



## Praticando...



Desenvolva os exercícios propostos abaixo, cada um em uma classe diferente em duas versões (uma usando a classe *Scanner* e outra usando a classe *JOptionPane*).

- 1. Monte um programa que calcule a área de um retângulo.
- 2. Monte um programa que calcule a área de um triângulo.
- 3. Monte um programa que calcule a área de um trapézio.
- 4. Monte um programa que realize o cálculo de uma equação do segundo grau.

**Obs.:** Para os exercícios acima peça para o usuário digitar as informações necessárias para a realização dos cálculos.

Use Math.sqrt(x) para calcular a raiz quadrada no exercício 4.

## Referências





Java como programar. Paul Deitel e Harvey Deitel. Pearson, 2011.

Java 8 – Ensino Didático : Desenvolvimento e Implementação de Aplicações. Sérgio Furgeri. Editora Érica, 2015.

## Até breve!