


Diagramme de communication

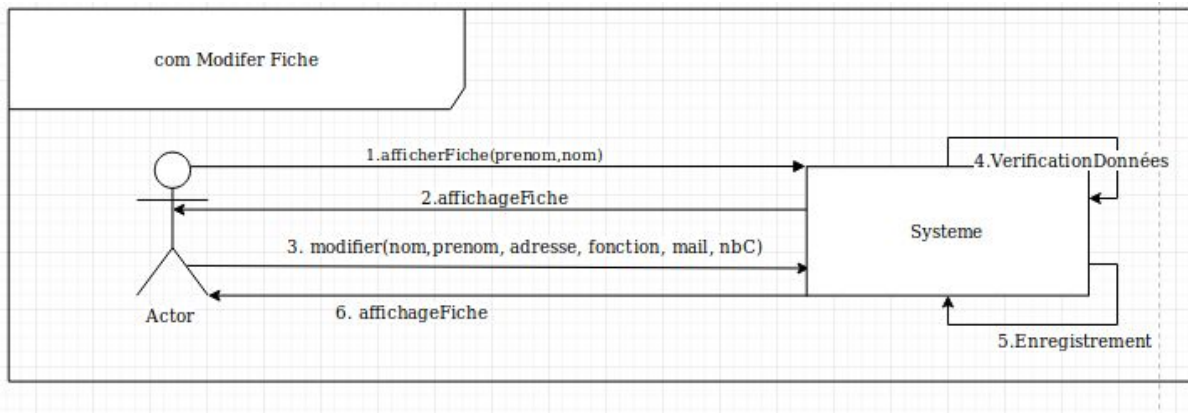
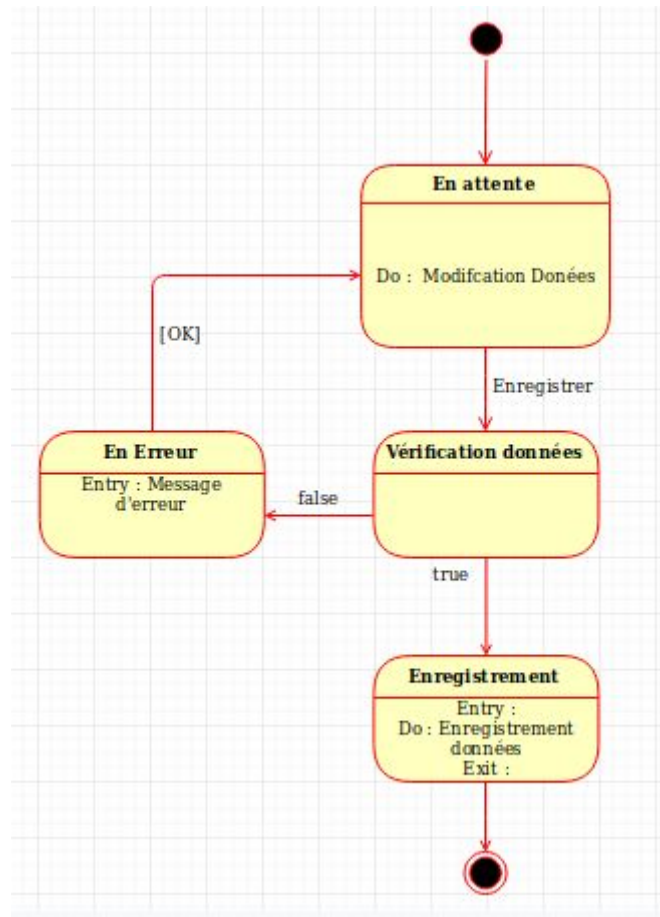
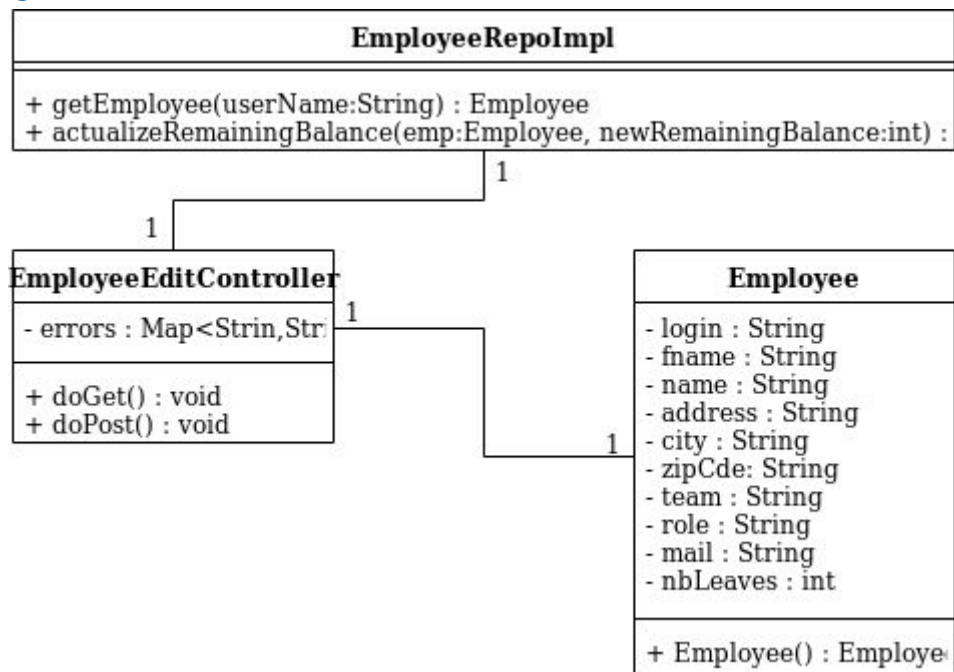


