Universidade Federal do Ceará - Campus Russas Fundamentos de Programação - 2023.1 Lista XI - Arquivo

Professor: Pablo Soares

- 1. Escreva um programa que:
 - Crie/abra um arquivo texto de nome "arq.txt"
 - Permita que o usuário grave diversos caracteres nesse arquivo, até que o usuário entre com o caractere "0"
 - Feche o arquivo após o caractere "0"
- 2. Faça um programa que receba do usuário o nome de arquivo texto e mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.
- 3. Faça um programa que receba do usuário o nome de um arquivo texto e mostre na tela quantas letras são vogais.
- 4. Faça um programa que receba do usuário o nome de um arquivo texto e um caractere. Mostre na tela quantas vezes aquele caractere ocorre dentro do arquivo.
- 5. Faça um programa que receba do usuário o nome de um arquivo texto. Crie outro arquivo texto contendo o texto do arquivo de entrada, mas com as vogais substituídas por *.
- 6. Faça um programa que leia o conteúdo de um arquivo e crie um arquivo com o mesmo conteúdo, mas com todas as letras minúsculas convertidas para maiúsculas. Os nomes dos dois arquivos serão fornecidos, via teclado, pelo usuário.
- 7. Faça um programa no qual o usuário informa o nome do arquivo e uma palavra, e retorne o número de vezes que aquela palavra aparece no arquivo.
- 8. Faça um programa que permita que o usuário entre com diversos nomes e telefone para cadastro, e crie um arquivo com essas informações, uma por linha. O usuário finaliza a entrada com 0 para o telefone.
- 9. Faça um programa que recebe um vetor de 10 números, converta cada um desses números para binário e grave a sequência de 0s e 1s em um arquivo texto. Cada número deve ser gravado em uma linha.
- 10. Dado um arquivo contendo um conjunto de nome e data de nascimento (DD MM AAAA, isto é, 3 inteiros em sequência), faça um programa que leia o nome do arquivo e a data de hoje e construa outro arquivo contendo o nome e a idade de cada pessoa do primeiro arquivo.

" As raízes do estudo são amargas, mas seus frutos são doces."

Arist 'oteles