Diagramme d'états-transition*Diagramme de classes*

1.16. Supprimer Fiche

Choix de modélisation

Ce cas d'utilisation inclus "Visualiser Fiche" car afin de supprimer une fiche il faut d'abord la visualiser pour voir si c'est la bonne fiche à supprimer.

Description textuelle

1- Brève description

Ce cas d'utilisation permet de supprimer une Fiche de gestion d'effectif.

2 - Enchaînements d'événements

2.1 Enchaînement de base

2.1.1 - Le système fait appel au cas d'utilisation interne «Visualiser Fiche » à partir du point

2.1.2

2.1.2 - Le système affiche la fiche de gestion d'effectif.

2.1.3 - Le responsable RH demande au système de supprimer la fiche.

2.1.4 - Le système demande au responsable de confirmer la suppression de fiche

2.1.5 - Le responsable RH confirme la suppression.

2.1.6 - Le système supprime la fiche.

2.1.7 - Le système retourne à l'application principale

2.2 Enchaînements alternatifs

2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : L'utilisateur annule la suppression

2.2.1.1 - Au point 2.1.5 Le responsable annule la suppression de la fiche.

2.2.1.2 - Le système affiche la fiche.

2.3 Enchaînement d'exception

2.3.1 - Flot d'exception 1 : Erreur lors de la suppression

2.3.1.1 - Au point 2.1.6, si la fiche ne peut être supprimée, un message d'erreur explique pourquoi

2.3.1.2 - Le système affiche la fiche.

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

4.1 Être authentifié en tant que Responsable RH

5 - Post-conditions

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

6.1.1 - Responsable RH

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

8.1 - Au point 2.1.1, le cas d'utilisation "Visualiser Fiche" s'exécute afin d'accéder à la fiche de gestion d'effectif.

Diagramme d'activité

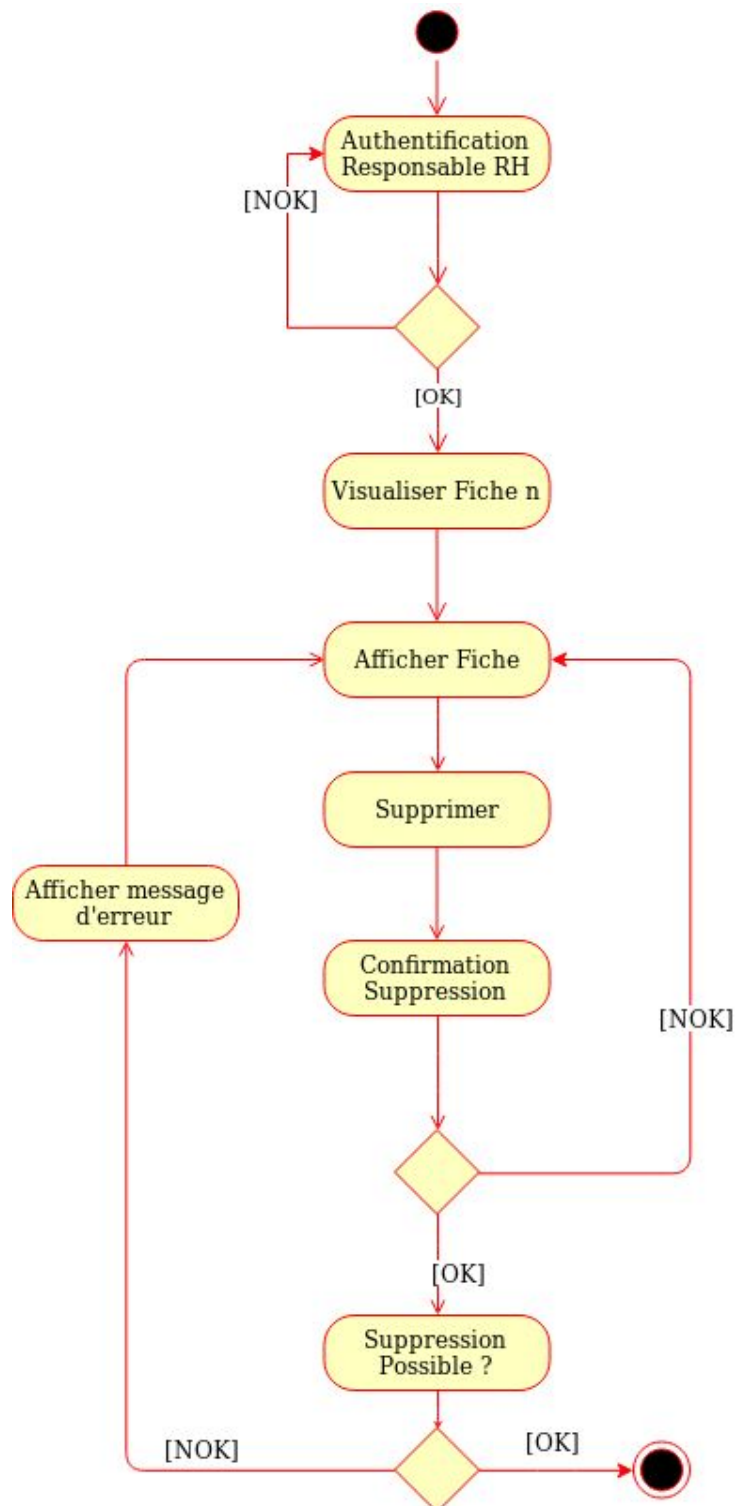


Diagramme de séquence

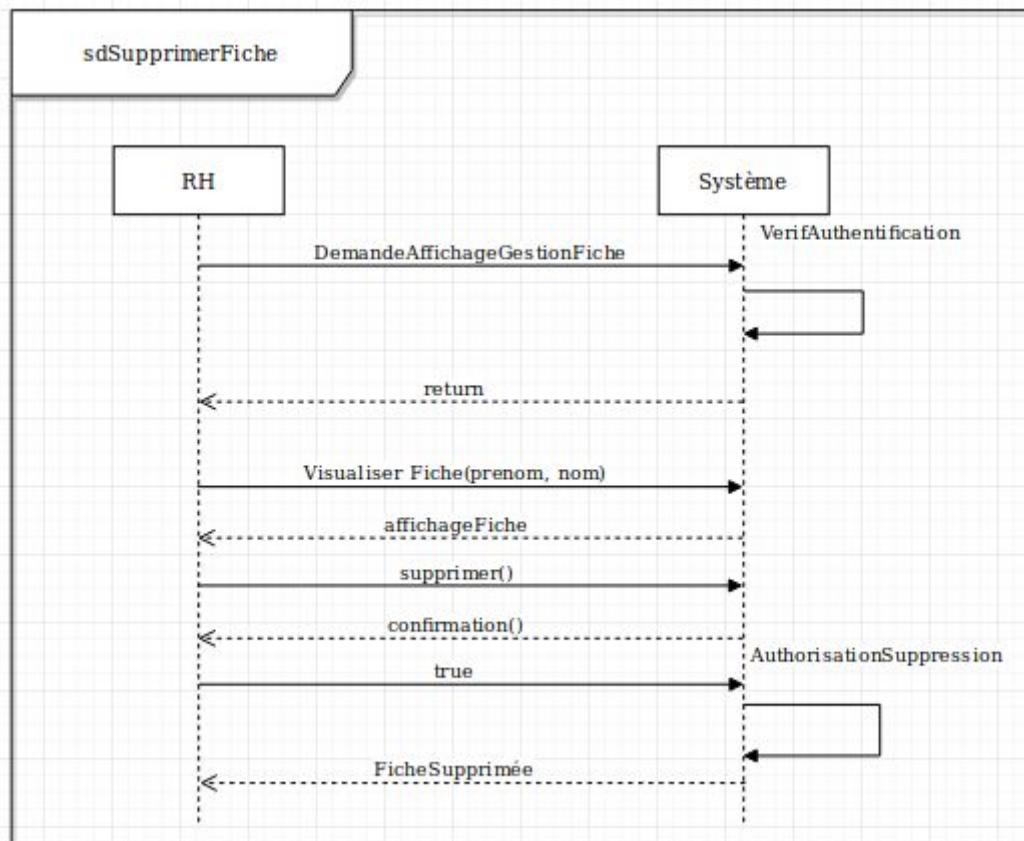


Diagramme de communication

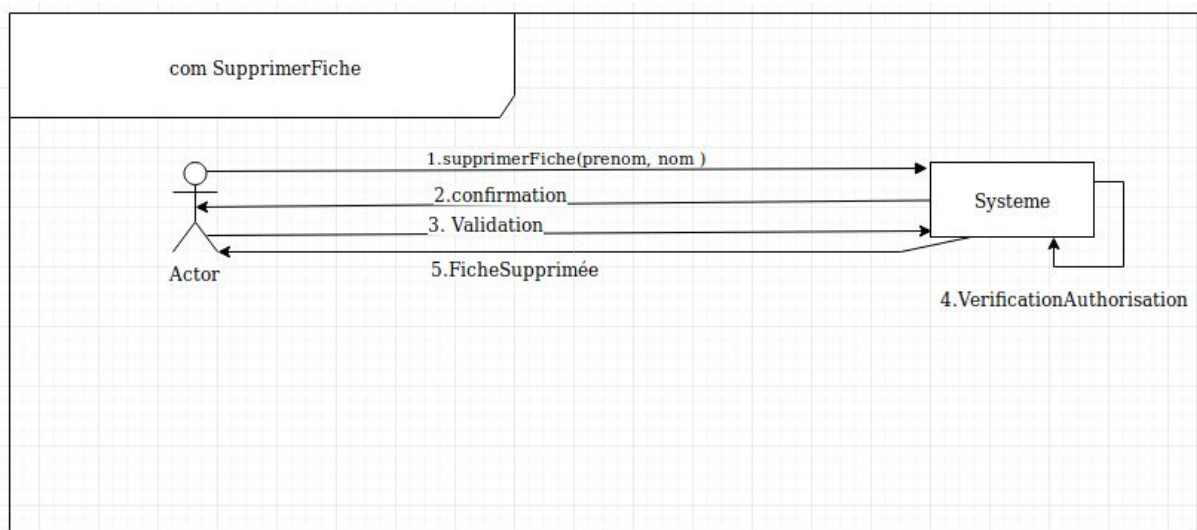
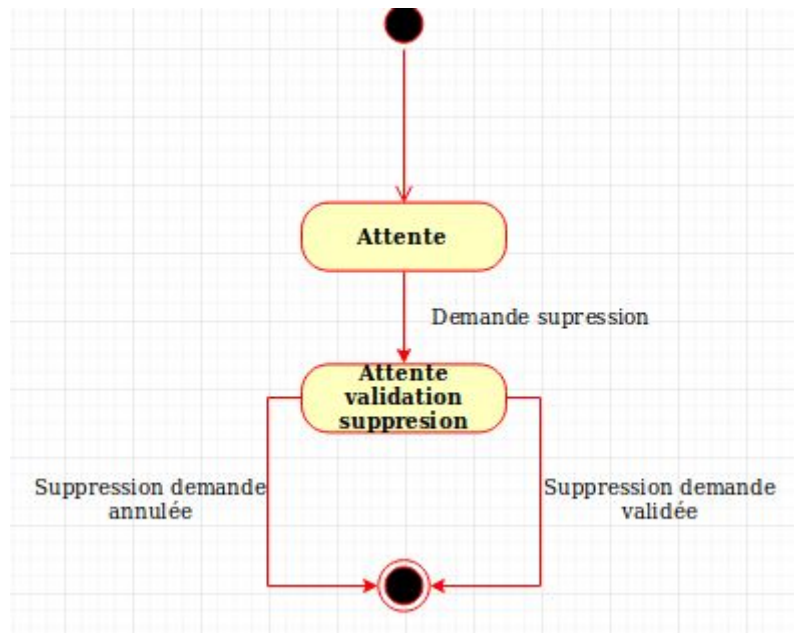
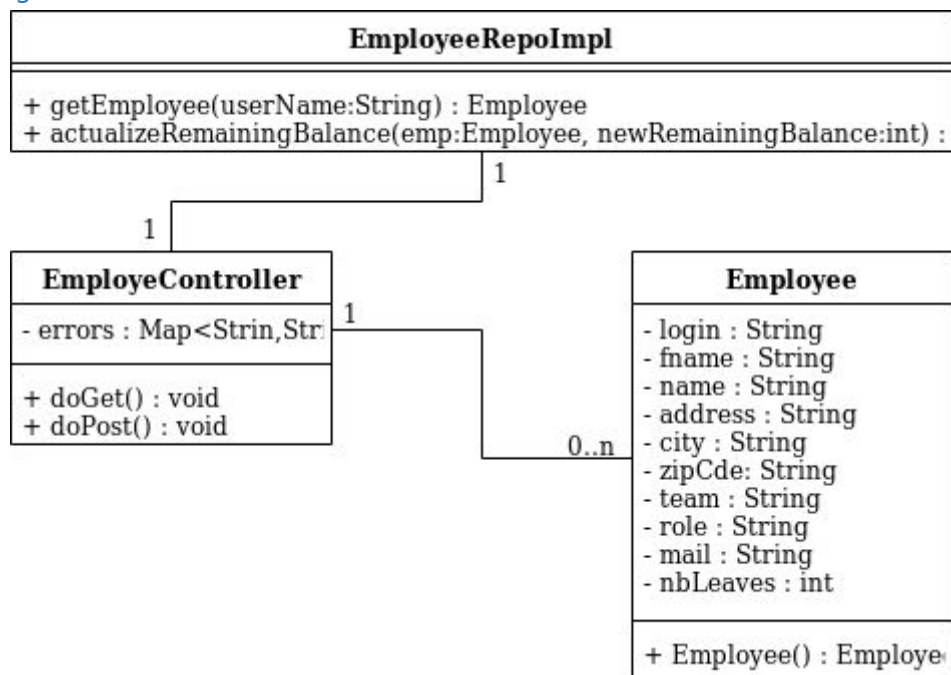


Diagramme d'états-transition*Diagramme de classes*

1.17. Visualiser Fiche

Description textuelle

1- Brève description

Ce cas d'utilisation permet de visualiser une Fiche de gestion d'effectif.

2 - Enchaînements d'événements

2.1 Enchaînement de base

2.1.1 - Le responsable RH demande à chercher une fiche.

2.1.2 - Le système affiche le formulaire de recherche de fiche

2.1.3 - Le responsable RH informe au moins un champ

2.1.4 - Le responsable RH valide la recherche.

2.2.5 - Le système recherche les fiches correspondantes

2.1.6 - Le système affiche la liste des fiches correspondantes

2.1.7 - Le responsable sélectionne la fiche qu'il souhaite voir.

2.1.8 - Le système affiche la fiche de gestion d'effectif.

2.2 Enchaînements alternatifs

2.2.1 - Enchaînement alternatif 1 : Aucune fiche correspondante

2.2.1.1 - Au point 2.1.6 Le système affiche un message indiquant qu'aucune fiche ne correspond aux informations saisies

2.2.1.2 - Le système retourne au formulaire de recherche de fiche.

2.3 Enchaînement d'exception

3 - Exigences particulières

4 - Pré-conditions

4.1 Être authentifié en tant que Responsable RH

5 - Post-conditions

6 - Liste des acteurs participants

6.1 Acteur principal (acteurs principaux)

6.1.1 - Responsable RH

6.2 Acteur secondaire

7 - Points d'extension

8 - Points d'inclusion

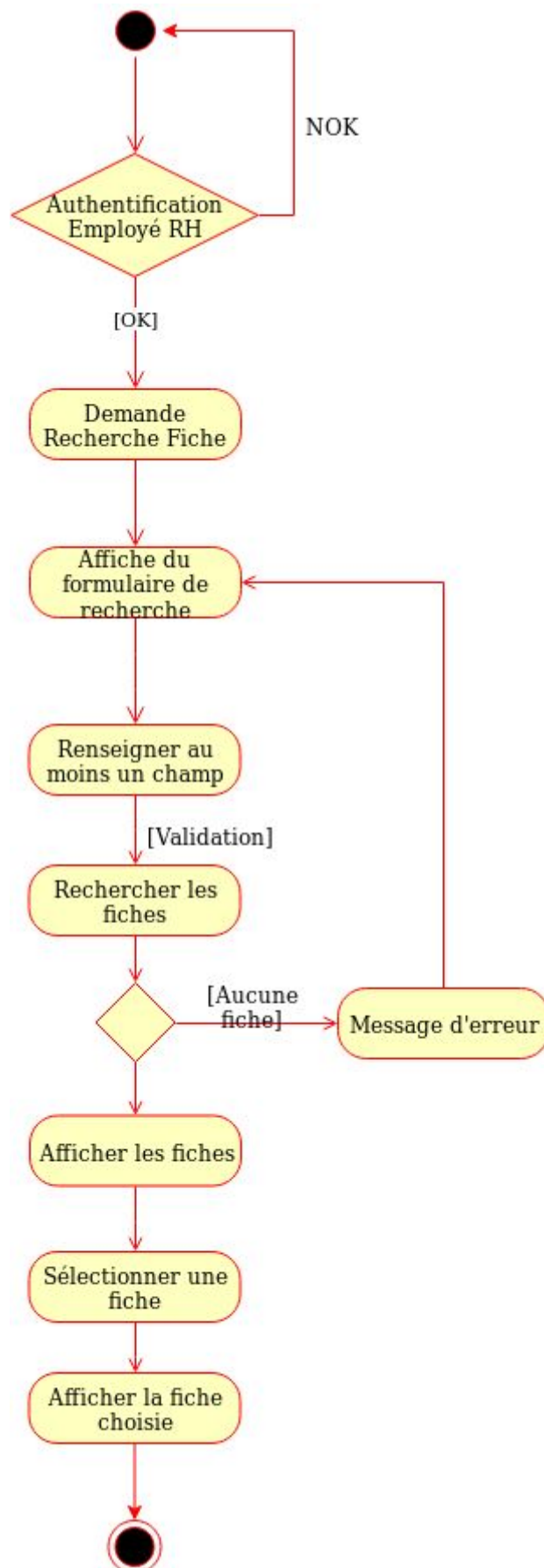
Diagramme d'activité

Diagramme de séquence

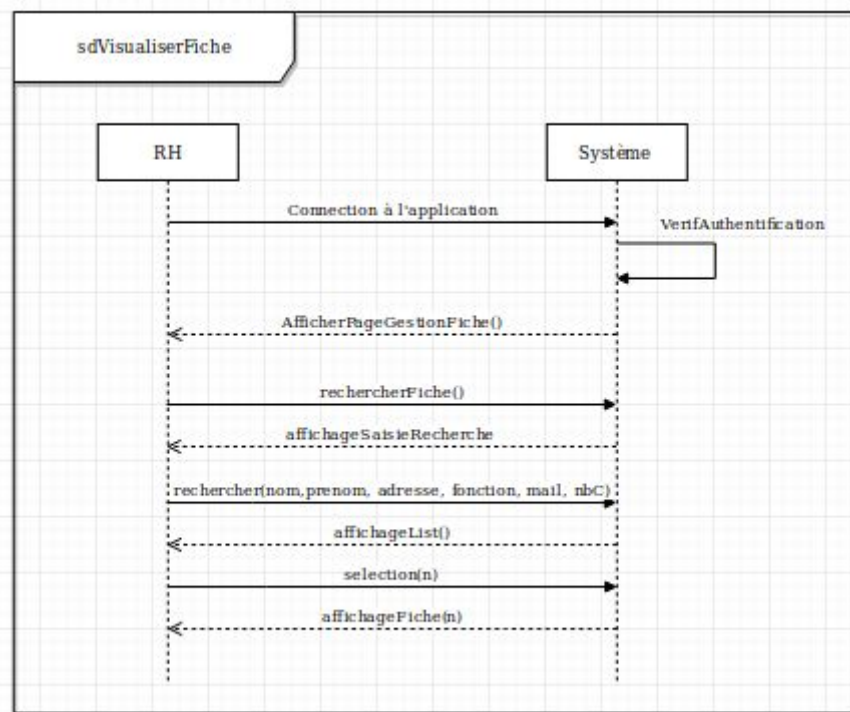


Diagramme de communication

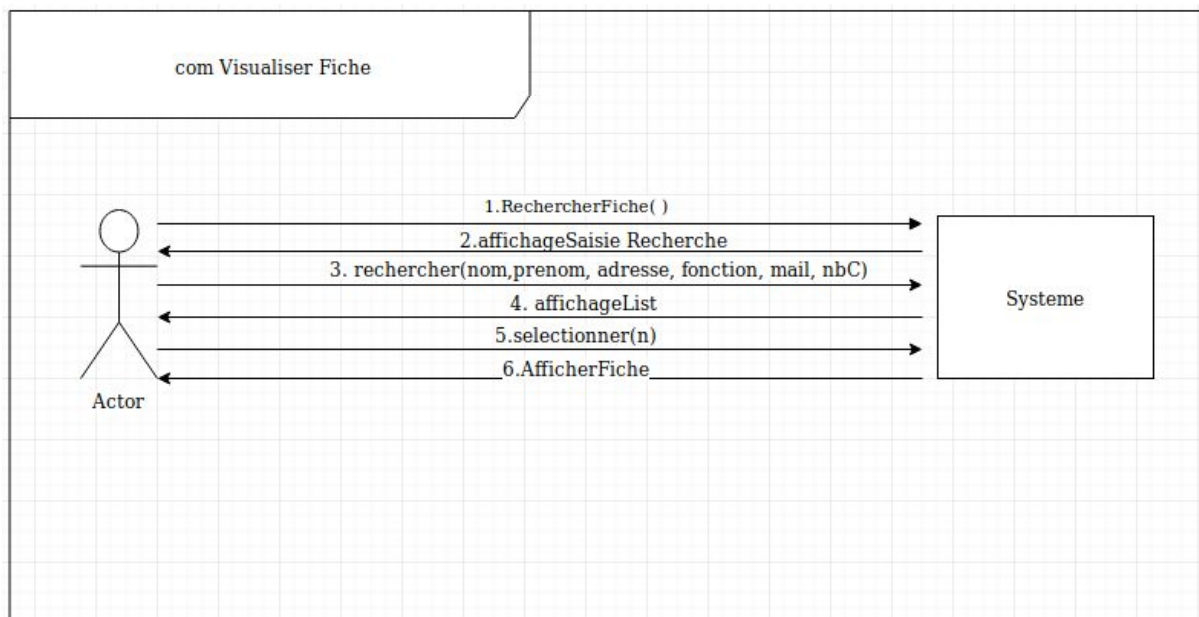
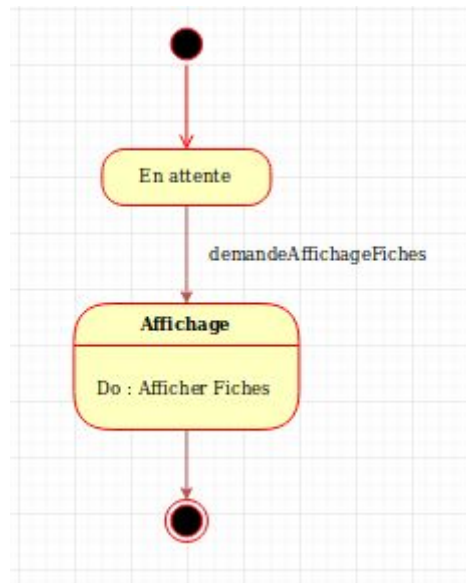
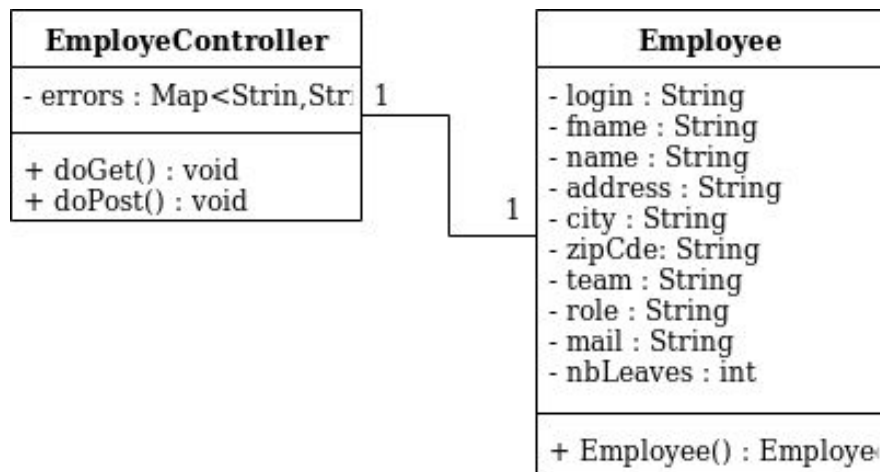


Diagramme d'états-transition*Diagramme de classes*

2. Conclusion

Ce projet nous a permis de d'utiliser et de valider nos compétences en UML. Nous avons vu la modélisation des différentes parties de l'application. Nous avons pu préparer de manière efficiente le développement de l'application en JEE. L'analyse UML nous a donné une vision globale et précise du projet. Nous nous sommes posés des questions nécessaires sur des choix et l'interprétation des fonctionnalités du projet.

Les différents diagrammes UML nous ont amené à réfléchir aux diagrammes de classes propres à chaque fonctionnalité. Nous sommes donc en mesure de rassembler chacune de ces briques pour construire le diagramme de classe final. Ce dernier est la pièce fondamentale pour le développement du JEE.